Финален тест ООР и MVC (пример)

Време за работа: 4ч

По време на теста може да се ползва Гугъл и Интернет, без чат и други програми за директна комуникация.

За да бъде успешно издържан изпитът, са необходими по 50% от точките за всяка задача. <u>Бонусите се присъждат</u>след покрити 50% от изискванията към задачата.

Задача 1 - 14т

Имате проект за изработка на приложение за управление на верига киносалони - управление на информация за прожекции, зала, в която се провеждат прожекциите, киносалон, билети, типове билети, цени на билети и др. подобни.

Да се направи ООП дизайн, който съдържа поне 4 класа. Класовете да имат поне 1 взаимодействие помежду си (is-а или has-a). Както и поне 1 интерфейс. Общо класовете да имат поне 12 свойства и 8 метода.

Напишете на лист хартия списък с класове, техните свойства и методи.

Пояснете защо използвате съответния тип релация (is-а или has-a).

Да се имплементират 2 класа, които имат връзка помежду си (is-а или has-a). Да се създадат поне по 2 обекта от всеки клас и да се извикат техните методи.

Бонус 4m. – опишете Late Static Binding взаимодействие във вашия ООП дизайн.

Задача 2 - 25т.

Като използвате Laravel, направете онлайн магазин за книги (БД+ CRUD).

1. Вашето приложение трябва да работи със следната информация:

- Заглавие
- ISBN
- Цена
- Кратка информация за сюжета на книгата
- Снимка на корицата
- Дата, от която ще бъде налична книгата
- Автор /Един автор може да има няколко книги в магазина. Съхраняваме само името на автора. Данните за авторите са въведени предварително в БД - не се изисква имплементация на CRUD за авторите./

Оценяване - база данни и връзка между моделите - 5 т.

- 2. Вашите потребители трябва да могат да
 - преглеждат,
 - добавят,
 - променят
 - изтриват информацията за книгите в приложението.

Оценяване CRUD - 10 m.

- 3. Формите за въвеждане и променяне на данни са валидирани
 - всички полета са задължителни
 - цената е число
 - снимката е файл във формат jpg, png

Съобщенията при валидация се отпечатват на български език.

Оценяване - 2,5 т.

4. В списъка с всички налични книги се виждат заглавието и автора на книгата.

Оценяване - 2,5 т.

5. Заглавието е линк към страница, в която се вижда пълната информация за книгата.

Оценяване - 2,5 т.

6. Прехода между всички крайни точки в приложението става чрез навигация - бутони, линкове.

Оценяване - 2,5 т.

Бонусите се прилагат след получени над 50% от точките да задачата - 12,5 т.

Бонус 4т. – Потребителят може да добавя етикет – Препоръчано – на книгата.

Бонус 4т. – Потребителят премахва етикета – Препоръчано – от книгата.

Бонус 4т. – На всяко кръгло число от месеца – 10, 20, 30 – цените на книгите падат с 50%.

Бонус 4т. – В списъка от книги не се виждат книгите, които са с дата на наличност след текущата дата.

Критерии за оценяване : виж допълнителния файл - final_test_info