

Tarea 1

Introducción a la programación

El departamento TI de una empresa de retail, le solicita a usted crear un programa en C para automatizar el proceso manual de las ventas.

El software debe mostrar al inicio un menú que permita escoger entre procesar una venta, mostrar la cantidad de existencias de los productos, mostrar el monto total de las ventas o salir del programa.

Al seleccionar la opción de procesar una venta, el programa debe mostrar el listado de categorías de sus productos, una vez seleccionada la categoría el programa le debe mostrar un listado de los productos con existencias dentro de la categoría escogida junto con el precio de cada uno. Finalmente, una vez terminada la selección del producto se debe mostrar por pantalla la boleta que se emitirá al cliente la cual contiene los datos de la empresa, el producto seleccionado con su precio neto, el IVA y el valor total de su compra. Una vez terminado el proceso de venta, el programa debe volver al menú principal. Debe considerar que como política de la empresa el cliente solo puede comprar un tipo de producto a la vez, pero tiene permitido comprar más de una unidad del mismo artículo.

Al seleccionar la opción de mostrar la cantidad de existencias, el programa deberá mostrar la cantidad de existencias de cada producto separados por categoría.

Al seleccionar la opción de mostrar el monto total de ventas, debe mostrar por pantalla la cantidad total de lo vendido hasta el momento y el monto total de lo que queda por vender en cada categoría.

Al seleccionar la opción de salir, se debe finalizar el programa.

Los datos de la empresa son los siguientes:

- Razón social: Megaretail y Cia S.A.
- RUT: 99.999.999-9
- Giro: Grandes tiendas
- Dirección: Avenida Fake 1202, concepción
- Teléfono: 41 222 3333
- Email: contacto@megaretailcia.cl

Los productos por categoría ofrecidos por la empresa son:

- Zapatos y zapatillas:
 - Zapato A: Valor \$25.000, 6 existencias.
 - Zapato B: Valor \$60.000, 2 existencias.
 - Zapatilla A: Valor \$33.000, 4 existencias.
 - Zapatilla B: Valor \$72.000, 2 existencias.
- Moda mujer:
 - Pantalón A: Valor \$12.000, 10 existencias.

- Pantalón B: Valor \$15.000, 10 existencias.
- Polera A: Valor \$7.000, 8 existencias.
- Polera B: Valor \$12.000, 10 existencias.
- Polerón A: Valor \$20.000, 5 existencias.
- Polerón B: Valor \$21.000, 6 existencias.
- Moda hombre:
 - Pantalón A: Valor \$15.000, 5 existencias.
 - Pantalón B: Valor \$20.000, 5 existencias.
 - Polera A: Valor \$10.000, 10 existencias.
 - Polera B: Valor \$12.000, 10 existencias.
 - Polerón A: Valor \$18.000, 6 existencias.
 - Polerón B: Valor \$20.000, 6 existencias.
- Línea blanca y electrónica:
 - Aspiradora: Valor \$50.000, 2 existencias.
 - Microondas: Valor \$55.000, 3 existencias.
 - Cocina: Valor \$200.000, 1 existencia.
 - Lavadora: Valor \$350.000, 1 existencia.
 - Refrigerador: Valor \$250.000, 1 existencia.
- Computación:
 - PC de escritorio: Valor \$500.000, 1 existencia.
 - PC gamer: Valor \$800.000, 2 existencias.
 - Notebook: Valor \$220.000, 1 existencia.
 - Notebook gamer: Valor \$999.990, 2 existencias.

Consideraciones:

1. La tarea puede ser realizada por un grupo máximo de dos integrantes.
2. La tarea debe entregarse a través de la plataforma Moodle a más tardar el día 29 de mayo de 2023 a las 23:59, hora de Moodle.
3. Las copias serán calificadas con nota 1 para todos los involucrados.