

我的系统函数

杨志鹏

2014 年 11 月 2 日

目录

1	系统变量类型	2
2	用户组	2
3	系统函数	3
3.1	普通系统函数	3
3.2	高级系统函数	3

1 系统变量类型

- `string`: 字符串
- `int`: 整型
- `float`: 浮点数
- `bool`: 布尔量
- `sec`: 秒 (格式: `*s`, $* \in [-128, 127]$) (8bits)
- `min`: 分钟 (格式: `*i`, $* \in [-32768, 32767]$) (16bits)
- `hour`: 小时 (格式: `*h`, $* \in [-32768, 32767]$) (16bits)
- `day`: 天 (格式: `*d`, $* \in [-32768, 32767]$) (16bits)
- `month`: 月 (格式: `*m`, $* \in [-32768, 32767]$) (16bits)
- `year`: 年 (格式: `*y`, $* \in [-32768, 32767]$) (16bits)
- `now`: 系统即时时间。
- `user`: 用于管理用户的一个类。

2 用户组

管理员

- 系统: 最高权限用户。(class 0)
- 受信任的伴侣: 最高权限用户。(class 0)
- 女朋友/伴侣: 特权用户。(class 1)
- 受信任的亲属: 特权用户。(class 1)
- 受信任的朋友: 高级用户。(class 2)
- 好朋友: 中高级用户。(class 3)

普通用户

- 朋友：普通用户。(class 5)
- 不可信：不被信任用户。(class 6)

受限用户

- 危险：危险用户。(class 9)

3 系统函数

3.1 普通系统函数

- `string yzp_query_doing_what(now/hour);`
接受一个`now`或`hour`(只接受小于等于 24h 的值) 型参数。
`now/hour`-> 某段时间。
返回某段时间内，即将做的事情。

3.2 高级系统函数

- `bool yzp_delete_user(user);`
接受一个`user`型参数。
`user`-> 需要删除的用户。允许高级别管理员从系统中删除某用户：除class 3以外的管理员可以删除比自己低 2 级或以上用户。返回`true`或`false`。
- `bool yzp_alter_friend_level(user,int);`
接受一个`user`型和一个`int`型参数。
`user`-> 需要修改等级的用户。
`int`-> 修改后等级（只能比原来等级低）。
允许高级别管理员从系统中修改对某用户的亲密度。返回`true`或`false`。
- `int yzp_query_user_level(user);`
接受一个`user`型参数。
`user`-> 需要查询的用户。
允许管理员查询与自己一样或比自己等级低的用户的用户组。返回参数中用户的等级。