

Командная оболочка Midnight Commander

Владимир Александрович Пушкарев НПМбд-02-20¹

11 мая, 2021, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

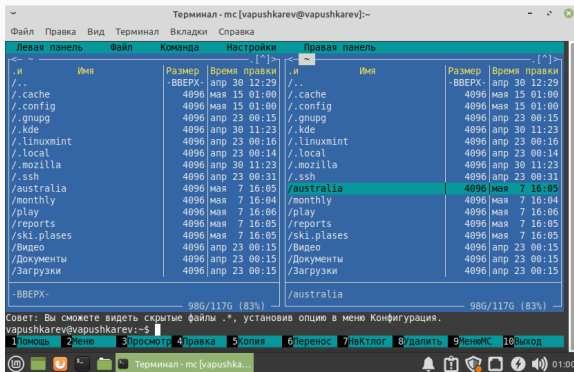


Figure 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander

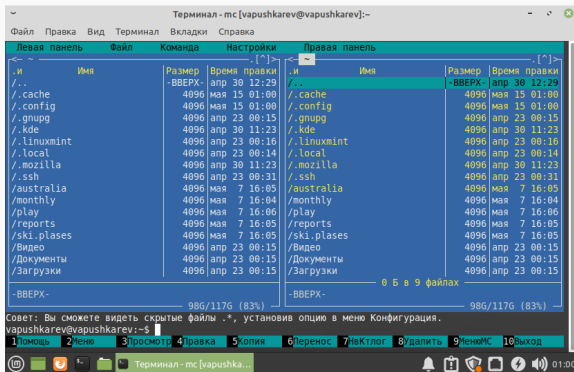


Figure 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

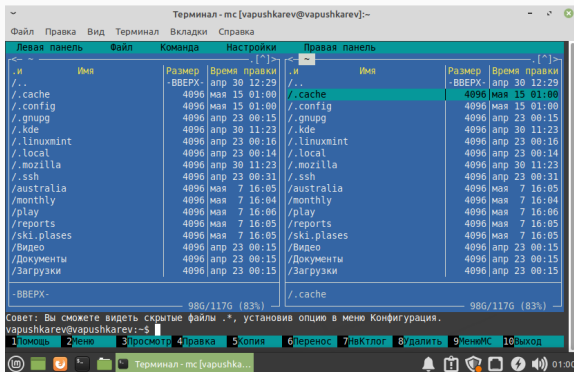


Figure 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

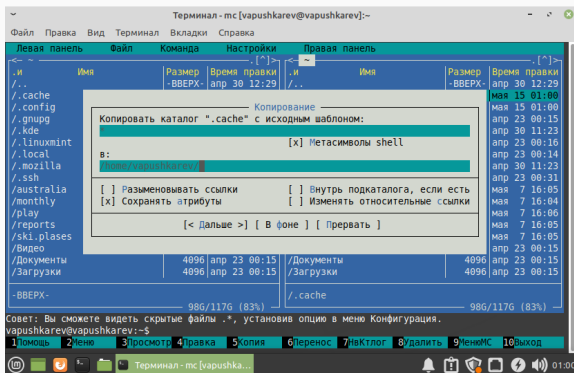


Figure 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

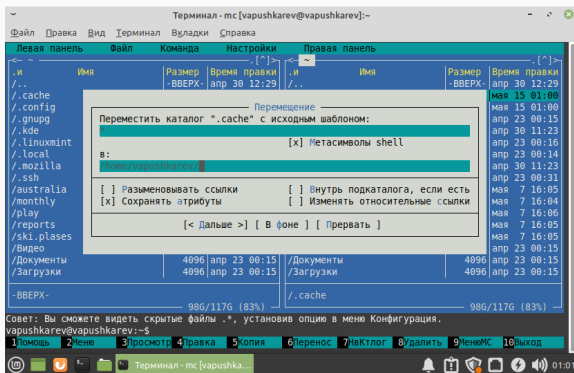


Figure 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

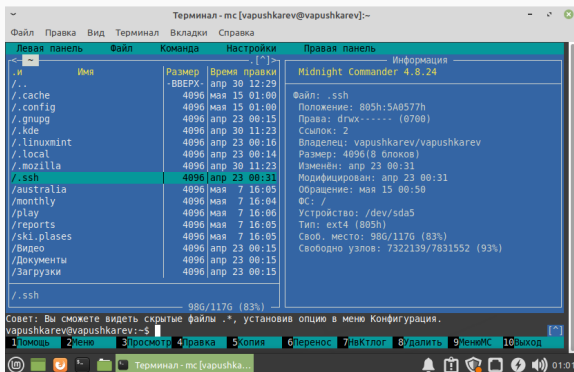


Figure 6: Информация

Работа с Midnight Commander

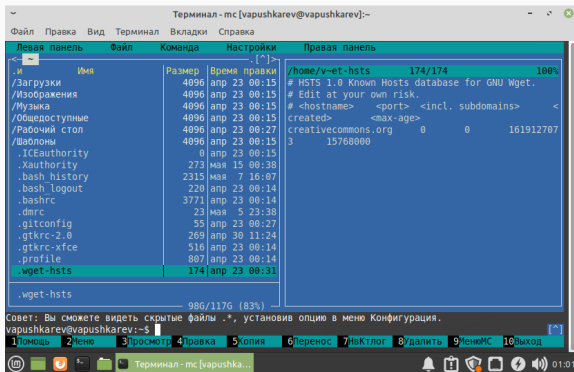


Figure 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

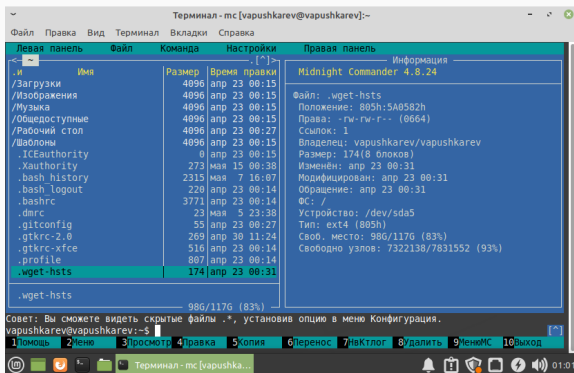


Figure 8: Информация

Работа с Midnight Commander

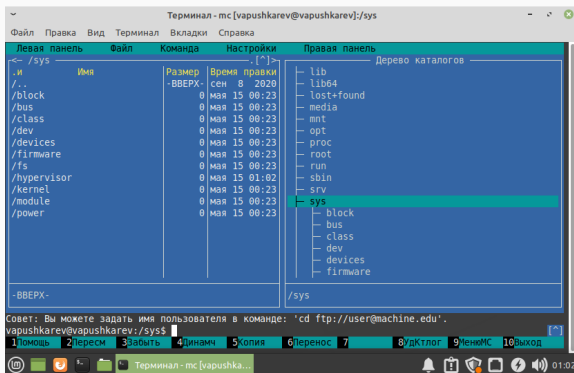
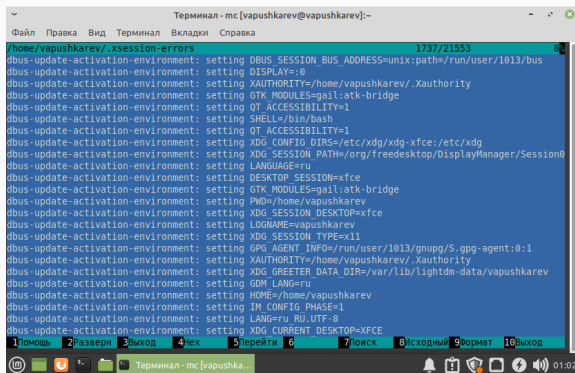


Figure 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander



```
Терминал - mc [vapushkarev@vapushkarev]:~
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка

/home/vapushkarev/.xsession-errors 1737/21553
dbus-update-activation-environment: setting DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS=unix:path=/run/user/1013/bus
dbus-update-activation-environment: setting DISPLAY=:0
dbus-update-activation-environment: setting XAUTHORITY=/home/vapushkarev/.Xauthority
dbus-update-activation-environment: setting GTK_MODULES=gail:atk-bridge
dbus-update-activation-environment: setting QT_ACCESSIBILITY=1
dbus-update-activation-environment: setting SHELL=/bin/bash
dbus-update-activation-environment: setting QT_ACCESSIBILITY=1
dbus-update-activation-environment: setting XDG_CONFIG_DIRS=/etc/xdg/xdg-xfce:/etc/xdg
dbus-update-activation-environment: setting XDG_SESSION_PATH=/org/freedesktop/DisplayManager/Session0
dbus-update-activation-environment: setting LANGUAGE=ru
dbus-update-activation-environment: setting DESKTOP_SESSION=xfce
dbus-update-activation-environment: setting GTK_MODULES=gail:atk-bridge
dbus-update-activation-environment: setting PWD=/home/vapushkarev
dbus-update-activation-environment: setting XDG_SESSION_DESKTOP=xfce
dbus-update-activation-environment: setting LOGNAME=vapushkarev
dbus-update-activation-environment: setting XDG_SESSION_TYPE=x11
dbus-update-activation-environment: setting GPG_AGENT_INFO=/run/user/1013/gnupg/S.gpg-agent:0:1
dbus-update-activation-environment: setting XAUTHORITY=/home/vapushkarev/.Xauthority
dbus-update-activation-environment: setting XDG_GREETER_DATA_DIR=/var/lib/lightdm-data/vapushkarev
dbus-update-activation-environment: setting GDM_LANG=ru
dbus-update-activation-environment: setting HOME=/home/vapushkarev
dbus-update-activation-environment: setting IM_CONFIG_PHASE=1
dbus-update-activation-environment: setting LANG=ru_RU.UTF-8
dbus-update-activation-environment: setting XDG_CURRENT_DESKTOP=XFCE

1 Помощь 2 Разверн 3 Выход 4 Нех 5 Перейти 6 7 Поиск 8 Исходный 9 Формат 10 Выход
```

Figure 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

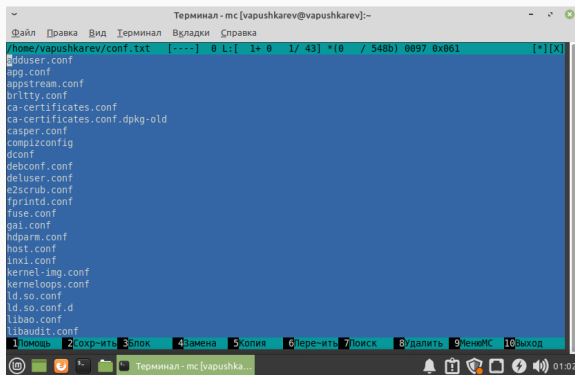


Figure 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

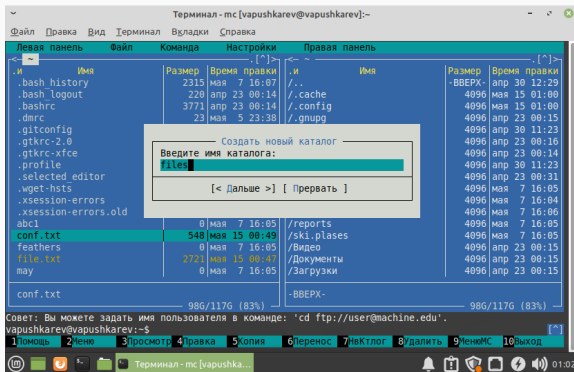


Figure 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

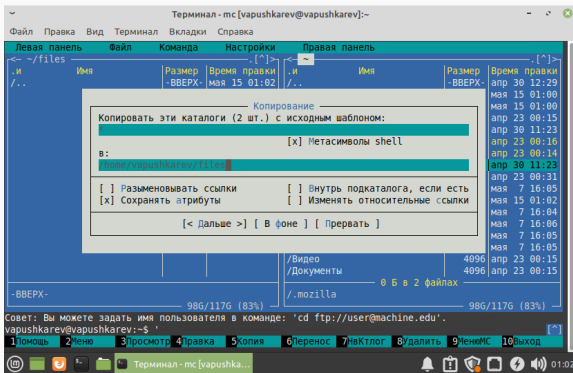


Figure 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

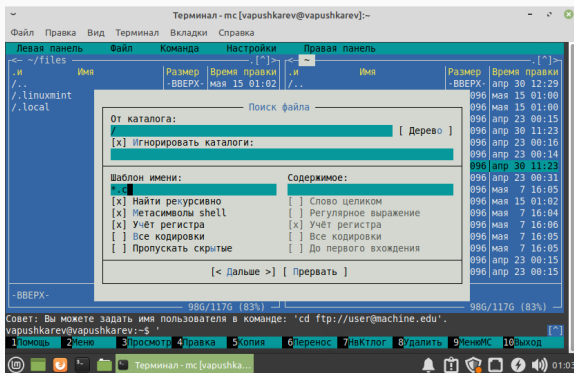


Figure 14: Поиск файлов

Работа с Midnight Commander

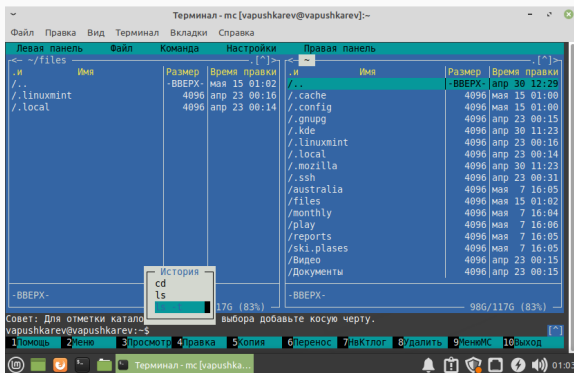


Figure 15: История команд

Работа с Midnight Commander

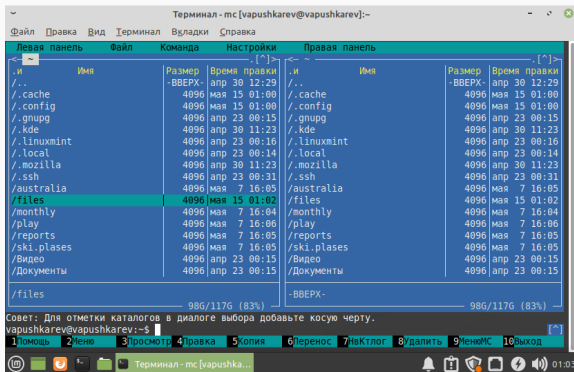
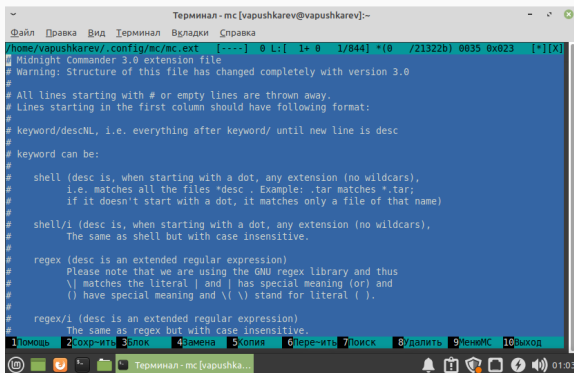


Figure 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



```
Терминал - mc [vapushkarev@vapushkarev]:~
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
/home/vapushkarev/.config/mc/mc.ext [----] 0 L: 1+0 1/844 *(0 /21322b) 0035 0x023 [*](X)
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#         Please note that we are using the GNU regex library and thus
#         \ | matches the literal | and | has special meaning (or) and
#         ( ) have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#         The same as regex but with case insensitive.
#
1Помощь 2Сохранить 3Взгляд 4Замена 5Копия 6Перейти 7Поиск 8Удалить 9Меню 10Выход
Терминал - mc [vapushka...]
```

Figure 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander

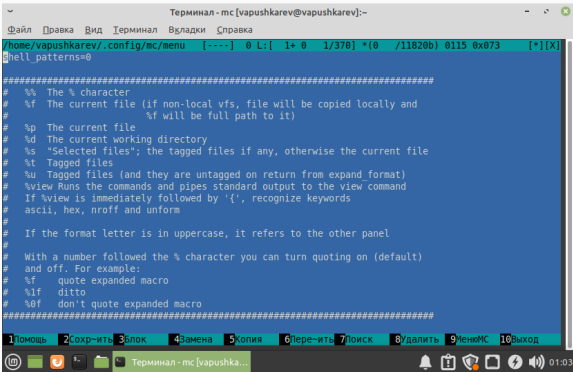


Figure 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

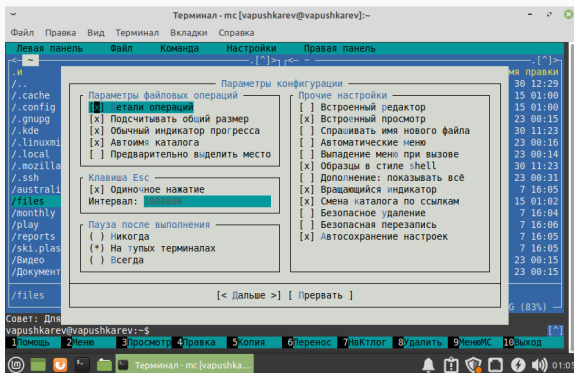


Figure 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander

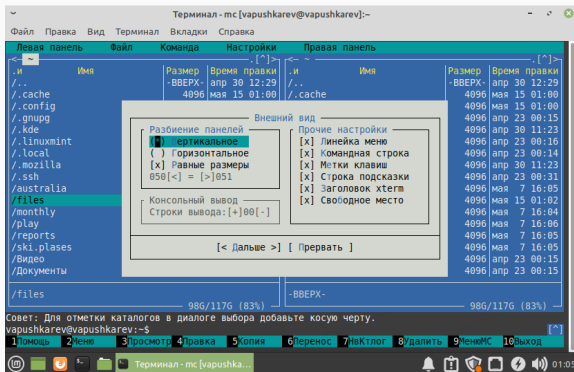


Figure 20: Внешний вид

Работа с Midnight Commander

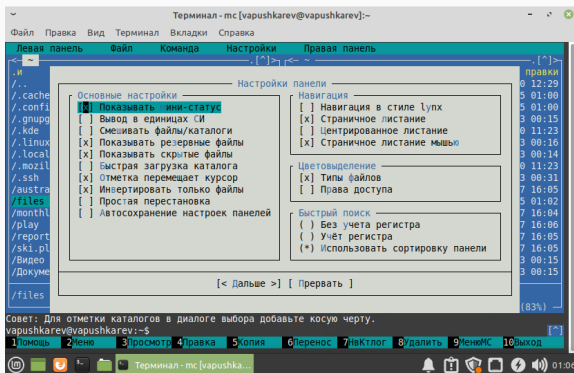


Figure 21: Настройки панелей

Работа с Midnight Commander

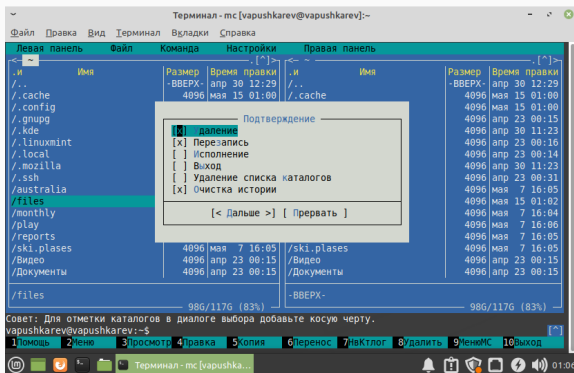


Figure 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

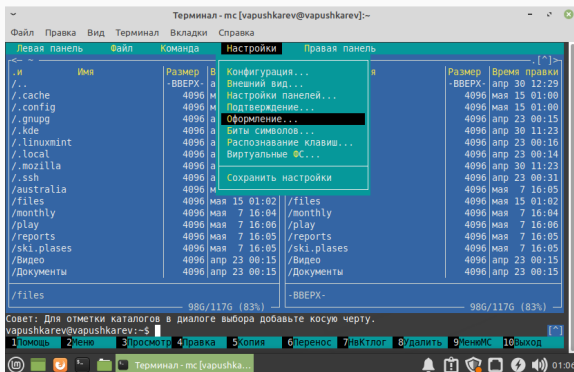


Figure 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

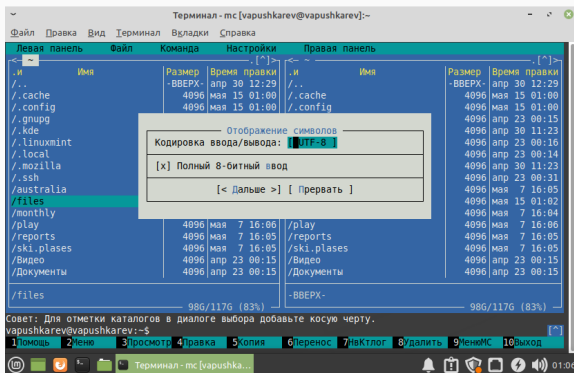


Figure 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

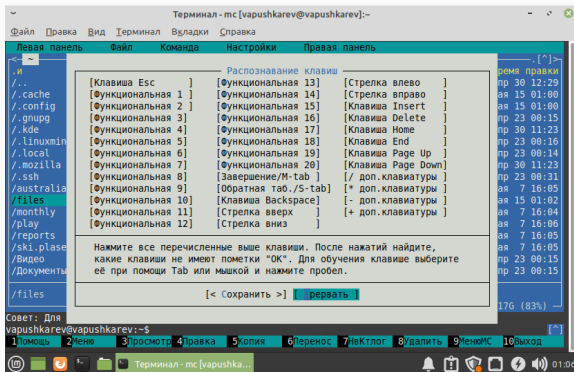


Figure 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander

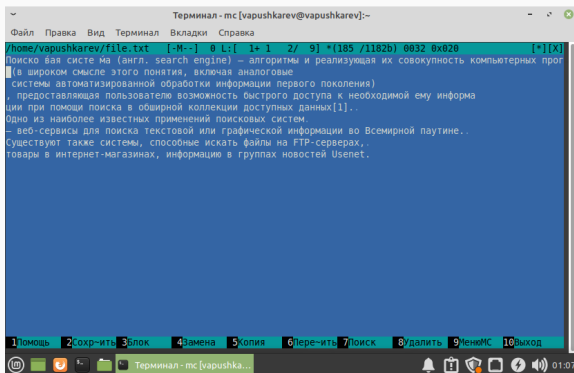


Figure 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

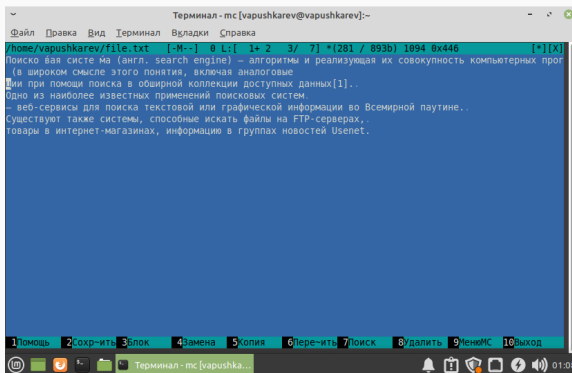


Figure 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

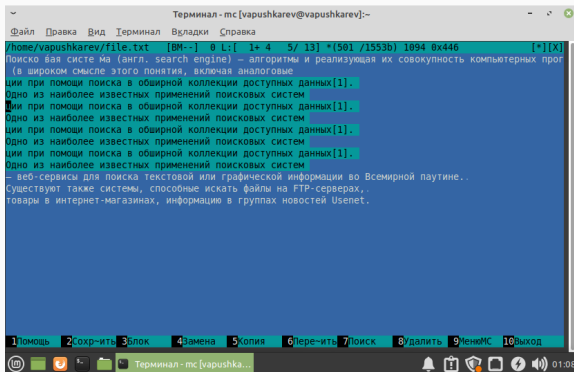


Figure 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

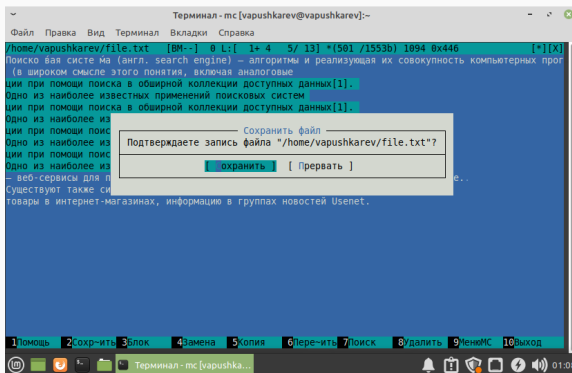


Figure 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

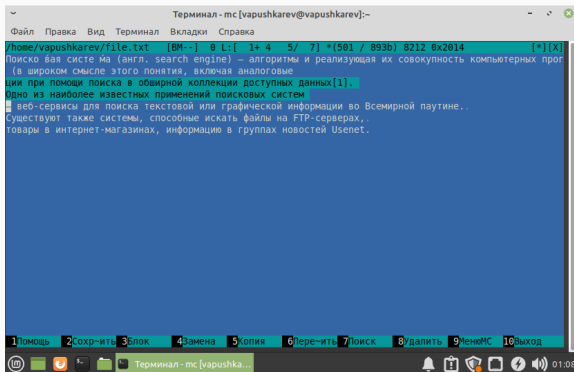


Figure 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

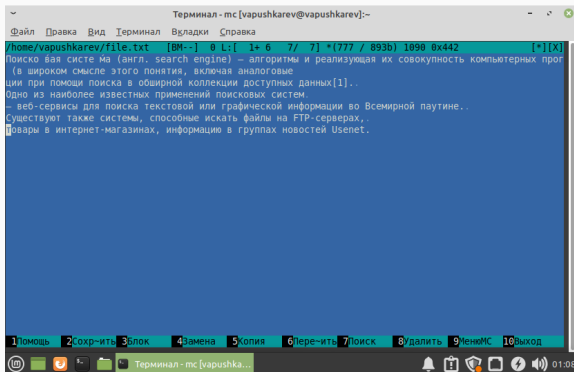


Figure 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

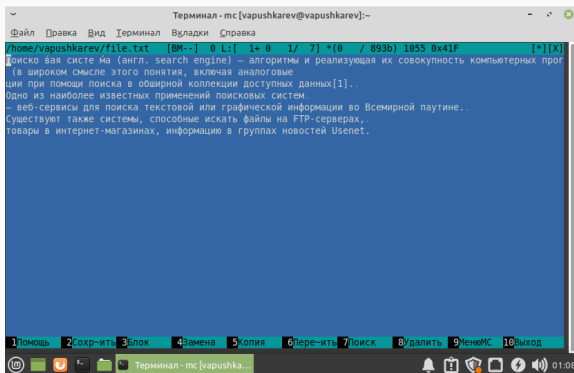
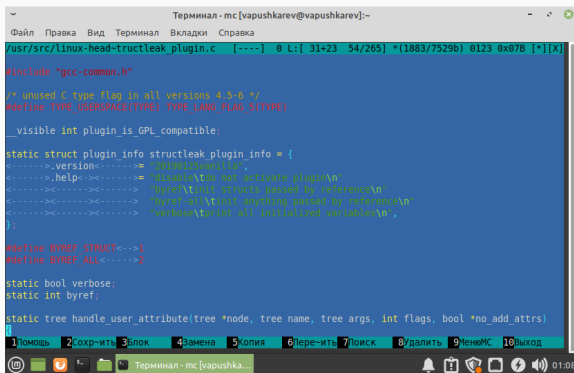


Figure 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



The screenshot shows a terminal window titled "Терминал - mc [vapushkarev@vapushkarev]:~". The window contains the source code of a C program named `plugin.c`. The code includes a header `<gcc-common.h>`, a comment about an unused C type flag, and a macro definition `TYPE_USRSPACE(TYPE)`. It defines a visible integer `plugin_is_GPL_compatible` and a static struct `plugin_info` with fields for version, help text, and verbose output. The struct is initialized with values like "20180128/vault101", "disable\tdo not activate plugin\n", and "verbose\tprint all initialized variables\n". The code also defines macros `BYREF_STRUCT` and `BYREF_ALL`, and declares static variables `verbose` and `byref`. Finally, it shows the beginning of a function `handle_user_attribute` that takes a tree node, name, arguments, flags, and a boolean for adding attributes.

```
Терминал - mc [vapushkarev@vapushkarev]:~
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка
/usr/src/linux-head-tructleak_plugin.c  [----]  0 L: [ 31+23  54/265]  *(1883/7529b)  0123  0x07B  [*][X]

#include "gcc-common.h"

/* unused C type flag in all versions 4.5-6 */
#define TYPE_USRSPACE(TYPE) TYPE LONG_FLAG S(TYPE)

__visible int plugin_is_GPL_compatible;

static struct plugin_info structleak_plugin_info = {
<----->.version<----->= "20180128/vault101",
<----->.help<----->= "disable\tdo not activate plugin\n"
<-----><-----><-----> "byref\tinit structs passed by reference\n"
<-----><-----><-----> "byref-ol\tinit anything passed by reference\n"
<-----><-----><-----> "verbose\tprint all initialized variables\n",
};

#define BYREF_STRUCT<--->1
#define BYREF_ALL<----->2

static bool verbose;
static int byref;

static tree handle_user_attribute(tree *node, tree name, tree args, int flags, bool *no_add_attrs)
{
```

Figure 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

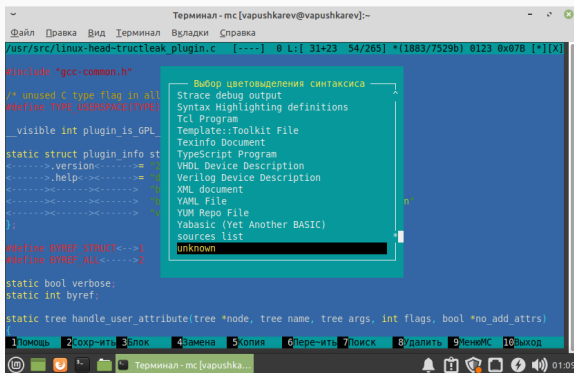


Figure 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.