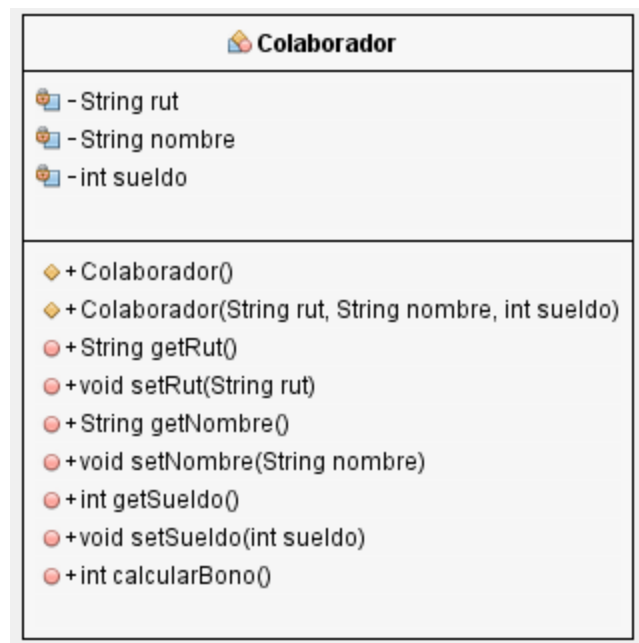

LABORATORIO

OBJETIVO

Implementar clase en Java, considerando:

- Constructores,
- Métodos GETTER, SETTER y especializados
- Implementación de reglas de negocio
- Creación de objetos y llamada a métodos

DIAGRAMA DE CLASES



DESCRIPCIÓN DE MÉTODO ESPECIALIZADO

El método `calcularBono()` debe retornar el bono que le corresponde al colaborador el cual depende de su sueldo. En este caso la regla que se define es: si el sueldo es igual o inferior a \$500.000 entonces el bono asciende a el 20% del sueldo; en caso contrario es el 10% del sueldo.

REGLAS DE NEGOCIO

- El nombre debe tener al menos 3 caracteres
- El sueldo debe ser un valor mayor o igual a #320.000

TRABAJANDO CON LA CLASE

Luego de implementar la clase es posible crear objetos a partir de ella y llamar a los métodos