

Высоконагруженные системы

Лекция



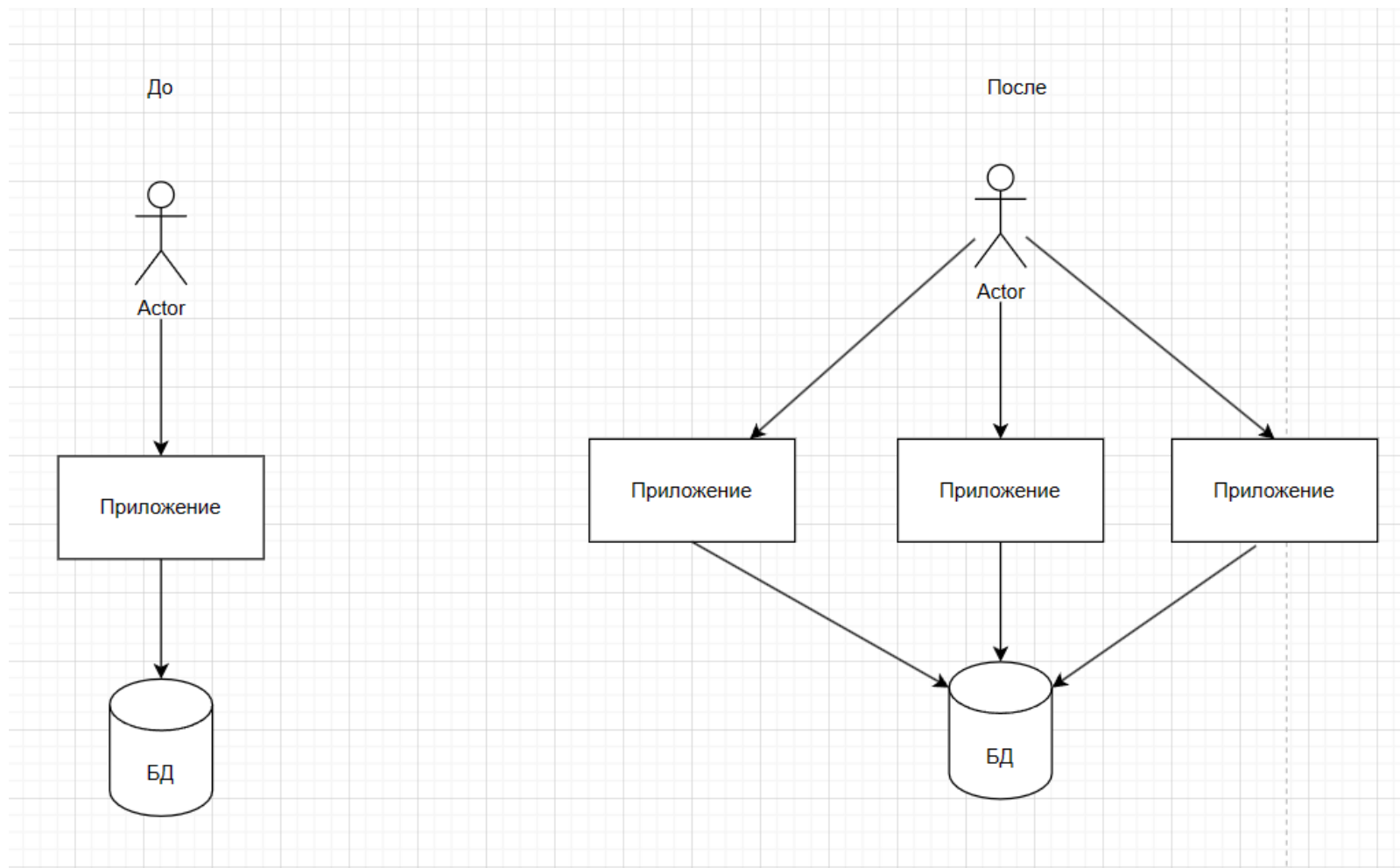
RPS. Масштабирование. Базы данных

RPS – requests per second (запросы в секунду)

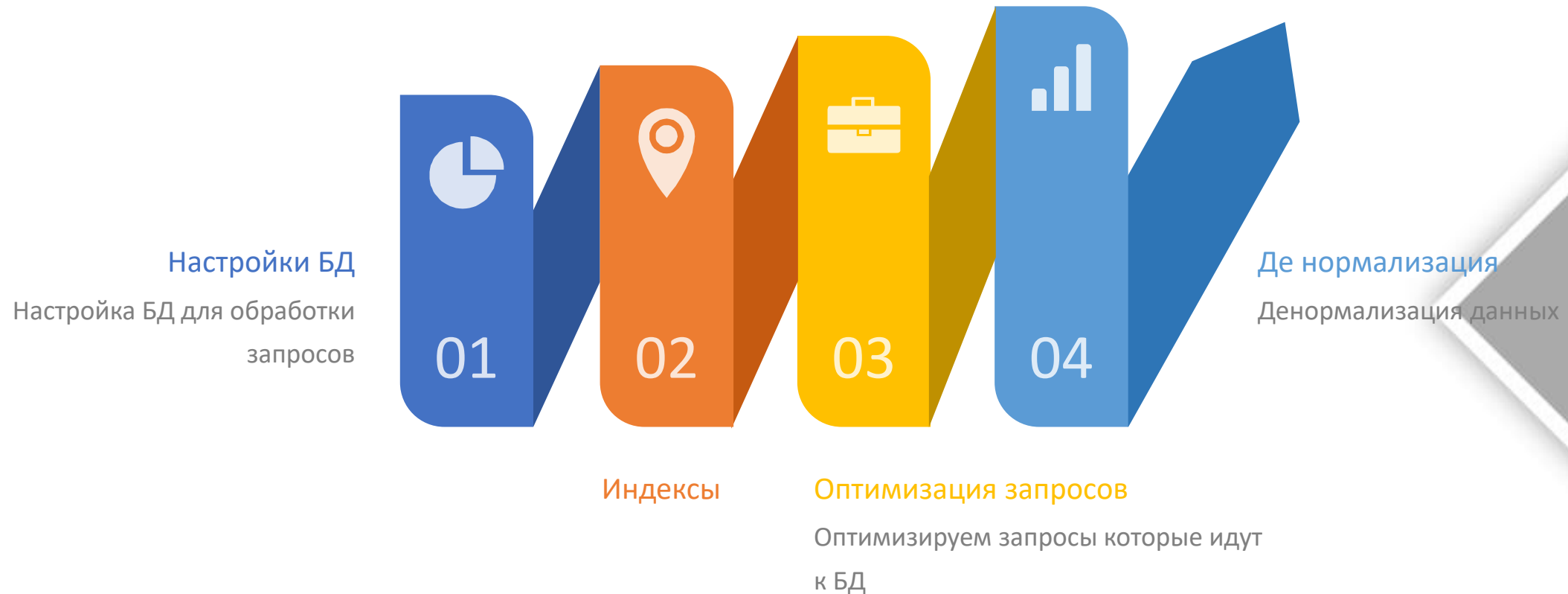
При невозможности обработать большие нагрузки бизнес теряет клиентов



Масштабирование приложения



База данных – слабое место



Настройка БД

- WORK_MEM – сколько ОЗУ будет выделено для обработки запросов

```
testdb=# SET work_mem TO "2MB";
```

```
testdb=# EXPLAIN SELECT * FROM bar ORDER BY bar.b;
```

QUERY PLAN

Gather Merge (cost=509181.84..1706542.14 rows=10000116 width=24)

Workers Planned: 4

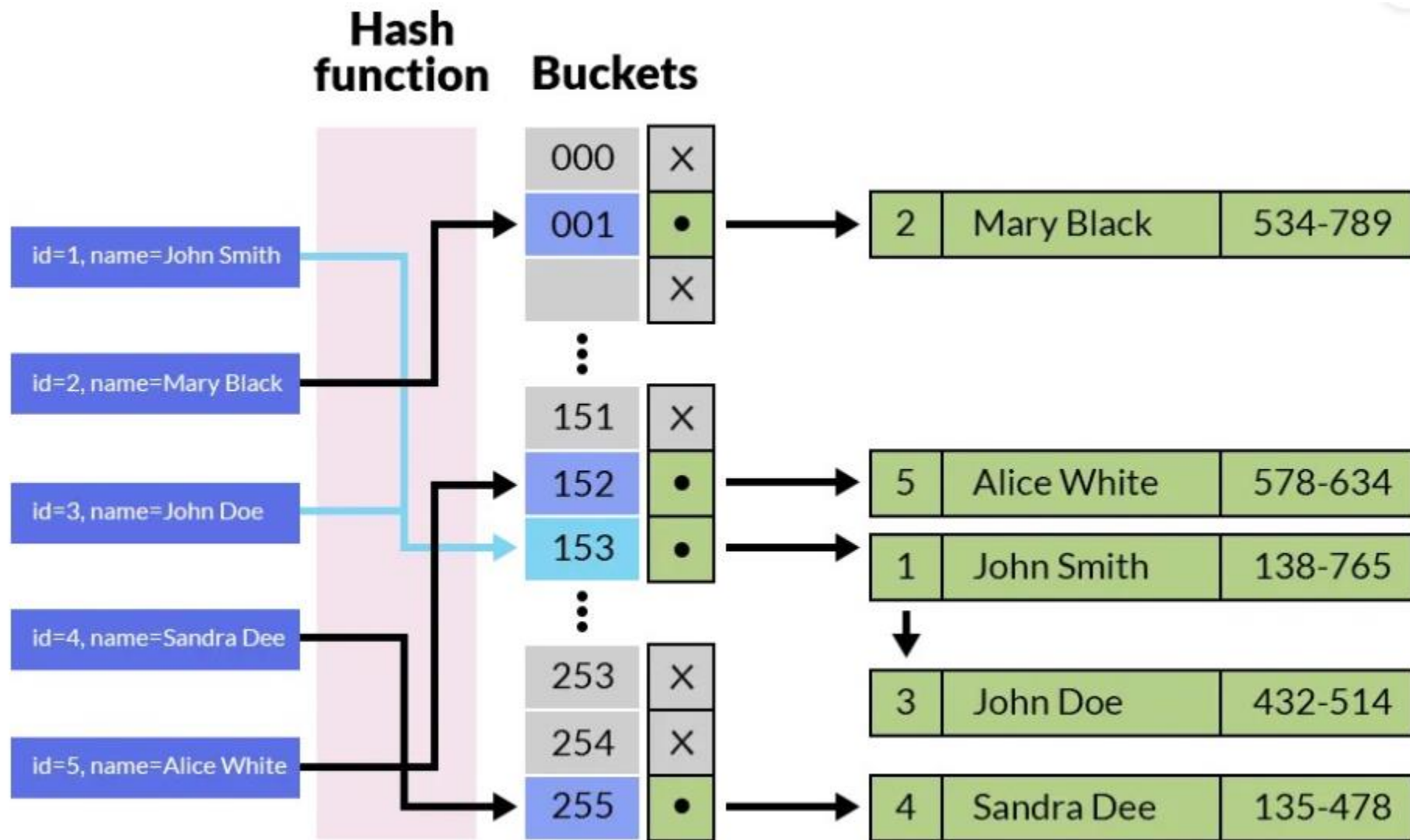
-> Sort (cost=508181.79..514431.86 rows=2500029 width=24)

Sort Key: b

-> Parallel Seq Scan on bar (cost=0.00..88695.29 rows=2500029 width=24)

(5 rows)

Индексы (пример hash-индекса)



Оптимизация запросов

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 100 AND unique2 > 9000;
```

QUERY PLAN

```
Bitmap Heap Scan on tenk1 (cost=11.27..49.11 rows=11 width=244)
  Recheck Cond: ((unique1 < 100) AND (unique2 > 9000))
  -> BitmapAnd (cost=11.27..11.27 rows=11 width=0)
    -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..2.37 rows=106 width=0)
        Index Cond: (unique1 < 100)
    -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique2 (cost=0.00..8.65 rows=1042 width=0)
        Index Cond: (unique2 > 9000)
```

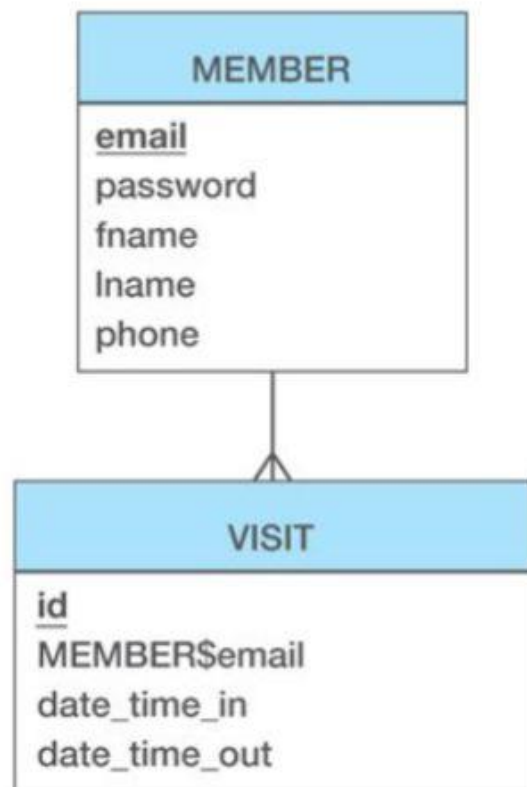
```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 t1, tenk2 t2 WHERE t1.unique1 < 100 AND t1.unique2 = t2.unique2;
```

QUERY PLAN

```
Nested Loop (cost=2.37..553.11 rows=106 width=488)
  -> Bitmap Heap Scan on tenk1 t1 (cost=2.37..232.35 rows=106 width=244)
    Recheck Cond: (unique1 < 100)
    -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..2.37 rows=106 width=0)
        Index Cond: (unique1 < 100)
  -> Index Scan using tenk2_unique2 on tenk2 t2 (cost=0.00..3.01 rows=1 width=244)
    Index Cond: (t2.unique2 = t1.unique2)
```

Денормализация

Normalized

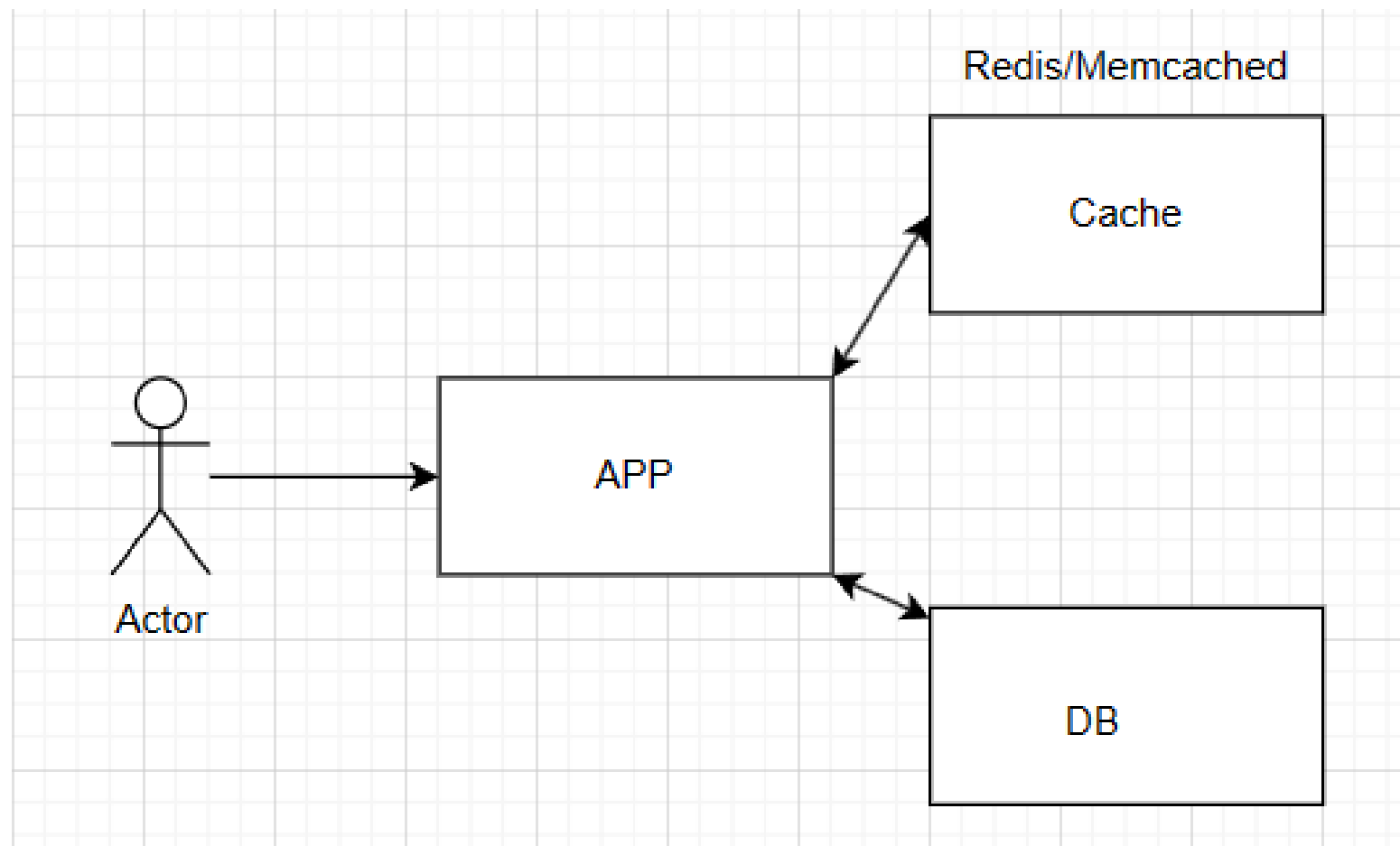


Vs

Denormalized



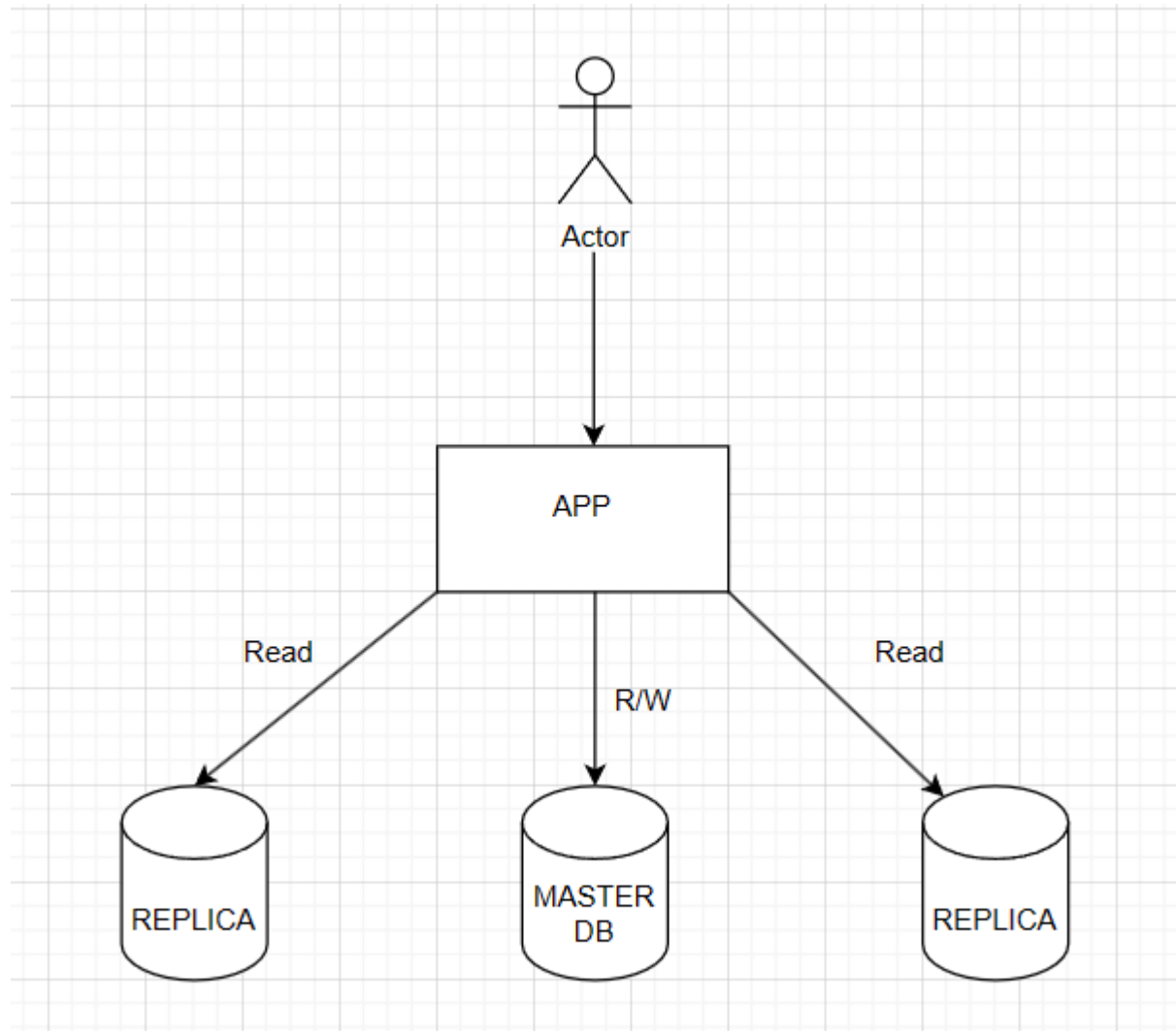
Кеширование



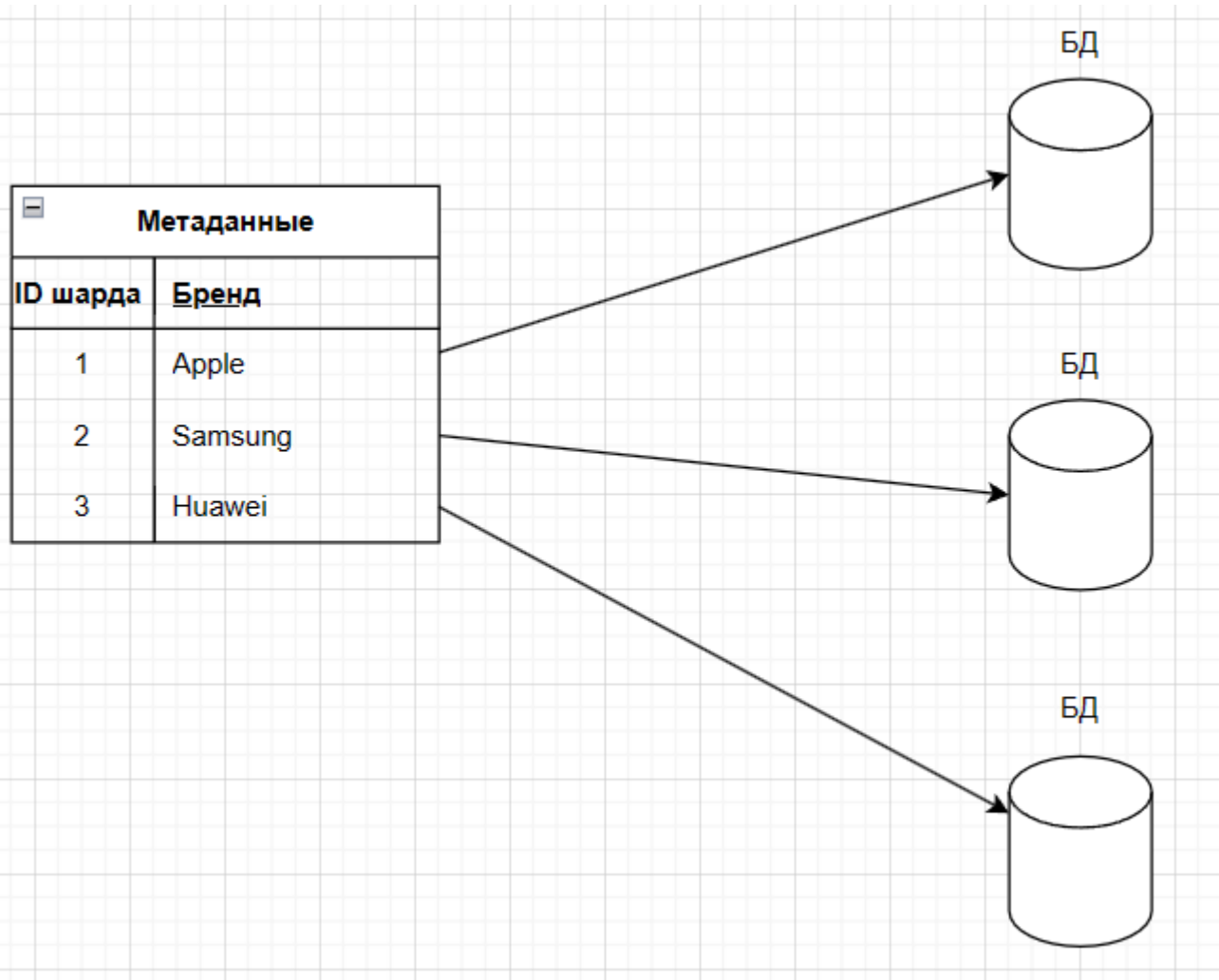
Декоратор кеширования - пример

```
1 def cache_result(func):
2     cache = {}
3
4     def wrapper(*args, **kwargs):
5         key = (*args, *kwargs.items())
6
7         if key in cache:
8             print("Retrieving result from cache...")
9             return cache[key]
10
11         result = func(*args, **kwargs)
12         cache[key] = result
13
14         return result
15
16     return wrapper
17
```

Репликация (Масштабирование на чтение)



Шардирование



Шардирование — принцип проектирования базы данных, при котором логически независимые строки таблицы базы данных хранятся отдельно, заранее сгруппированные в секции. Эти секции, в свою очередь, размещаются на разных, физически и логически независимых серверах базы данных.

Вертикальное шардирование (изменение структуры БД)

Исходная таблица

ID клиента	Имя	Фамилия	Город
1	Иван	Куликов	Москва
2	Сергей	Косенко	Воронеж
3	Марина	Нужная	Нижний Новгород
4	Светлана	Чернова	Смоленск

VS1

ID клиента	Имя	Фамилия
1	Иван	Куликов
2	Сергей	Косенко
3	Марина	Нужная
4	Светлана	Чернова

VS2

ID клиента	Город
1	Москва
2	Воронеж
3	Нижний Новгород
4	Смоленск

Горизонтальное шардирование (изменение структуры БД)

Исходная таблица

ID клиента	Имя	Фамилия	Город
1	Иван	Куликов	Москва
2	Сергей	Косенко	Воронеж
3	Марина	Нужная	Нижний Новгород
4	Светлана	Чернова	Смоленск

HS1

ID клиента	Имя	Фамилия	Город
1	Иван	Куликов	Москва
2	Сергей	Косенко	Воронеж

HS2

ID клиента	Имя	Фамилия	Город
3	Марина	Нужная	Нижний Новгород
4	Светлана	Чернова	Смоленск