

## Домашно: PHP OOP - static

1. Като използвате творчество да се реализира ООП дизайн за управление на футболни клубове - купуване и продажба на играчи, участие в турнири и др.

Проценете колко класа са необходими и какви да бъдат връзките между тях: is-a или has-a.

Да се измисли поне по 1 метод за всеки клас, който да взаимодейства със свойствата му.

Включете в дизайна си абстрактни и статични методи и свойства, където е уместно.

Дефинирайте поне два интерфейса, които да бъдат имплементирани от класовете.

Да се тества с няколко обекта.

2. Преобразувайте класовете Documents, Requests, Sales като използвате Late static binding.