

Testausdokumentti

Tässä dokumentissa selostan miten olen testannut (tai tulen testaamaan) jokaisen luokan toimivuuden.

Level:

unit testit

Tile (ja TileType):

Tile luokassa on lähinnä gettereitä ja settereitä joita ei minun mielestä tarvitse testata. Tile luokan toimivuus näkyy muiden luokkien testauksessa.

MazeGenerator:

unit testit. Lisäksi generoiduista png kuvista voi nähdä jos generoinnissa on jokin isompi virhe.

RoomGenerator:

luokkaa ei ole vielä toteutettu joten sitä ei voi testata vielä.

Tod.näk samanlainen testaus kuin MazeGeneratorilla.

TextUI:

ei ole toteutettu.

ArrayList:

ei ole toteutettu.

Tod.näk unit testit.

JavaArrayList:

ei ole toteutettu ja mahdollisesti en tule toteuttamaan.

List:

ei ole toteutettu. Interfaceja ei testata muutenkaan.

PNGExporter:

pngexportterissa on vain yksi metodi joka luo kuva tiedoston levelistä. Sen toiminta testautuu katsomalla sen tuottamia png kuvia. Tähän asti ei ole ilmennyt mitään outouksia kuvissa joten oletan PNGExporterin toimivan.

Stack:

unit testit.

Vec2:

unit testit.