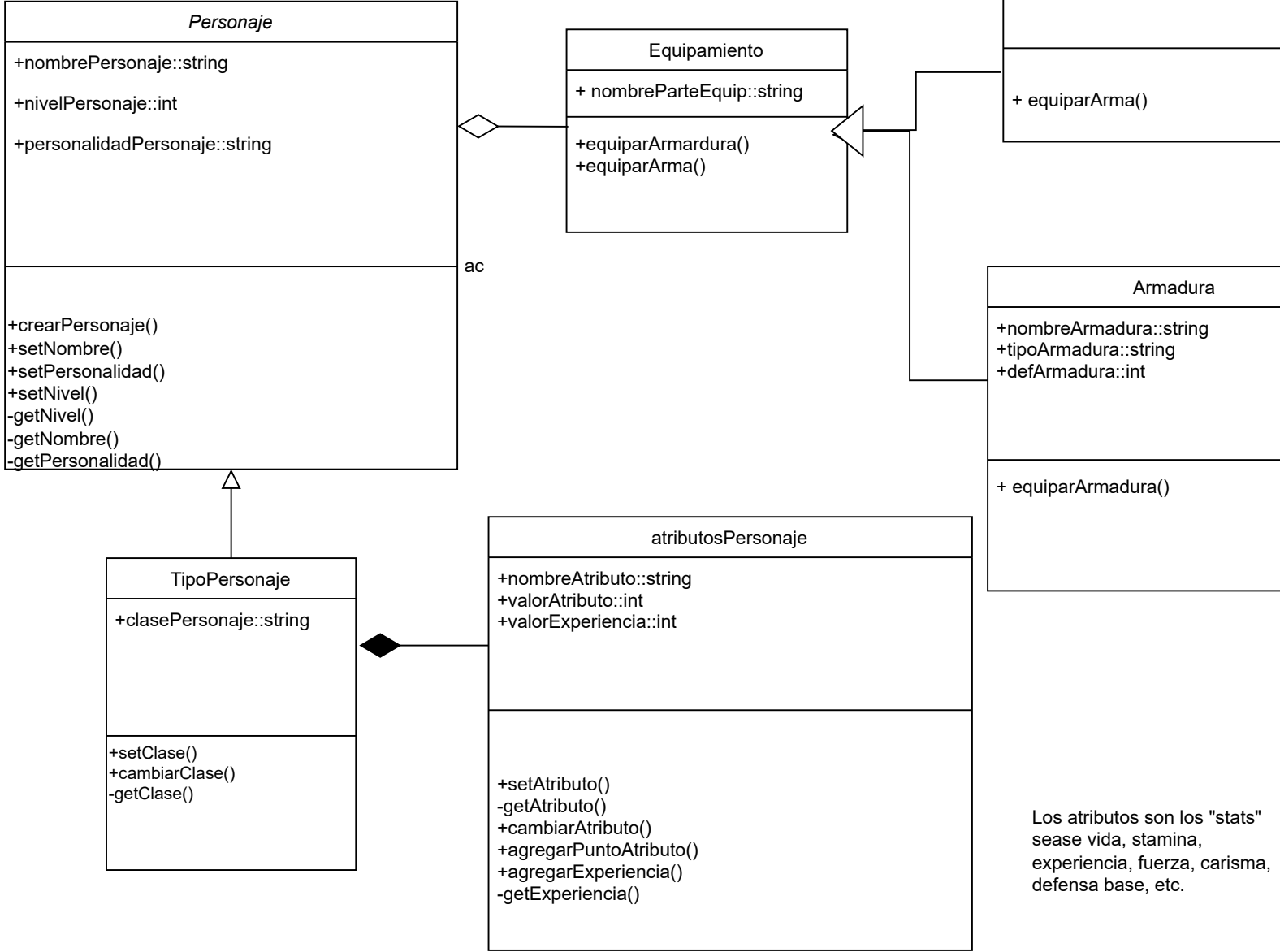


Diagrama de Clases basado en un juego de Rol (Estilo Dungeons and Dragons o Warhammer 40K



"clasePersonaje" es para el tipo de personaje, por ejemplo, mago, barbaro, paladin etc.

Los atributos son los "stats" sease vida, stamina, experiencia, fuerza, carisma, defensa base, etc.

Estoy abierto a sugerencias profe

