# **BAB VI**

## PENGENALAN VISUAL BASIC

#### TUJUAN PRAKTIKUM

- 1. Mengetahui Visual Basic sebagai bahasa pemrograman yang digunakan dalam mata praktikum Interaksi Manusia dan Komputer.
- 2. Membuat Program sederhana menggunakan Visual Basic.

#### TEORI PENUNJANG

## Visual Basic

Visual Basic merupakan bahasa pemrograman visual yang berjalan di atas sistem operasi Windows. Dengan menggunakan Visual Basic maka pembuatan aplikasi atau program menjadi sangat cepat. Selain itu Visual Basic juga menggunakan bahasa pemrograman Basic yang dikenal mudah untuk dipelajari.

Untuk menggunakan Visual Basic maka kita harus mengenal lebih dahulu antarmuka yang dimiliki oleh Visual Basic. Visual basic memiliki beberapa window yang digunakan untuk membuat aplikasi.

#### 1. Menu Bar

Merupakan kumpulan menu yang digunakan untuk bekerja membuat aplikasi Visual Basic, baik untuk menyimpan file, membuka file, mengedit program dan sebagainya.



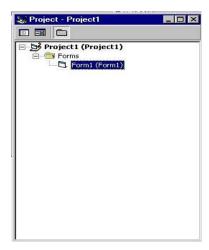
### 2. Window ToolBox

Merupakan window yang berisi kontrol-kontrol yang digunakan untuk membuat program Visual Basic, misalnya Text Box, label, Command Button, Combo box, List Box, Option Button, Check Box, dan sebagainya.



## 3. Window Project

Merupakan window yang berisi komponen yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Visual Basic, misalnya Form, modul, dan sebagainya.



### 4. Window Properties

Merupakan Window yang digunakan untuk mengatur atribut atau properti dari objek-objek dan kontrol-kontrol yang digunakan oleh aplikasi Visual Basic!



Langkah-Langkah membuat aplikasi di dalam Visual basic adalah sebagai berikut :

- 1. Merancang tampilan form aplikasi yang akan dibuat
- 2. Mengatur atribut atau properti form dan kontrol yang digunakan
- 3. menulis kode program
- 4. menjalankan aplikasi yang telah dibuat