

Увод в програмирането

c Java



Цикли (II част)

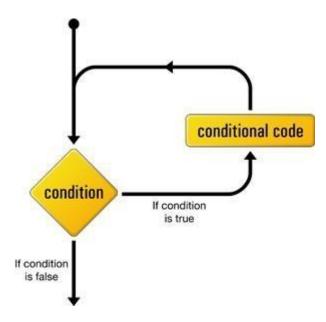
Съдържание

- Преговор
- while
- do-while
- Цикъл for
- Вложени цикли
- Домашно

ПРЕГОВОР

Цикли

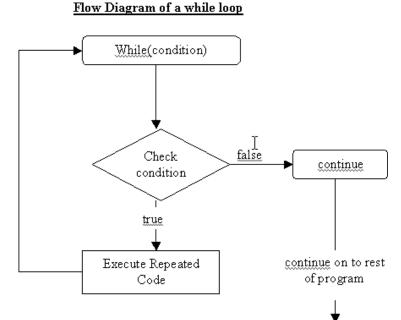
Позволяват изпълнението на код много пъти, докато някакво условие е вярно.



Цикъл while

Изпълнява се докато условието в скобите е вярно. Трябва така да се измисли цикъла, че условието да стане грешно по някое време, защото иначе програмата ще е безкрайна.

```
while (условие) {
//код, който се повтаря
}
```



Цикъл do-while

Конструкцията do-while е аналогична на while, като разликата е, че условието се оценява след изпълнението на операциите в цикъла (гарантираме най-малко едно изпълнение):

```
do {
statement1;
statement2;
...
}
while (Boolean expression);
```

Сумирайте числата от 1 до 100

Цикъл For

Цикъл For

Използва се когато знаем колко точно завъртания ще има цикъла.

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    System.out.println(i);
}
for (int i = 10; i > 0; i--) {
    System.out.println(i);
}
```

і е брояча, който се променя с всяко завъртане на цикъла. Трябва да му зададем първоначална стойност, какво е условието при което цикъла ще спре и също така - как брояча ще се променя. Променливите, които се инициализират в рамките на цикъла не съществуват извън него.

Пример

Сумирайте числата от 1 до n:

```
int n = 20;
int sum = 0;
for (int i = 1; i <= n; i++) {
    sum += i;
}</pre>
```

System.out.print(sum);

Въвеждаме число n. Пресметнете n! (чете се ен факториел).

$$2! = 1*2$$

$$3! = 1*2*3$$

. . . .

$$n! = 1*2*3*....*(n-1)*n$$

Решение

```
int mult = 1;
int n = 100;
for (int i = 1; i \le n; i++) {
mult = mult * i;
//в този случай брояча ни е вграден в цикъла и се казва і
```

Да се напише програма, която въвежда от клавиатурата целите числа m и n, (m<n). Програмата да извежда всички числа в интервала [m,n], които са кратни на 5.

Вложени цикли

Вложени цикли

Вложените цикли представляват конструкция от няколко цикъла един в друг. Най-вътрешния цикъл се изпълнява най-много пъти.

```
for (initialization; test; update) {
     for (initialization; test; update) {
         statements;
```

Пример

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {
    for (int j = 0; j < 5; j++) {
        System.out.print (j);
    }
    System.out.println();
}
//peзултат
//01234
```

//01234 //01234

Пример

По дадено число n да отпечатаме на конзолата триъгълник с n на брой реда, изглеждащ по следния начин:

12

123

. .

123...n

Решение

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
int n = input.nextInt();
for (int row = 1; row <= n; row++) {
  for (int col = 1; col <= row; col++) {
     System.out.print(col + " ");
  System.out.println();
```

Напишете програма, която изкарва на конзолата всички щастливи четирицифрени числа. Щастливи числа са, когато сборът на първите две цифри на дадено четирицифрено число (ABCD) е равен на сбора на последните две (A+B == C+D).

Решение

```
for (int a = 1; a \le 9; a++) {
  for (int b = 0; b \le 9; b++) {
     for (int c = 0; c \le 9; c++) {
        for (int d = 0; d \le 9; d++) {
           if ((a + b) == (c + d)) {
              System.out.println("" + a + b + c + d);
```

Задачи

1. Напишете програма, която приема дадено число n от конзолата и отпечатва всички числа от 0 до n, които се делят на 5 или на 3 без остатък.

2. Напишете програма, която отпечатва на конзолата всички четни числа от 0 до 1000.

3. Напишете програма, която приема дадено число n и отпечатва триъгълник, като в примера по-долу:

n = 3:

//резултат

*

**

4. Модифицирайте задача 3, като след като въведете дадено число, резултатът който трябва да се показва да бъде триъгълник изглеждащ по следния начин:

```
n = 3
```

//резултат

*

**

**

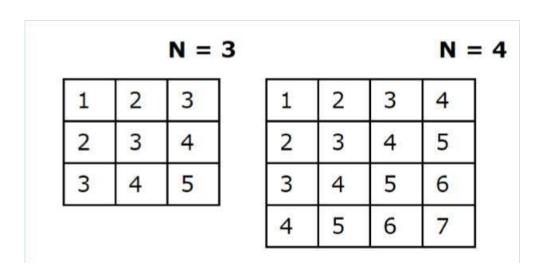
*

Домашно

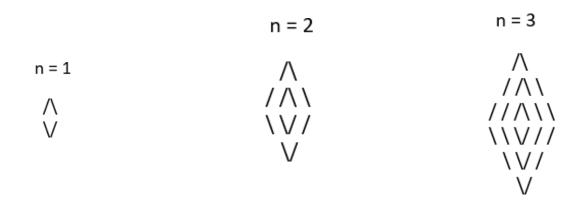
1. Напишете програма която отпечатва триъгълник със страна n.

Пример:

2. Напишете програма, която чете от конзолата положително цяло число N (N < 20) и отпечатва матрица с числа като на фигурата по-долу:



3. Напишете програма, която чете от конзолата положително цяло число n и отпечатва ромб като на фигурата по-долу:



Гледайте това видео:

https://www.youtube.com/watch?v=eNpqcfvH7jw

- Ако искате пропуснете частта за foreach, за момента тя не ни интересува
- Урока е за С#, но на Java е същото

Прочетете 6 глава от книгата: "Цикли"

http://www.introprogramming.info/intro-java-book/read-online/glava6-cikli/