**Пояснительная записка к проекту "'DOOMENSTAIN3D'"**



**Авторы проекта:**

Аксёнов Владимир

Ерхова Анастасия

**Идея проекта:**

Главной идеей проекта является создание неповторимой пародии классической трёхмерной игры Wolfenstain с элементами Doom.

**Описание технологий:**

* Функции:
  + Для игрока:
  + grid\_pos
  + dist\_of\_points
  + draw\_minamap
  + step
* Для всего остального очень нужного
* angle\_of\_points
* step
* go\_marsh
* move
* draw3d
* ded
* find\_player
* move
* go\_marsh
* load\_image
* load\_sound
* grid\_pos
* raycast\_png
* draw\_button
* start\_screen
* pravila
* mini\_menu\_go
* game\_stop
* end
* next\_level
* set\_level
* shoot
* draw\_bar
* draw\_message
* set\_message
* draw\_gun
* draw\_shoot
* draw\_interface
* main
* draw\_minimap
* draw\_3d\_png
* Библиотеки
* screeninfo
* pygame
* math
* sys
* os
* random
* time

**Описание реализации:**

* используется графический интерфейс – Pygame
* для 3д используется технология рейкастинга
* Остальные методы необходимы для поддержки главных функций

Скриншоты игры:





