[Titre du document]

*[Sous-titre du document]*

[Tapez le résumé du document ici. Il s'agit généralement d'une courte synthèse du document. Tapez le résumé du document ici. Il s'agit généralement d'une courte synthèse du document.]

[Nom de l’auteur]

[Choisir la date]

[Titre du document]

[Sous-titre du document]

Taches

# Interface du joueur

Edouard Brunvarlet

* Page d’accueil
* Menu
  + Options
* Choix d’un gameplay
* Choix d’un serveur
* Attente de joueurs
* Interface en jeu des gameplays

# Serveur de jeu

Mathieu Leurquin

* Acceptation des connexions des joueurs
* Initialisation du monde
* Reception et interpretation des commandes clients
* Envoi des changements du monde au client
* Fonctionnalites du Mage
* Fonctionnalites du Hunter
* Fonctionnalites du Gladiateur
* Fonctionnalites des Elements
* Fonctionnalites du Tisseur D’esprit
* Fonctionnalites du Commando
* Commandes client pour tricher
* Communication avec le serveur maitre
* Analyse du jeu pour envoyer le resume au serveur maitre

# Serveur maitre

Benjamin Ledrappier

* Base de donnees
  + Sauvegarde des comptes des joueurs
  + Sauvegarde des succes/scores des joueurs
* Connexion du joueur
* Redirection du joueur vers le serveur de jeu
* Recuperation des donnees de partie
* Envoi d’infos au client
  + Liste des serveurs
  + Liste des succes/scores

# Direction Artistique

Tarik Abdous

* Theme general
* Apparence des controles (menu/interface)
* Apparence des donnees du jeu (unites/decors)
* Histoire

# Jouabilite

Dorian Roussel

* Document de detail de chaque classe
* Equilibrage des classes

# Site internet

Thierry Berger

* Presentation de chaque membre
* Presentation du projet
* Un article par semaine