**Petit Projet**

**Mise en situation – Devine le nombre**

Vous devez créer un programme génère un nombre aléatoire entre 1 et 20 (inclusivement) et qui offre 3 chances à l’utilisateur pour trouver le nombre.

Pour ce faire, vous devez respecter les besoins, les consignes, les normes de programmation vue en classe et contenir :

* Partie déclarative (toutes les variables déclarées au début de votre code)
* Des commentaires clairs et concis ()
* Un code structuré et indenté
* Aucune erreur d’exécution

**Le programme doit lire/saisir :**

* Le nombre de l’utilisateur

*Le programme ne doit pas planter advenant que l’utilisateur entre autre chose qu’un nombre*

**Le programme doit écrire/afficher :**

* Mon nombre est plus grand que ça : de couleur **rouge**
* Mon nombre est plus petit que ça : de couleur **rouge**
* Vous avez perdu mon nombre était \_7\_.
* Bravo, vous avez trouvé mon nombre : de couleur **vert**

**Le formulaire ne doit pas permettre à l’utilisateur d’agrandir ou de diminuer l’écran (indice, Maximize, minimize)**

**Personnaliser l’icône du formulaire**

**Croquis visuel :**

