Kraków, dnia 30.12.2022 r.

Sławomir Krzysztof Klimowski

*Imiona i nazwisko studenta*

Dr inż. Antoni Dydejczyk

*Imiona i nazwisko opiekuna pracy dyplomowej*

Opracowanie serwisu WWW udostępniającego gry planszowe

*Tytuł pracy dyplomowej w języku polskim*

Development of a website providing board games

*Tytuł pracy dyplomowej w języku angielskim*

STRESZCZENIE

W ramach pracy powstało rozwiązanie technologiczne pozwalające na oddzielenie procesu wytwórczego gier planszowych od implementacji interfejsu graficznego użytkownika. Przygotowany został interfejs aplikacji służący do komunikacji pomiędzy dwoma serwisami internetowymi. Pierwszy serwer reprezentuje zbiór reguł opisujących wybraną grę planszową, natomiast do zadań drugiego należy obsługa połączeń z użytkownikami oraz udostępnienie im możliwości korzystania z usług oferowanych przez serwis gier. Aplikacja została opracowana z użyciem technologii komunikacji asynchronicznej tj. protokół WebSocket oraz interfejs XMLHTTPRequest, jak również narzędzia Docker służącego do konteneryzacji.

SUMMARY

As part of the work, a technological solution was created that allows to separate the production process of board games from the implementation of the graphical user interface. An application interface for communication between two websites has been prepared. The first server represents a set of rules describing the selected board game, while the second one is to handle connections with users and provide them with the ability to use the services offered by the game service. The application was developed using asynchronous communication technologies, i.e., WebSocket protocol and XMLHTTPRequest interface, as well as the Docker tool for containerization.