

# 我的系统函数

杨志鹏

2014 年 11 月 2 日

## 目录

<b>1</b>	<b>系统变量类型</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>用户组</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>系统函数</b>	<b>3</b>
3.1	普通系统函数 . . . . .	3
3.2	高级系统函数 . . . . .	3

## 1 系统变量类型

- `string`: 字符串
- `int`: 整型
- `float`: 浮点数
- `bool`: 布尔量
- `sec`: 秒 (格式: `*s`,  $* \in [-128, 127]$ ) (8bits)
- `min`: 分钟 (格式: `*i`,  $* \in [-32768, 32767]$ ) (16bits)
- `hour`: 小时 (格式: `*h`,  $* \in [-32768, 32767]$ ) (16bits)
- `day`: 天 (格式: `*d`,  $* \in [-32768, 32767]$ ) (16bits)
- `month`: 月 (格式: `*m`,  $* \in [-32768, 32767]$ ) (16bits)
- `year`: 年 (格式: `*y`,  $* \in [-32768, 32767]$ ) (16bits)
- `now`: 一个定值, 代表马上。
- `user`: 用于管理用户的一个类。

## 2 用户组

管理员

- 系统: 最高权限用户。(class 0)
- 受信任的伴侣: 最高权限用户。(class 0)
- 女朋友/伴侣: 特权用户。(class 1)
- 受信任的亲属: 特权用户。(class 1)
- 受信任的朋友: 高级用户。(class 2)
- 好朋友: 中高级用户。(class 3)

普通用户

- 朋友：普通用户。(class 5)
- 不可信：不被信任用户。(class 6)

受限用户

- 危险：危险用户。(class 9)

## 3 系统函数

### 3.1 普通系统函数

- `yzp_query_doing_what(now/hour);`  
接受一个 `now` 或 `hour`(只接受小于等于 24h 的值) 型参数。  
返回某段时间内, 即将做的事情。

### 3.2 高级系统函数

- `yzp_delete_user(user);`  
接受一个 `user` 型参数。  
允许高级别管理员从系统中删除某用户: 除 class 3 以外的管理员可以删除比自己低 2 级或以上用户。返回 `true` 或 `false`。
- `yzp_alter_friend_level(user);`  
接受一个 `user` 型参数。  
允许高级别管理员从系统中修改对某用户的亲密度。返回 `true` 或 `false`。
- `yzp_query_user_level(user);`  
接受一个 `user` 型参数。  
允许管理员查询与自己一样或比自己等级低的用户的用户组。返回 `true` 或 `false`。