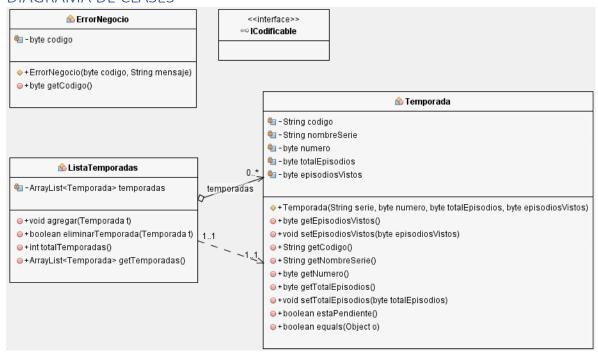
EJERCICIO PREPARACIÓN

OBJETIVOS

- Implementar aplicaciones considerando componente de negocio y de presentación
- Mantener colección de objetos; esto implica: agregar, modificar y eliminar objetos dentro de la colección.

DIAGRAMA DE CLASES



REGLAS DE NEGOCIO

- El número de temporada debe ser un valor mayor o igual a 1.
- El total de episodios debe ser mayor a cero.
- La cantidad de episodios vistos debe ser mayor o igual a cero y menor al total de episodios de la temporada.
- El código de la temporada se compone usando el nombre de la serie, seguido de T. y el número de la temporada. Por ejemplo, si la serie es Perdidos en el espacio y su temporada es la 1, entonces su código será PERDIDOS EN EL ESPACIO T. 1
- Las temporadas deben ser únicas dentro de la colección.

CRITERIOS IGUALDAD DE OBJETOS

• Dos temporadas son iguales si tienen el mismo código.

RESTRICCIONES DEL DIAGRAMA

- Todas las reglas de negocio se deben manejar a través de excepciones.
- La interfaz lCodificable DEBE contener las constantes que su aplicación vaya a utilizar.

DESCRIPCIÓN DE MÉTODOS ESPECIALIZADOS

MÉTODO	DESCRIPCIÓN
getTemporadas ()	Retornar la colección de las temporadas registradas.
totalTemporadas()	Retornar el total de temporadas registradas
agregarTemporada(Temporada t)	Agrega a la colección la temporada, debe verificar que la temporada no se encuentre repetida.

DISEÑO DE INTERFAZ GRÁFICA

- 1. Figura 1 Menú principal muestra las opciones del menú principal de la aplicación.
- 2. Figura 2 Formulario registro temporada muestra la apariencia de la ventana de registro de temporada
- 3. Figura 3 Búsqueda de temporadas muestra la apariencia de la ventana de búsqueda de temporadas; el resultado de la búsqueda debe aparecer en la tabla incluida en la ventana, dependiendo de lo seleccionado en el RadioButton. Las Figura 4 Resultado de búsqueda y Figura 5 Búsqueda de las temporadas pendientes muestran resultados de algunas búsquedas.
- 4. Figura 6 Formulario de gestión de la colección muestra la apariencia de la ventana para gestionar la edición y eliminación de registros. Debe considerar que la edición es solo aplicable a una sola temporada; la eliminación permite la selección de varios registros.
- 5. Figura 7 Edición de temporada muestra la carga del formulario con los datos de la temporada que se quiere editar. En este caso desde el formulario de edición tiene los datos de la temporada seleccionada en el formulario de gestión.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- Agregar nuevas temporadas a la lista, considerando que no se pueden repetir (recuerde el criterio de equivalencia de objetos asociado a las temporadas)
- En caso de algún error que ocurra en el proceso deberá ser informado al usuario a través de un cuadro de diálogo entregando la mayor cantidad de información del error ocurrido.
- Se debe seleccionar SOLO una opción al momento de indicar el filtro de búsqueda.
- Solo al momento de eliminar se permite la selección de más de un registro.
- En caso de querer editar, solo se permite con la selección de un registro y se deben cargar los datos en un nuevo formulario donde se deben cargar los datos del registro seleccionado y permita MODIFICAR el estado del objeto seleccionado.
- En caso de que se quiera editar más de un registro (seleccionado desde la tabla) se debe alertar al usuario usando un cuadro de diálogo.
- En caso de la eliminación se debe pedir la confirmación del usuario indicándole la cantidad de registros que se quieren eliminar. Después de la confirmación se debe actualizar la tabla considerando los registros eliminados.

ANEXO – DISEÑO DE GUI

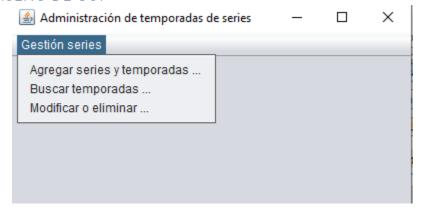


Figura 1 - Menú principal



Figura 2 - Formulario registro temporada



Figura 3 - Búsqueda de temporadas



Figura 4 - Resultado de búsqueda



Figura 5 - Búsqueda de las temporadas pendientes



Figura 6 - Formulario de gestión de la colección



Figura 7 - Edición de temporada