Pertemuan 4

Transpose Matriks

Objektif:

- 1. Praktikan dapat memahami teori dari transpose matriks
- 2. Praktikan memahami logika program transpose matriks
- 3. Praktikan mampu membuat program transpose matriks dengan pemrograman Java

P4.1 Teori

Matriks Transpose

Transpose Matriks adalah jika sebuah matriks, dimensi baris dengan kolomnya ditukar. Dalam pengertian lain, matriks transpose yaitu matriks yang diperoleh dari memindahkan elemen-elemen baris menjadi elemen pada kolom atau sebaliknya. Umumnya transpose matriks dilambangkan tanda petik (A') atau huruf T di atasnya (A^T) .

Secara definisi matriks $m \times n$ akan menjadi $n \times m$.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 4 & 5 \\ 0 & 7 & 6 \end{pmatrix} \qquad A^{T} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 4 & 7 \\ 1 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

Maka: - baris I ditulis sebagai kolom I

- baris II ditulis sebagai kolom II

- baris III ditulis sebagai kolom III

Beberapa Sifat Matriks Transpose:

$$^{1.} \quad (A+B)^{T} = A^{T} + B^{T}$$

$$2. (A^T)^T = A$$

3.
$$\lambda(A^T) = (\lambda A^T)$$
, bila λ suatu skalar

$$4. (AB)^{T} = B^{T} A^{T}$$

P4.2 Contoh Kasus

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} dan B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, maka :$$

$$AB = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= 2.1 + 1.2 + 2.0 = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} dan$$

$$3.1 + 0.2 + 1.0$$

$$(AB)^{T} = \begin{pmatrix} 4 & 3 \end{pmatrix}, sedangkan A^{T} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} dan$$

$$B^{T}A^{T} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1.2 + 2.1 + 0.2 & 1.3 + 2.0 + 0.1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 4 & 3 \end{pmatrix}$$

$$Kesimpulan : (AB^{T}) = B^{T} A^{T}$$

Contoh Program:

Output Program:

```
Masukkan Angka Baris dan Kolom Matriks
3
Masukkan Element Matriks
      4
5
      6
7
      8
Transpose Matriks:-
     3
            5
                  7
1
2
            6
      4
```

P4.3 Latihan

```
import java.io.*;
class dua
 public static void main (String[] args) throws Eksception
      BufferedReader
                         input
                                      new
                                            BufferedReader(
                                                               new
InputStreamReader (System.in));
      System.out.print("masukan jumlah ordo matriks n*n =");
      int n=Integer.parseInt(input.readLine());
      int [][] matrika = new int [n][n];
      int [][] matrikb = new int [n][n];
      int [][] matrikc = new int [n][n];
      System.out.println("matriks A:");
      for(int i=0;i<n;i++)</pre>
            for(int j=0;j<n;j++)</pre>
              System.out.print("elemen ["+(i+1)+","+(j+1)+"]=");
              matrika[i][j]=Integer.parseInt(input.readLine());
      System.out.println("matriks B:");
      for(int i=0;i<n;i++)
            for (int j=0; j < n; j++)
              System.out.print("elemen ["+(i+1)+","+(j+1)+"]=");
              matrikb[i][j]=Integer.parseInt(input.readLine());
      System.out.print("");
      for(int i=0;i<n;i++)
            System.out.print("|");
            for(int j=0;j<n;j++)</pre>
             matrikc[i][j]=matrika[i][j]+matrikb[i][j];
            System.out.print(matrikc[i][j]+" ");
            System.out.println("|");
      System.out.print("]");
 }
```

SOAL

1. Apa output dari program di atas?

P4.4 Daftar Pustaka

- Yahya, Yusuf dkk. (2005), MATEMATIKA DASAR Untuk Perguruan Tinggi, 1. Cetakan Keduabelas, Penerbit Ghalia Indonesia.
- Simplified. 2011. To 2. Programming Java Program Transpose Matriks. http://www.programmingsimplified.com/java-program-transpose-matriks