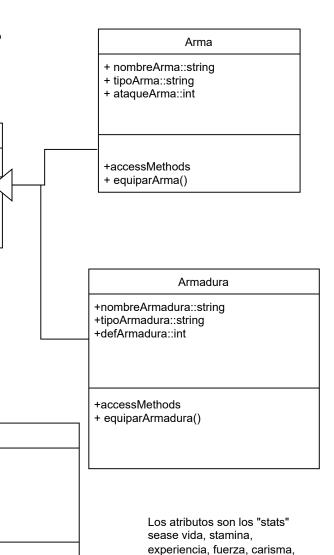


"clasePersonaje" es para el tipo de personaje, por ejemplo, mago, barbaro, paladin etc.



defensa base, etc.