Теоретические домашние задания

Теория типов, ИТМО, М3232-М3239, весна 2025 года

Домашнее задание №1: лямбда исчисление — бестиповое и простотипизированное

1. Бесконечное количество комбинаторов неподвижной точки. Дадим следующие определения

$$\begin{split} L := \lambda abcdefghijklmnopqstuvwxyzr.r(thisisafixedpointcombinator) \\ R := LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL\\ \end{split}$$

В данном определении терм R является комбинатором неподвижной точки: каков бы ни был терм F, выполнено R $F =_{\beta} F$ (R F).

- (а) Докажите, что данный комбинатор действительно комбинатор неподвижной точки.
- (b) Пусть в качестве имён переменных разрешены русские буквы. Постройте аналогичное выражение по-русски: с 32 параметрами и осмысленной русской фразой в терме L; покажите, что оно является комбинатором неподвижной точки.
- 2. Найдите необитаемый тип в просто-типизированном лямбда-исчислении (напомним: тип τ называется необитаемым, если ни для какого P не выполнено $\vdash P : \tau$).
- 3. Покажите на основании следующего преобразования полноту комбинаторного базиса SKI (проведите полное рассуждение по индукции, из которого будет следовать отсутствие в результате других термов, кроме SKI, бета-эквивалентность и определённость результата для всех комбинаторов σ):

$$[\sigma] = \begin{cases} x, & \sigma = x \\ [\varphi] \ [\psi], & \sigma = \varphi \ \psi \\ K \ [\varphi], & \sigma = \lambda x.\varphi, \quad x \notin FV(\varphi) \\ I, & \sigma = \lambda x.x \\ [\lambda x. \ [\lambda y.\varphi]], & \sigma = \lambda x.\lambda y.\varphi, \quad x \in FV(\varphi), x \neq y \\ S \ [\lambda x.\varphi] \ [\lambda x.\psi], & \sigma = \lambda x.\varphi \ \psi, \quad x \in FV(\varphi) \cup FV(\psi) \end{cases}$$

Заметим, что данные равенства объясняют смысл названий комбинаторов:

- S verSchmelzung, «сплавление»
- K Konstanz
- I Identität
- 4. Покажите, что следующая система комбинаторов образует полный базис в бестиповом лямбдаисчислении, но соответствующая им система аксиом в исчислении гильбертового типа не образует полного базиса для импликативного фрагмента:

$$\begin{split} I &:= \lambda x.x \\ K &:= \lambda x.\lambda y.x \\ S' &:= \lambda i.\lambda x.\lambda y.\lambda z.i \ (i \ ((x \ (i \ z)) \ (i \ (y \ (i \ z))))) \end{split}$$

Указание: покажите невыводимость $(\varphi \to \varphi \to \psi) \to (\varphi \to \psi)$.

5. Напомним определение аппликативного порядка редукции: редуцируется самый левый из самых вложенных редексов. Например, в случае выражения $(\lambda x.I\ I)\ (\lambda y.I\ I)$ самые вложенные редексы — применения $I\ I$:

$$(\lambda x.I\ I)\ (\lambda y.I\ I)$$

и надо выбрать самый левый из них:

$$(\lambda x.\underline{I}\ \underline{I})\ (\lambda y.\overline{I}\ I)$$

- (а) Проведите аппликативную редукцию выражения 2 2.
- (b) Докажите или опровергните, что параллельная бета-редукция из теоремы Чёрча-Россера не медленнее (в смысле количества операций для приведения выражения к нормальной форме), чем нормальный порядок редукции с мемоизацией.

- (с) Найдите лямбда-выражение, которое редуцируется медленнее при нормальном порядке редукции, чем при аппликативном, даже при наличии мемоизации.
- 6. Сформулируем определение бета-редукции на языке пред-лямбда-термов. $A \to_{\beta} B$, если:
 - $A \equiv (\lambda x.P) \ Q, \ B \equiv P \ [x := Q]$, при условии свободы для подстановки;
 - $A\equiv (P\ Q),\, B\equiv (P'\ Q'),$ при этом $P\to_{\beta} P'$ и Q=Q', либо P=P' и $Q\to_{\beta} Q';$
 - $A \equiv (\lambda x.P), B \equiv (\lambda x.P'),$ и $P \rightarrow_{\beta} P'.$
 - (a) Найдите лямбда-выражение, бета-редукция которого не может быть произведена из-за нарушения правила свободы для подстановки (для продолжения редукции потребуется производить переименование связанных переменных). Поясните, какое ожидаемое ценное свойство будет нарушено, если ограничение правила проигнорировать.
 - (b) Покажите, что недостаточно наложить требования на исходное выражение, и свобода для подстановки может быть нарушена уже в процессе редукции исходно полностью корректного лямбда-выражения.
- 7. Две задачи на вычисление СЗНФ при помощи нормального порядка редукции.
 - (a) Постройте функцию прибавления 1 к значениям из списка в лямбда-исчислении: let plus1 1 = map (fun x -> x+1) 1. Постройте бесконечный список из нечётных чисел [1,3,..]. Примените функцию plus1 к списку и получите результат в СЗНФ.
 - (b) Напишите функцию вычисления суммы первых двух элементов списка: let compute (l1::l2::ls) = (l1+l2, ls), примените её к результату предыдущего пункта, получите результат в СЗНФ.
- 8. Как мы уже разбирали, $\forall x : \tau$ в силу дополнительных ограничений правила

$$\overline{\Gamma,x:\tau\vdash x:\tau}\ x\notin FV(\Gamma)$$

Найдите лямбда-выражение N, что $\forall N : \tau$ в силу ограничений правила

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \vdash N : \tau}{\Gamma \vdash \lambda x. N : \sigma \rightarrow \tau} \ x \not\in FV(\Gamma)$$

9. Рассмотрим подробнее отличия исчисления по Чёрчу и по Карри. Определим точно бета-редукцию в исчислении по Чёрчу: $A \to_{\beta} B$, если

$$\begin{array}{ll} A=(\lambda x^{\sigma}.P)\ Q, & B=P[x:=Q] \\ A=P\ Q, & B=P\ Q'\ \text{или } B=P'\ Q\ \text{при } P\to_{\beta} P'\ \text{и } Q\to_{\beta} Q' \\ A=\lambda x^{\sigma}.P, & B=\lambda x^{\sigma}.P'\ \text{при } P\to_{\beta} P' \end{array}$$

- (a) Покажите, что в исчислении по Карри не выполняется свойство расширения типизации (subject expansion) даже в такой формулировке: если $\vdash_{\kappa} M : \sigma, \ M \twoheadrightarrow_{\beta} N$ и $\vdash_{\kappa} N : \tau$, то необязательно, что $\sigma = \tau$.
- (b) Покажите, что в исчислении по Чёрчу свойство расширения типизации в такой формулировке также не выполняется:

найдутся такие
$$M, N, \sigma$$
, что $\vdash_{\mathbf{q}} N : \sigma, M \twoheadrightarrow_{\beta} N$, но $\not\vdash_{\mathbf{q}} M : \sigma$.

Но при этом в исчислении по Чёрчу выполнено свойство расширения типизации в такой формулировке:

если
$$\vdash_{\kappa} M : \sigma, M \twoheadrightarrow_{\beta} N$$
 и $\vdash_{\kappa} N : \tau$, то тогда $\sigma = \tau$.

Домашнее задание №2: теорема о сильной нормализуемости просто типизированного лямбда-исчисления

- 1. Найдите $\llbracket \alpha \to \alpha \rrbracket$ и $\llbracket (\alpha \to \alpha) \to \alpha \rrbracket$.
- 2. Покажите, что $[\![\alpha]\!]$ насыщенное, и что если $\mathcal A$ и $\mathcal B$ насыщены, то $\mathcal A \to \mathcal B$ насыщенное.
- 3. Покажите, что SN насыщенное (постройте полноценные рассуждения по индукции для определения).

Домашнее задание №3: экзистенциальные типы, типовая система Хиндли-Милнера

1. Постройте экзистенциальный тип для очереди, и реализуйте его с помощью двух стеков. Реализацию напишите на Хаскеле, используя AbstractStack с лекции как АТД стека (возможно, этот пример надо будет расширить нужными вам методами), и реализуйте какой-нибудь простой классический алгоритм с её помощью. Как, интересно, осуществить инстанциацию вложенного абстрактного типа данных? Придумайте.

Как с помощью двух стеков можно реализовать очередь со средним временем доступа $\Theta(1)$: входные значения кладём во входной стек, выходные достаём из выходного, при исчерпании — переносим всё из входного в выходной:

- 2. Выразите дизъюнкцию через квантор существования в ИИП 2 порядка, а также алгебраический тип через экзистенциальный.
- 3. Покажите, что если $rk(\sigma,1)$, то для выражения σ найдётся эквивалентное σ' с поверхностными кванторами.
- 4. Покажите, что в предыдущем задании также имеется изоморфизм типов: существует биективная функция $\sigma \to \sigma'$, которую можно выразить лямбда-выражениями.
- 5. Рассмотрим QuickSort:

```
let rec quick l = match l with 
 [] -> [] 
 | l1 :: ls -> List.filter (fun x -> x < l1) ls @ [l1] @ List.filter (fun x -> x >= l1)
```

Укажите полные типовые схемы в системе НМ для всех функций, участвующих в данном примере (тип списка раскрывать не надо).

6. Заметим, что список — это «параметризованные» числа в аксиоматике Пеано. Число — это длина списка, а к каждому штриху мы присоединяем какое-то значение. Операции добавления и удаления элемента из списка — это операции прибавления и вычитания единицы к числу.

Рассмотрим тип «бинарного списка»:

```
type 'a bin_list = Nil | Zero of (('a*'a) bin_list) | One of 'a * (('a*'a) bin_list);;
```

Заметим, что здесь мы рассматриваем двоичную запись числа (чередующиеся Zero и One) — двоичную запись длины бинарного списка, и элемент двоичной записи номер n хранит 2^n или $2^n + 1$ значение (в зависимости от типа элемента). Например, 5-элементный список:

```
One ("a", Zero (One ((("b","c"),("d","e")), Nil)))
```

По идее, операция добавления элемента к списку записывается на языке Окамль вот так (сравните с прибавлением 1 к числу в двоичной системе счисления):

```
let rec add elem lst = match lst with
   Nil -> One (elem,Nil)
| Zero tl -> One (elem,tl)
| One (hd,tl) -> Zero (add (elem,hd) tl)
```

Однако, тип этой функции Окамль вывести автоматически не может, его надо указывать явно, чтобы код скомпилировался:

```
let rec add : 'a . 'a -> 'a bin_list -> 'a bin_list = fun elem lst -> match lst with
```

- (а) Какой тип имеет add в (расширенной) системе F (напомним, поскольку функция рекурсивна, она должна использовать Y-комбинатор в своём определении)? Считайте, что семейство типов bin_list 'a предопределено и обозначается как τ_{α} . Также считайте, что определены функции roll и unroll с надлежащими типами. Какой ранг имеет тип этой функции? Почему этот тип не выразим в типовой системе Хиндли-Милнера?
- (b) Предложите функции для печати списка и для удаления элемента списка (головы).
- (c) Предложите функцию для эффективного соединения двух списков (источник для вдохновения сложение двух чисел в столбик).
- (d) Предложите функцию для эффективного выделения n-го элемента из списка.

Домашнее задание №4: Обобщённая система типов, гомотопическая теория типов, язык Аренд

- 1. Укажите тип (род) в исчислении конструкций для следующих выражений (при необходимости определите типы используемых базовых операций и конструкций самостоятельно):
 - (a) В алгебраическом типе 'a option = None | Some 'a предложите тип (род) для: Some, None и option.
 - (b) Пусть задан род **nonzero** : ★ → ★, выбрасывающий нулевой элемент из типа. Например, **nonzero unsigned** тип положительных целых чисел. Тогда, для кода

```
template<typename T, T x> struct NonZero { const static std::enable_if_t<x != T(0), T> value = x; }; предложите тип (род) поля value.
```

- 2. Предложите выражение на языке C++ (возможно, использующее шаблоны), имеющее следующий род (тип):
 - (a) $\star \to \star \to \star$; $\star \to \mathbf{unsigned}$
 - (b) int $\rightarrow (\star \rightarrow \star)$
 - (c) $(\star \to \mathbf{int}) \to \star$
 - (d) $\Pi x^{\star} . \lambda n^{\mathbf{int}} . F(n, x)$, где

$$F(n,x) = \begin{cases} \text{int,} & n = 0\\ x \to F(n-1,x), & n > 0 \end{cases}$$

- 3. Какова должна быть топология на множестве пар натуральных чисел (интуитивно мы будем понимать эти пары как рациональные числа, пары «числитель-знаменатель»), чтобы непрерывными были бы те и только те функции, для которых выполнено f(p,q) = f(p',q') для всех таких p,p',q и q', что $p \cdot q' = p' \cdot q$. Напомним, что равенство мы понимаем как наличие непрерывного пути между точками.
- 4. Докажите, приведя компилирующуюся программу на языке Apeнд (возможно, вам потребуются функции и приёмы, изложенные в документации по языку: https://arend-lang.github.io/documentation/tutorial/PartI/):
 - (а) коммутативность умножения;
 - (b) дистрибутивность: $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$;
 - (c) куб суммы: $(a+1)^3 = a^3 + 3 \cdot a^2 + 3 \cdot a + 1$.
- 5. Определим, что x делится на p, если обитаем тип \Sigma (q : Nat) (p * q = x).
 - (a) Покажите, что если x делится на 6, то x делится и на 3;
 - (b) Покажите, что x! делится на x;
 - (c) Покажите, что если x делится на y и y делится на z, то x делится на z;
- 6. Определите предикат (т.е. функцию с надлежащим типом) для формализации понятия простого числа isPrime. Покажите, что:
 - (a) 3 и 11 простые числа;
 - (b) Произведение простых чисел непросто;

- (с) 2 единственное чётное простое число.
- 7. Определим отношение «меньше» на натуральных числах так (с помощью индуктивного типа, обобщения алгебраического типа данных зависимого типа, в котором при разных значениях аргументов типа допустимы разные конструкторы):

Например, конструктор natlesseq-zero можно использовать только если первый аргумент типа — число 0. А конструктор natlesseq-next применим только если первый аргумент больше 0; при этом данный конструктор требует значение типа с определёнными аргументами в качестве своего аргумента.

Будем говорить, что $a \leq b$ тогда и только тогда, когда NatLessEq a b обитаем. Например, утверждение $1 \leq 3$ доказывается так:

```
\func one-le-three : NatLessEq 1 3 => natlesseq-next (natlesseq-zero)
```

B самом деле, natlessed-zero может являться конструктором типа NatLessEq 0 b, а тогда

```
natlesseq-next (natlesseq-zero) : NatLessEq 1 (b+1)
```

Унифицировать b+1 и 3 компилятор (в данном случае) может самостоятельно, и потому код выше проходит проверку на корректность.

Докажите (везде предполагается, что a, b, c: Nat, если не указано иного):

- (a) $a \leq b$ тогда и только тогда, когда a меньше или равно b в смысле натуральных чисел (здесь требуется рассуждение на мета-языке).
- (b) $a \leq a+b+1$; то есть, определите функцию \func n-less-sum (a b : Nat) : NatLessEq a (a Nat.+ suc b)
- (c) Если $a \leq b$, то $a+c \leq b+c$
- (d) Если $a \leq b$ и $c \leq d$, то $a \cdot c \leq b \cdot d$
- (e) $a \leq 2^a$
- (f) Транзитивность: если $a \leq b$ и $b \leq c$, то $a \leq c$
- (g) $a \leq b \vee b \leq a$
- (h) Найдите стандартное определение отношения «меньше» в библиотеке Аренда (Nat.<) и докажите, что $a \leq b$ тогда и только тогда, когда a < b или a = b (реализуйте функции there (p : NatLessEq a b) : Data.Or (a Nat.< b) (a = b) и обратную к ней).
- (i) Покажите, что $a \leq b$ тогда и только тогда, когда $\exists k^{\mathbb{N}_0}.a + k = b.$
- 8. С точки зрения изоморфизма Карри-Ховарда индуктивные типы можно воспринимать как аналоги предикатов. В этом задании надо построить индуктивные типы для различных предикатов:
 - (a) Факториал (IsFact n), который будет обитаем только для таких n, что n=k!. Докажите на языке Аренд, что IsFact $(1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \cdots \cdot n)$ всегда обитаем, а тип IsFact 3 необитаем.
 - (b) Наибольший общий делитель двух чисел GCD x a b; *указание/пожелание*: воспользуйтесь алгоритмом Эвклида.
 - (c) Ограниченное натуральное число IndFin n, обитателями типа являются только те числа, которые меньше n. В стандартной библиотеке Fin определён через натуральные числа; сделайте это исключительно через индуктивные типы. Покажите, что если x: IndFin m y: IndFin n, то x + y: IndFin (m + n).