# Gestion pour Menu Maker



### Méthode

### Agile

Nous utiliserons les méthodologies **Agile** pour ce projet, notamment avec un système de tickets dans un tableau **Kanban**.

#### L'équipe comportera :

- → Un développeur front-end
- → Un développeur full-stack expérimenté
- → Un UI/UX designer

Le développeur **full-stack** s'occupera **d'assister** et faire du **code review** pour le **front-end** après avoir finit les principales fonctionnalités du **back-end**.

Le designer s'occupera des éléments manquants sur la maquette.

## Technique

### Le versioning du projet avec Github



Nous utiliserons l'outil Git pour communiquer avec Github et permettre le versioning du projet. Le site doit être bien structuré, en séparant le **front-end** du **back-end** en **deux dossiers différents**.

### Architecture

L'Architecture MVC (model-view-controller) sera utilisé par le back-end. Exemple de la structure du projet:

backend		frontend	
$\rightarrow$	models	→ src	
$\rightarrow$	views		→ assets
$\rightarrow$	controllers		→ javascript/components
$\rightarrow$	routes		→ styles/scss
$\rightarrow$	middlewares	index.html	
server.js		login.html	



### L'outil de gestion Notion

Notion pour la gestion des tâches à accomplir.

Un tableau Kanban s'y trouve pour décrire toutes les actions à accomplir pour mener à bien ce projet.

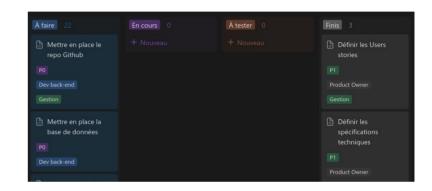
Liens vers Notion

### Kanban

#### Actions

Il y a quatre colonnes pour les tickets : À faire, En cours, À tester et Finis.





### Tickets

Chaque tickets à une description des objectifs à accomplir.

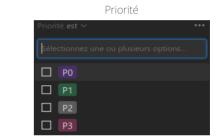
### Tâches

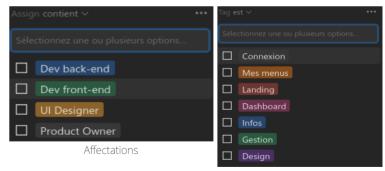
### Affectations, Filtres & Tri

L'outil est capable des filtrer et trier selon la priorité de "P0" à "P3".

On peux aussi filtrer selon les affectations, par exemple, n'afficher que les tâches du dev front-end.

Le tableau dispose aussi de Tags selon le thème du ticket et d'une estimation du temps de travail.





Tags

### Estimation

### Temps de travaux

En estimant le temps de travail pour chaque tâches, on pourrait finir le projet en 2 mois.

Le projet est séparé en quatre parties par ordre de priorités :

PO : Mise en place (base de données, dépôt Github, API)

P1 : Intégration de la maquette et des principales fonctionnalités

P2 : Ajouts de fonctionnalités supplémentaires

P3 : Branding et hébergement

→ 1 semaine

→ 3 semaines

→ 1 semaine

→ 1 semaine

On peux aussi ajouter du temps supplémentaire pour les tests et les recherches.