AGREGACIÓN Y COMPOSICIÓN

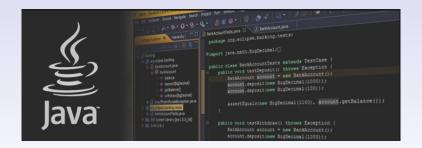
Implementación en Java

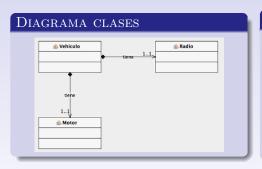
Jazna Meza Hidalgo Ingeniero Civil en Informática SCJP 5.0 Magister en Ciencias de la Computación

October 19, 2020

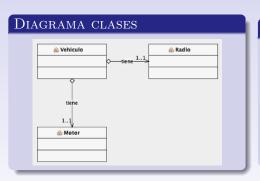
mailto: ymeza at ubiobio.cl

Implementación de agregación composición en Java





```
Código
      public class Vehiculo {
13
          private Motor motor;
14
          private Radio radio:
          public Vehiculo() {
17
              this.motor = new Motor();
18
              this, radio = new Radio():
19
20
21 🕀
          public Motor getMotor() {...3 lines }
24
25 ⊞
          public void setMotor(Motor motor) {...3 lines }
28
29 ⊕
          public Radio getRadio() {...3 lines }
33 ⊕
          public void setRadio(Radio radio) {...3 lines }
36
37
```



```
Código
       public class Vehiculo {
13
          private Motor motor;
          private Radio radio;
14
15
16 ⊟
          public void ensamblar(Motor m, Radio r){
17
               this.motor = m;
18
               this.radio = r:
19
20
21 🕀
          public Motor getMotor() {...3 lines }
24
25
          public void setMotor(Motor motor) {...3 lines }
28
29
          public Radio getRadio() {...3 lines }
32
33
          public void setRadio(Radio radio) {...3 lines }
37
```

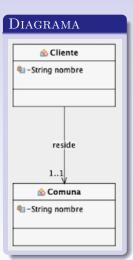
DIAGRAMA A Persona ♠ -String nombre 0..1 tiene pertenece 0..* ♠ Mascota -short codigo ♠ -String nombre

```
Código 1 de 2
      public class Persona {
14
15
          private String nombre;
          private final ArrayList<Mascota> mascotas = new ArrayList();
16
17
          public Persona(String nombre) {
18
              this nombre = nombre:
20
21
22
          public void agregarMascota(Mascota m){
23
              this.mascotas.add(m);
24
25
26
          public String getNombre() {...3 lines }
29
30
          public ArrayList<Mascota> getMascotas() {...3 lines }
33
          public void setNombre(String nombre) {...3 lines }
34
37
```

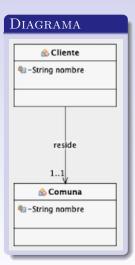
DIAGRAMA A Persona String nombre 0..1 tiene pertenece 0...* Mascota 🏡 -short codigo String nombre

Código 2 de 2

```
12
      public class Mascota {
          private String nombre;
13
14
          private short codigo;
15
          private Persona propietario;
16
17
   public Mascota(short codigo, String nombre) {
               this.codigo = codigo:
18
              this.nombre = nombre:
19
20
21
          public short getCodigo() {...3 lines }
22
   +
25
26
          public void setCodigo(short codigo) {...3 lines }
   +
29
          public String getNombre() {...3 lines }
30
   \pm
33
          public void setNombre(String nombre) {...3 lines }
34
37
          public Persona getPropietario() {...3 lines }
38
   \Box
41
          public void setPropietario(Persona propietario) {
42
   this propietario = propietario:
43
44
45
```



```
Código 1 de 2
       public class Cliente {
12
           private String nombre;
13
           private Comuna comuna;
14
15
16
           public Cliente(String nombre, Comuna comuna) {
               this.nombre = nombre;
17
18
               this.comuna = comuna;
19
20
           public String getNombre() {...3 lines }
21
24
           public void setNombre(String nombre) {...3 lines }
25
28
29
    \Box
           public Comuna getComuna() {...3 lines }
32
           public void setComuna(Comuna comuna) {...3 lines }
33
    \Box
36
37
```



```
Código 2 de 2
      public class Comuna {
12
13
          private String nombre;
14
          public Comuna(String nombre) {
15
16
              this.nombre = nombre;
17
18
          public String getNombre() {...3 lines }
19
22
23

          public void setNombre(String nombre) {...3 lines }
26
```