Игрок оказывается в заброшенном городе, который когда-то был технологически продвинутым и процветающим. Из-за загадочного события все жители исчезли, и город стал мрачным и пугающим местом, полным опасностей и тайн. Задача игрока — раскрыть секрет исчезновения людей, исследуя локации, разгадывая головоломки и сражаясь с угрозами.

Уровень 1: “Пробуждение”

Описание:

Игрок приходит в себя в разрушенном здании в центре города. Вокруг него тишина и запустение, и первые подсказки намекают на то, что он здесь не случайно. В этом уровне игроку предстоит научиться основным механикам игры: исследованию, сбору предметов, решению головоломок и взаимодействию с объектами.

Задачи:

1. Найти записку, которая намекнет на то, что произошло в городе.

2. Исследовать несколько зданий, чтобы собрать инструменты и предметы (например, фонарик, лом, ключи).

3. Разгадать головоломку, чтобы открыть ворота и перейти в следующую часть города.

Препятствия:

• Закрытые двери, для открытия которых нужно найти ключи или разгадать шифры.

• Ловушки, оставленные как предостережение для тех, кто попытается углубиться в исследование.

Уровень 2: “Тени прошлого”

Описание:

Игрок добирается до центра города, где находятся самые важные здания — администрация, лаборатории и архив. Этот уровень более насыщен головоломками и загадками, а также раскрывает больше информации о событиях, которые привели к опустошению города. Игрок начинает находить странные записи, намекающие на эксперименты, которые проводились на людях.

Задачи:

1. Найти и активировать старые терминалы, чтобы получить доступ к информации.

2. Узнать о проекте, который разрабатывали ученые города, и о его последствиях.

3. Разгадать сложные головоломки, чтобы открыть доступ к лабораториям, где, вероятно, скрыты ответы.

Препятствия:

• Появляются первые враждебные существа — мутанты, которые нападают на игрока. С ними можно сражаться или обходить их, чтобы продвинуться дальше.

• Электрические и механические ловушки, охраняющие важные зоны.

• Лабиринты из разрушенных зданий, которые затрудняют путь и требуют внимательного поиска выходов.

Уровень 3: “Правда под завесой”

Описание:

Игрок добирается до подземного бункера, где хранятся все секреты и остатки разрушенного проекта. Здесь он узнает, что проект был попыткой создать новую форму энергии, но что-то пошло не так, и результатом стал катастрофический выброс радиации, который привел к мутациям и исчезновению жителей.

Задачи:

1. Сразиться с финальным боссом — главным мутантом, который возник в результате эксперимента. Эта битва проверит все навыки, которые игрок развивал на протяжении игры.

2. Пробраться к главному серверу, чтобы получить доступ к закрытым данным и найти способ остановить активные процессы в лабораториях, которые все еще поддерживают жизнь мутантов.

3. Принять финальное решение: разрушить все системы и покинуть город или оставить все, как есть, чтобы попытаться возродить технологии, которые были разработаны, но с риском повторить ошибки прошлого.

Препятствия:

• Усложненные головоломки, требующие не только логики, но и быстрого реагирования.

• Усиленные мутанты, которые защищают главный сервер и не позволят игроку легко добраться до цели.

• Время ограничено: если игрок не успеет выполнить задачу за определенное время, система активирует режим самоуничтожения.

Концовки:

1. Побег: Игрок разрушает системы, отключает лаборатории и сбегает из города, оставляя его погруженным в забвение.

2. Попытка исправить: Игрок не разрушает систему, а пытается восстановить старые технологии, чтобы получить возможность снова использовать их для мира и прогресса. Однако это оставляет открытый вопрос — будут ли последствия снова катастрофическими?

3. Самоуничтожение: Игрок не успевает выполнить миссию, и город уничтожается вместе с ним.

Игра оставляет игроку простор для выбора и дальнейшего размышления о том, стоит ли стремиться к прогрессу любой ценой или лучше признать свои ошибки и оставить опасные технологии в прошлом.