



*Galileo*  
UNIVERSIDAD  
La Revolución en la Educación

Guatemala, 19 de mayo 2023  
LASI (Programación III)  
Sección: A

# **ATM**

## **(Automatic Teller Machine)**

Angelo Martinez - 22000409  
Andrés Solórzano - 22000270

# **Objetivos y Finalidad del Proyecto**

## **Objetivos**

- Poner en práctica todos los conocimientos vistos en clase

## **Finalidad**

- Realizar con éxito el proyecto de programación 3 (ATM)
- Crear una aplicación de escritorio que sea un ATM, utilizando C# como lenguaje de programación y Sql para la base de datos.

## **Información de los Creadores del programa**

### Angelo Martinez

- Es un estudiante de la Universidad Galileo actualmente está estudiando “Licenciatura en administración de sistemas informáticos”
- Actualmente está en su 3 semestre de la carrera
- Sabe los lenguajes de programación C#, Java y Python

### Andrés Solórzano

- Es un estudiante de la universidad Galileo actualmente está estudiando “Licenciatura en administración de sistemas informáticos”
- Actualmente está en su 3 semestre de la carrera
- Sabe los lenguajes de programación C#, Java y Python

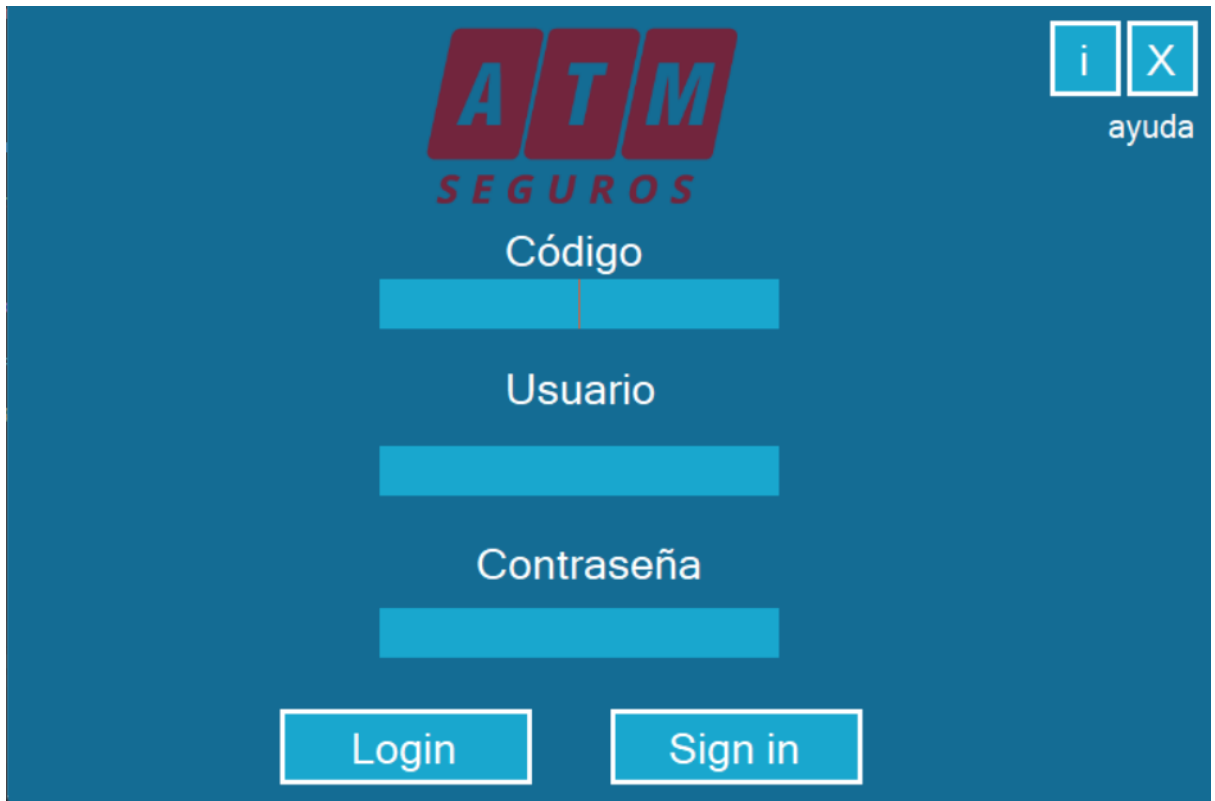
## **Explicación del programa**

- El proyecto se trata de replicar un ATM, el cual permite agregar una nueva cuenta, iniciar sesión, depositar, transferir y consultar el saldo de la cuenta.
- El funcionamiento es para llevar un control de las transacciones de las personas y que puedan manejar sus cuentas bancarias.

## Funcionamiento del programa

### 1. Ventana Login

- No más iniciando la aplicación se muestra la ventana Login



#### Text Box

**Código:** Introduzca el código de la cuenta bancaria

**Usuario:** Introduzca su nombre de usuario

**Contraseña:** Introduzca su contraseña

#### Botones

**Login:** Botón para iniciar sesión

**Sign in:** Botón para crear nueva cuenta

**i:** Muestra la información de la app, autores, copyright y versión de la app

**X:** cierra el programa

**Ayuda:** Debe darle doble click para que el programa le pregunte si quiere descargar este formulario

### 2. Ventana Sign In

- Cuando se le dé al botón sign in lo vanda a una nueva ventana
- Sale un formulario donde debe ingresar sus datos para crear una nueva cuenta

X

# Cuenta nueva

Nombre

DPI

Apellido

Correo

Fecha de nacimiento

Ejemplo: dd/mm/aaaa

Número de teléfono

(502+)

Siguiente

<

X

Usuario

Código

Contraseña

Banco

Monto Inicial

Q.

Crear

### **Text box y Control Box**

**Nombre y Apellido:** Ingrese su nombre y apellido

**DPI:** Ingrese su número de cédula

**Correo:** ingrese su correo electrónico

**Fecha de nacimiento:** ingrese su fecha de nacimiento

Ejemplo:(dd/mm/aaaa)

**Número de teléfono:** Ingrese su número telefónico

**Usuario:** Ingrese su nombre de usuario

**Código:** El código es generado automáticamente por la aplicación

**Contraseña:** Ingrese una nueva contraseña

Recuerde que la contraseña debe llevar:

- Mínimo una letra mayúscula
- 6 caracteres
- No debe empezar con mayúscula
- Debe tener al menos un número
- Debe tener al menos un carácter especial
- No debe tener el nombre de usuario

**Monto Inicial:** Ingrese cuál sería su monto inicial. Debe ser mayor a 100 para que la cuenta pueda crearse correctamente

**Banco:** Seleccione cuál es su banco. Industrial, BAM y Banrural

### **Botones**

**X:** Regresa a la pantalla inicial

**<:** regresa a la ventana anterior, donde dice "Cuenta nueva"

**Crear:** Crea la cuenta y verifica si el correo, número telefónico , usuario y Dpi no hayan sido registrados en otra cuenta. Luego lo mandara a la pantalla para iniciar sesión

## **3. Ventana Transacciones**

-Pantalla donde se muestra las opciones para hacer transacciones



### **Botones**

**Retiro:** Envía a la pantalla retiro

**Consulta:** Envía a la pantalla Consulta

**Depósito:** Envía a la pantalla deposito

**Salir:** Sale de la cuenta y regresa a la pantalla Login

#### 4. Ventana Depósito



**ATM**  
SEGUROS

# Deposito

Ingrese el monto:

Q.

Depositar

<<

##### Text Box

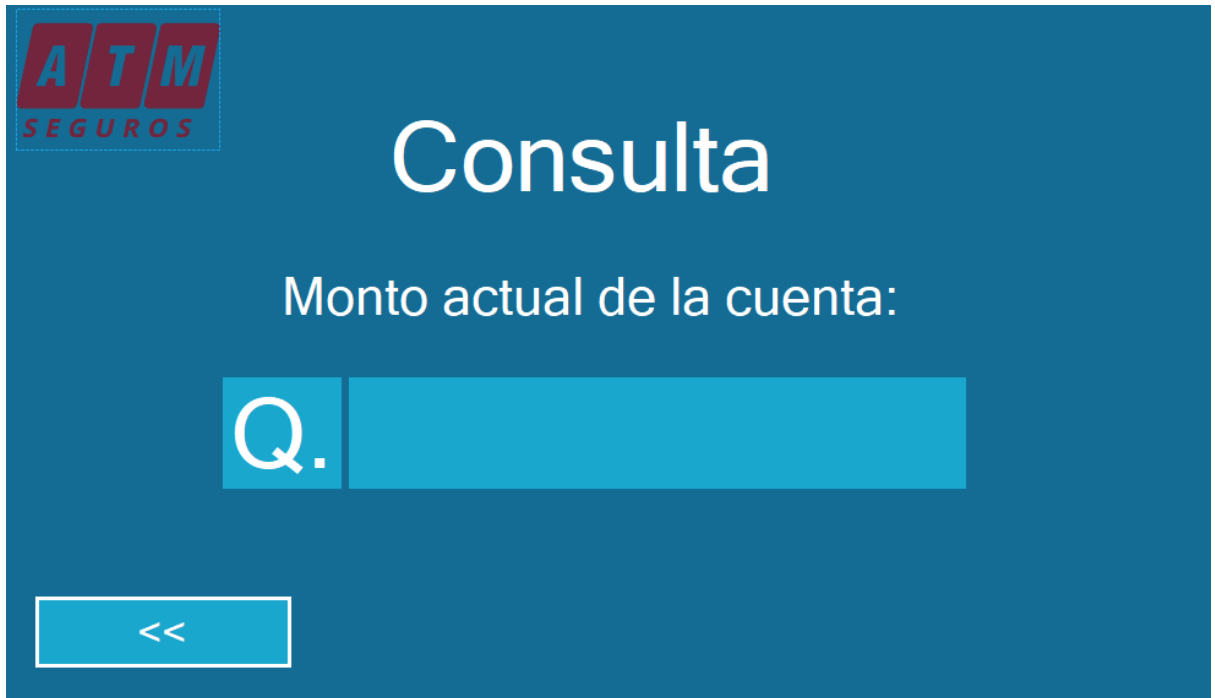
**Ingrese un monto:** Coloque el monto a depositar en la cuenta

##### Botones

**<<:** Regresa a la ventana transacciones

## 5. Ventana Consulta

- En la siguiente ventana se muestra el saldo actual de la cuenta

The screenshot shows a blue background with the ATM SEGUROS logo in the top left corner. The word "Consulta" is displayed in large white text. Below it, the text "Monto actual de la cuenta:" is shown. A light blue input field contains the text "Q." followed by a white cursor. At the bottom left, there is a white button with the text "<<".

**ATM**  
SEGUROS

# Consulta

Monto actual de la cuenta:

Q.

<<

### Botón

<<: Regresa a la ventana transacciones

## 6. Ventana Retiro

- En la siguiente ventana se muestran las opciones para retirar dinero de la cuenta. Cada opción retira la cantidad de dinero indicada

<<: Regresa a la ventana transacciones

The screenshot shows a blue background with the ATM SEGUROS logo in the top left corner. The text "Retiro Monetario" is displayed in large white text. Below it, there are six white buttons arranged in two rows of three. The first row contains buttons for "Q. 50", "Q. 100", and "Q. 200". The second row contains buttons for "Q. 400", "Q. 600", and "Q. 1000". At the bottom left, there is a white button with the text "<<".

**ATM**  
SEGUROS

# Retiro Monetario

Q. 50      Q. 100      Q. 200

Q. 400      Q. 600      Q. 1000

<<

## **Imagen**

- La imagen utilizada en el proyecto es el logo del ATM

## **Fallos**

- De momento no hemos visto algún error o bug que se pueda presentar a la hora de ejecutar nuestro programa

## **¿Qué más se pudo realizar ?**

- Si el usuario olvida la contraseña pueda cambiarla
- Ingresar una opción para transferir dinero de una cuenta a otra
- Mejorar la interfaz gráfica