**BACKGROUND – EUDIPYA, PLANETE DE COURT OF GODS**

La planète :

Eudipya, planète volcanique, est appelée la Grande Sanglante. Maitresse de son système regroupant plusieurs astres, elle assoit sa supériorité et maintien l’ordre chez ses vassaux grâce à une politique de terreur horrible, mais terriblement efficace. Kerro’thanis, le Patriarque est à la tête de cette grande puissance et nomme lui-même ses conseillers, en charge de mener à bien les affaires qu’il daigne bien leur déléguer.

Le système de la planète :

Le Patriarque, ainsi s’est-il nommé, un Jur’nah vieux de plusieurs siècles règne d’une main de fer sur son domaine. L’indifférence et la cruauté dont il fait preuve depuis qu’il s’est assis sur le trône ont forcé ses sujets à se plier aux moindres caprices et à ne jamais discuter des ordres.

Le climat :

La planète est divisée en deux types de climats et de zones géographiques.

* Le premier type est extrêmement inhospitalier : Composé de landes et de collines en roche volcanique ou coule des rivières de lave, il est clairement impossible que le moindre organisme vivant puisse y survivre, compte tenu de la chaleur, de la sècheresse et de l’aridité du sol. Seuls quelques Originels y sont présents en permanence, ils ne doivent leur survie qu’à de vieilles techniques leur permettant d’extraire depuis le sol des fluides qui étanchent leur soif et calment leur faim.
* Le deuxième type est beaucoup plus accueillant : Avant qu’une météorite ne s’écrase sur la planète et déclenche une vague de catastrophes naturelles exceptionnelles, Eudipya était une « planète bleue » ou prospérait un grand nombre d’organismes. Le déchainement des plus grands volcans et l’explosion des plus vastes poches de maga réduisirent rapidement l’étendue des espaces habitables pour le commun des mortels. Voyant leur planète engloutie par les flammes et la lave, les Trois Honorables se mirent d’accord pour sauver une partie de leur continent respectifs en créant d’immenses champs de force à l’intérieur desquels le climat et l’environnement ne seraient pas altérer par le magma et la chaleur qui se dégagent des fissures volcaniques. Chacun de ces continents abritent une grande métropole ou vivent des millions de personnes de plusieurs races. (Humain, Jur’nah, Originels et Komadas)

Les habitants :

Humains : Les humains comme nous les connaissons, vivants dans une époque proche de la nôtre, mais plus avancés au niveau technologique et philosophique. Ils font pour la plupart partie du petit peuple et sont rarement impliqués directement les affaires les sensibles et dans la gestion de la planète.

Jur’nah : Ces humanoïdes sont d’une grande taille (~2m60) mais de poids moyen (~80kg) sont très élancées et pratiquent la magie comme personne. Ils ont la peau grise/bleuâtre (en fonction de leur degré de maitrise des arts arcaniques) et un visage aux traits fins. Ils ont généralement de grands cheveux blancs qu’ils tressent et auxquels ils attachent de nombreux bijoux en or blanc, signe d’appartenance aux hautes strates de la société d’Eudipya. Ils ont une totale main mise sur les organismes qui gèrent la planète et prennent part à toutes les décisions importantes.

Originels : Personne ne sait réellement qui ils sont, ni d’où ils viennent. Mais ce qui est sûr, c’est qu’ils étaient là les premiers sur cette planète. Très mystérieux, ils vivent en groupe de quelques dizaines d’individus et se montrent rarement au grand jour. Ce sont des nomades qui vivent dans les terres les plus arides pour avoir le moins de contacts possible avec les humains, les Komadas mais aussi et surtout les Jur’nah. Ils sont vêtus de larges vêtements à capuche pour qu’on ne puisse pas apercevoir leur peau qui, on le raconte, est translucide. Ils seraient d’après les légendes, les fils et petit-fils des Titans, des humains dont le sang, la chaire et les os auraient été transformés par la magie.

Komadas : Ces petits êtres bourrus et très larges (1m40-1m50, 80-90kg) sont arrivés sur cette planète en tant qu’esclaves il y a plusieurs siècles de cela. Ils furent rapidement tous affranchis pour diverses raisons. Quelques Komadas avaient pu se hisser en haut de la société en fondant et en devenant les directeurs des plus grandes usines dont les matériaux et produits militaires étaient très prisés par les Jun’rah. La plupart sont cependant de modestes artisans, agriculteurs, ouvriers, etc. Ils ont une peau couleur marron foncée, très ridée. Ils sont en général démesurément forts et endurants pour leur petite taille.

L’histoire du tribunal des Dieux – Court of Gods :

La planète était peuplée à la base d’humains, de Komadas et de quelques Originels. Ils vivaient dans la paix instaurée par les Trois Honorables, les gardiens d’Eudipya. Ces gardiens étaient la création des Anciens Dieux. Chacun s’occupait d’une partie de la planète et surveillait les actions des mortels pour qu’ils vivent en paix dans la mesure du possible. Des guerres, très courtes, éclataient souvent entre les grandes tribus de ce monde pour des questions de territoire ou de pouvoir, mais se finissaient aussi rapidement qu’elles avaient commencées pour ne pas attirer la colère des Gardiens.

Mais ce mode de fonctionnement fut chamboulé le jour du Grand Cataclysme. Ce jour, maudit de tous, ou la planète semblait avoir contracté un mal au plus profond de sa terre. Les volcans se mirent à cracher des geysers de lave, le sol se fendait de toutes parts en libérant des torrents de magma, les eaux se déchainèrent et le vent soufflait si fort que les arbres millénaires de la Foret Interdire furent arrachés ou couchés sur le sol. Devant un tel enchainement de catastrophes, les Trois Honorables firent un immense sacrifice. Pour protéger les habitants de leur planète, ils puisèrent au plus profond de leur être, la magie qui les animait pour créer d’immenses champs de force qui protègeraient une partie de leur continent. Grace à leur action, ils sauvèrent une grand majorité de la population qui put se réfugier dans les grand métropoles encore debout. Mais un nouveau problème allait bientôt voir le jour. Les gardiens étaient incapables de faire quoi que ce soit, car trop affaiblis à maintenir le champ de force actif. Ils étaient entrés dans un sommeil profond dont ils ne pourraient sortir qu’une fois que la situation revenue à la normale, quand les éléments arrêteraient de se déchainer. Voyant dans l’inactivité des gardiens une occasion sans pareil de se disputer le trône de la planète, les humains et les komadas, alliés au sein de grandes tribus, se livrèrent des guerres sans merci. Les massacres étaient de plus en plus nombreux, les villes sauvées par les Gardiens n’étaient plus que des champs de ruines.

Un jour, au terme de la Grande Bataille, la plus meurtrière de l’histoire qu’ait connu ce monde, les deux tribus engagées dans ce théâtre sanglant furent marquées à jamais par les horreurs qu’’ils avaient vu ce jour-là. Aucune n’était réellement sortie vainqueur, les pertes étaient tellement immenses des deux côtés, que personne n’aurait pu prétendre avoir remporté la victoire. Une trêve, à la suite de ce gigantesque bain de sang, fut signée pour rétablir un semblant de paix. Mais elle ne durerait pas longtemps, les tensions étaient telles que les combats étaient déjà sur le point de reprendre. Cependant, un évènement inattendu chamboula le cours de l’histoire. En effet, un contingent de Jur’nah débarqua sur la planète. Ces êtres, plutôt méconnus, proposèrent leur aide aux humains et aux komadas pour l’établissement d’une paix durable. Ils seraient durant quelques années, des sortes d’arbitres afin de régler les querelles de manière juste et impartiale. Les deux Grandes Tribus y virent une chance de cesser les effusions de sang et de partager les terres encore vivables de façons équitables. Vues comme des personnes sages et bienveillantes, ils donnèrent donc les pleins pouvoirs décisionnels aux Jur’nah. Une idée qui se révèlera dans le futur, être un bien mauvais choix …

Après que les Jur’nah aient pris possession de la planète suite au cataclysme qui bouleversa Eudipya, ils instaurèrent la loi martiale. Leurs soldats, qu’ils firent venir d’autres planètes étaient présents sur la totalité des espaces habitables et veillaient à ce que la loi Divine des Jur’nah soit bien respectée. Tout portait à croire que le dessein de leurs nouveaux maitres était bon et juste, mais les humains et les Komadas s’aperçurent trop tard de la supercherie. La loi martiale qui devait être temporaire ne le fut pas et dure à ce jour depuis plus de 147ans. Kerro’thanis était sur le trône de la planète et comptait bien y rester pour le reste de ses jours.

Les humains et les komadas, auparavant rivaux et ennemis n’eurent pas d’autres choix que de s’allier et de créer des cellules secrètes pour luter dans l’ombre contre leurs oppresseurs. Leur combat était difficile, compliqué est très risqué … Tous les opposants au régime du tyran Jur’nah qui étaient capturés étaient sommairement exécutés ou mourraient après avoir pourris durant plusieurs décennies dans les prisons royales. Le Patriarque eu un jour l’idée, pour divertir les hauts-dirigeants de faire combattre dans une arène les plus prestigieux condamnés à mort : C’est ainsi qu’est né le Tribunal des Dieux (Court of Gods). Ce tribunal a vu le jour sous la forme d’une arène ou les condamnées à mort se battaient entre eux ou à titre exceptionnel, contre des membres éminents de l’armée de Kerro’thanis. Les prisonniers sortant vainqueurs avaient le choix de servir les Jur’nah en tant qu’esclave personnel ou de continuer les combats au sein de l’arène jusqu’à leur mort.

Les plus puissants combattants choisissaient naturellement de combatte encore et encore … On raconte que si un jour, le tribunal voyait grandir un champion capable de se dresser contre les Jur’nah et de mener les hommes et les komadas à la victoire, les gardiens lui accorderaient une partie de leur puissance pour qu’il chasse les ennemis d’Eudipya.