# À PROPOS DE MOI

Je cherche à acquérir une double compétence informatique et gestion de projet en préparant une licence MIAGE

### CONTACT

- @ lucas.pisano@atexiom.fr
- +33 7 68 39 66 80
- Portfolio
- in Lucas Pisano

Lieusaint



## ÉDUCATION

BTS Services Informatiques aux Organisations (SIO) option Solutions Logicielles des Applications Métiers (SLAM) 2022 en cours

BAC STMG 2020

## Centres d'Intérêt

- Réalité virtuelle
- Création d'avatars
- Actionnaire de Time for the Planet

## **LUCAS PISANO**

## Licence Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises



20 ans

### **EXPERIENCES**

#### Créateur de contenu

Janvier 2019 - Mars 2022

Création d'un réseau de créateurs de contenu (Twitch streamers) et créateurs d'IGC (In-Game Content). J'ai maintenant le niveau requis pour proposer des services à monétariser tel que la création d'avatars personnalisés. Outils utilisés : Unity3D, Blender, Substance-Painter.

### **Développeur junior** Atexiom Stage de janvier - Février 2022

Suivi de formations JavaScript et réalisation d'un système de clé de licence (cryptage et décryptage personnalisé).

### **Développeur junior** Atexiom

Stage de mai - Juin 2021

Suivi de formation Java et réalisation de tests ainsi que d'une IHM (Interactions humain-machine). Réalisation en langage Java d'une application d'archivage de fichiers comptables (FEC).

### **PROJETS**

#### **SUSHIFAST**

Création d'un logiciel web de prise de commande à destination d'un restaurant de Sushi.

Outils utilisés: Angular, TypeScript, HTML, CSS et JSON.

#### CODEALPHA

Création d'une application de gestion des accès, et du suivi du personnel pour une centrale nucléaire (contexte du projet) via la création de QR codes.

Outils utilisés: NodeJS, HTML, eJS et Mongoose (SGBD).

## **COMPETENCES**

- Anglais courant (TOEIC 815)
- Management d'équipe
- Aptitude à la communication
- Autonome et curieux
- Gestion de projet Scrum, Agile
- Référencement Google
- Pack Office

- JavaScript
- HTML/CSS
- MySQL
- NodeJS
- Angular
- MongoDB
- Netbean