|  |  |
| --- | --- |
| Термінальний символ або ключове слово | Значення |
| PROGRAM | Початок програми |
| BEGIN | Початок тексту програми |
| VAR | Початок блоку опису змінних |
| END | Кінець розділу операторів |
| SCAN | Оператор вводу змінних |
| PRINT | Оператор виводу (змінних або рядкових констант) |
| ==> | Оператор присвоєння |
| IF | Оператор умови |
| ELSE | Оператор умови |
| GOTO | Оператор переходу |
| LABEL | Мітка переходу |
| FOR | Оператор циклу |
| TO | Інкремент циклу |
| DOWNTO | Декремент циклу |
| DO | Початок тіла циклу |
| WHILE | Оператор циклу |
| REPEAT | Початок тіла циклу |
| UNTIL | Оператор циклу |
| ADD | Оператор додавання |
| SUB | Оператор віднімання |
| MUL | Оператор множення |
| DIV | Оператор ділення |
| MOD | Оператор знаходження залишку від ділення |
| EQ | Оператор перевірки на рівність |
| NE | Оператор перевірки на нерівність |
| < | Оператор перевірки чи менше |
| > | Оператор перевірки чи більше |
| NOT | Оператор логічного заперечення |
| AND | Оператор кон’юнкції |
| OR | Оператор диз’юнкції |
| LONGINT | 32‑ох розрядні знакові цілі |
| {…} | Коментар |
| , | Розділювач |
| ; | Ознака кінця оператора |
| ( | Відкриваюча дужка |
| ) | Закриваюча дужка |

До термінальних символів віднесемо також усі цифри (0-9), латинські букви (a-z, A-Z), символи табуляції, символ переходу на нову стрічку, пробілу.