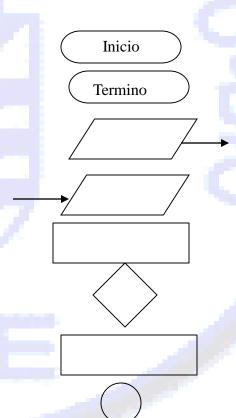


# Introducción a la Programación: DFD, Bifurcaciones y Condiciones

## Diagrama de Fujo

- Nomenclatura:
  - Inicio del algoritmo
  - □ Término del algoritmo
  - Impresión de mensajes
  - Receptor de datos
  - □ Operación de datos
  - □ Bifurcación (Decisión)
  - □ Definición de variables
  - □ Conector



Ejercicio. Usando diagrama de Flujo. Cree un algoritmos donde una persona ingrese su edad y muestre por pantalla si es mayor de edad.

CHILE

Algoritmos Inicio Edad Ingrese su edad Edad Usted es Edad>=18 mayor de edad No Usted es menor de edad Fin

- Del ejemplo anterior podemos observar que la bifurcación permite seguir el flujo adecuado dada una condición.
- Las condiciones que se evalúan en las bifurcaciones son siempre verdaderas o falsas.
- Por ende, hay que colocar las instrucciones adecuadas a los valores que se evaluan en las bifurcaciones.

- También es posible que existan bifurcaciones contiguas.
- □ En las bifurcaciones o estructura de control, se evalúan proposiciones utilizando:
  - Operadores lógicos
  - Operadores aritméticos
  - Operadores Relacionales

- Operadores Aritméticos:
  - \* multiplicación
  - División
  - □ + Suma
  - Resta
  - % Módulo

Ejemplo de módulo (o residuo de la división):

5%2 es 1

4%2 es 0

- Operadores Lógicos:
  - **□&&** (And, Y)

&&	V	F
V	V	F
FIL	FE	F

Operadores Lógicos:

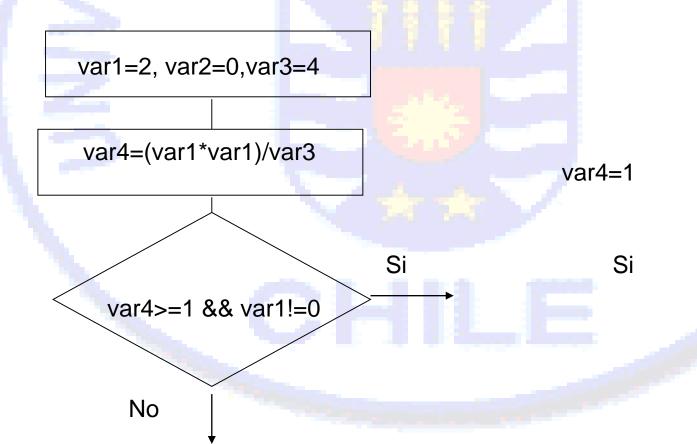
□|| (Or, O)

	V	F
V	V	V
FIL	V	F

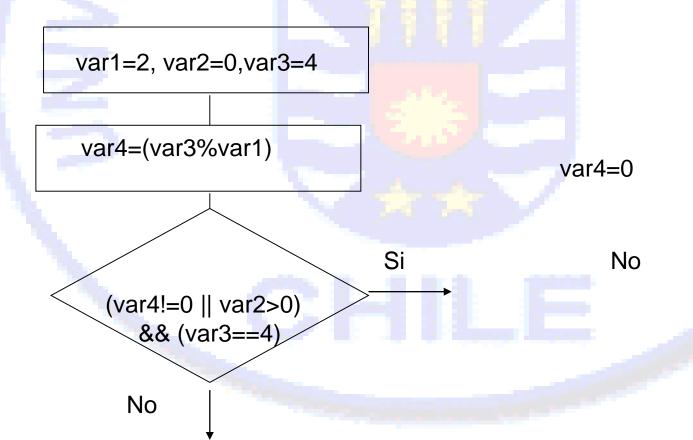
- Operadores Lógicos:

	V	Få
		Ö
	F	V
1 6		

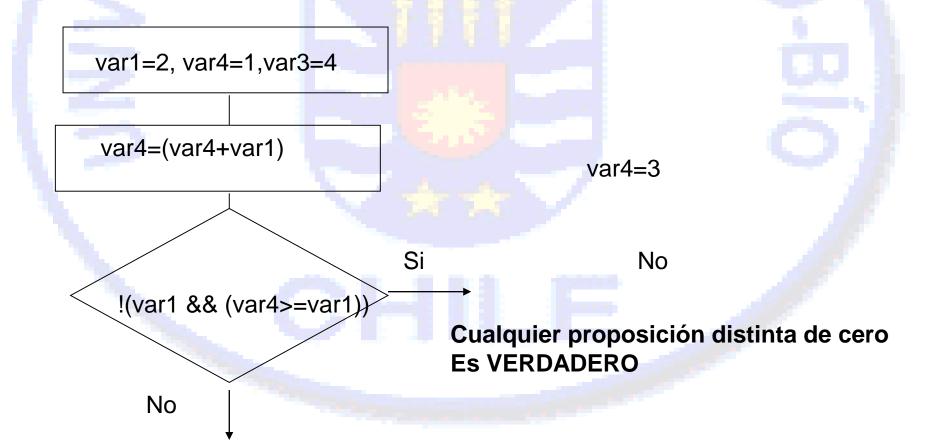
Analicemos los siguientes casos



Analicemos los siguientes casos



Analicemos los siguientes casos



 Es importante notar que existen prioridades entre los operadores. Por lo tanto deben utilizarse paréntesis en los casos que correspondan

CHILE

 Ejercicio. Crear un algoritmo que ordene tres número ingresados desde teclado

