

# Домашно: Въведение в ООП за РНР

- **Зад.1**

Да се направи клас Student, който има свойства: име, клас, среден успех, мотивация за учене (коеф. от 0 до 1). И методи: show\_info(), go\_to\_school(), study(\$hours), do\_homework(), do\_test(\$subject, \$grade). Методите, които ученика върши върши да са private, а останалите public.

- **Зад.2**

Да се направи ООП дизайн с класове за софтуер за магазини, който улеснява управлението на стоки и продажби.

- Да се опишат в текстов документ 2 класа с поне по 3 свойства, 2 метода, конструктор и метод show\_info(), който показва всички свойства на класа. Методите да си взаимодействат със свойствата. И да се създадат по 2 обекта от всеки клас.

## **Зад.3\***

Да се направи с ООП система за login на потребители. Системата да проверява паролата и потребителското име /задайте ги като стойности при дефинирането на класа/ и в зависимост от ролята на потребителя - администратор или обикновен потребител, да се зареждат страници със съобщение - администраторски панел или потребителска зона.

- **Зад.4\***

- Да се направи с ООП система за търсене на книга в БД.
- - За БД използвайте многомерен масив с информация за заглавие, автор и издателство.
- - Системата трябва да позволява търсене по заглавие, автор или издателство.

- - Резултатът от търсенето да се отпечатва в браузъра. Данните от търсенето да се подават от потребителя с форма.