ШАХМАТЫ

HARD MODE

Техническое задание

НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

Создание приложения-шахмат, бросающего вызов игроку в трёх особо сложных испытаниях, из которых даже профессиональный шахматист вряд ли выйдет победителем.

ИНСТРУМЕНТЫ

- Python 3.11

- PyQt5 (основной код)

- pygame (модуль mixer для музыки)

- sqlite3 (работа с базой данных)

ФУНКЦИОНАЛ

- Игра в классические шахматы против бота

- Возможность выбрать испытания (но без них игра невозможна)

- Управление осуществляется с помощью кнопок с координатами внизу поля (нажал один раз – задана первая позиция, нажал второй раз – задана вторая позиция) и большой кнопки «Ход» (проверка возможности хода и его осуществление)

- Возможность выбирать скин-паки (внешний вид фигур) и открывать новые, проходя испытания. Открытые скин-паки будут храниться в базе данных

- При съедении фигуры воспроизводится анимация смерти от первого лица, для каждой фигуры она разная

СЛОВАРЬ

Шахматы – Программа-игра, выступающая в роли своеобразного испытания как для начинающего игрока, так и для опытного шахматиста.

Игрок – Человек, который использует Шахматы в текущий момент.

Испытание – Одна из составляющих частей текущего сеанса игрока.

Blackout (И погаснет свет навсегда) – Испытание, отключающее возможность Игрока видеть любые вражеские фигуры, кроме короля.

Lava Floor (Пол – это лава) – Испытание, создающее на поле зоны, недоступные для фигур игрока.

Rage (Ярость) – Испытание, позволяющее врагу ходить ещё раз после съедения фигуры игрока.

СКИН-Пак – Набор текстур, который можно получить, проходя испытания.

ШАХМАТЫ: HARD MODE – БУДЕТ ЖАРКО.

ПОВЕРЬТЕ МНЕ НАСЛОВО.