

Gestion d'une bibliothèque de photos

Fiche d'itération n°1 du 27/01/2026 au 03/02/2026

Objectifs :

- S'approprier le projet
- Modéliser les données nécessaires
- Construire l'architecture du projet

Tâches à réaliser :

1. Créer la base de l'interface
2. Modéliser les structures de données des images et l'architecture qui sera utilisée par l'application
3. Produire de la documentation utile pour la suite du projet

Fiche réelle

Acteur	Tâches	Début	Fin prévue	Fin réelle	Commentaires
Paul Maget	Établir le modèle d'architecture	27/01	03/02	03/02	L'architecture du projet est définie dans un wiki interne. Certaines précisions concernant les filtres seront définies dans la prochaine itération.
Paul Maget	Faire le widgets d'affichage des photos sur la vue galerie	27/01	03/02	03/02	Perpective d'amélioration : implémenter un meilleur style.
Khadija Ammari	Faire la toolbar de la vue galerie	27/01	03/02	01/03	Perpective d'amélioration : implémenter un meilleur style.
Valentin Mary	Créer la vue galerie vide	27/01	03/02	01/02	Le conteneur permettant l'existence de la toolbar et la grille de photos est créé.
Valentin Mary	Écrire le modèle des métadonnées des images	27/01	03/02	02/02	Un modèle simple est disponible, avec l'emplacement et les propriétés basiques des photos (noms, taille, ...).
Sokhna Diop	Faire la vue inspecteur	27/01	03/02	-/-	Suite à des changements sur le figma, cette tâche est

Acteur	Tâches	Début	Fin prévue	Fin réelle	Commentaires
					prolongée à la prochaine itération.
Vanessa Qufaj	Écrire un modèle/ programme permettant de deserialiser les métadonnées existantes des images	27/01	03/02	01/02	Un programme d'extraction des métadonnées pour des fichier jpg et png existe, il faudra encore l'étendre et l'améliorer lors de la prochaine itération.
Khadija Ammari	Faire le programme de recherche/indexage des images	27/01	03/02	01/02	Une classe dédié à cette tâche a été créé et filtre les fichiers .jpeg, .jpg et .png
Sokhna Diop	Créer la splitview de l'écran principal	27/01	03/02	03/02	Perpective d'amélioration : implémenter un meilleur style.
Sokhna Diop	Conception de l'interface avec figma	27/01	03/02	03/02	Cette tâche sera prolongée lors de la prochaine itération afin de poursuivre la conception graphique des prochaines fonctionnalités.