# Home work: PHP OOP - static

Като използвате творчество да се реализира ООП дизайн за управление на футболни клубове - купуване и продажба на играчи, участие в турнири и др. /*Направете ООП дизайн на приложението и имлементирайте класовете и интерфейсите, описани в него*/

Преценете колко класа са необходими и какви да бъдат връзките между тях: is-a или has-a.

Да се измисли поне по 1 метод за всеки клас, който да взаимодейства със свойствата му.

Включете в дизайна си абстрактни и статични методи и свойства, където е уместно.

Дефинирайте поне два интерфейса, които да бъдат имплементирани от класовете.

Да се тества с няколко обекта.