4. Сървлети

Що е то?

- Клас, който се извиква при определен рикуест от клиента
- Може да върне HTML страница, json, xml, картинка под формата на байт код и други
- Сървлета работи в сървлетен контейнер, който се грижи да парсва респонса и рикуеста и да поддържа връзката с мрежата, така че ние да не се занимаваме с това

Как се създава?

- Вашият сървлет просто трябва да наследи HttpServlet

```
извикан рикуест
                           xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
                          xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/j2ee
                          web-app 2 4.xsd"
- Декларира се в web.xml
                          version="2.4">
                         <servlet>
                           <servlet-name>Chapter1 Servlet/servlet-name>
                           <servlet-class>Ch1Servlet</servlet-class>
                         </servlet>
                         <servlet-mapping>
                           <servlet-name>Chapter1 Servlet/servlet-name>
                           <url-pattern>/Serv1</url-pattern>
                         </servlet-mapping>
                       </web-app>
```

Още за контейнера

- Рикуеста не пристига директно до сървлета ти, а до контейнера
- Още в книгата, стр 40

Как да връщаме респонс?

- Методите doGet & doPost ca void
- Oт httpResponse обекта може да вземем Writter
- В него записваме данните

Домашно

Модифицирайте задачата от урока за бази данни, нека когато търсите книга ключовата дума да се предава до сървлет, който прави връзката с базата и записва резултатите в списък с книги, който го предава до јѕр файл където се визуализират резултатите, като срещу всяка намерена книга има бутон за взимане и връщане на книгата и променя статуса й в базата, когато бутона е натиснат да се праща заявка до друг сървлет, където да се обработва статуса на книгата и той да отваря друго јѕр, където се изписва "Вие успешно взехте/върнахте книгата : <име на книгата>!".