**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**«Bad Pix Battle»**

Кондрахин В. А.

Кузин А. Е.

---------------------------------------

Ученик группы 7

---------------------------------------

Руководитель: Покровский Виктор Андреевич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Название проекта

Bad Pix Battle - это многопользовательская пиксельная 2D игра, которая является аналогом режима "Bed Wars" в "Minecraft".

# Авторы проекта

Сделали Кондрахин В. А. и Кузин А. Е. ученики 7 группы учащиеся по адресу Проспект Вернадского, 86, стр. 6, Москва РТУ МИРЭА Детский технопарк «Альтаир».

# Описание идеи

Главная цель - создать развлекательный сервис, для игры с друзьями и другими по сети, которая будет являтся аналогом 3D версии режима “Bed Wars” игры "Minecraft".

# Описание реализации

При запуске игры пользователя будет встречает всплывающее окно и после форма для авторизации. После успешного входа в аккаунт игроку будет предоставляется выбор режима игры либо настроить проект под себя.

В игре можно играть в онлайн и оффлайн режиме. На данный момент онлайн режим не до конца реализован. Игрок в процессе сеанса игры может убивать мобов-противников, собирать предметы, ставить и ломать блоки, получать очки, проходить уровни, терять здоровье.

Нужно создать в начале игры свой аккаунт, в нём будут реализованы все достижения игрока.

# Описание технологий

Используются такие библиотеки python как pygame, socket, sqlite3. Также используются библиотеки для создания удобного интерфейса.

Есть база данных для хранения информации о пользователе. Есть несколько уровней одиночного режима и также есть способность играть по сети.

# Результат работы

