

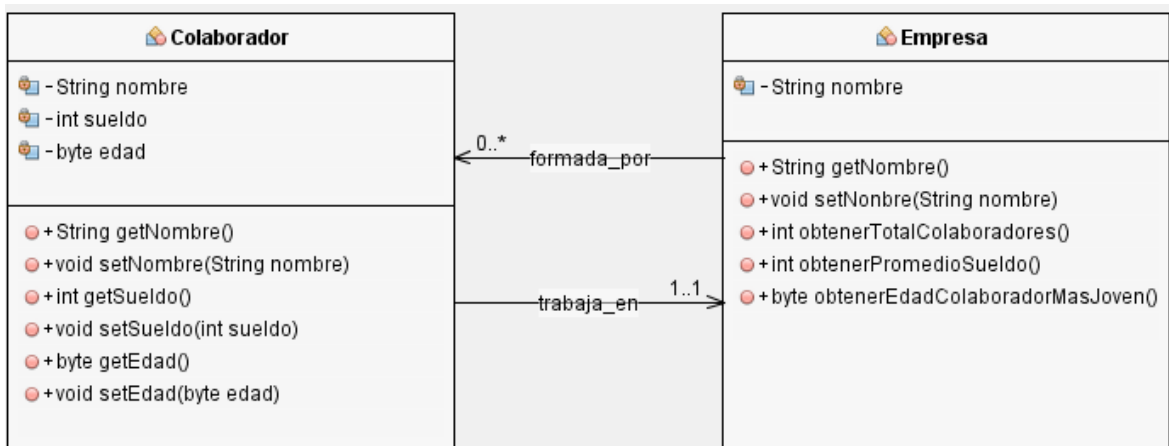
LABORATORIO

OBJETIVO

Implementar clase en Java, considerando:

- Constructores,
- Métodos GETTER, SETTER y especializados
- Implementación de reglas de negocio
- Implementación de relación entre clases
- Creación de objetos y llamada a métodos

DIAGRAMA DE CLASES



REGLAS DE NEGOCIO

- El nombre de la empresa debe tener al menos 10 caracteres
- El nombre del colaborador debe tener al menos 3 caracteres
- La edad debe ser igual o superior a 18.
- El sueldo debe ser igual o superior a \$450.000.

DESCRIPCIÓN DE MÉTODOS ESPECIALIZADOS

MÉTODO	DESCRIPCIÓN
OBTENERTOTALCOLABORADORES()	RETORNAR EL TOTAL DE COLABORADORES QUE FORMAN PARTE DE LA EMPRESA.
OBTENERPROMEDIOSUELDO()	RETORNAR EL PROMEDIO DE SUELDOS DE LOS COLABORADORES DE LA EMPRESA.
OBTENEREDADCOLABORADORMASJOVEN()	RETORNAR LA EDAD DEL COLABORADOR MÁS JOVEN QUE FORMA PARTE DE LA EMPRESA.

TRABAJANDO CON LA CLASE

Luego de implementar el diagrama de clases deberá en una clase ejecutable los siguientes requerimientos:

1. Crear 1 objeto de tipo Empresa
2. Crear 3 objetos de la clase Colaborador que pertenecen a la empresa que creó en el requerimiento anterior
3. Usando los métodos especializados mostrar de la empresa creada:
 - Su total de colaboradores
 - Promedio de sueldos de sus colaboradores
 - La edad del colaborador más joven.