

Gestion d'une bibliothèque de photos

Fiche d'itération n°2 du 04/02/2026 au 10/02/2026

Objectifs :

- Rendre les fonctionnalités basiques de l'application utilisables;
- Améliorer l'interface graphique;
- Implémenter et améliorer les différents algorithmes;

Tâches à réaliser :

1. Continuer l'implémentation de l'architecture et préciser les zones d'ombres;
2. Implémenter les logiques de filtrage/triage de fichiers;
3. Améliorer les modèles de manipulation des différentes données;
4. Permettre le lancement de l'application avec ses services;

Documentation :

- Document d'architecture: <https://github.com/Vrock691/IHM/wiki/Archi>

Fiche prévisionnelle

Acteur	Tâches	Début	Fin prévue	Fin réelle	Commentaires
Sokhna	Faire la vue inspecteur	04/02	10/02		Continuation de la tâche de l'itération 1, avec les incrément du figma à prendre en compte.
Valentin	Ajouter SerialisationService	04/02	10/02		
Valentin	Implémenter SerialisationService.serializeImageModel	04/02	10/02		Permettre la serialisation/deserialisation des modèles de données associés aux images d'un répertoire.
Khadija	Améliorer IndexationService	04/02	10/02		Le rendre récursif et retourner un vecteur d'ImageModel.
Paul et Vanessa	Finir ImageModel	04/02	10/02		Définir son contenu et l'implémenter.
Valentin	Faire TabModel	04/02	10/02		Définir son contenu et l'implémenter.
Vanessa	Implémenter l'initialisation de Gallery	04/02	10/02		Implémenter le constructeur et la méthode openTab() avec l'architecture définie dans le wiki.

Acteur	Tâches	Début	Fin prévue	Fin réelle	Commentaires
Paul	Implémenter GalleryView. onRequestSelect	04/02	10/02		Implémenter les spécifications du wiki architecture.
Sokhna	Ajouter InspectorView. setSelected()	04/02	10/02		Implémenter les spécifications du wiki architecture.
Paul	Implémenter le lancement de l'application	04/02	10/02		Implémenter les spécifications du wiki architecture.
Sokhna	Conception de l'interface avec Figma	04/02	10/02		Continuation de la tâche de la première itération avec de nouveau composants.