

# Documentação do Projeto - SOS Patinhas

## 1. Introdução

Este documento tem como função descrever o funcionamento do website de categoria ONG, nomeado de “SOS Patinhas”. O sistema se trata de uma plataforma digital desenvolvida para apresentar os animais resgatados pela organização que estão disponíveis para adoção. Com foco em unir o público em geral interessado em adotar com a equipe administrativa da ONG, responsável pelo gerenciamento do site.

## 2. Objetivo Geral

O objetivo é desenvolver uma plataforma online que sirva como um facilitador para o processo de adoção, promovendo o encontro entre animais de rua resgatados e possíveis adotantes.

## 3. Objetivos Específicos

- Criar um ambiente amigável e de fácil navegação para usuários e administradores.
- Disponibilizar um catálogo detalhado de animais disponíveis para adoção, com fotos e informações relevantes.
- Implementar um formulário de solicitação de adoção.
- Garantir a responsividade do site para acesso em diferentes dispositivos.
- Desenvolver o projeto utilizando as tecnologias e conceitos aprendidos no curso técnico.

## 4. Público-alvo

O site terá dois públicos-alvo principais:

- **Potenciais Adotantes:** Pessoas interessadas em adotar um animal, buscando informações sobre os animais disponíveis e o processo de adoção.
- **Voluntários:** Indivíduos que desejam apoiar a causa animal, buscando informações sobre como se envolver e contribuir com a ONG.

## 5. Classes de usuários

**Usuário externo:** O usuário externo representa qualquer pessoa que acesse o site. Podendo consultar e filtrar a lista dos animais, e acessar a página de detalhes de cada um sem a necessidade de realizar cadastro ou login. Caso o usuário tenha interesse em adotar um animal, será redirecionado para o WhatsApp para realizar a adoção.

**Administrador:** O administrador representa o membro que gerencia o site. Este possui permissão para adicionar, editar e deletar os animais da adoção.

## 6. Requisitos Funcionais

### 1. Listagem de Animais:

**RF01.** [Usuário externo / Visualizar animais] O sistema deve exibir fotos e informações básicas (nome, espécie, raça, idade, porte, sexo) dos animais disponíveis.

**RF02.** [Usuário externo / Filtrar lista animal] O sistema deve filtrar a busca por espécie, raça, idade e porte.

**RF03.** [Usuário externo / Ver detalhes do animal] O sistema deve exibir uma página com detalhes para cada animal com informações completas e seu histórico.

### 2. Processo de Adoção:

**RF04.**[Usuário externo / Adotar] O sistema deve redirecionar o usuário ao aplicativo WhatsApp para entrar em contato com a ONG indicando a adoção de algum animal.

### 3. Informações da ONG:

**RF05.** [Usuário externo / Visualizar "Sobre Nós"] O sistema deve exibir a página "Sobre Nós" com a missão, valores e histórico da ONG.

**RF06.** [Usuário externo / Visualizar “Como Ajudar”] O sistema deve exibir a página "Como Ajudar" com informações sobre como ser um voluntário.

#### **4. Gerenciamento de Conteúdo (Área Administrativa):**

**RF07.** [Administrador / Gerenciar animal] O sistema deve permitir o cadastro, edição e exclusão de animais.

## **7. Requisitos Não Funcionais**

### **1. Usabilidade:**

1.1. [Sistema / Interface] O sistema deve conter uma interface intuitiva e de fácil navegação.

1.2. [Sistema / Fluxo] O sistema deve conter um fluxo simplificado para o usuário encontrar e solicitar a adoção de um animal.

### **2. Desempenho:**

2.1. [Sistema / Tempo de resposta] O sistema deve conter respostas rápidas do sistema às ações do usuário como filtro da lista de animais.

2.2. [Sistema / Carregamento de página] O sistema deve conter carregamento rápido das páginas e boa responsividade.

### **3. Segurança:**

3.1. [Sistema / Controle de acesso] O sistema deve realizar login para entrar na área administrativa que é protegida por login e senha.

3.2. [Sistema / Proteção de senhas] O sistema deve realizar armazenamento seguro de senhas via hashing.

3.3. [Sistema / Prevenção de ataques] O sistema deve ser capaz de prever contra ataques básicos (ex: SQL Injection).

### **4. Compatibilidade:**

4.1. [Sistema / Dispositivo] O sistema deve ser possível de acessar em diferentes navegadores e dispositivos (desktop, tablet, mobile).

## 5. **Manutenção:**

- 5.1. [Sistema / Organização] O sistema deve ter código-fonte organizado, legível e com padrões consistentes.
- 5.2. [Sistema / Facilidade] O sistema deve ser escrito de forma com que facilite futuras correções ou adição de novas funcionalidades.

## 8. Tecnologias Utilizadas

A escolha das tecnologias se baseiam no que foi abordado durante o curso técnico, visando a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos.

- **Front-end:**
  - **HTML5:** Para a estruturação semântica do conteúdo.
  - **CSS3:** Para a estilização e design responsivo da interface.
  - **JavaScript (vanilla):** Para a manipulação dinâmica do DOM e interatividade com o usuário, sem uso de bibliotecas externas.
- **Back-end:**
  - **PHP (vanilla):** Utilizado para toda a lógica do servidor, incluindo o processamento de formulários e a comunicação direta com o banco de dados para manipulação de dados (CRUD).
- **Banco de Dados:**
  - **MySQL:** Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados relacional, utilizado para modelar e armazenar todos os dados da aplicação.
- **Controle de Versão:**
  - **Git:** Para o controle de versionamento local do código.
  - **GitHub:** Para o armazenamento do repositório remoto e gerenciamento do histórico do projeto.

## 9. Considerações Finais

Em suma, o projeto 'SOS Patinhas' representa a aplicação prática dos conceitos aprendidos no curso técnico em um cenário que simula as demandas reais do desenvolvimento web. Como resultado, foi entregue uma plataforma digital coesa e de fácil utilização, que não apenas atinge seus objetivos funcionais, mas também oferece um impacto real e positivo ao otimizar o processo de adoção e ampliar o alcance da ONG na comunidade.