

Introducción a la Programación

1. Cree un programa en C que permita crear 3 vectores tamaño N para luego:
 - a. Ingresar al primer vector N números enteros de forma aleatoria
 - b. Ingresar al segundo vector N números enteros aleatorios mayores que 10
 - c. Ingresar al tercer vector N números enteros aleatorios entre 20 y 50

Al finalizar debe mostrar los 3 vectores por pantalla.
2. Cree un programa en C que dado un vector con N valores enteros, muestre el vector y luego muestre el número Mayor y Menor del vector.
3. Una empresa necesita conocer los datos de sueldos de sus N trabajadores, por lo cual le solicita a usted crear un programa en C que permita:
 - a. Crear el vector con N sueldos y mostrarlo por pantalla
 - b. Mostrar el promedio de sueldos
 - c. Mostrar el sueldo mayor y menor
 - d. Mostrar cuantas personas ganan un sueldo mayor a X (valor de monto ingresado por teclado) y en que posición del vector se encuentra su sueldo

Por políticas de la empresa, un trabajador no puede ganar menos de 500.000 pesos al mes ni más de 2.500.000 pesos.
4. Desarrolle un programa en C que permita ingresar N temperaturas en grados Celsius en un vector y luego muestre por pantalla:
 - a. Todos los valores dentro del vector
 - b. Mostrar cuantas temperaturas son menores que cero
 - c. Mostrar las temperaturas que superan los 15°C
 - d. Mostrar la temperatura mayor y menor
 - e. Mostrar cuantas temperaturas son mayores y cuantas menores al promedio de temperaturas.