

Ещё о доказательствах равенства  
Иерархии универсумов

## Симметричность

Осталось третье свойство:  $a = a' \rightarrow a' = a$ .

```
\func eq-symmetric {A : \Type} {a a' : A} (p : a = a') : a' = a \elim p  
  | idp => idp
```

Сопоставление с образцом для равенства возможно — его обитатель есть `idr`, специальный конструктор. Также встроенное в язык поведение.

## Стандартные функции работы с равенством

- ▶ Если  $a = a'$  и  $B(a)$  истинен, то  $B(a')$  истинен.

```
\func transport {A : \Type} (B : A -> \Type) {a a' : A}
    (p : a = a') (b : B a) : B a'
=> coe (\lam i => B (p @ i)) b right
```

По сути тот же `coe`, но индексирует предикат вдоль пути вместо интервала:

```
\func eq-transitive {A : \Type} {a a' a'' : A}
    (f : a = a')
    (g : a' = a'') : a = a'' =>
    transport (\lam x => a = x) f right
```

- ▶ Если  $a = a'$ , то  $f(a) = f(a')$ :

```
\func pmap {A B : \Type} (f : A -> B) {a a' : A} (p : a = a') : f a = f a'
=> path (\lam i => f (p @ i))
```

## Функциональная экстенциональность

Всюду совпадающие функции равны.

```
\func funExt {A : \Type} (B : A -> \Type) {f g : \Pi (a : A) -> B a}  
  (p : \Pi (a : A) -> f a = g a) : f = g  
=> path (\lam i => \lam a => p a @ i)
```

## Доказать неравенство

- ▶ Ложь — это `Empty` (тип без значений).

```
\data Empty
```

- ▶  $0 \neq 1$  — это  $0 = 1 \rightarrow \perp$ .

- ▶ Построим функцию  $T : \text{Nat} \rightarrow \text{\Type}$ , которая для 0 возвращает обитаемый тип, а для других чисел — необитаемый.

```
\func T (x : Nat) : \Type \elim x
| Z => \Sigma
| _ => Empty
```

- ▶  $T$  — это предикат, раз можем поставить вопрос, истинен (обитаем) ли  $T\ 0$ . Поэтому он сохраняет истинность для равных объектов (принцип Лейбница).
- ▶ Заметим, что  $T\ 0$  истинен (обитаем), так как  $() : \text{\Sigma}$ . Значит, мы найдём значение и для  $T\ 1$  (для `Empty`), при условии, что  $0 = 1$ .

```
zero-ne-1 (p : 0 = 1) : Empty => transport T p ()
```

# Иерархия универсумов

- Обобщённая типовая система:

Название сорта	Примеры сортов	Примеры конструкций, имеющих сорт
Тип	$\alpha, \alpha \rightarrow \beta, \star \rightarrow \alpha$	$3 : \text{int}, \text{id} : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$
Род (kind)	$\star, \star \rightarrow \star, \alpha \rightarrow \star$	$\text{list} : \star \rightarrow \star$
Сорт	$\square$	$\star \rightarrow \star : \square$

Также, сорт функции классифицируется по сорту её результата.

- В Аренде сорт (тип) характеризуется двумя параметрами:

$\backslash \mathbf{h}\text{-Type } m$

что также записывается как

$\backslash \text{Type } m \ h$

Здесь  $h$  — гомотопический уровень,  $m$  — предикативный уровень.

## Prop и Set в Coq

- ▶ Вселенная Prop — типы чистых доказательств
- ▶ Вселенная Set — типы значений
- ▶ Type — совокупность Prop и Set
- ▶ Ожидаем, что Prop сами исчезнут из кода конструктивных доказательств при оптимизации.
- ▶ Однако, разделение на вселенные произвольное. Скажем, есть несколько доказательств того, что 15 — составное:  
 $((3, 5), 3 \cdot 5 = 15) : \exists(x, y). x \cdot y = 15$  и  $((5, 3), 5 \cdot 3 = 15) : \exists(x, y). x \cdot y = 15$   
Не всегда доказательство единственно.
- ▶ Тип-сумма есть в двух вариантах:

Prop	Set
Дизъюнкция: $a \ \backslash / \ b$	Тип-сумма: $\{a\} + \{b\}$

## Prop и Set в алгоритме Эвклида

- Равенство — это Prop:

```
Inductive eq (A:Type) (x:A) : A -> Prop := eq_refl : x = x :>A
```

- А типы « $a$  делится с остатком на  $b$ », « $n \leq m$  или  $n > m$ » — это Set:

```
Inductive diveucl a b : Set :=
```

```
  divex : forall q r, b > r -> a = q * b + r -> diveucl a b.
```

```
Definition le_gt_dec n m : {n <= m} + {n > m}. ... Defined.
```

- Конструктивное доказательство алгоритма Эвклида — это смесь Prop и Set:

```
Lemma eucl_dev : forall n, n > 0 -> forall m:nat, diveucl m n.
```

```
Proof.
```

```
  intros b H a; pattern a in |- *; apply gt_wf_rec; intros n H0.
```

```
  elim (le_gt_dec b n).
```

```
  intro lebn. elim (H0 (n - b)); auto with arith.
```

```
  intros q r g e.
```

```
  apply divex with (S q) r; simpl in |- *; auto with arith.
```

```
  elim plus_assoc. elim e; auto with arith.
```

```
  intros gtbn.
```

```
  apply divex with 0 n; simpl in |- *; auto with arith.
```

```
Qed.
```



## Извлечение кода из доказательства

Напомним определения:

```
Inductive diveucl a b : Set :=  
  divex : forall q r, b > r -> a = q * b + r -> diveucl a b.
```

```
Lemma eucl_dev : forall n, n > 0 -> forall m:nat, diveucl m n.
```

Извлечённый код содержит только относящиеся к Set термы:

```
type diveucl = Divex of nat * nat  
  
let rec eucl_dev n m =  
  let s = le_gt_dec n m in  
  (match s with  
  | Left ->  
    let d = let y = sub m n in eucl_dev n y in  
    let Divex (q, r) = d in Divex ((S q), r)  
  | Right -> Divex (0, m))
```

# Гомотопическая иерархия универсумов

HoTT предлагает естественный смысл универсумам.

## Определение

*Тип  $\tau$  — это  $n$ -тип, если тип равенств  $\tau = \tau$  есть  $(n - 1)$ -тип. Универсум  $Prop$  содержит  $(-1)$ -типы, все такие типы имеют ровно одно значение.*

Название	Уровень	
Prop	-1	Значения единственны
Set	0	Путь между значениями единственен

## Гомотопическая иерархия в Аренде

- ▶ Компилятор пытается угадать уровень.
- ▶ Компилятору можно подсказать.
- ▶ Уровень типа можно принудительно изменить.

## Пример подсказки: разрешимость

Разрешимое высказывание: такое, для которого существует алгоритм, возвращающий `yes` — если высказывание доказуемо, и `no` — если доказуемо отрицание.

```
\data Dec (P : \Prop) | yes P | no (P -> Empty)
```

Выглядит как индуктивный тип с двумя вариантами (`Dec P : \Set`). Однако, если  $\vdash x : \text{yes } P$  и  $\vdash y : \text{no } (P \rightarrow \perp)$ , то  $\vdash (\dots) : \perp$ . Потому:

```
\data Dec (P : \Prop) | yes P | no (P -> Empty)
  \where
    \use \level isProp {P : \Prop} (d1 d2 : Dec P) : d1 = d2
      | yes x1, yes x2 => path (\lam i => yes (Path.inProp x1 x2 @ i))
      | yes x1, no e2 => \case e2 x1 \with {}
      | no e1, yes x2 => \case e1 x2 \with {}
      | no e1, no e2 => path (\lam i => no
        (\lam x => (\case e1 x \return e1 x = e2 x \with {})) @ i)
      )
```

## Пропозициональное усечение

При необходимости тип можно обернуть в структуру с нужным гомотопическим уровнем.

```
\data TruncP (A : \Type)
| inP A
| truncP (a a' : TruncP A) : a = a'
\where {
  \use \level levelProp {A : \Type} (a a' : TruncP A) : a = a'
    => path (truncP a a')
}
```

Или явно её задать с нужным уровнем (и нужным равенством):

```
\truncated \data Quotient {A : \Type} (R : A -> A -> \Type) : \Set
| in~ A
| ~-equiv (x y : A) (R x y) (i : I) \elim i {
  | left => in~ x
  | right => in~ y
}
```

# Логические конструкции и гомотопический уровень

Конструкции, не повышающие гомотопический уровень: конъюнкция, импликация, квантор всеобщности.

Это свойство можно сформулировать и доказать:

```
\func isProp (A : \Type) => \Pi (a a' : A) -> a = a'  
\func and (a b : \Prop) : isProp (\Sigma a b) => \lam p q => {?}
```

## Дизъюнкция в Аренде

Повышает гомотопический уровень, не проп:

```
\data \fixr 2 Or (A B : \Type)
| inl A
| inr B
\where {
  \func levelProp {A B : \Prop} (e : A -> B -> Empty) (x y : Or A B)
    : x = y \elim x, y
  | inl a, inl a' => pmap inl (Path.inProp a a')
  | inl a, inr b => absurd (e a b)
  | inr b, inl a => absurd (e a b)
  | inr b, inr b' => pmap inr (Path.inProp b b')
}
```

И есть усечённый до пропа вариант:

```
\truncated \data \infixr 2 || (A B : \Type) : \Prop
| byLeft A
| byRight B
```

## Квантор существования в Аренде

Квантор существования также увеличивает уровень. Не-проп вариант:

```
\func divides-set (a b : Nat) => \Sigma (p : Nat) (a = b Nat.* p)
```

Усечённый (проп) вариант:

```
\func divides' (a b : Nat) => TruncP (\Sigma (p : Nat) (a = b Nat.* p))
```

-- Встроенная в Аренд мета:

```
\func divides (a b : Nat) => Exists (p : Nat) (a = b Nat.* p)
```

Вместо `Exists` можно писать  $\exists$ .



## Каков тип типа?

Напомним из обобщённой типовой системы:

$$\text{Nat} : \star \quad \star : \square \quad \square : ?$$

Такие сложные конструкции могут быть содержательны:

```
\func Church => \Pi (a : \Type) -> ((a -> a) -> a -> a)
\func zero : Church => \lam a (f : a -> a) (x : a) => x
```

```
\func inc : Church -> Church => \lam n
  => \lam (a : \Type) (f : a -> a) (x : a) => n a f (f x)
```

```
\func add : Church -> Church -> Church => \lam m n => m Church inc n
```

## Парадокс Жирара

Однако, попытки ввести тип всех типов легко могут привести к противоречию.

### Определение (система $U^-$ )

$U^-$  — это обобщённая типовая система с тремя сортами:  $\{\star, \square, \triangle\}$ , двумя аксиомами:

$$\vdash \star : \square \qquad \vdash \square : \triangle$$

и следующие частными правилами вывода:

$$\{\langle \star, \star \rangle, \langle \square, \star \rangle, \langle \square, \square \rangle, \langle \triangle, \square \rangle\}$$

То есть, это  $\lambda\omega$  с  $\langle \triangle, \square \rangle$ .

### Теорема (парадокс Жирара)

В типовой системе  $U^-$  тип  $\text{Pr}^\star.r$  обитаем.

# Предикативная иерархия

## Определение

*Атомарные типы имеют предикативный уровень 0. Составной тип имеет тип с предикативным уровнем строго выше уровней его составных частей.*

$$\varphi(\backslash\text{Type } m_1, \dots, \backslash\text{Type } m_n) : \backslash\text{Type } \max(m_1, \dots, m_n) + 1$$

## Пример

*( $\star$ ) можно понимать как аналог  $\backslash\text{Type } 0$ . Тогда  $(\star \rightarrow \star) \rightarrow \star : \backslash\text{Type } 1$ .  
Далее,  $\backslash\text{Type } 1 : \backslash\text{Type } 2$  и т.п.*

```
\func star-star-star : (\Type 0 -> \Type 0) -> \Type 0 => {?}
\func id {t : \Type 1} (x : t) => x
\func x : (\Type 0 -> \Type 0) -> \Type 0 =>
    id {(\Type 0 -> \Type 0) -> \Type 0} star-star-star
```