

Лекция 4.

Типовая система Хиндли-Милнера
Обобщённая типовая система, лямбда-куб

Ранг типа

Напомним, что $\exists\alpha.\varphi := \forall\beta.(\forall\alpha.\varphi \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$.

Определение

Функция «ранг типа» $rk \subseteq T \times \mathbb{N}_0$. $rk(\sigma) = [mrk(\sigma), +\infty) \cap \mathbb{N}_0$, где mrk :

$$mrk(\tau) = \begin{cases} 0, & \tau \text{ без кванторов} \\ \max(mrk(\sigma), 1), & \tau = \forall x.\sigma \\ \max(mrk(\sigma_1) + 1, mrk(\sigma_2)), & \tau = \sigma_1 \rightarrow \sigma_2, \tau \text{ имеет кванторы} \end{cases}$$

Лемма

Если $rk(\sigma, 1)$, то для формулы σ найдётся эквивалентная формула с поверхностными кванторами.

Пример

$0 \notin rk(\forall\alpha.\gamma \rightarrow \beta)$; $1 \notin rk((\forall\alpha.\gamma \rightarrow \beta) \rightarrow f) = \{2, 3, \dots\}$

$1 \notin rk(\exists\alpha.\gamma) = rk(\forall\beta.(\forall\alpha.\gamma \rightarrow \beta) \rightarrow \beta) = \{2, 3, \dots\}$

$1 \in rk(\forall\alpha.\delta \rightarrow \forall\beta.\delta \rightarrow \forall\gamma.\delta)$

Типовая система Хиндли-Милнера: язык

Определение

Тип (τ) и типовая схема:

$$\tau ::= \alpha \mid (\tau \rightarrow \tau) \quad \sigma ::= \forall x. \sigma \mid \tau$$

Пред-лямбда-терм (типизация по Карри)

$$H ::= x \mid (H \ H) \mid (\lambda x. H) \mid (\text{let } x = H \text{ in } H)$$

Редукция для let:

$$\text{let } x = E_1 \text{ in } E_2 \rightarrow_{\beta} E_2[x := E_1]$$

Пример

$$\text{let } \text{Inc} = \lambda n. \lambda f. \lambda x. n \ f \ (f \ x) \text{ in } \text{Inc}(\text{Inc } \bar{0}) \rightarrow_{\beta} \bar{2}$$

Типовая система Хиндли-Милнера: специализация

Определение

Пусть $\sigma_1 = \forall \alpha_1. \forall \alpha_2. \dots \forall \alpha_n. \tau_1$. Тогда σ_2 — частный случай или специализация σ_1 (обозначается как $\sigma_1 \sqsubseteq \sigma_2$), если

$$\sigma_2 = \forall \beta_1. \forall \beta_2. \dots \forall \beta_m. \tau_1[\alpha_1 := S(\alpha_1), \dots, \alpha_n := S(\alpha_n)] \text{ и } \beta_i \notin FV(\forall \alpha_1. \forall \alpha_2. \dots \forall \alpha_n. \tau_1)$$

Пример

$$\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \sqsubseteq \forall \beta_1. \forall \beta_2. (\beta_1 \rightarrow \beta_2) \rightarrow (\beta_1 \rightarrow \beta_2)$$

Типовая система Хиндли-Милнера: правила вывода

$$\begin{array}{c}
 \overline{\Gamma, x : \sigma \vdash x : \sigma} \quad x \notin FV(\Gamma) \qquad \frac{\Gamma \vdash E_0 : \tau \rightarrow \tau' \quad \Gamma \vdash E_1 : \tau}{\Gamma \vdash E_0 E_1 : \tau'} \qquad \frac{\Gamma, x : \tau \vdash E : \tau'}{\Gamma \vdash \lambda x. E : \tau \rightarrow \tau'} \\
 \\
 \frac{\Gamma \vdash E_0 : \sigma \quad \Gamma, x : \sigma \vdash E_1 : \tau}{\Gamma \vdash \text{let } x = E_0 \text{ in } E_1 : \tau} \qquad \frac{\Gamma \vdash E : \sigma' \quad \sigma' \sqsubseteq \sigma}{\Gamma \vdash E : \sigma} \qquad \frac{\Gamma \vdash E : \sigma}{\Gamma \vdash E : \forall \alpha. \sigma} \quad \alpha \notin FV(\Gamma)
 \end{array}$$

Пример

$$\frac{\overline{x : \alpha \vdash x : \alpha}}{\vdash \lambda x. x : \alpha \rightarrow \alpha}$$

$$\frac{\frac{\overline{\text{id} : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \vdash \text{id} : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha}}{\text{id} : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \vdash \text{id} : \text{int} \rightarrow \text{int}} \quad S(\alpha) = \text{int} \quad \text{id} : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \vdash 0 : \text{int}}{\text{id} : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \vdash \text{id } 0 : \text{int}}$$

Отсюда: `let id = λx.x in ⟨id 0, id «a»⟩ : int&string`

Алгоритм реконструкции типа W

На вход подаются Γ , M , на выходе наиболее общая пара: $\langle S, \tau \rangle = W(\Gamma, M)$

1. $M = x$, $x : \tau \in \Gamma$ (иначе ошибка)

- ▶ $\tau' \dashv \tau$ без кванторов, все свободные переменные переименованы в свежие.

возвращаем $\langle \emptyset, \tau' \rangle$; например, $W(\{x : \forall \alpha. \varphi, y : \beta\}, x) = \langle \emptyset, \varphi[\alpha := \gamma] \rangle$

2. $M = \lambda n. E$

- ▶ $\Gamma' = \{x : \sigma \mid x : \sigma \in \Gamma, x \neq n\} \cup \{n : \alpha\}$, α — свежая типовая переменная
- ▶ $\langle S, \tau \rangle = W(\Gamma', E)$

возвращаем $\langle S, S(\alpha) \rightarrow \tau \rangle$

3. $M = P Q$

- ▶ $\langle S_1, \tau_1 \rangle = W(\Gamma, P)$; $\langle S_2, \tau_2 \rangle = W(S_1(\Gamma), Q)$
- ▶ $S_3 = \mathcal{U}[S_2(\tau_1), \tau_2 \rightarrow \alpha]$, α — свежая

возвращаем $\langle S_3 \circ S_2 \circ S_1, S_3(\alpha) \rangle$

4. $M = (\text{let } n = P \text{ in } Q)$

- ▶ $\langle S_1, \tau_1 \rangle = W(\Gamma, P)$
- ▶ $\Gamma' = \{x : \sigma \mid x : \sigma \in \Gamma, x \neq n\} \cup \{n : \forall \alpha_1 \dots \alpha_k. \tau_1\}$, где $\alpha_1 \dots \alpha_k$ — все свободные переменные τ_1
- ▶ $\langle S_2, \tau_2 \rangle = W(S_1(\Gamma'), Q)$

возвращаем $\langle S_2 \circ S_1, \tau_2 \rangle$

Рекурсия в НМ: делаем НМ тьюринг-полной

1. Рекурсия для термов. Y -комбинатор. Добавим специальное правило вывода:

$$\overline{Y : \forall \alpha. (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha}$$

2. Рекурсия для типов. Рассмотрим список

$$\text{Nil} = \text{In}_L 0 \quad \text{Cons } e \, l = \text{In}_R \langle e, l \rangle \quad \text{List} : ?$$

Заметим, что при попытке выписать уравнение для типа мы получим рекурсию:

$$\tau = \text{Int} \vee \langle \text{Int}, \tau \rangle$$

Рекурсивный тип надо добавить явно:

$$\tau = \mu \alpha. \text{Int} \vee \langle \text{Int}, \alpha \rangle$$

Мю-оператор — это Y -комбинатор для типов. Как его добавить в типовую систему?

Эквирекурсивные и изорекурсивные типы: $\mu\alpha.\sigma(\alpha)$

- ▶ Мю-оператор (неподвижная точка для типов): $\mu\alpha.\sigma(\alpha)$ — такой τ , что $\tau \approx \sigma(\tau)$.

- ▶ Эквирекурсивные типы. Считаем, что $\alpha = \sigma(\alpha)$. Например, в Java:

```
public abstract class Enum<E> extends Enum<E>>
    implements Constable, Comparable<E>, Serializable
{ ... }
```

Уравнение (частный случай): $E = Enum(E)$, или $E = \mu\varepsilon.Enum(\varepsilon)$.

- ▶ Изорекурсивные типы. $\alpha \neq \sigma(\alpha)$, но есть изоморфизм:

$$\text{roll} : \sigma(\alpha) \rightarrow \alpha \quad \text{unroll} : \alpha \rightarrow \sigma(\alpha)$$

Например, для `struct List { List* next; int value; }`:

Комп.	В C++	Пример
roll	взятие ссылки	<code>List a; a.next = NULL; return len(&a)</code>
unroll	разыменование	<code>len (List* a) { return (*a).next ? ... : 0 }</code>

Разрешимость задачи реконструкции типа в разных вариантах F

Ранг типов	Собственное название	Разрешимость
0	$\lambda \rightarrow$	разрешимо (лекция 2)
1	HM	разрешимо (алгоритм W)
2		разрешимо
≥ 3		неразрешимо

Генерики, зависимые типы

```
template <class X>
class Z {
    X field;
}
```

Что такое *Z*? Это функция, возвращающая тип по другому типу (генерик).

```
int main() {
    unsigned sz;
    std::cin >> sz;
    int temp_array [sz];
    std::cout << sizeof(temp_array);
    return 0;
}
```

Что такое конструкция `int[sz]`? Это функция, возвращающая тип по значению (зависимый тип).

Терминология: типы, рода, сорта

Мы будем рассматривать конструкции следующих сортов:

Название сорта	Примеры сортов	Примеры конструкций, имеющих сорт
Тип	$\alpha, \alpha \rightarrow \beta, \star \rightarrow \alpha$	$3 : \text{int}, \text{id} : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$
Род (kind)	$\star, \star \rightarrow \star, \alpha \rightarrow \star$	$\text{list} : \star \rightarrow \star$
Сорт	\square	$\star \rightarrow \star : \square$

Язык обобщённой типовой системы

Откажемся от различных пространств имён для значений, типов и прочего, а также от синтаксического их разделения. Все переменные для значений любого сорта, все лямбда-выражения для любых функций — всё записывается единообразно.

Определение (синтаксис выражений)

Константы сортов: $c ::= \{\star, \square\}$

Выражение:

$$T ::= x \mid c \mid T \ T \mid \lambda x^T. T \mid \Pi x^T. T$$

Сокращения:

$$A \rightarrow B ::= \Pi x^A. B, \quad x \notin FV(B)$$

$$\forall x. P ::= \Pi x^\star. P \quad \Lambda x. \sigma ::= \lambda x^\star. \sigma$$

Метапеременные термов: $A, B, C, \dots, \quad \rho, \sigma, \tau, \dots$

Метапеременные переменных: x, y, z

Что такое Π

Неформально: Π — аналог лямбда-выражения для типизации конструкции:

$$\lambda x^\tau. P : \Pi x^\tau. \pi$$

Вспомним сокращения:

$$A \rightarrow B ::= \Pi x^A. B, \quad x \notin FV(B) \quad \forall x. P ::= \Pi x^\star. P$$

И рассмотрим map :

$$\text{map} : \forall a. \forall b. (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$$

Перепишем:

$$\text{map} : \Pi a^\star. \Pi b^\star. (\Pi f^{\Pi x^a. b}. \Pi l^{[a]}. [b])$$

Заметим, что операция $[\sigma]$ строит из σ другой тип, то есть

$[\sigma] = (\lambda x^\star. \langle \text{тип реализации списка из } x \rangle) \sigma$, можем раскрыть дальше:

$$\text{map} : \Pi a^\star. \Pi b^\star. (\Pi f^{\Pi x^a. b}. \Pi l^{(\lambda x^\star \dots)^a}. (\lambda x^\star \dots) b)$$

Заметим, что $\lambda \sigma^\star. [\sigma] : \star \rightarrow \star$

Обобщённая типовая система: семейство систем

Семейство параметризовано множеством пар $\mathcal{S} \subseteq \{\star, \square\} \times \{\star, \square\}$

Аксиома:

$$\overline{\vdash \star : \square}$$

Общие правила вывода: $\sigma \in \{\star, \square\}$

$$\begin{array}{c} \frac{\Gamma \vdash A : \sigma}{\Gamma, x : A \vdash x : A} \quad x \notin \Gamma \qquad \frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma \vdash C : \sigma}{\Gamma, x : C \vdash A : B} \\[2ex] \frac{\Gamma \vdash A : B \quad \Gamma \vdash B' : \sigma \quad B =_{\beta} B'}{\Gamma \vdash A : B'} \qquad \frac{\Gamma \vdash F : (\prod x^A. B) \quad \Gamma \vdash H : A}{\Gamma \vdash (F H) : B[x := H]} \end{array}$$

Частные правила: $\langle \sigma_1, \sigma_2 \rangle \in \mathcal{S}$

$$\begin{array}{c} \frac{\Gamma \vdash A : \sigma_1 \quad \Gamma, x : A \vdash B : \sigma_2}{\Gamma \vdash (\prod x^A. B) : \sigma_2} \quad \text{П-правило} \\[2ex] \frac{\Gamma \vdash A : \sigma_1 \quad \Gamma, x : A \vdash P : B \quad \Gamma, x : A \vdash B : \sigma_2}{\Gamma \vdash (\lambda x^A. P) : (\prod x^A. B)} \quad \lambda\text{-правило} \end{array}$$

Типизация $\Lambda\alpha.\lambda x^\alpha.x$

Выражение $\Lambda\alpha.\lambda x^\alpha.x$ переписывается как $\lambda\alpha^\star.\lambda x^\alpha.x$, ожидаем тип $\Pi\alpha^\star.\Pi x^\alpha.\alpha$.
Потребуется частные правила для $\langle\star, \star\rangle$ и $\langle\Box, \star\rangle$.

$$\frac{\Gamma \vdash A : \sigma_1 \quad \Gamma, x : A \vdash B : \sigma_2}{\Gamma \vdash (\Pi x^A.B) : \sigma_2} \quad \frac{\Gamma \vdash A : \sigma_1 \quad \Gamma, x : A \vdash P : B \quad \Gamma, x : A \vdash B : \sigma_2}{\Gamma \vdash (\lambda x^A.P) : (\Pi x^A.B)}$$

$$\frac{\overline{\vdash \star : \Box} \quad \frac{\overline{a : \star \vdash a : \star} \quad \overline{a : \star, x : a \vdash x : a} \quad \overline{a : \star, x : a \vdash a : \star}}{a : \star \vdash \lambda x^a.x : \Pi x^a.a} \langle\star, \star\rangle \quad \frac{\overline{a : \star, x : a \vdash a : \star}}{a : \star \vdash \Pi x^a.a : \star} \langle\Box, \star\rangle}{\vdash \lambda\alpha^\star.\lambda x^\alpha.x : \Pi\alpha^\star.\Pi x^\alpha.a}$$

Общие свойства обобщённой системы типов

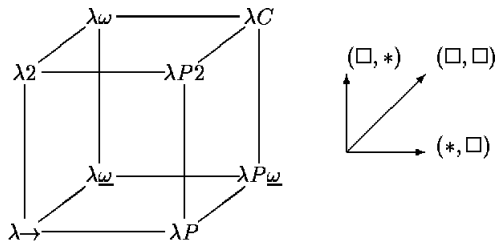
Теорема

Для обобщённой системы типов выполнена теорема Чёрча-Россера

Теорема

Обобщённая система типов сильно нормализуема

Лямбда-куб Барендрегта



Типовые системы и языки программирования:

Классические и функциональные языки:

$\lambda \rightarrow$	$\{\langle *, * \rangle\}$	Классический Паскаль
$\lambda \underline{\omega}$	$\{\langle *, * \rangle, \langle \square, * \rangle\}$	Система F
$\lambda \omega$	$\{\langle *, * \rangle, \langle \square, * \rangle, \langle \square, \square \rangle\}$	Haskell, Ocaml

Языки с зависимыми типами данных (обычно около λC):

Idris, Coq, Agda, Arend, C++ :).

Изоморфизм Карри-Ховарда

Рассмотрим формулу с квантором: $\forall x.\pi$. Ей соответствует $\Pi x.\pi$, а доказательство было бы $\lambda x.P : \Pi x.\pi$. Подробнее:

$\lambda x^\star.P : \Pi x^\star.\pi : \star$ $x \in V$, для логики 2 порядка

$\lambda x^v.P : \Pi x^v.\pi : \star$, если $v : \star$ $x \in U \subseteq D$, для (многосортовой) логики 1 порядка

В самом деле: $\forall x.\pi$ требует $\pi[x := \theta]$ при всех θ (соответствующих v).

Доказательство: функция $\lambda x.P$, отображающая θ в терм, обитающий в $\Pi x.\pi$.

Логика	λ -исчисление	Комментарий
π	$x : \pi$	Утверждение
$\pi(x)$	$P : \pi(x)$	Предикат
$\forall x \in U.\pi$	$\lambda x^v.P : \Pi x^v.\pi$	Тотальная функция
$\exists x \in U.\varepsilon$	$(X, U[x := X]) : \Sigma x^v.\varepsilon$	Зависимая пара

Idris: пример языка с зависимыми типами

```
data Nat : Type where
```

```
  Z : Nat
```

```
  S : Nat -> Nat
```

```
data Vect : Nat -> Type -> Type where
```

```
  Nil  : Vect Z a
```

```
  (::) : a -> Vect k a -> Vect (S k) a
```

```
(++) : Vect n a -> Vect m a -> Vect (n + m) a
```

```
(++) Nil      ys = ys
```

```
(++) (x :: xs) ys = x :: xs ++ ys
```

Зависимые типы: printf на Идрис

```
-- Mukesh Tiwari, https://github.com/mukeshtiwari/Idris/blob/master/Printf.idr
data Format = FInt Format
           | FString Format
           | FOther Char Format
           | FEnd

format : List Char -> Format
format ('%' :: 'd' :: cs ) = FInt ( format cs )
format ('%' :: 's' :: cs ) = FString ( format cs )
format ( c :: cs )         = FOther c ( format cs )
format []                  = FEnd

interpFormat : Format -> Type
interpFormat ( FInt f )      = Int -> interpFormat f
interpFormat ( FString f )  = String -> interpFormat f
interpFormat ( FOther _ f ) = interpFormat f
interpFormat FEnd           = String
```

Printf на Идрис

```
formatString : String -> Format
formatString s = format ( unpack s )
```

```
toFunction : ( fmt : Format ) -> String -> interpFormat fmt
toFunction ( FInt f ) a      = \i => toFunction f ( a ++ show i )
toFunction ( FString f ) a   = \s => toFunction f ( a ++ s )
toFunction ( FOther c f ) a = toFunction f ( a ++ singleton c )
toFunction FEnd a            = a
```

```
sprintf : ( s : String ) -> interpFormat ( formatString s )
sprintf s = toFunction ( formatString s ) ""
```

```
main : IO ()
main = putStrLn (sprintf "String: %s, integer: %d" "alpha" (10+23))
```