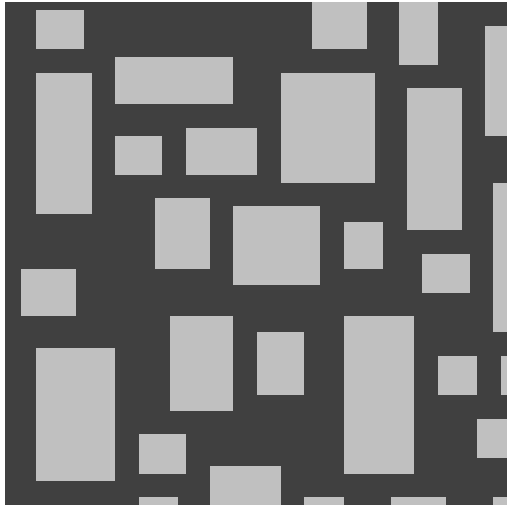
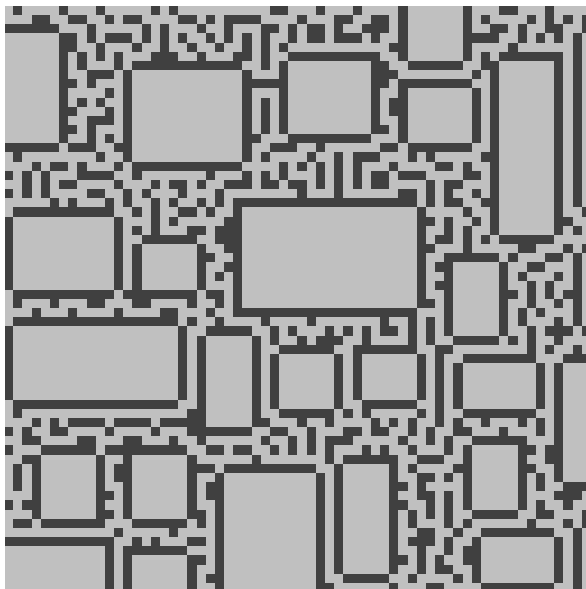


Viikkoraportti 4



HashSet toimii ja huonegenerointi käyttää sitä.

Aloitin luolastogeneraattorin tekemisen. Tällä hetkellä se luo huonegeneraattorilla huoneita joiden etäisyys toisistaan on vähintään kolme. Sen jälkeen se generoi labyrinttigeneraattorilla labyrintin aloittaen ensimmäisestä tilestä jonka naapureina on pelkästään seiniä. Lopputuloksena on seuraavanlainen kartta:



Ohjelman toiminnallisuuden lisäksi olen tällä viikolla vertaillut javan ArrayDequen push ja pop metodien suorituskykyä oman stackin vastaaviin metodeihin. Stackin pushin suorituskyky näyttäisi olevan suunnilleen samalla tasolla kuin dequen. Popin suorituskyky näyttäisi olevan parempi. Tosin testien tekemisen jälkeen tajusin että en lämmittänyt JVM:ää Pop metodin suhteen, joten tulokset voivat olla vääristyneitä.

Ohjelman alkaa olla aika lähellä valmista. Generoinnista puuttuu vain umpikujien täyttäminen, jotta

algoritmini olisi niin kuin alkuperäinen algoritmi. HashSetin suorituskykyä en ole vielä testannut mutta tulen tietysti testaamaan sen mahdollisimman pian.