我的系统函数

杨志鹏

2014年11月2日

目录

1	系统	系统变量类型															2						
2	用户组															2							
3	系统	系统函数															3						
	3.1	普通系统函数																					3
	3.2	高级系统函数																					3

1 系统变量类型

- string: 字符串
- int: 整型
- float: 浮点数
- bool: 布尔量
- sec: 秒 (格式: *s, * ∈ [-128, 127]) (8bits)
- min: 分钟(格式: *i, * ∈ [-32768, 32767])(16bits)
- hour: 小时(格式: *h, * ∈ [-32768, 32767]) (16bits)
- day: 天 (格式: *d, * ∈ [-32768, 32767]) (16bits)
- month: 月 (格式: *m, * ∈ [-32768, 32767]) (16bits)
- year: 年(格式: *y, * ∈ [-32768, 32767]) (16bits)
- now: 一个定值,代表马上。
- user: 用于管理用户的一个类。

2 用户组

管理员

- 系统: 最高权限用户。(class 0)
- 受信任的伴侣: 最高权限用户。(class 0)
- 女朋友/伴侣: 特权用户。(class 1)
- 受信任的亲属: 特权用户。(class 1)
- 受信任的朋友: 高级用户。(class 2)
- 好朋友: 中高级用户。(class 3)

普通用户

- 朋友: 普通用户。(class 5)
- 不可信: 不被信任用户。(class 6)

受限用户

• 危险: 危险用户。(class 9)

3 系统函数

3.1 普通系统函数

yzp_query_doing_what(now/hour);
 接受一个now或hour(只接受小于等于 24h 的值)型参数。
 返回某段时间内,即将做的事情。

3.2 高级系统函数

- yzp_delete_user(user); 接受一个user型参数。 允许高级别管理员从系统中删除某用户:除class 3以外的管理员可以 删除比自己低 2 级或以上用户。返回true或false。
- yzp_alter_friend_level(user);
 接受一个user型参数。
 允许高级别管理员从系统中修改对某用户的亲密度。返回true或false。
- yzp_query_user_level(user);
 接受一个user型参数。
 允许管理员查询与自己一样或比自己等级低的用户的用户组。返回true或false。