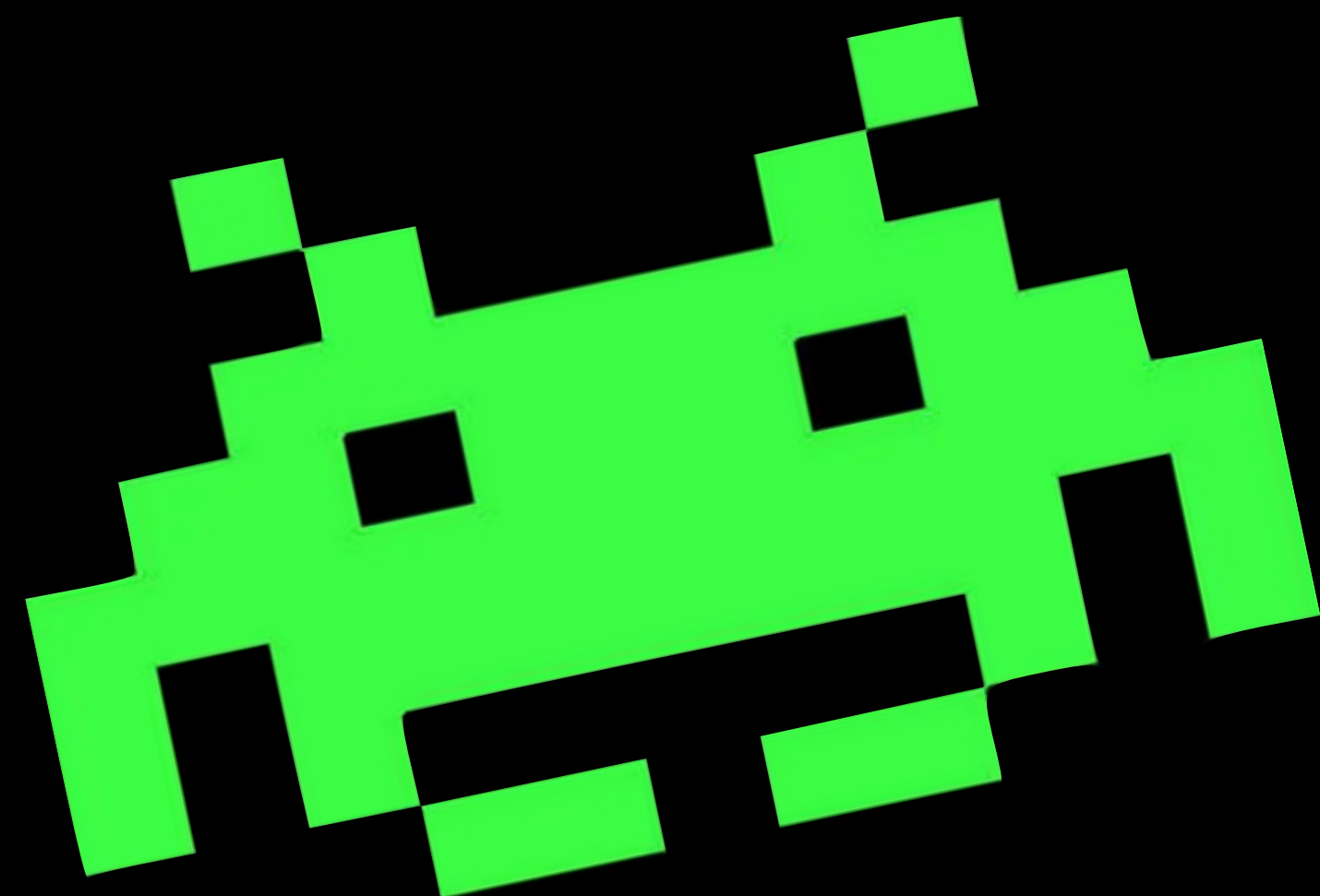


SPASE INVANDERS

9000



Выполнили:
Барашев В.
Самарин И.

Г. Ростов-на-Дону
2025

План:



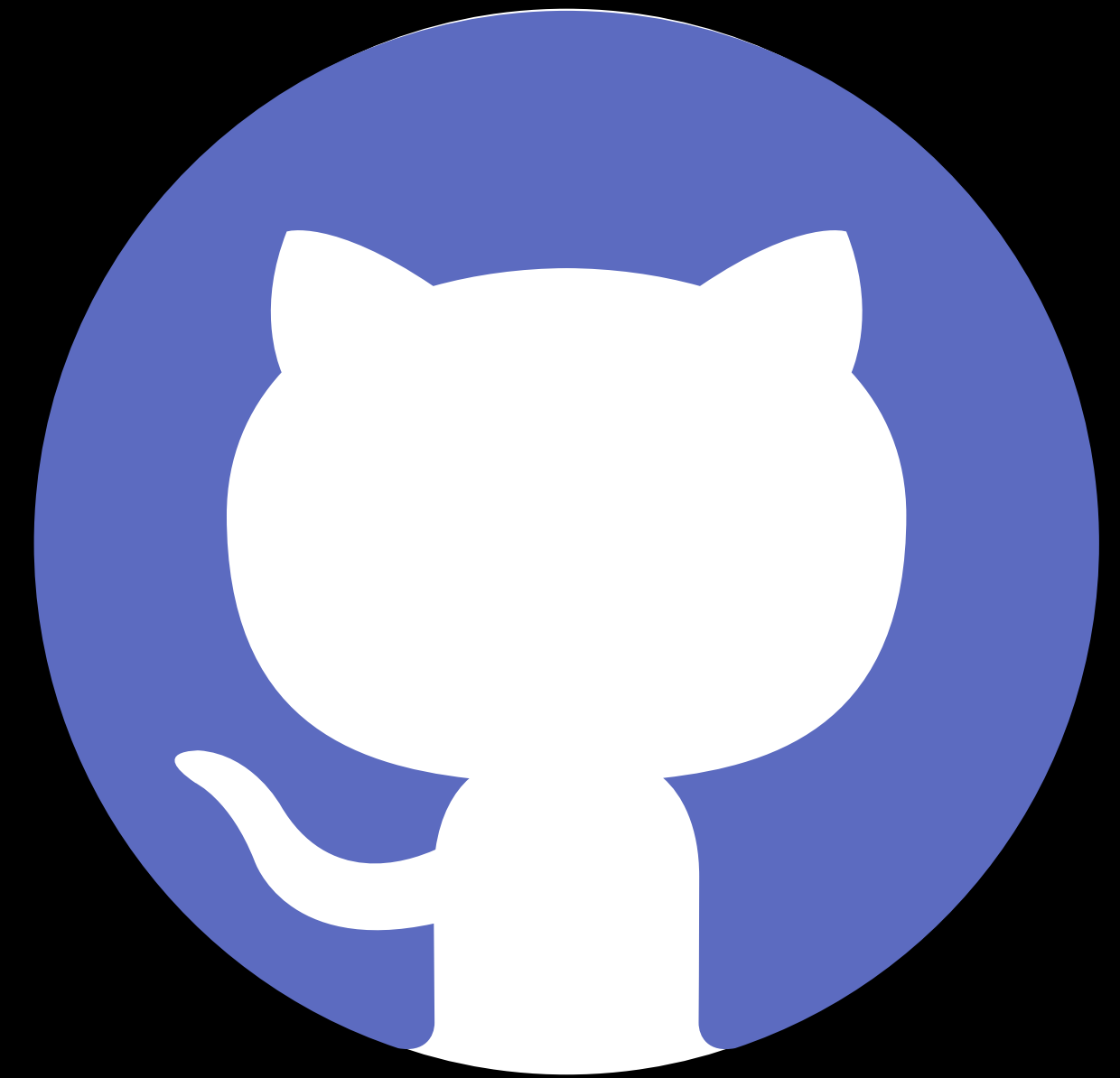
1. Введение
2. Описание реализации:
 - Используемые технологии
 - Структура
3. Заключение

Введение:

Идея проекта - повторение культовой игры **SPACE INVANDERS**
с некоторыми наворотами

Задача которую решает наш проект - борьба со скукой пользователя!

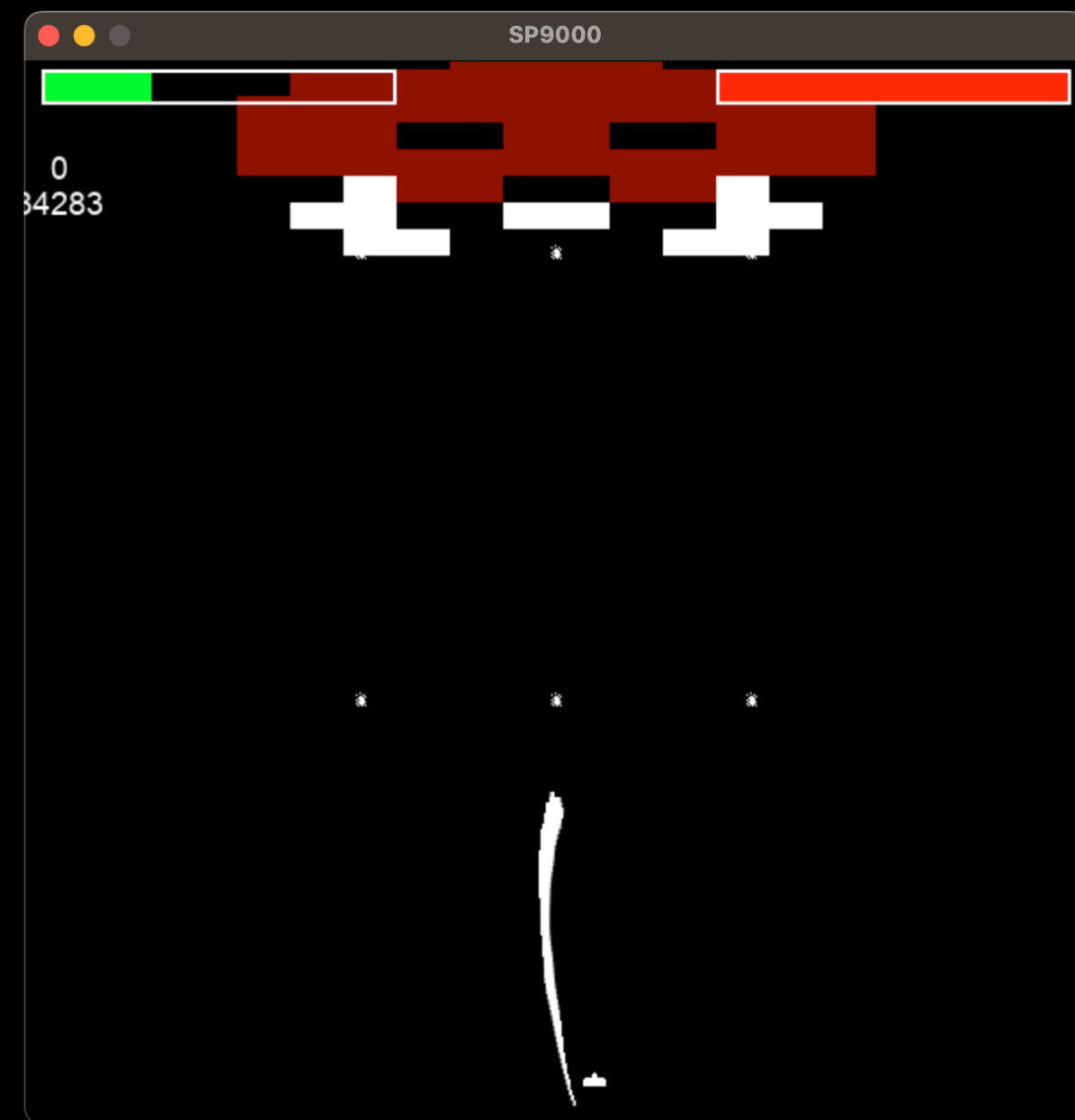
Используемые технологии:



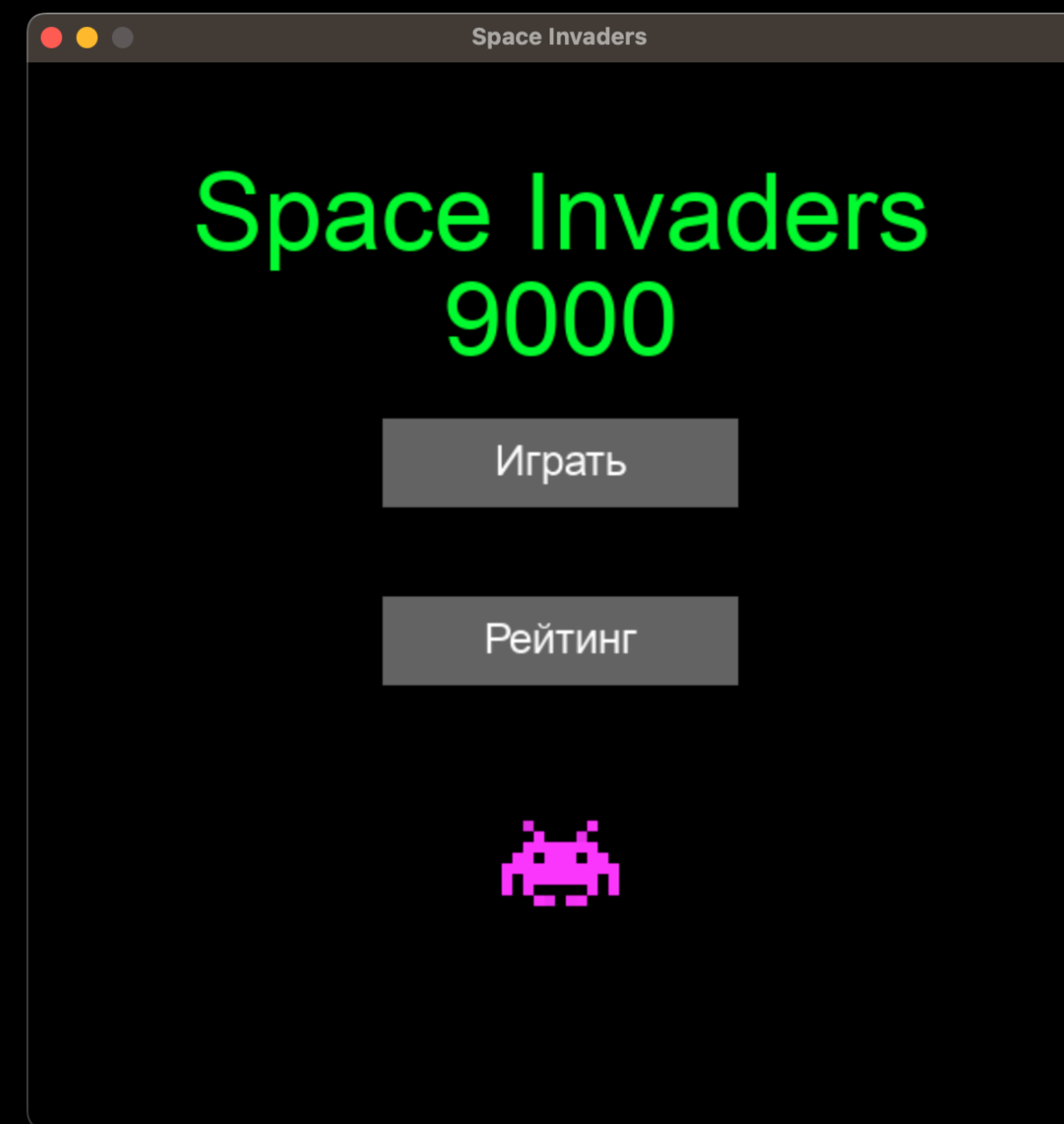
Структура:

SPASE INVANDERS 9000

MAIN



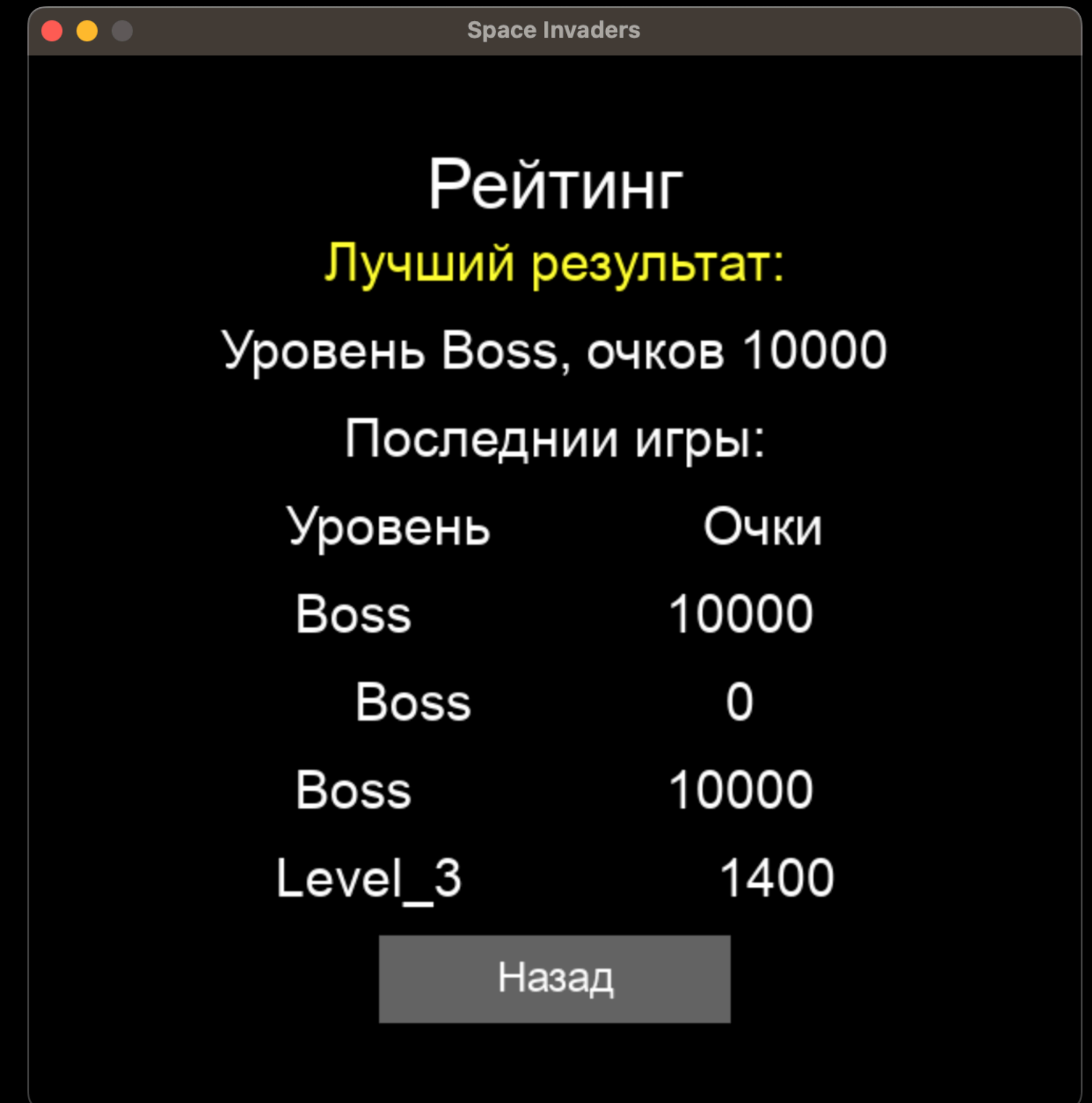
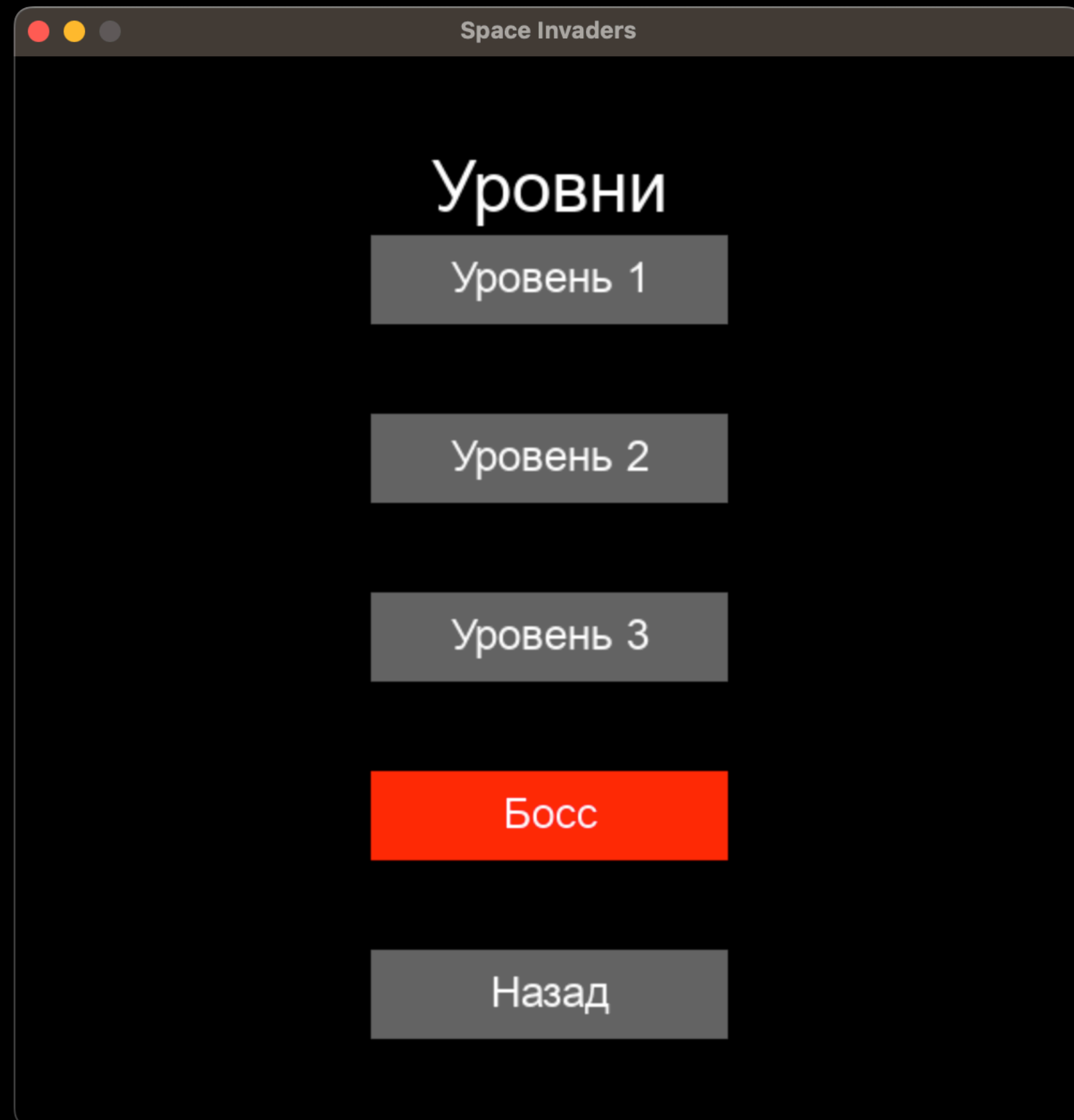
MENU



CLASSES

Тут много
классных классов)

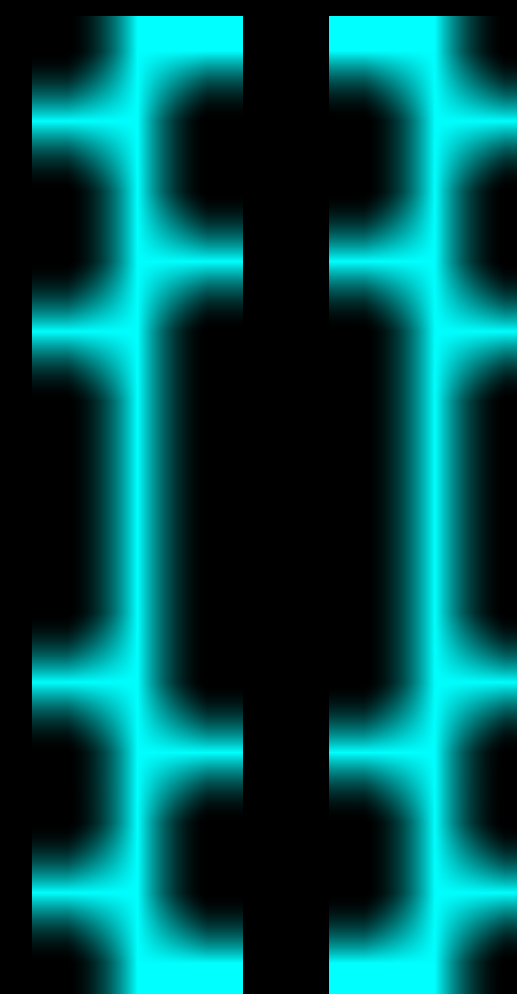
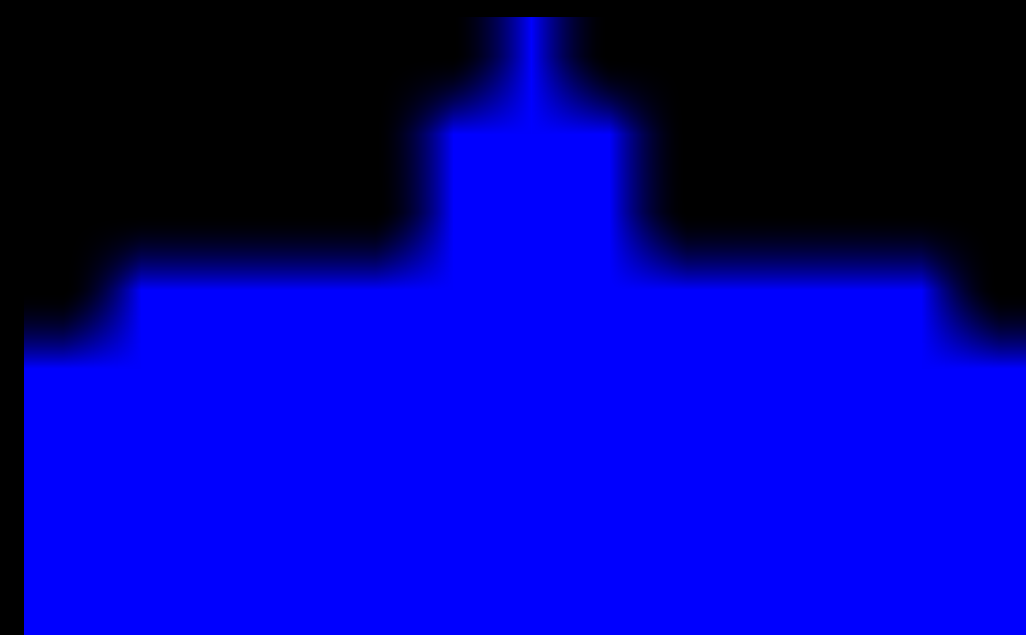
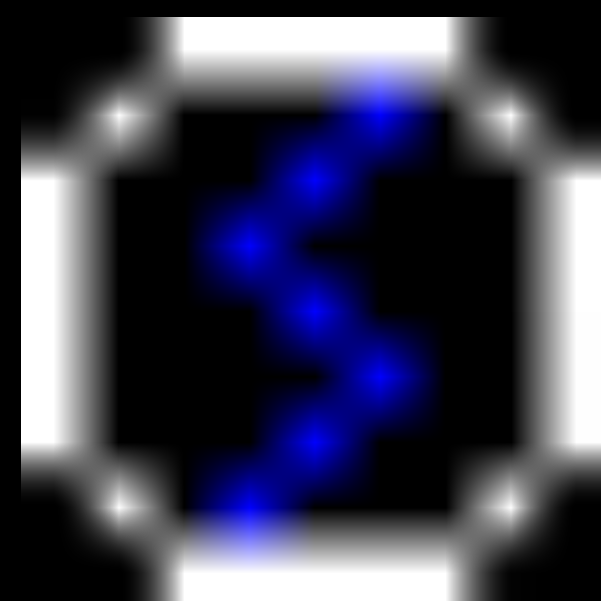
MENU



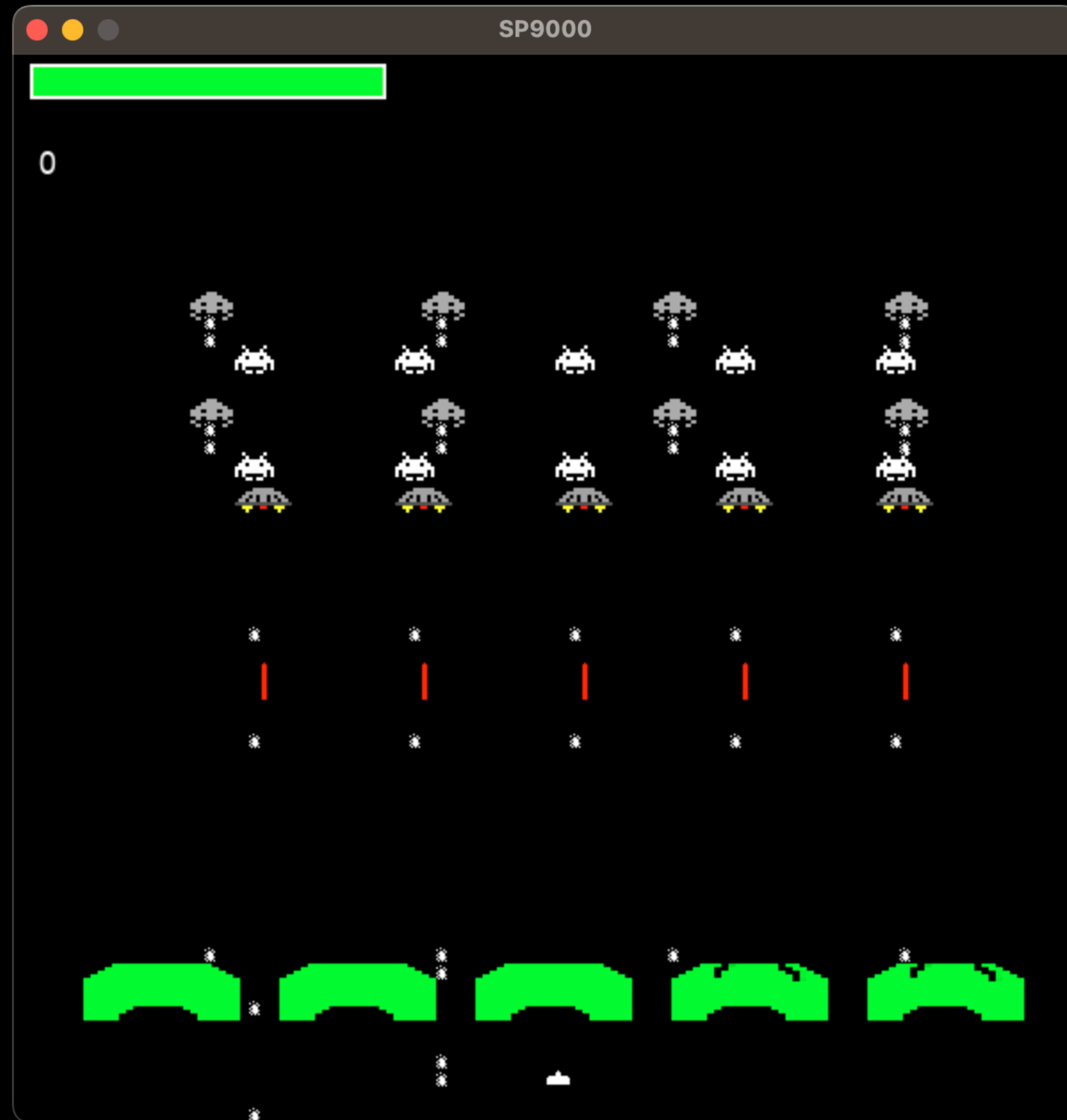
Враги:



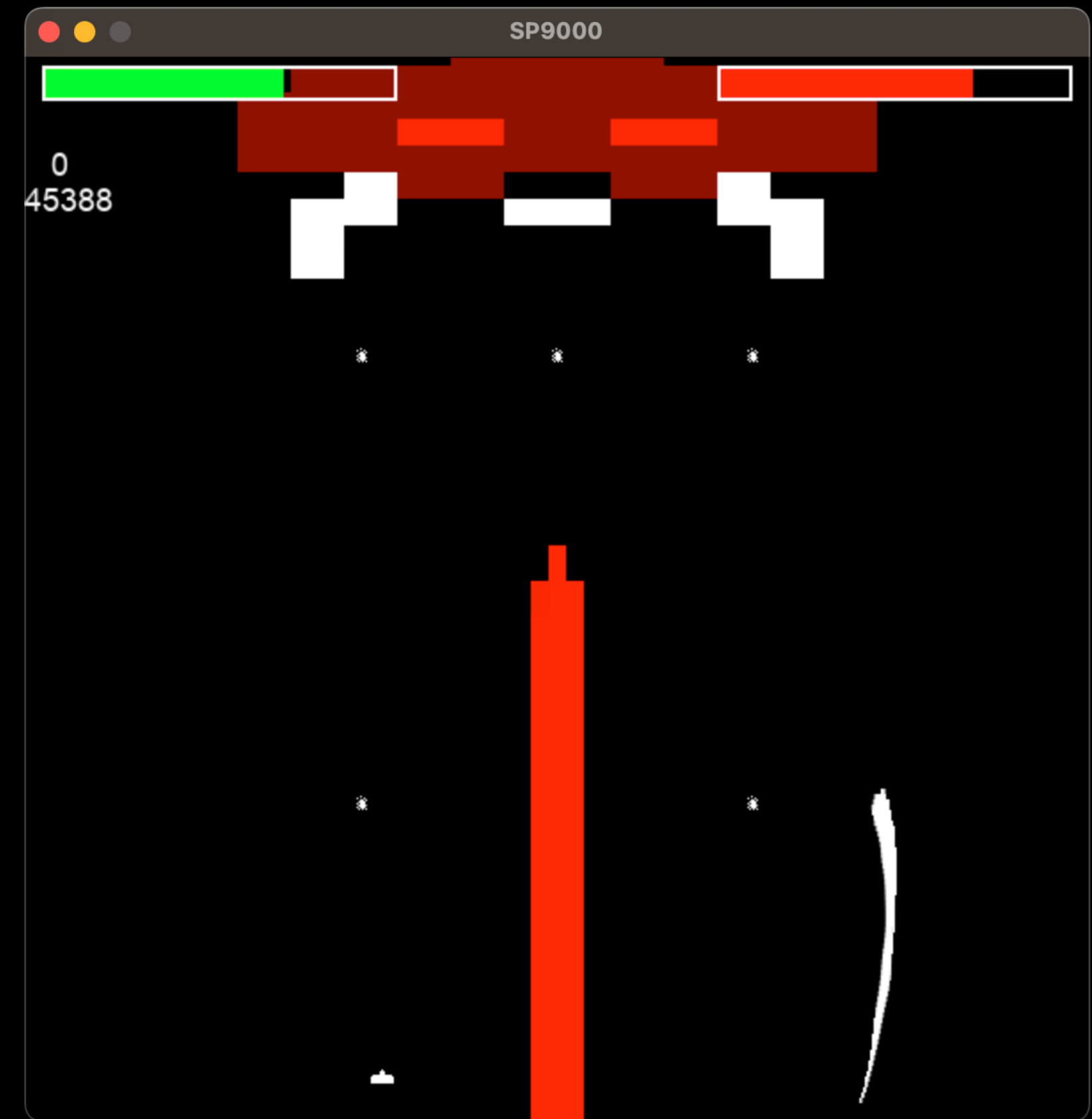
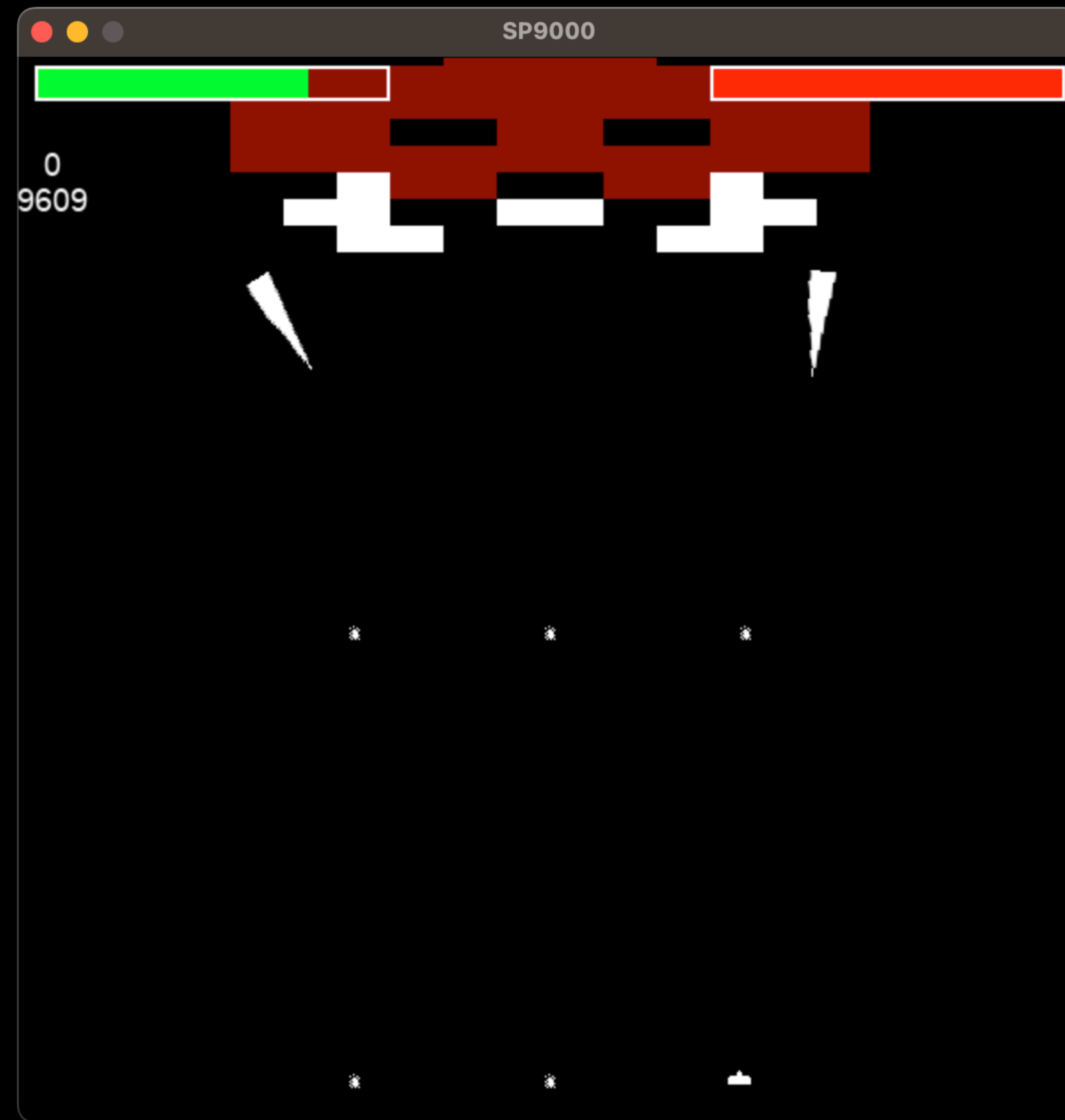
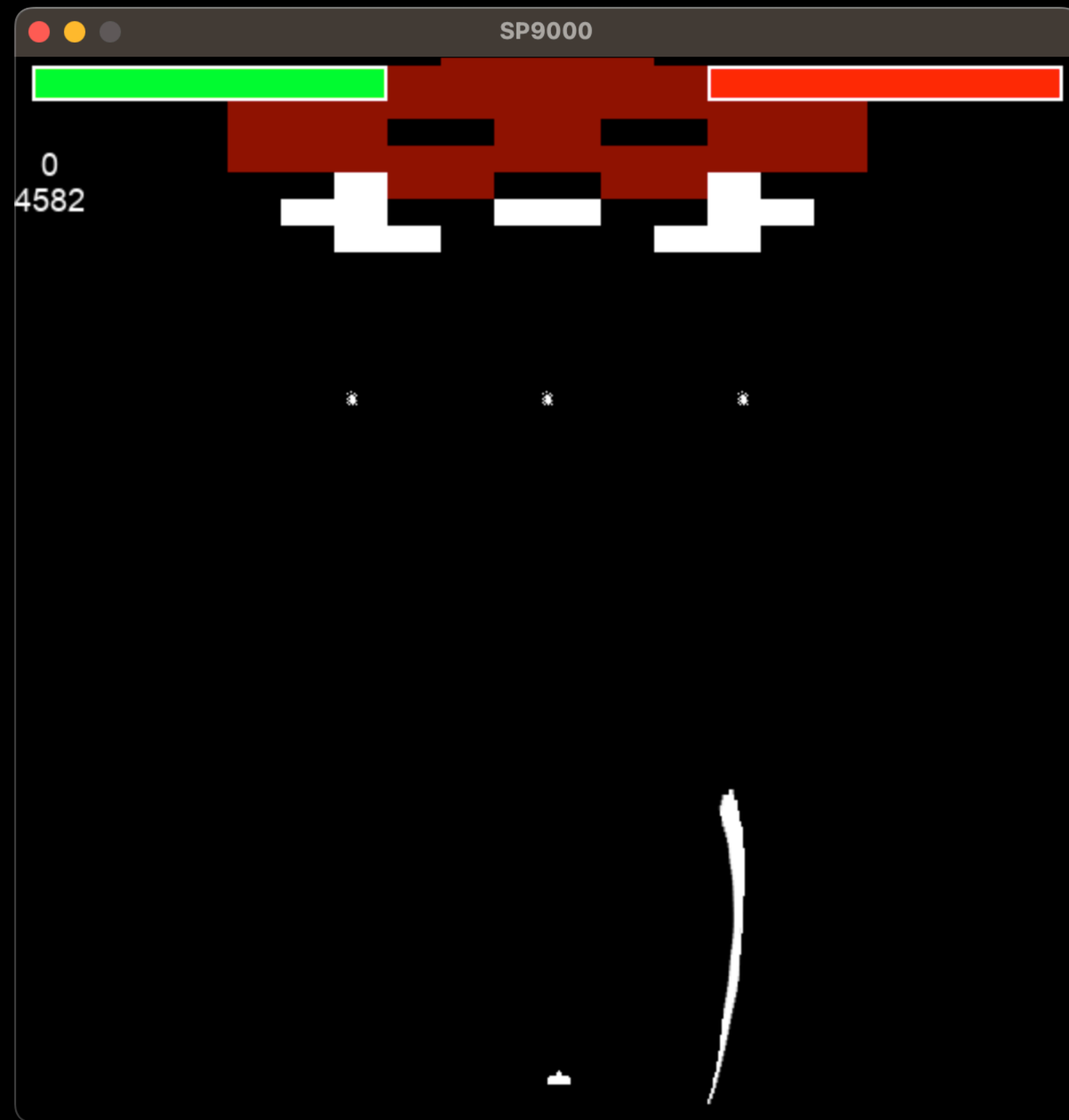
Усиления:



Пример уровня:



Битва с боссом:



Заключение:

В ходе данного проекта мы смогли попробовать себя в сфере GameDev, что было интересным досугом и развлечением, а так же неким отвлечением от повседневного программирования

Спасибо за внимание

Презентация окончена

