**Petit Projet**

**Mise en situation – Jeu de Dés**

Vous devez créer un programme lance deux dés (génère deux nombres aléatoires entre 1 et 6 (inclusivement)) et qui calcule le nombre de victoires, de défaites et de nulles pour deux joueurs lorsque l’utilisateur clique sur un bouton.

Pour ce faire, vous devez respecter les besoins, les consignes, les normes de programmation vue en classe et contenir :

* Partie déclarative (toutes les variables déclarées au début de votre code)
* Des commentaires clairs et concis ()
* Un code structuré et indenté
* Aucune erreur d’exécution

**Le programme doit écrire/afficher :**

* Le nombre de victoires : **gras** et de taille **10**
* Le nombre de défaites : **gras** et de taille **10**
* Le nombre de nulles : **gras** et de taille **10**
* La valeur des deux dés :
  + taille de **40**
  + arrière-plan blanc
  + bordure simple
* Après chaque lancer :
  + Le joueur 1 a gagné : couleur vert
  + Le joueur 2 a gagné : couleur vert
  + Match nul : couleur *de votre choix*

**Le formulaire ne doit pas permettre à l’utilisateur d’agrandir l’écran (indice, Maximize)**

**Personnaliser l’icône du formulaire**

**Personnaliser l’image du formulaire (indice, BackgroundImage)**

**Croquis visuel :**

