

PROJET SLAM 5

Groupe : VO-THANH Pascal, Omilus Jean-baptiste

Choix de la technologie :

-Développement d'une application mobile **android** à l'aide de **Xamarin** sur l'environnement de développement **Visual Studio 2017/2019 en local**.

Choix du Sujet :

Le sujet portera sur le marché actuel du monde du foot **Européen**.

-Il y aura pour les **tests** uniquement 2/3 clubs connus pour chacun des 5 grands championnats avec les prix des joueurs en fonction de leurs formes actuelles et un système de tri par club et/ou par ordre alphabétique.

-De plus il y aura **l'affichage des blessures** des joueurs par championnat et non par club avec **le temps d'indisponibilité prévisionnel** prévus par les clubs.

-Et pour finir, un onglet actualité sur les prochaines rencontres puis actu mercato et **l'analyse d'avant match** du match of the week choisi par un consultant.