

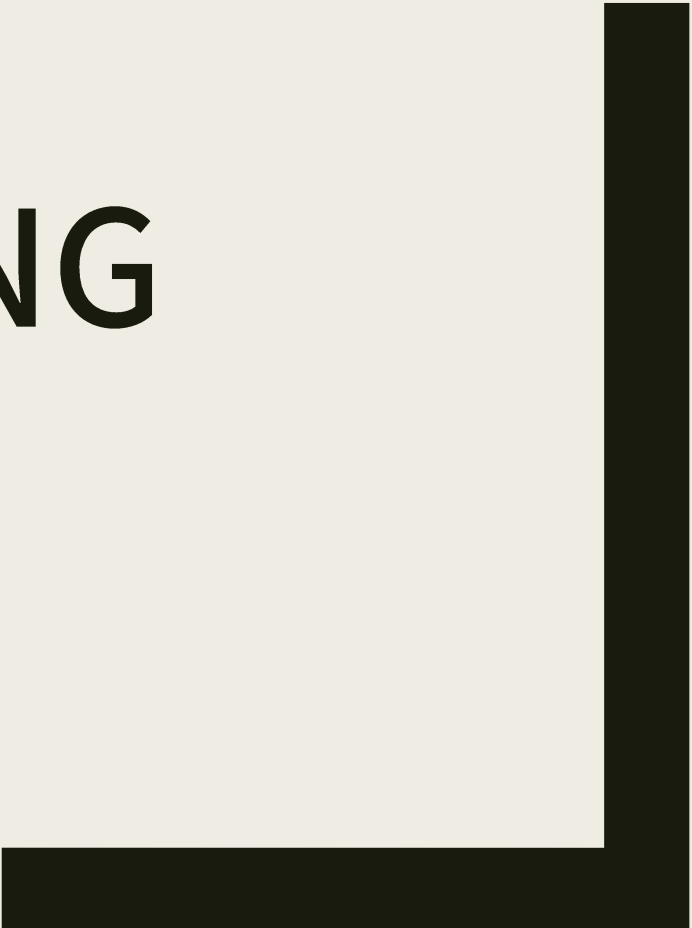


FLOATY RACING

게임 콘셉트 디자인

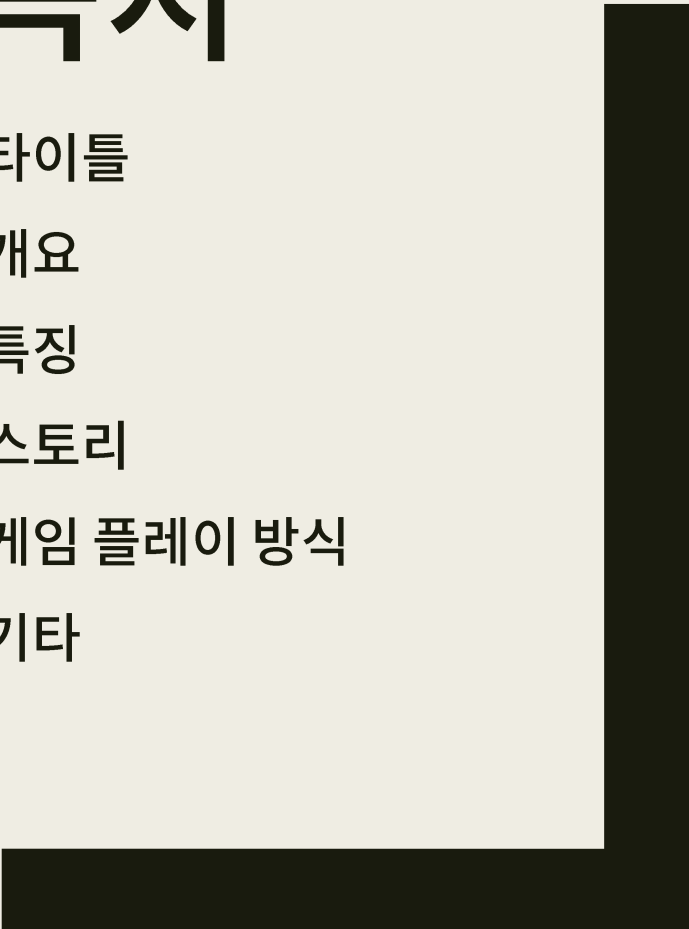
게임엔진개요

게임학부 21210091 김민재





목차

1. 타이틀
 2. 개요
 3. 특징
 4. 스토리
 5. 게임 플레이 방식
 6. 기타
- 

타이틀 및 종료화면

Floaty Racing

Touch To Start!

개요

이름	Flaoty Racing
장르	레이싱, 전략
플랫폼	PC, Android, IOS
차원	2D
기획의도	<p>옛날에 진행했던 프로젝트인 Infinity river의 아이디어를 가져와 다시 개발함.</p> <p>그 게임도 마찬가지로 뗏목을 건설하면서 떠내려오는 오브젝트를 수집해 앞으로 끝없이 나아가는 방식</p> <p>하지만 이번 게임은 뗏목 건설은 그대로 두고 뗏목 위에 추가적으로 오브젝트를 건설 가능하게 하여 더욱 많은 콘텐츠를 확보할 예정</p> <p>(탄막 + 디펜스)</p> <p>전의 게임처럼 무한 모드도 있지만 주된 게임 진행 방식은 스테이지 클리어 방식이라 해당 스테이지의 클리어 속도에 따라 재화를 차등 지급하여 도전적인 요소가 존재</p>

특징

- 전략적인 레이싱

뗏목을 건설해 목적지에 최대한 빨리 도달하는 것이 목적이며, 속도를 빠르게 유지하기 위해서는 좋은 피지컬과 목적지에 도달하기 위한 계획의 밸런스를 맞추는 것이 필요하다.

- 지금까지 없었던 특이한 메커니즘

레이싱, 디펜스, 탄막을 조합한 메커니즘으로 플레이어에게 신선한 느낌을 줄 수 있다.

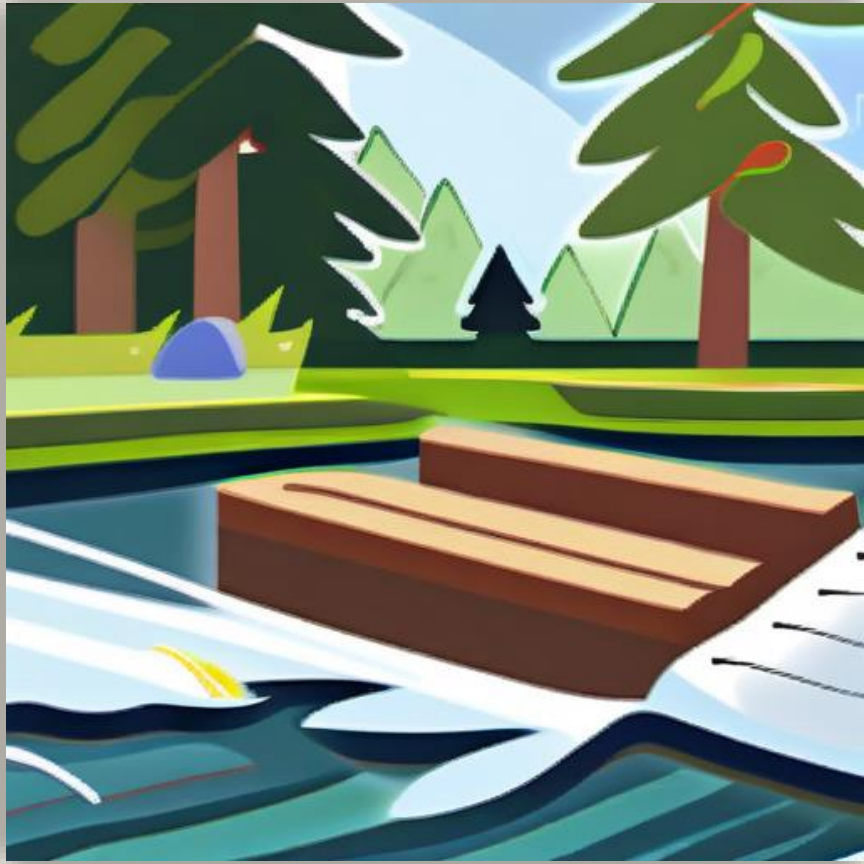
- 플레이어가 사용가능한 여러가지 스킬

플레이어는 뗏목 수리, 시간 느리게 하기, 순간이동 등의 스킬 사용이 가능하며, 이런 스킬들은 목적지에 도달하기 위한 계획에 대한 변수를 제공할 수 있다.

- 아기자기한 도트 그래픽

현재는 도트 그래픽이 아니지만 해당 게임은 도트 그래픽 적용 예정이다. 도트 그래픽으로 게임이 더욱 캐주얼한 느낌을 줄 수 있을 것이며, 게임에 더욱 몰입하게 해주는 요소가 될 것이다.

스토리



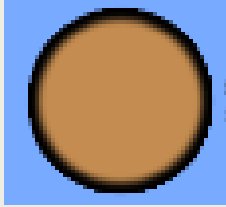
이 지구는 과학과 마법이 동시에 발전하고 있는 평행우주 지구이다.

과학과 마법이 동시에 발전하고 있기 때문에 과학자나 발명가들은 여러가지 기술과 스포츠를 개발할 수 있었다.

과학자면서 마법 재능도 있던 주인공은 경기에 나가 연구 자금을 벌고 자신의 명성을 드높이기 위해 공학과 마법이 잘 어우러진 스포츠 중 하나인 ‘공학 뗏목’ 경기에 참가하여, 자신의 실력으로 전 세계를 놀라게 할 준비를 하고 있던 중이었다.

그때 그에게 좋은 기회가 찾아왔다. 그가 치를 첫 번째 경기는 그가 태어나고 자란 나라인 한국의 한강에서 치루가 되는데……

게임 오브젝트 소개 (뗏목, 재료)

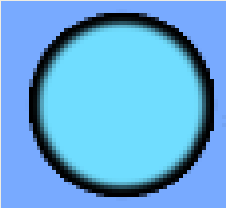


나무

나무 뗏목 hp 100

나무 뗏목 건설에 나무 10개 필요

드랍률이 초반에 가장 높으며, 후반으로 갈 수록 드랍률 감소

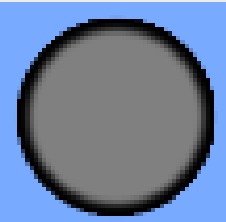


플라스틱

플라스틱 뗏목 hp 150

플라스틱 뗏목 업그레이드에 플라스틱 5개 필요

드랍률이 초반에 두 번째로 높으며, 후반으로 갈 수록 드랍률 감소

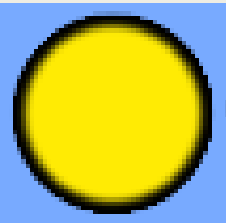


철

철 뗏목 hp 250

철 뗏목 업그레이드에 철 5개 필요

드랍률이 초반에 두 번째로 낮으며, 후반으로 갈 수록 드랍률 증가



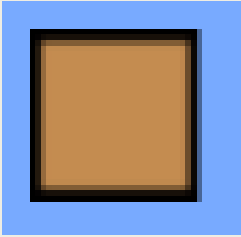
금

금 뗏목 hp 500

철 뗏목 업그레이드에 금 10개 필요

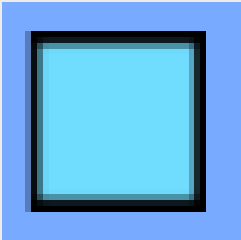
드랍률이 초반에 가장 낮으며, 후반으로 갈 수록 드랍률 증가

게임 오브젝트 소개 (장애물)



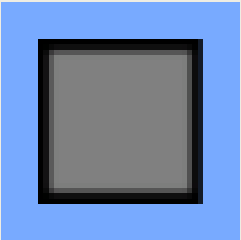
돌

닿은 뗏목 한 칸의 체력 50을 깎음



통나무

닿은 뗏목과 그 뗏목의 위 아래 뗏목 총 3개의 뗏목의 체력 25를 깎음



폭탄

닿은 뗏목과 그 뗏목의 위 아래 양옆 뗏목 총 5개의 뗏목의 체력 75를 깎음

게임 플레이 방식 (UI 설명)



게임 플레이 방식 (조작키)

왼쪽 화살표 키 = 왼쪽으로 이동 및 뗏목 없는 곳 뗏목 건설

오른쪽 화살표 키 = 오른쪽으로 이동 및 뗏목 없는 곳 뗏목 건설

위쪽 화살표 키 = 위쪽으로 이동 및 뗏목 없는 곳 뗏목 건설

아래쪽 화살표 키 = 아래쪽으로 이동 및 뗏목 없는 곳 뗏목 건설

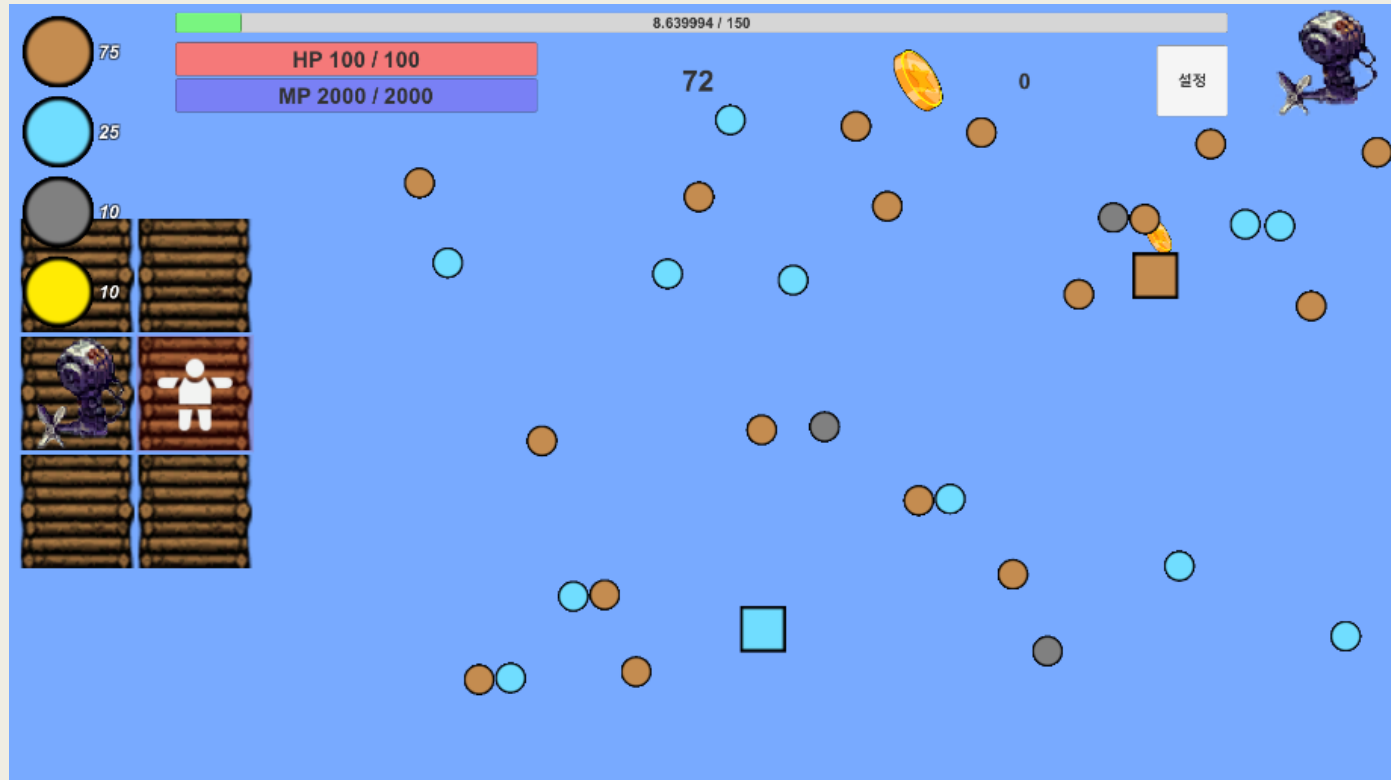
숫자 키 = 뗏목 위에 건설 가능한 오브젝트 선택된 뗏목에 건설 (스크롤 뷰에 정렬된 순서대로 숫자키로 상호작용)

Ctrl = 뗏목 수리

Alt = 시간 느리게 한 후 다시 한번 누르면 해당 장소로 순간이동

Space = 선택된 뗏목 업그레이드, 건설

게임 플레이 방식

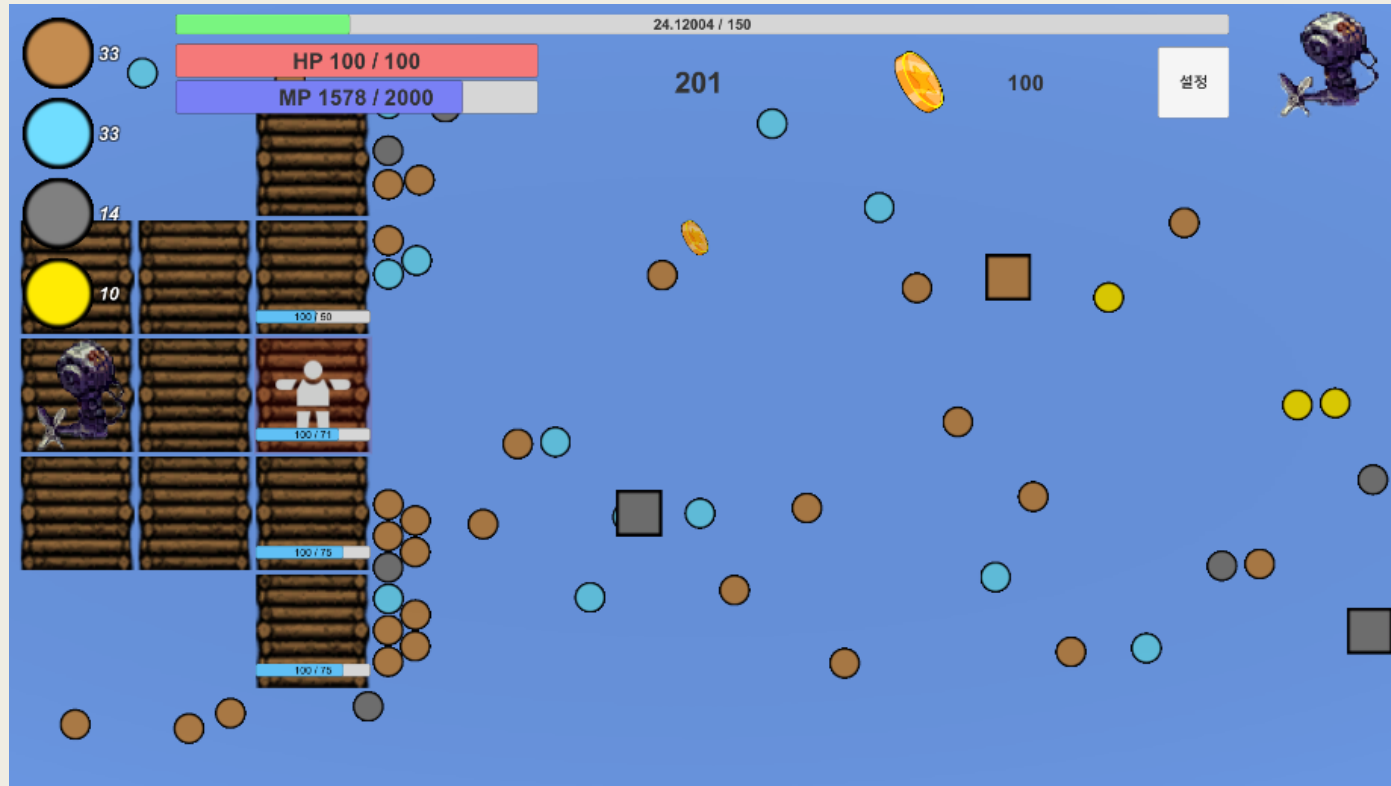


뗏목이 나아가면서 재료 오브젝트들이 밀려오며 플레이어가 직접 수집해야 한다.

동시에 여러 장애물도 같이 오기 때문에 이를 고려해야 한다.

만약 플레이어가 있던 뗏목이 파괴되는 경우 플레이어의 hp가 소모되게 된다.

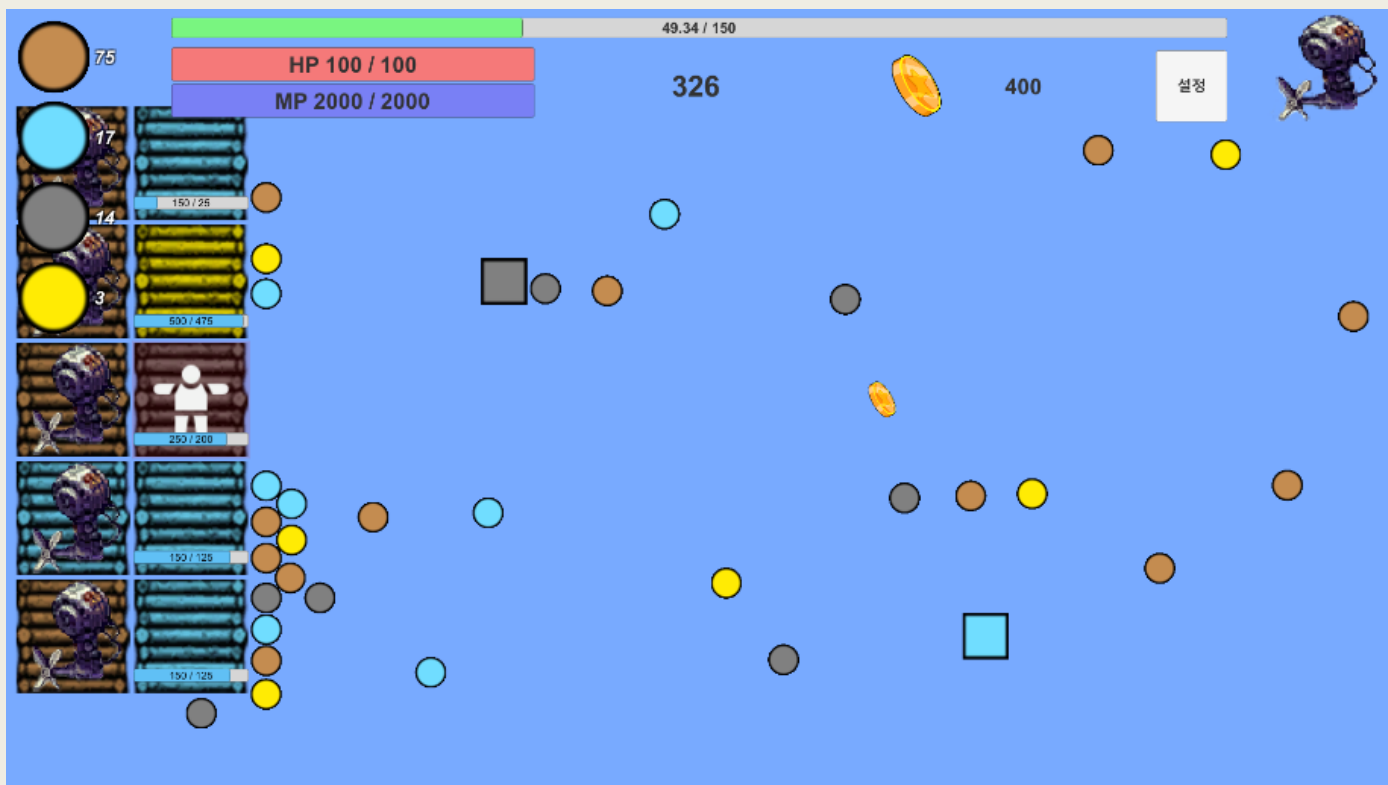
게임 플레이 방식



시간이 느려서 화면이 약간 어두워진 모습

컨트롤을 눌러서 수리, 알트 키를 눌러서 시간을 느려지게 한 후 순간이동이 가능하다.
이러한 스킬은 마나를 소모한다.

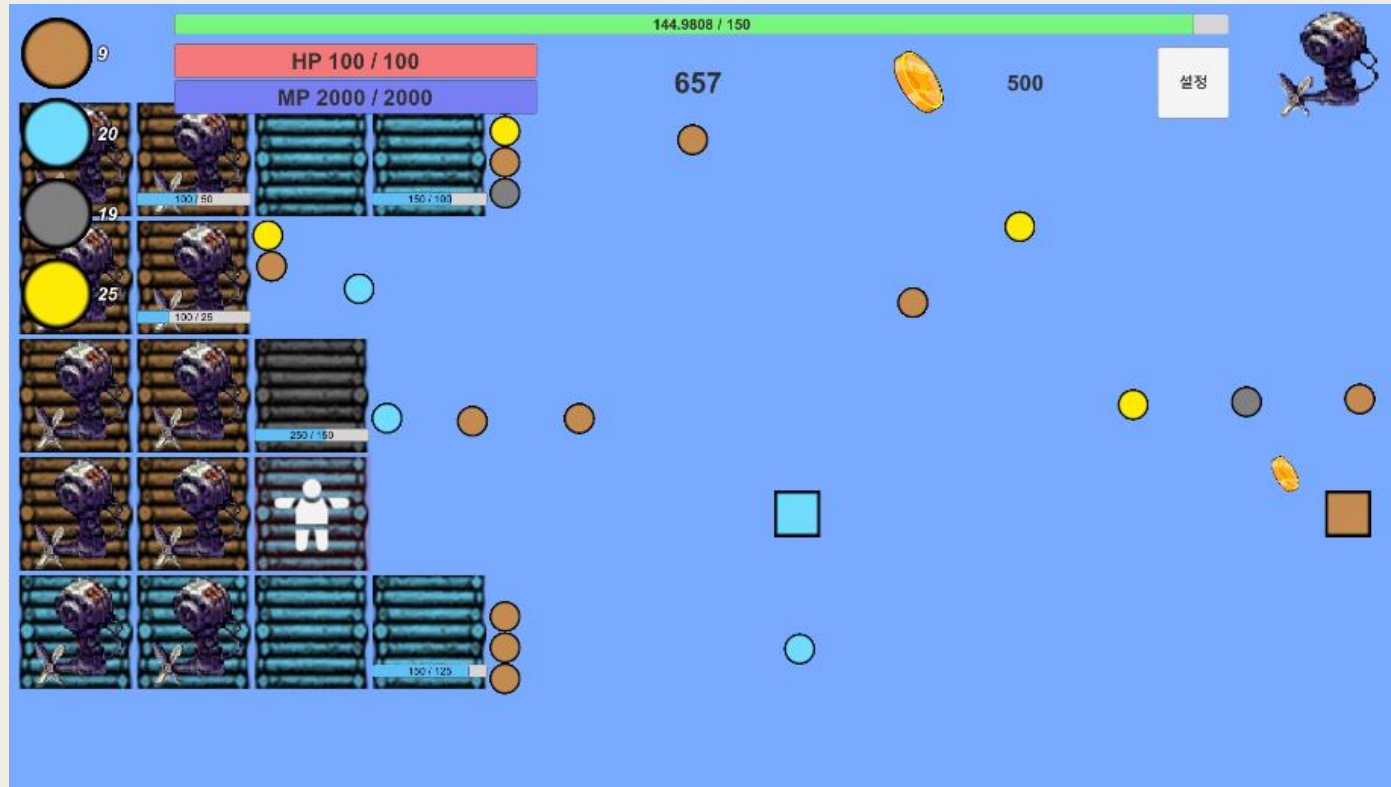
게임 플레이 방식



결승점에 빨리 도착하기 위해 뗏목 위에 모터를 설치하여 뗏목의 속도를 높이는 것이 좋다.

하지만 속도가 상승하며 장애물에 대응을 하지 못하게 될 수도 있기 때문에 신중하게 설치해야 한다.

게임 플레이 방식



위에 게이지가 모두 채워지면 게임이 끝나게 된다.

기타

게임에 더 추가할 내용 (업데이트 예정)

1. 스테이지 화면
2. 뗏목, 뗏목 위 오브젝트 철거
3. 스테이지에 따른 장애물 추가
4. 장애물을 일정 부분 무시할 수 있는 설치 가능한 공격용 터렛과 다양한 방어 설치물
5. 플레이어와 뗏목 위에 설치된 오브젝트를 직접 공격하는 탄막 요소
6. 게임 재화를 활용한 플레이어 체력, 마나 업그레이드
7. 스테이지 보스
8. 다양한 이펙트 애니메이션 추가