

Viikkoraportti 3

(Kuvat saattavat olla sumeita. Kaikki kuvat löytyvät docs kansioista. Katso kuvankatseluohjelmalla jossa uudelleensamplaus on pois päältä)

Sain valmiiksi huonegeneraattorin valmiiksi. Laitoin mainin generoimaan huoneita. Png:ssä (ja printtauksessa) ei näy huoneita.



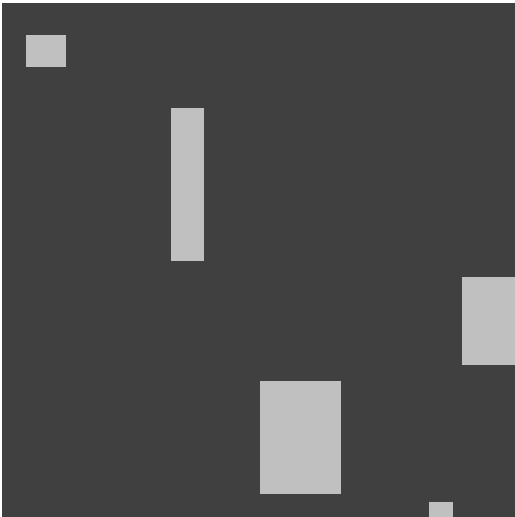
Olin unohtanut initialisoida attempts muuttujan konstruktorissa. Se ei vielä korjannut ongelmaa.

Virhe löytyi. Olin laittanut for loopin ehdon väärin jonka takia for loop ei tehnyt mitään. Nyt generaattori generoi joitakin huoneita.

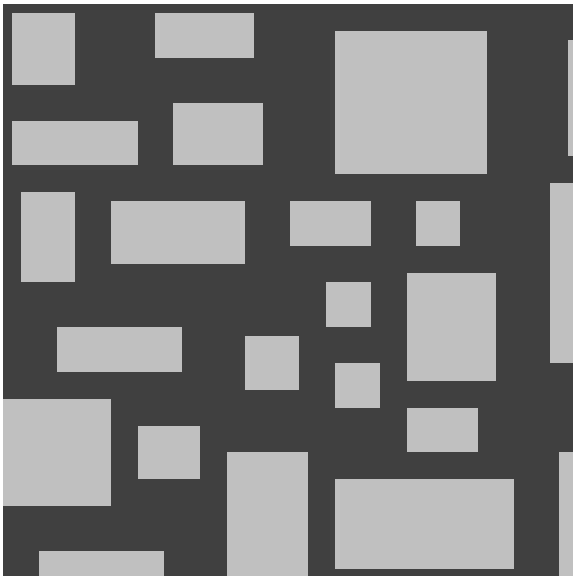


En ole täysin varma miksi huoneita on nii vähän. Se saattaa johtua parametreistä. Tai se voi johtua jostakin bugista. Testailen generaattoria käsin.

Generoin samoilla parametreillä uudestaan ja nyt huoneita on enemmän. Voi olla että 100 yritystä ole välttämättä tarpeeksi jonka takia ensimmäisessä kuvassa oli niin vähän huoneita.



Enemmällä testauksella huomasin että huoneita generoitui suunnilleen sama määrä riippumatta siitä oliko yrityksiä 10 vai 1 000 000. Debuggausksella sain selville että kaksi laatikkoa jotka eivät olleet päällekkäisiä saattoivat silti overlaps metodissa palauttaa truen. Muokkasin overlaps metodia ja nyt huoneen generointi toimii oikein.



Seuraavaksi toteutin HashSetin. Vaihdoin RoomGeneratorin käyttämään omaa toteutusta ja se hajosi.

Korjaan Setin ensi viikolla ja rupean suorituskykytestaamaan ohjelmaa (jota ei ole tullut tehtyä tällä viikolla ollenkaan).