|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Задача 1 | | | |
|  |  |  |  |
| Да се направи ООП дизайн на складов софтуер. Да се имплементира направения дизайн. В дизайна си освен наследяване на класовете, задължително включете абстрактни класове и интерфейси. | | | |
| Програмата трябва да управлява информация за - | | | |
|  |  |  |  |
| извършените операции | | | |
| доставки | |  |  |
| продажби | |  |  |
| брак | |  |  |
|  |  |  |  |
| партньори | | | |
| клиенти | |  |  |
| доставчици | |  |  |
|  |  |  |  |
| потребители | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ЗАДАЧА 2 | | | |
| Да се направи ООП дизайн на автосервиз. Да се имплементира направения дизайн. В дизайна си освен наследяване на класовете, задължително включете абстрактни класове и интерфейси. | | | |
| *Tips* |  |  |  |
| Vehicle Service Station OOP Design :) | | |  |
|  |  |  |  |
| Abstract Workshop | PaintJobStation | EngineRepairStation | BodyRepairStation |
|  |  |  |  |
| abstract function repair() |  |  |  |
| abstract function get\_materials() |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Abstract Engine | GasEngine | DieselEngine | HybridEngine |
|  |  |  |  |
| abstract function repair() |  |  |  |