# Guía Estructura de Datos: Listas Enlazadas

Profesora Titular: Karina Rojas. Profesor Laboratorios: Oscar Plaza de los Reyes.

#### Instrucciones:

Implementar dos programas uno para listas enlazadas simples y otro para dobles, que incorporen los métodos que se especifican a continuación.

#### Se pide:

Crear los siguientes métodos:

- Constructores: Lista() y ListaDoble()
- public void insertarFinal(int x)

Inserta al final de la lista el entero x.

Lista original: Inicio: 3-->1-->4-->2--> insertarFinal(5): Inicio: 3-->1-->4-->2-->5-->

ListaDoble original: Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<--> insertarFinal(5): Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<-->5<-->

• public void insertarInicio(int x)

Inserta al inicio de la lista el entero x.

Lista original: Inicio: 3-->1-->4-->2-->

insertarInicio(5): Inicio: 5-->3-->1-->4-->2-->

ListaDoble original: Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<--> insertarInicio(5): Inicio: 5<-->3<-->1<-->4<-->2<-->

• public void insertarAntes(int x, int antesDe)

Inserta antes del entero antesDe en la lista el entero x.

Lista original: Inicio: 3-->1-->4-->2-->

insertarAntes (5,1): Inicio: 3-->5-->1-->4-->2-->

ListaDoble original: Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<--> insertarFinal(5,1): Inicio: 3<-->5<-->1<-->4<-->2<-->

## • public void insertarDespues(int x, int despuesDe)

Inserta despues del entero despuesDe en la lista el entero x.

Lista original: Inicio: 3-->1-->4-->2-->

insertarAntes (5,1): Inicio: 3-->1-->5-->4-->2-->

ListaDoble original: Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<--> insertarFinal(5,1): Inicio: 3<-->1<-->5<-->4<-->2<-->

# • public boolean encontrar(int x)

Buscar dentro de la lista un valor x, si se encuentra se retorna true y si no esta false

Lista original: Inicio: 3-->1-->4-->2-->

encontrar (5): false encontrar (1): true

ListaDoble original: Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<-->

encontrar (5): false encontrar (1): true

## • public boolean eliminar(int x)

Elimina de la lista el entero x.

Lista original: Inicio: 3-->1-->4-->2--> eliminar (1): Inicio: 3-->5-->4-->2-->

ListaDoble original: Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<-->

eliminar (1): Inicio: 3<-->5<-->4<-->2<-->

#### • public int contarElementos()

Retorna la cantidad de elementos que contiene la lista.

Lista original: Inicio: 3-->1-->4-->2-->

contarElementos (): Inicio: 4

ListaDoble original: Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<-->

contarElementos (): 4

### • public void intercambiar(int a, int b)

Este método recibe un entero a y un entero b. Lo que hace es intercambiar en la lista todas las apariciones del elemento a por el elemento b.

Lista original: Inicio: 3-->5-->1-->4-->5-->2--> intercambiar(5,8): Inicio: 3-->8-->1-->4-->8-->2-->

ListaDoble original: Inicio: 3-->5-->1-->4-->5-->2--> intercambiar(3,8): Inicio: 8-->5-->1-->4-->5-->2-->

# public void listaMayoresProm()

Este método calcula el promedio de los elementos contenidos en la lista y solo deja los elementos que son mayores al promedio.

Lista original: Inicio 3-->8-->1-->4-->8-->2-->

Promedio = 4,33

listaMayoresProm(): Inicio 8-->8-->

ListaDoble original: Inicio 3<-->8<-->1<-->4<-->8<-->2<-->

Promedio = 4,33

listaMayoresProm(): Inicio 8<-->8<-->

### • public String toString()

Retorna un string que representa a la lista.

Lista original: Inicio: 3-->1-->4-->2-->

toString(): "3-->1-->4-->2-->"

ListaDoble original: Inicio: 3<-->1<-->4<-->2<-->

toString(): "3<-->1<-->4<-->2"