

게임기획서

제목: 마녀의 청소의뢰(가제)
장르: 아케이드(퍼즐, 미니게임)
구동: Android/ios (모바일)
조작법: 터치 앤 슬라이드
그래픽: 카툰식의 귀여운 느낌
타겟: 10대 청소년



기획의도

현재 게임산업에 자동화 시스템이 일반화되면서 방치형게임이 늘어나는 추세이다.
이에 수동적으로 플레이할 수 있는 터치 앤 슬라이드 방식의 간단한 조작으로 재미를 느낄 수 있으며
플레이어에게 목표를 주고 그 목표를 달성할 시 적절한 보상을 줌으로써
성취감을 느낄 수 있는 게임을 만들고 싶다는 생각에 이 게임을 기획하게 되었다.

스토리

평화로운 마을에서 사람들에게 의뢰를 받아 청소를 해주는 평범한 청소부인 주인공(플레이어)은
어느 날 북쪽 숲에 사는 마녀에게서 마녀의 성의 청소의뢰를 받게 된다.
평소 환자들을 위해 약을 만들어주고 마을 사람들에게 유용한 도구를 만들어주는 착한 마녀의 의뢰를
거절할 이유가 없는 주인공은 마녀의 의뢰를 받아들이고 북쪽 숲으로 향한다. 하지만 마녀의 성은
평범한 마을사람들의 집과는 달라도 너무나 달랐는데...!
설상가상으로 층을 오르내릴수 있는 유일한 수단인 엘리베이터가 고장이 났다...???
과연 주인공은 무사히 마녀의 청소의뢰를 마칠 수 있을까?

게임구성

마녀의 성은 여러 층으로 구성되어있으며 각 층마다 몇 가지의 방이 존재한다.
하나의 방이 하나의 스테이지가 되며 층에 있는 모든 방을 클리어하고 마지막 방에 있는
엘리베이터를 움직이는 전선을 고치면 다음 층으로 이동이 가능해진다.
한 스테이지 당 1개~4개의 미니게임들이 랜덤으로 등장하게 되며 주어진 시간 안에 모든 게임을 클리어해야
다음 스테이지로 넘어갈 수 있다.

-플레이방식

플레이어는 게임을 들어오면 메인화면에서부터 시작하게된다.

이 때 메인화면에는 스테이지 단계를 선택할 수 있는 엘리베이터,

4가지 미니게임에서 사용가능한 아이템과 의뢰물품을 제조하는 연구실,

미니게임의 시간을 늘려주거나 클리어에 실패했을 때 이어서 할 수 있는 등의 아이템 및 체력 회복제를 살 수 있는 상점과 자신의 소지품을 확인할 수 있는 가방, 마을사람들의 의뢰를 받는 의뢰소 총 5개의 UI가 배치되어있다.

-미니게임진행

엘리베이터 UI를 통해 스테이지 단계를 선택하면 세부 스테이지를 선택할 수 있는 여러 개의 문들이 나오는데 이를 통해 플레이어는 미니게임을 진행할 수 있다.

이때 미니게임을 플레이하는데에는 체력이 소모되며 체력은 **3분마다 1씩** 회복되며 상점에서 체력 회복제를 통해 회복할 수 있다.

최대 체력은 플레이어의 레벨이 오를수록 증가하며, 소모되는 체력 역시 스테이지의 난이도가 높을수록 증가한다.

-제작

미니게임을 통하여 플레이어는 금화와 더불어 여러종류의 재료를 얻을 수 있는데,

이 재료를 이용하여 연구실에서 다양한 제작품을 제작할 수 있다.

-상점

상점에서는 미니게임에서 사용 가능한 여러 가지 아이템들과 체력을 회복할 수 있는 물약을 구입할 수 있다. 전부 금화로 구매 가능하다.

-의뢰

마을사람들이 마녀에게 보내는 의뢰를 확인하는 곳.

주로 어떤 물품을 만들어 달라고 하는 의뢰가 대다수이며 플레이어는 의뢰를 확인하고 의뢰물품에 필요한 재료를 구해 제작하여 마을사람에게 전해줌으로써 의뢰를 완수한다.

보상으로 마을사람들의 추억이 담긴 물건들을 받게 된다.

(중복의뢰수행 및 보상획득가능)

-수집품 방

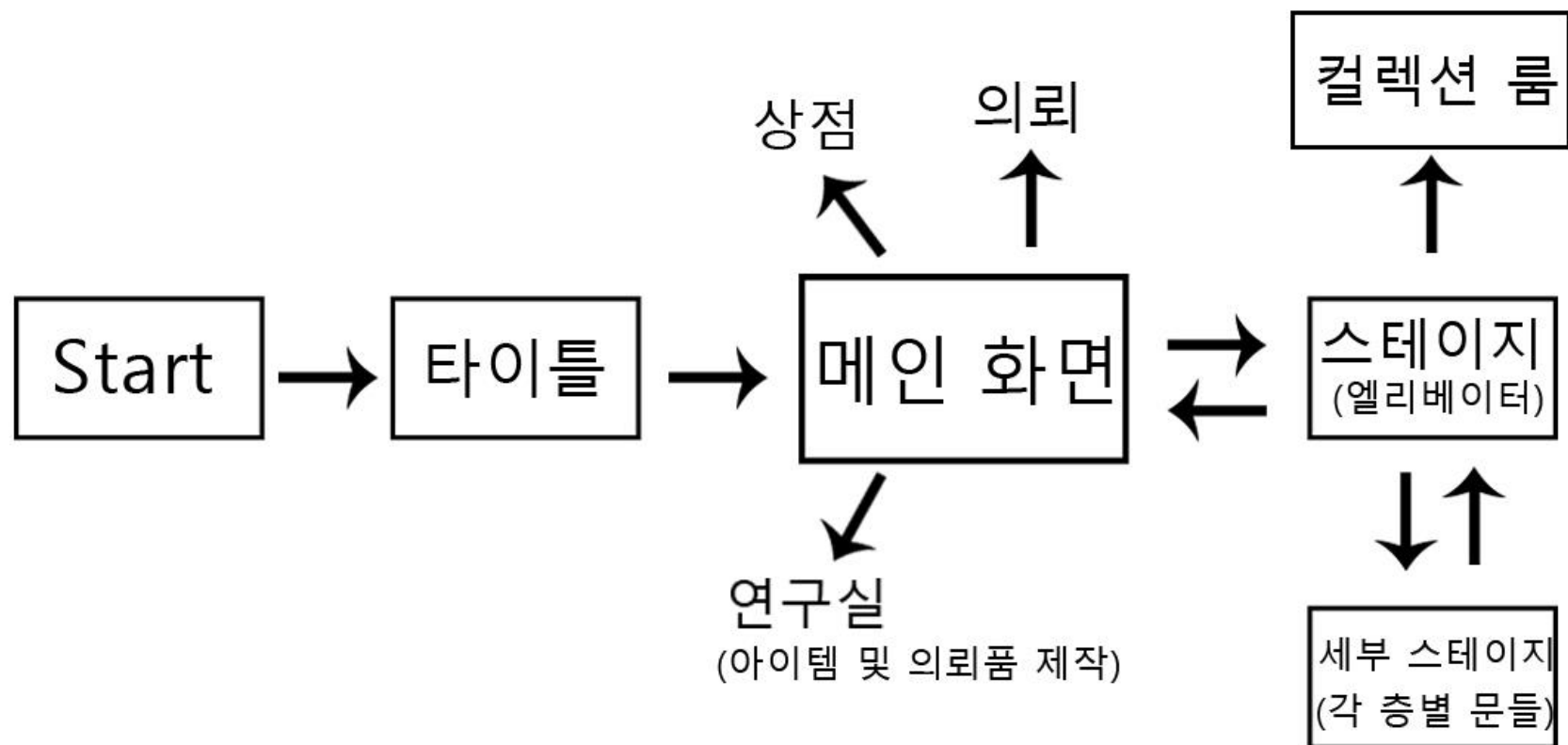
의뢰보상으로 얻은 수집품들을 보관하는 장소이다.

수집품은 원래주인에 따라 2가지 목록으로 나누어지며 각 목록에 있는 모든 수집품을 모을 시 보상이 주어진다.

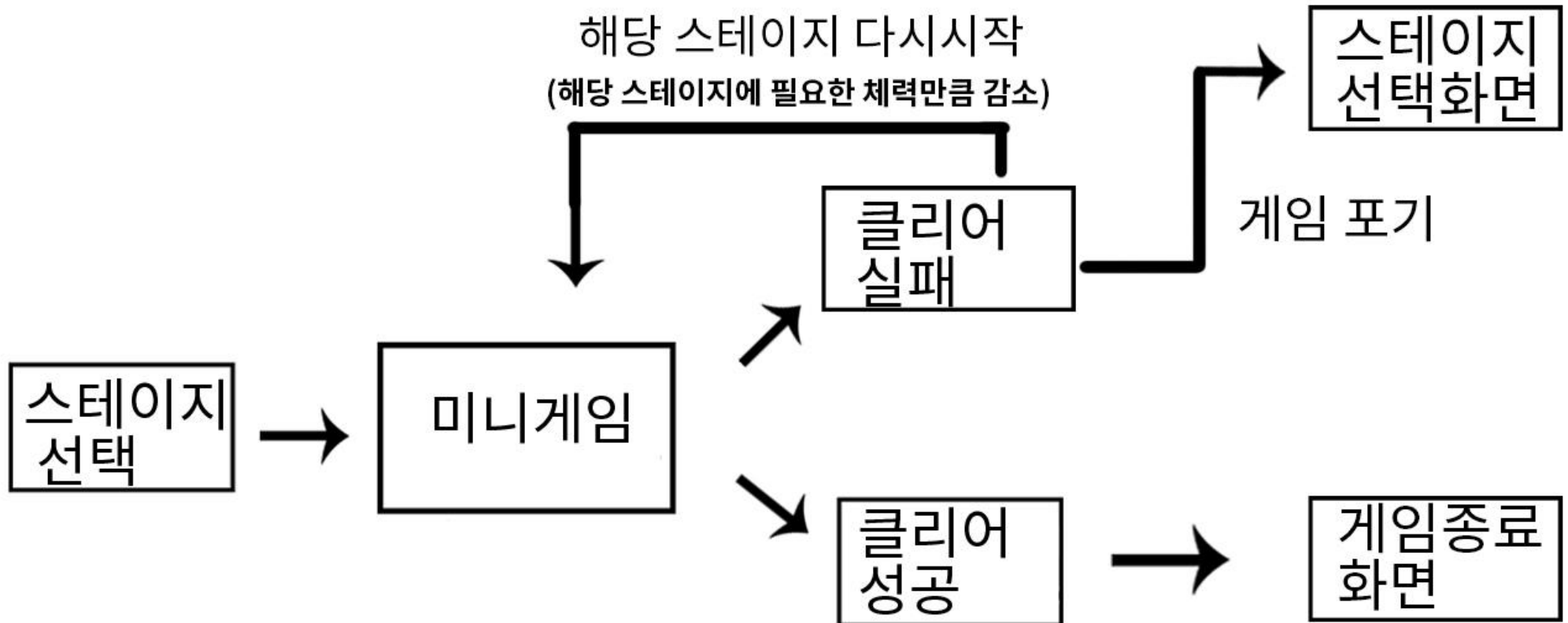
성의 지하에 위치하며 엘리베이터를 통해 이동 가능하다.

(보상 중복획득 가능)

게임의 흐름



미니게임 플로우차트

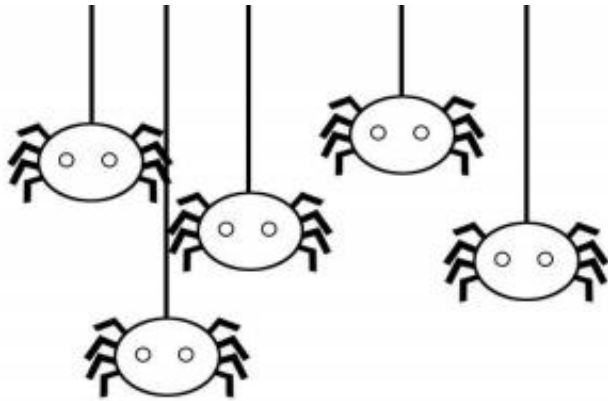


미니게임구성

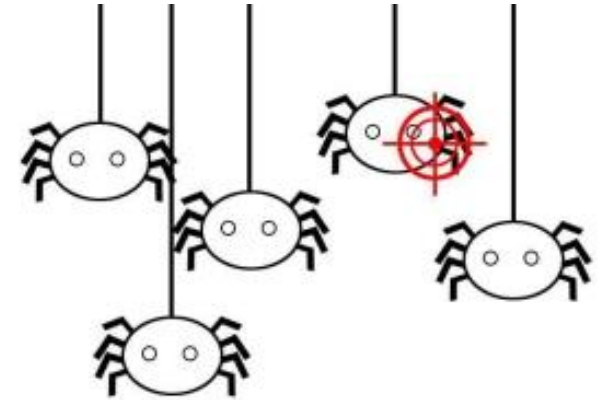
1. 거미 퇴치

- 천장에서 내려오는 거미들을 새총으로 맞추는 게임.
- 새총을 잡아당길시 화면에 표적이 생기게 되고 이 표적을 거미에게 가져간 채 새총에서 손을 떼면 돌을 발사.
- 스테이지 레벨이 높아질수록 거미가 새총을 맞아야 하는 횟수도 증가(최대 3발 예상)

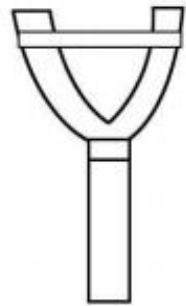
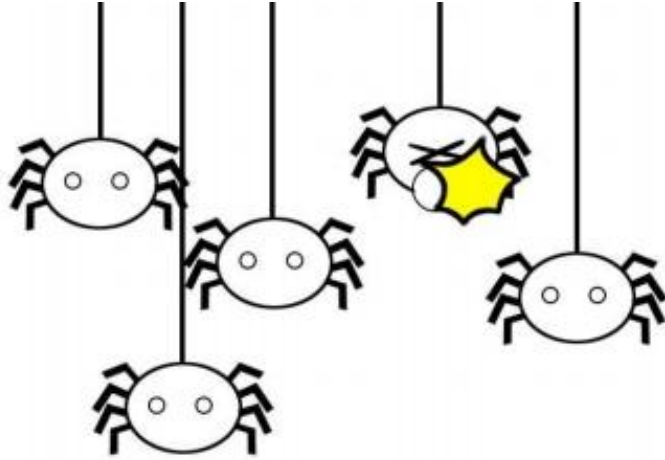
1.



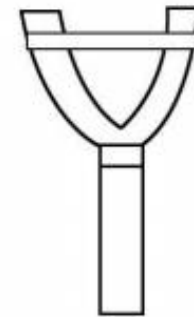
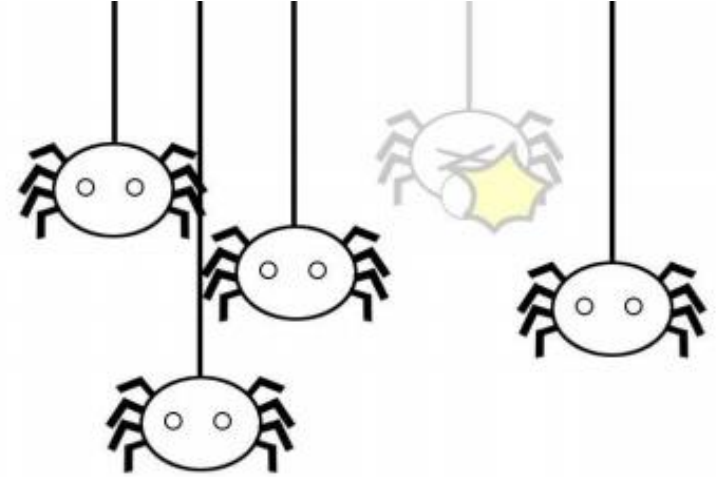
2. 새총을 터치함과 동시에 타겟 생성.
슬라이드하여 새총을 당길 시 타겟도 함께 움직인다.



3. 손가락을 놓으면
타겟이 지정된 방
향으로 돌이 날아
가며 이 때 타겟
범위 안에 거미가
있을 시 돌이
거미를 격퇴한다.



4. 돌에 맞은
거미는 사라지며
이와 동시에
새총에는 새로운
돌이 장착된다.

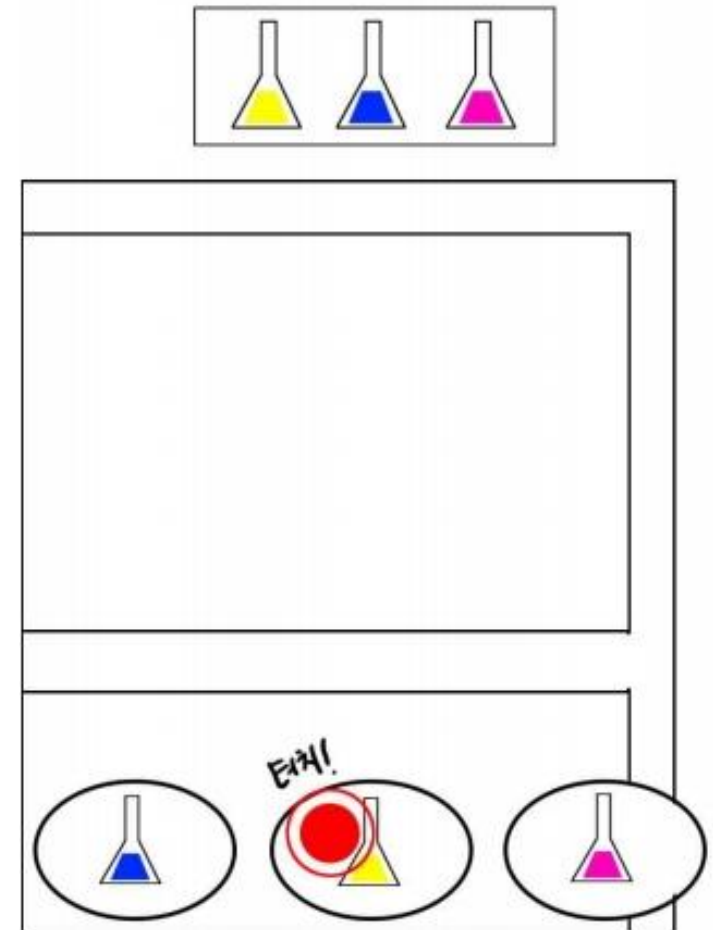
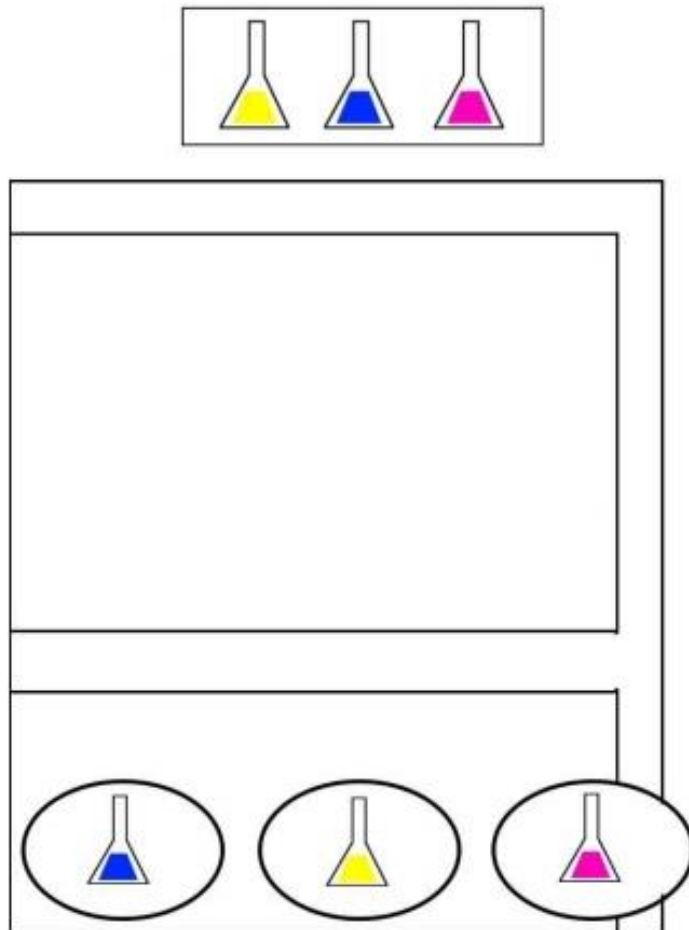


2. 물약 정리

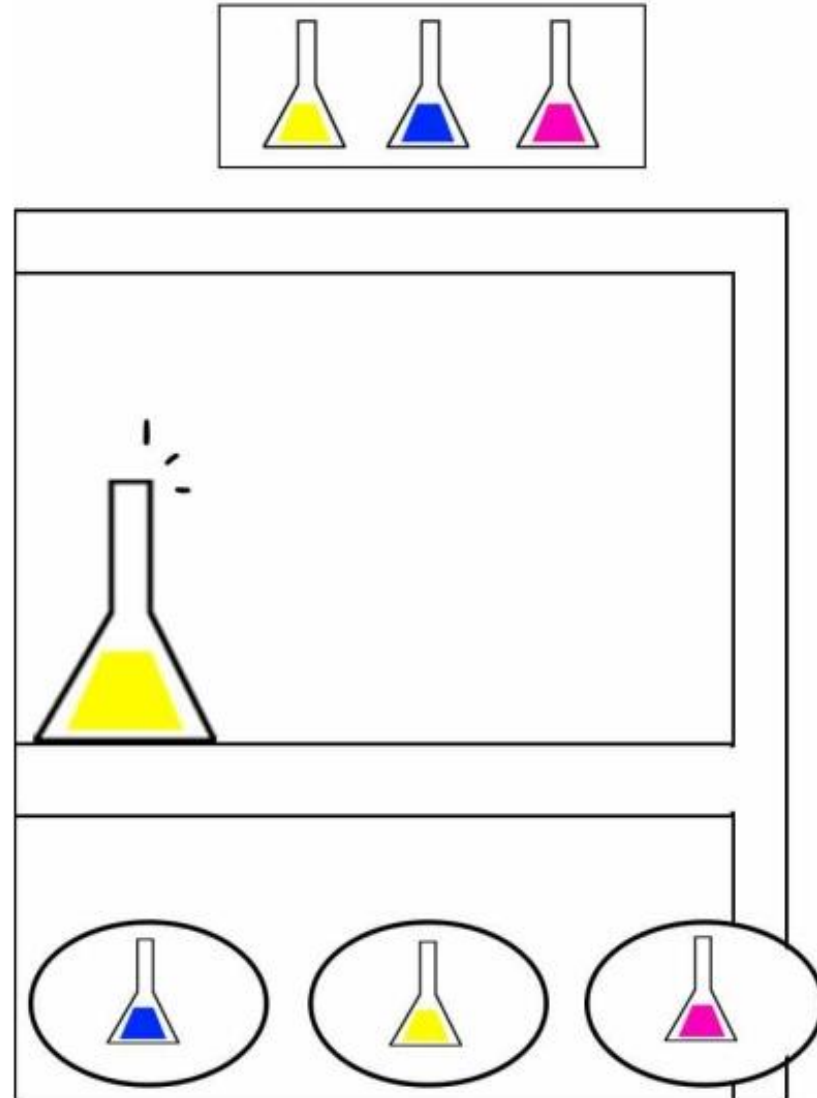
- 보여주는 그림과 동일한 순서로 여러 색깔의 물약들을 나열.
- 화면에 늘어져 있는 물약을 터치 시 나열 가능.
- 스테이지 레벨이 높아질수록 정리해야 하는 물약의 수 증가.

1.

2. 위에 그림과
동일한 순서의
물약버튼을 누른다.



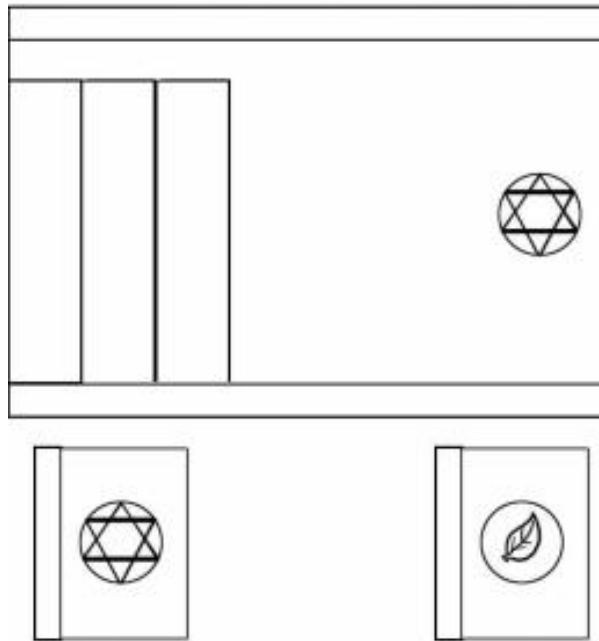
3. 올바른 색깔의 물약을 누른 경우 찬장에 물약이 진열된다.



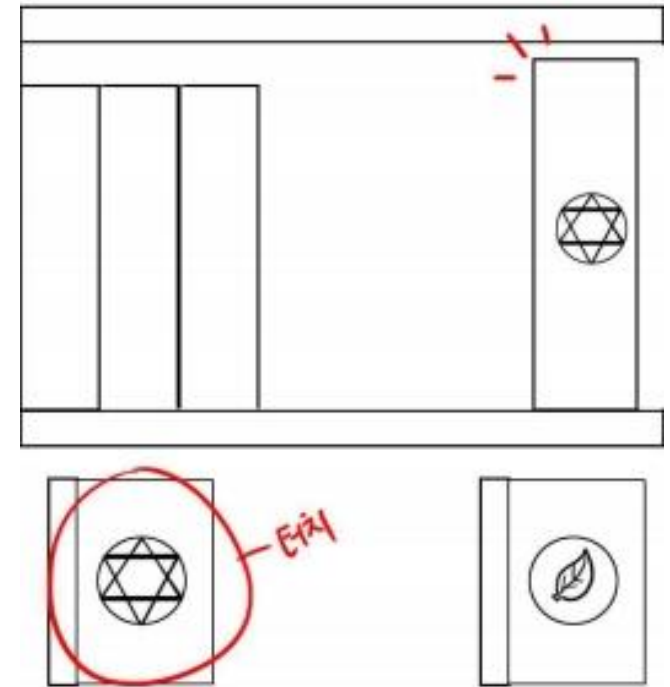
3. 책장 정리

- 각 책장마다 마법진과 물약그림을 잘 파악하여 자리에 알맞은 책을 꽂아 넣는 게임
- 책은 마법책과 물약책 두 종류로 화면에 나타난 버튼을 눌러 책장에 꽂는 것이 가능
- 스테이지 레벨이 높아질수록 꽂아야 하는 책의 개수 증가.

1. 책장에는 책의 문양이 새겨져있다.

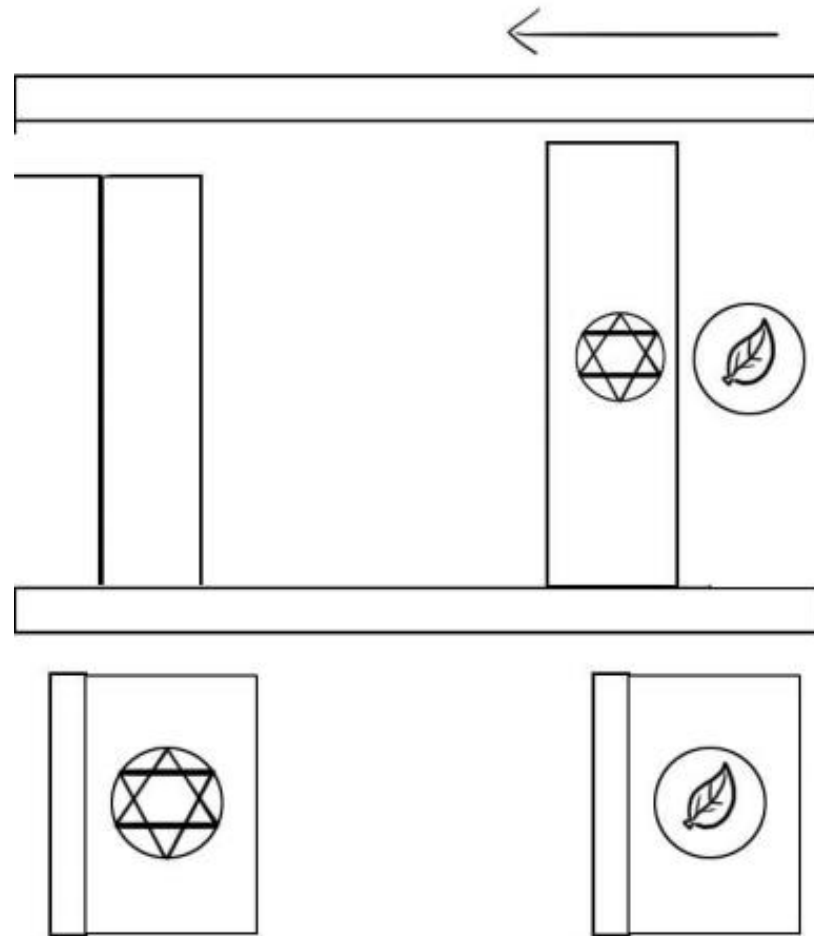


2. 문양에 맞는 책을 누를 시 책장에 책이 꽂힌다.



3. 올바르게 책을

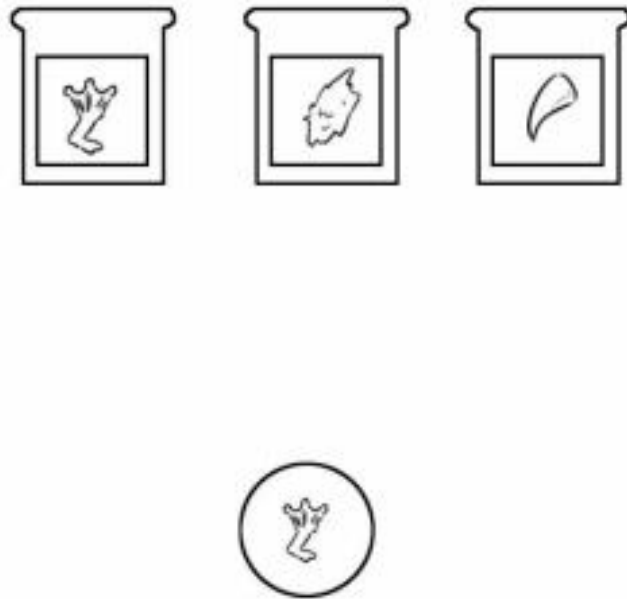
꽂은 경우 옆으로 넘어가며
다음 문장이 나온다.



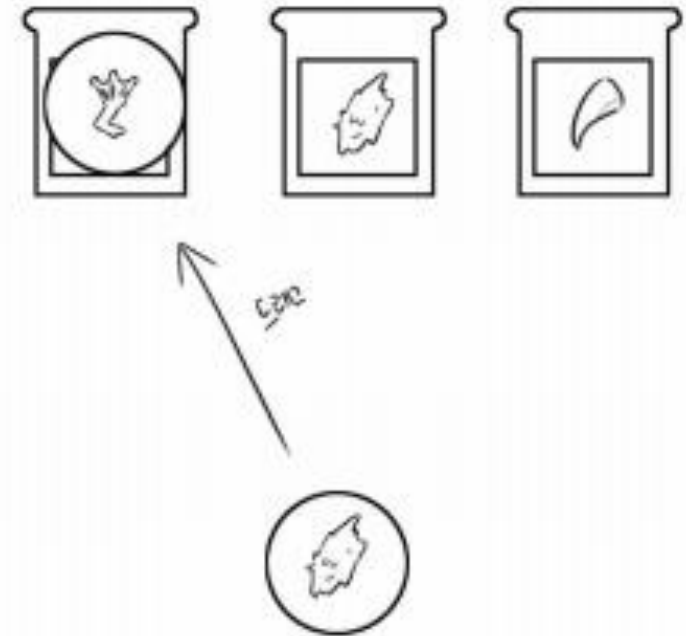
4. 재료 분류하기

- 주어진 시간 안에 섞인 재료들을 같은 것끼리 분류하는 게임
- 재료는 총 3가지이며, 화면 아래에 재료와 일치한 그림이 붙어있는 병을 터치하여 분류
- 스테이지 레벨이 높아질수록 분류해야 할 재료의 양이 증가.

1. 밑에는 재료,
위에는 각 재료의
그림이 그려진
병이 있다.



2. 그림과 일치하는
병으로 재료를
드래그한다.
이 때, 재료를 드래그
하면 다음 재료가
나타난다.

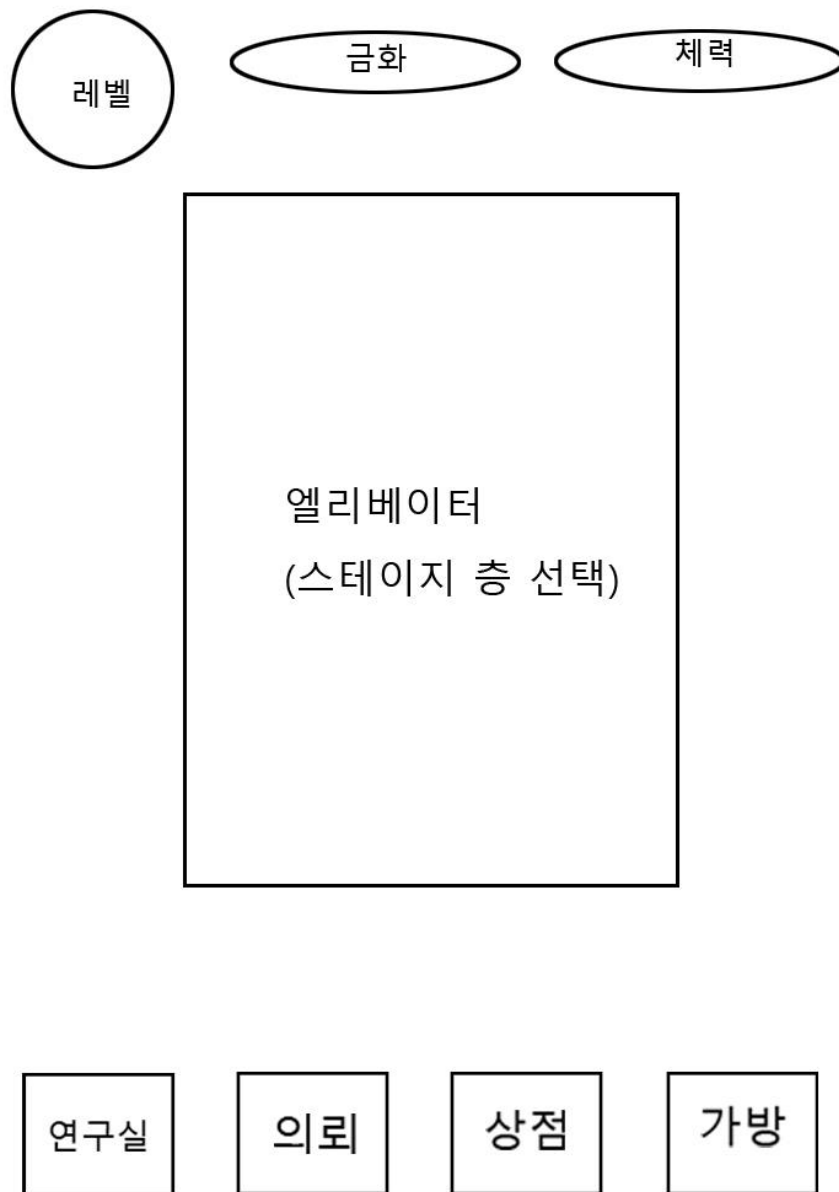


3. 그림과 일치하는 병에
재료를 드래그한 경우
반짝이는 이펙트와 함께
재료가 사라진다. (정리됨)

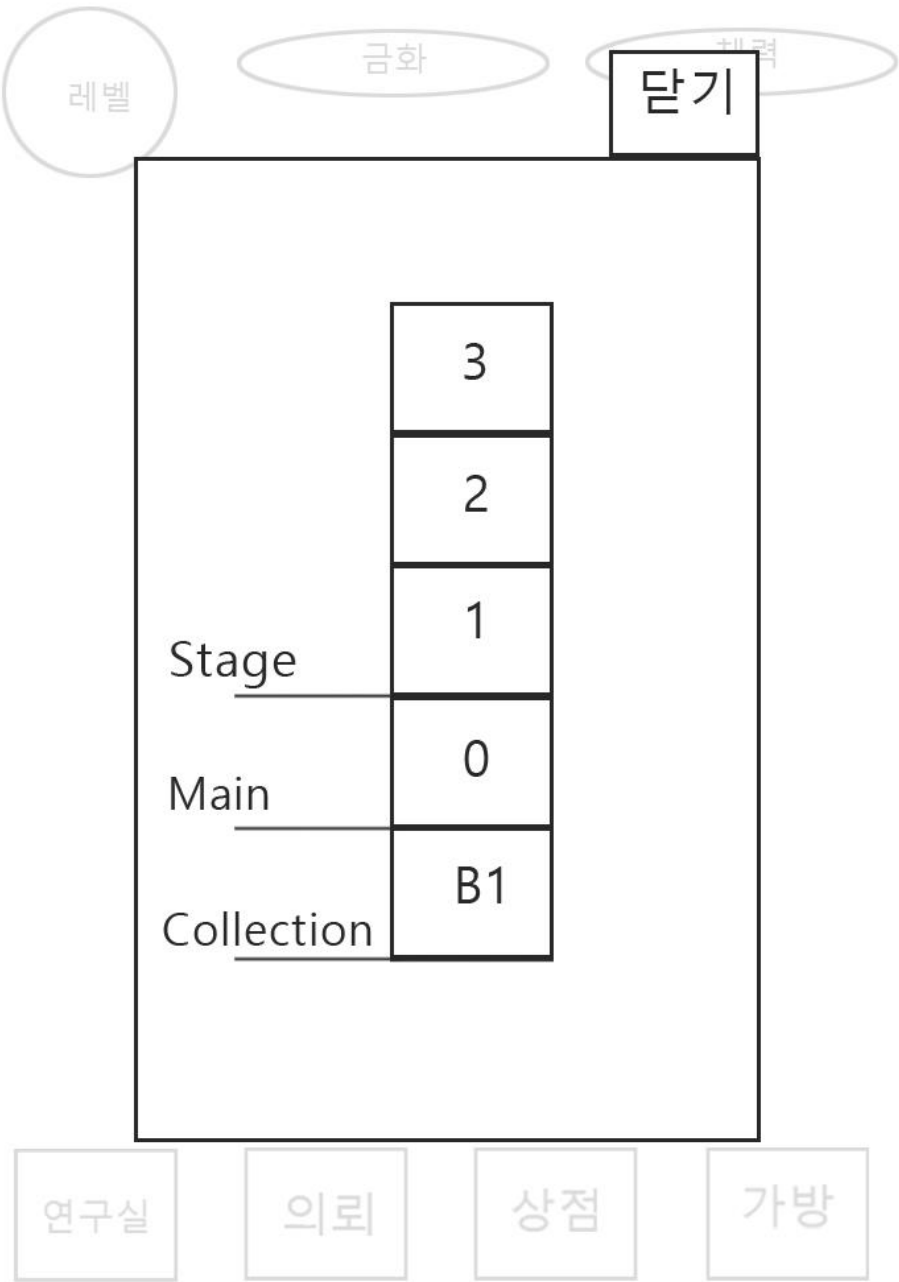


◇각 화면 별 UI 배치

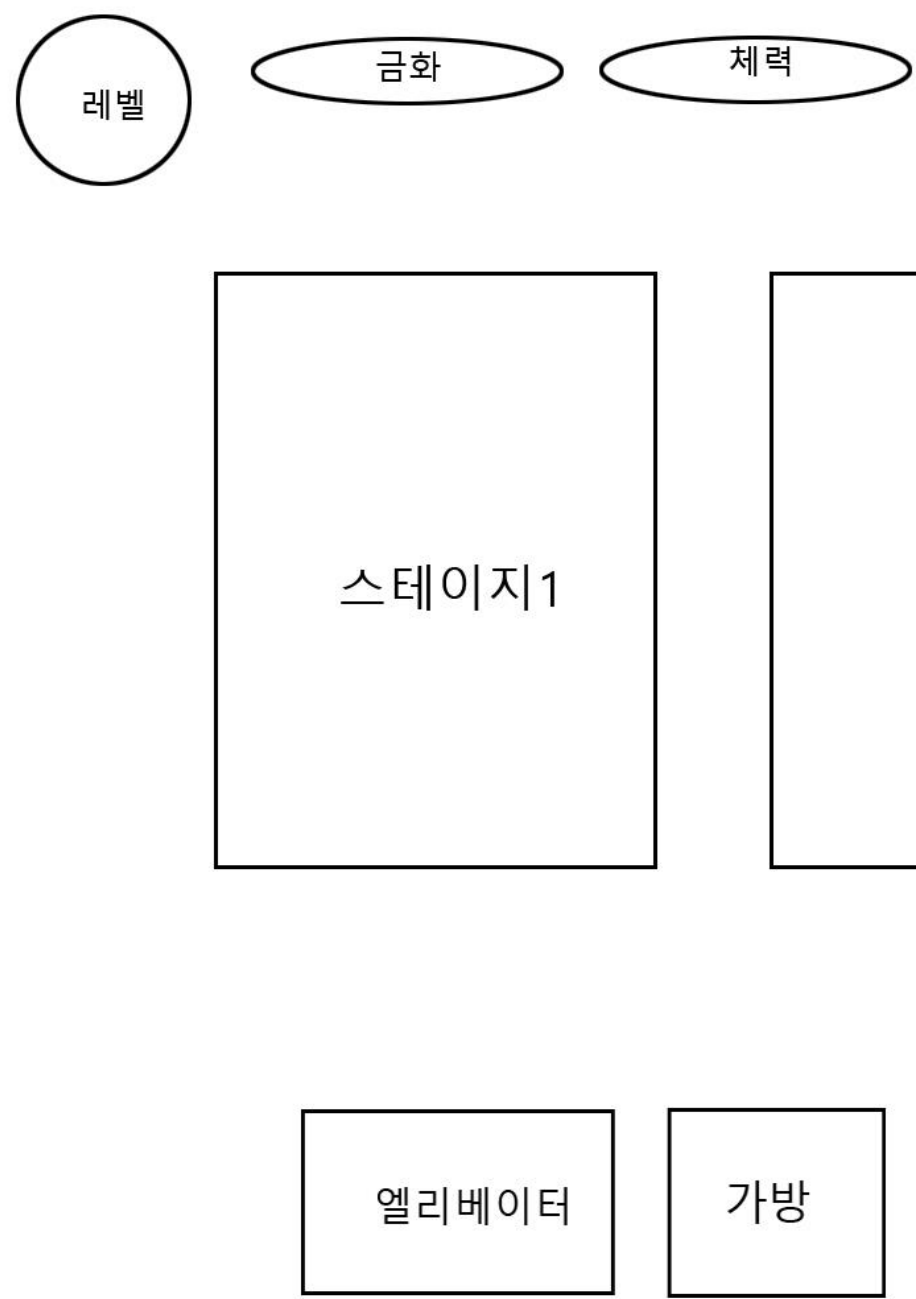
메인 화면



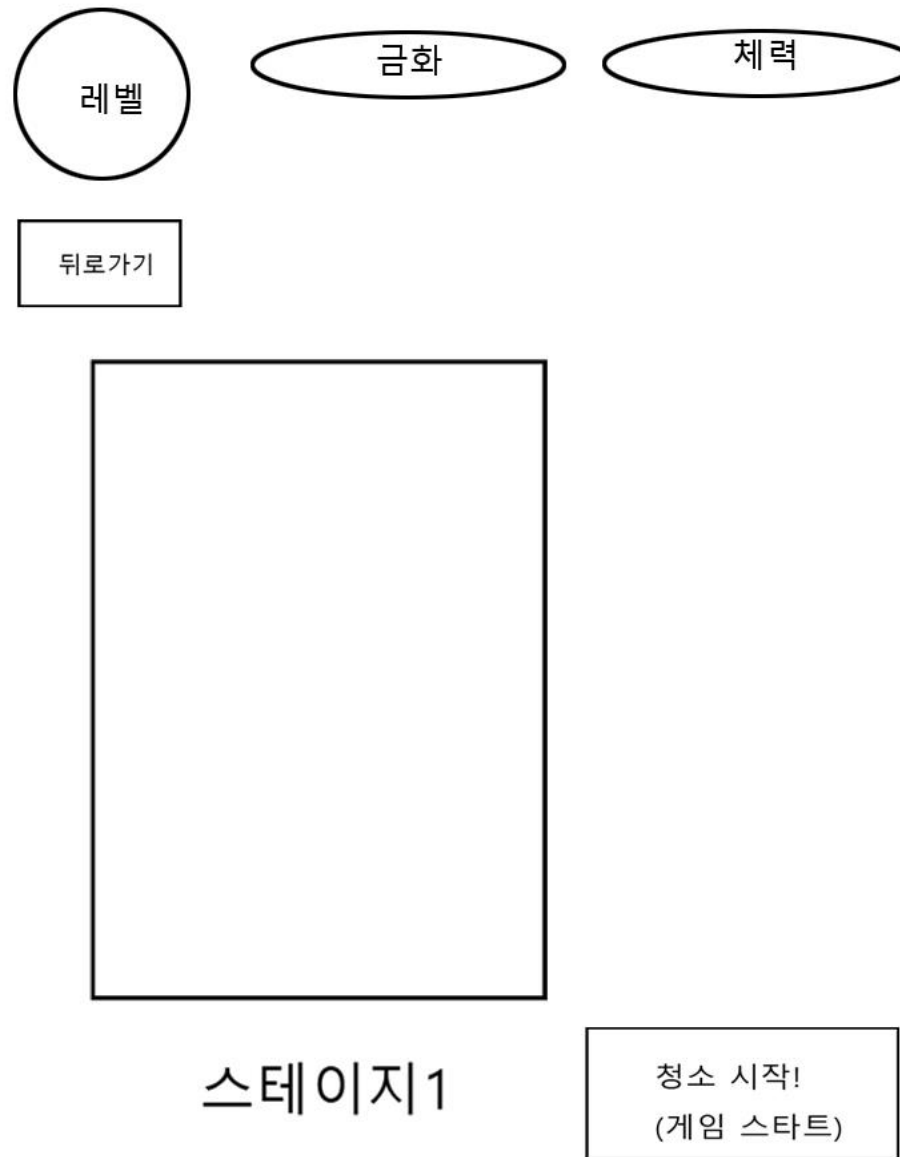
엘리베이터



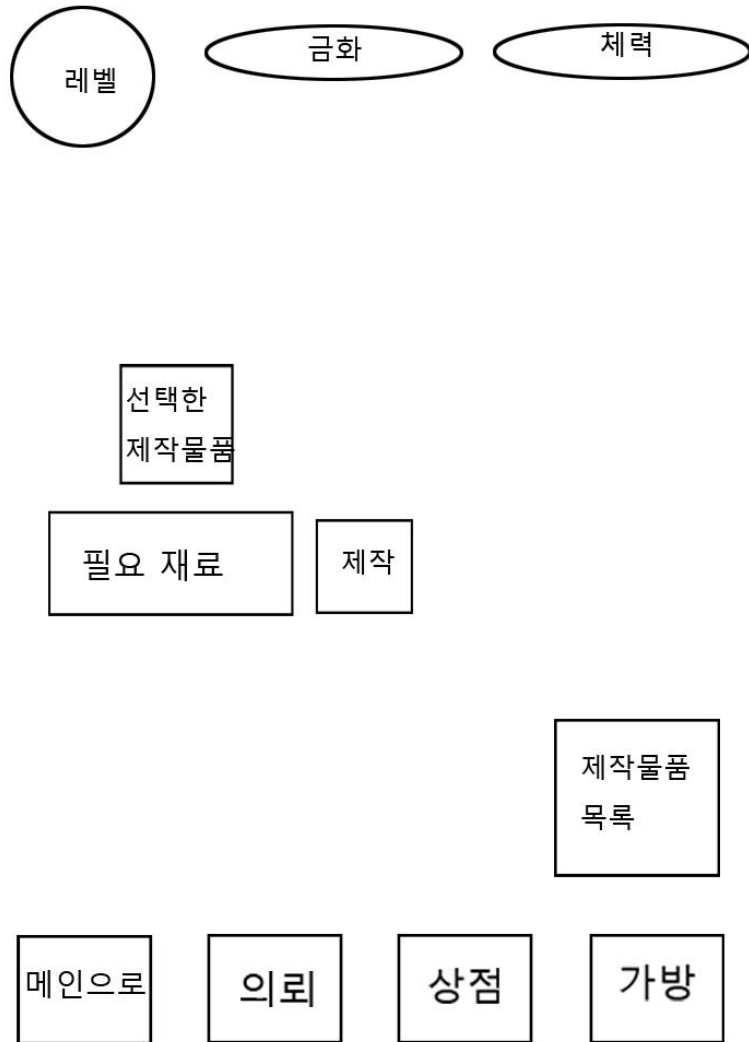
각 층 별 세부 스테이지



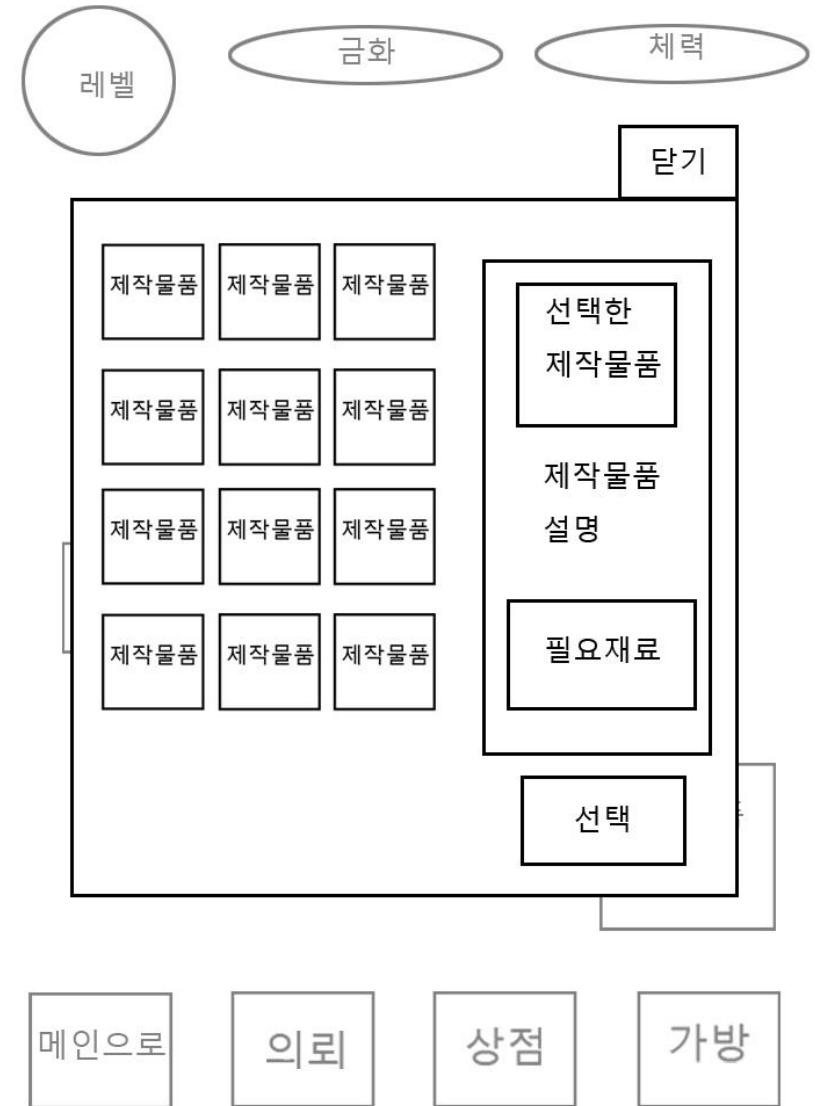
세부 스테이지 선택



연구실

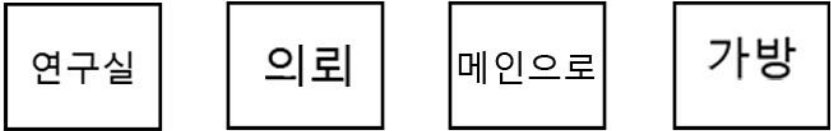
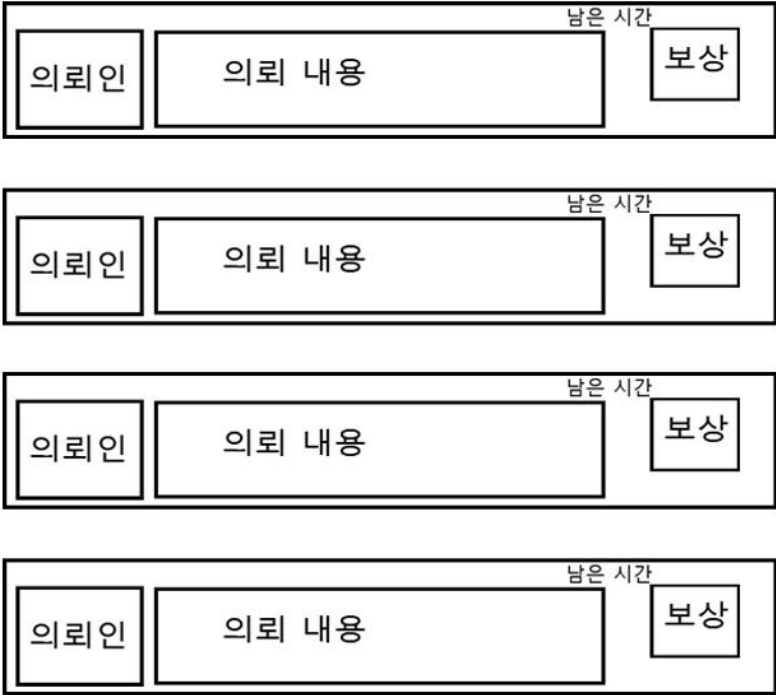


제작물품목록U 클릭 시

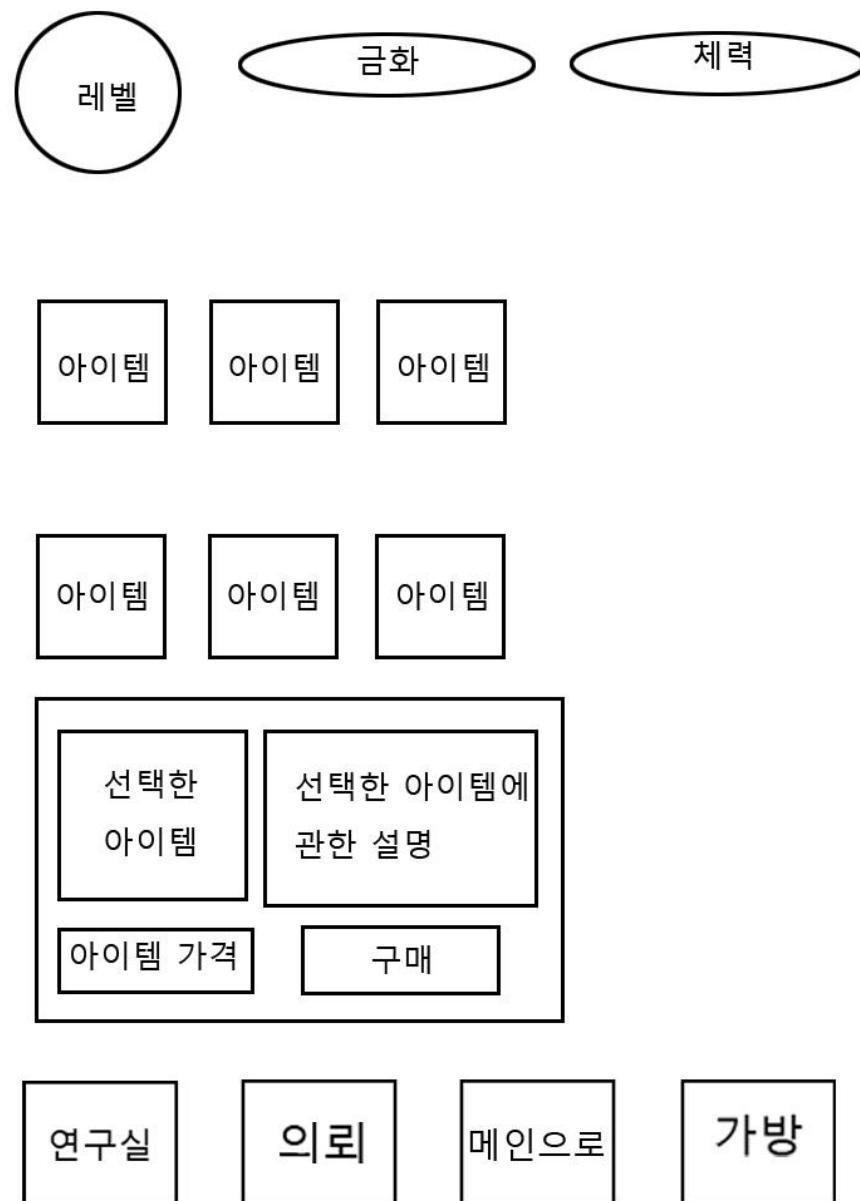


의뢰

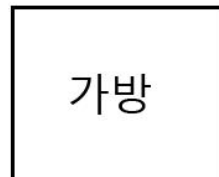
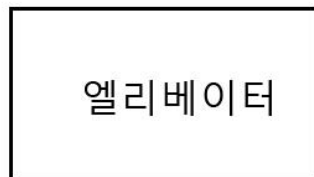
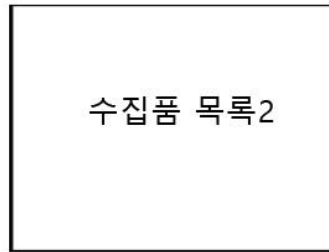
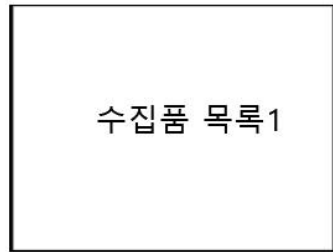
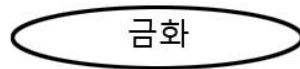
각 의뢰마다 제한시간이 존재함.
제한 시간이 지나면 다른 의뢰로
교체된다.



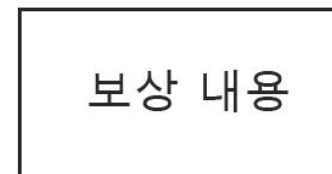
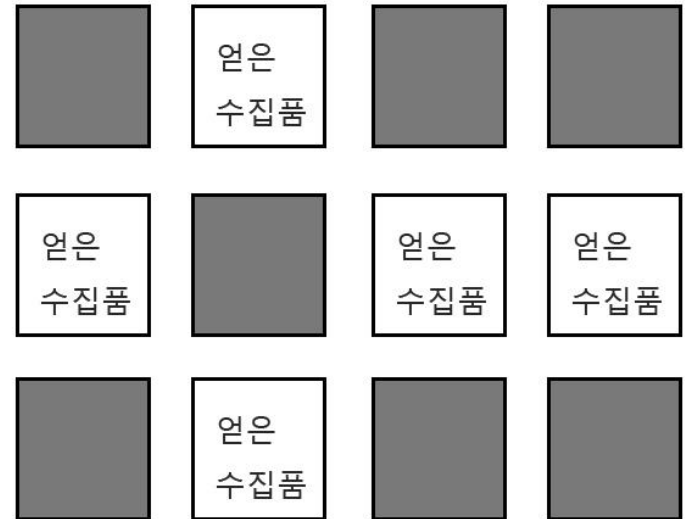
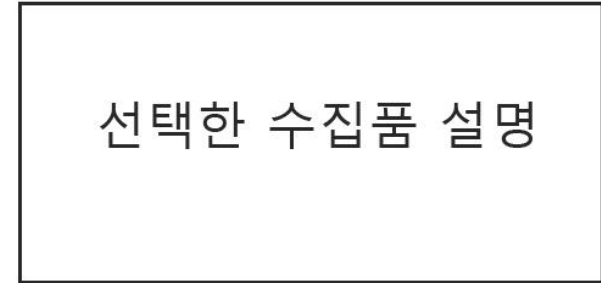
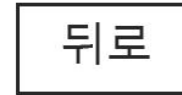
상점



수집품방

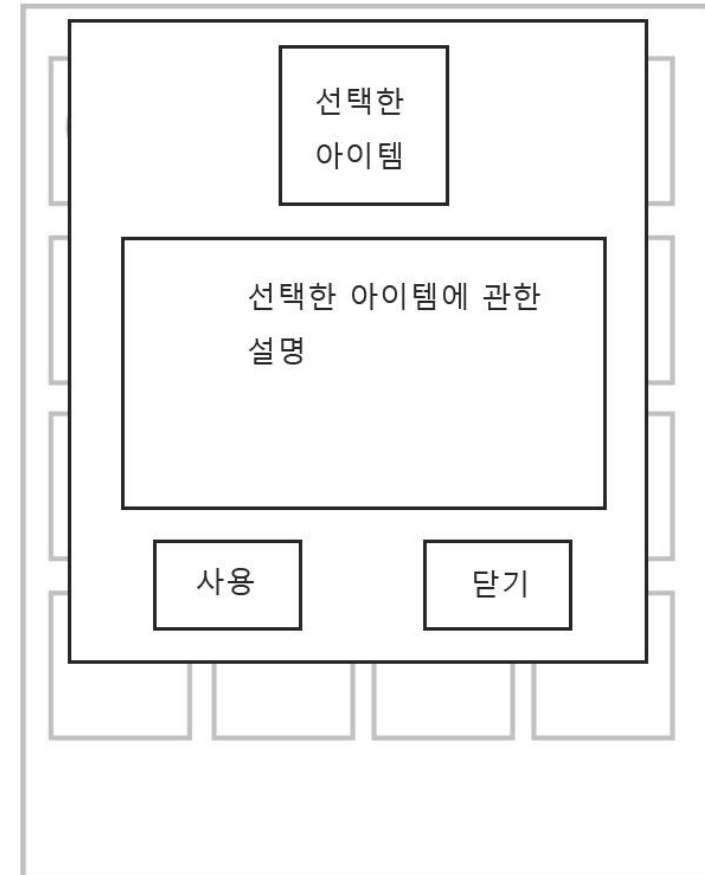
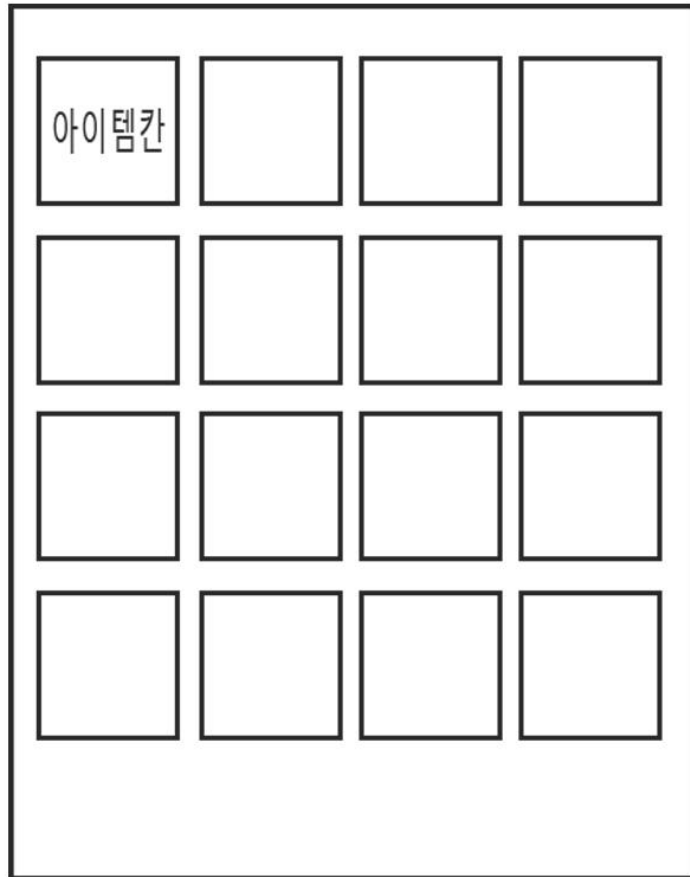


각 수집품목록화면



가방

아이템 선택 시 별도의 설명창이 뜬다.



미니게임화면

메뉴클릭시

제한시간

메뉴

제한시간

메뉴

계속하기

게임포기

아이템
사용

아이템
사용

미니게임화면

아이템사용시

제한시간

메뉴

아이템	아이템이름 소지개수:0	사용
아이템	아이템이름 소지개수:0	사용
아이템	아이템이름 소지개수:0	사용
아이템	아이템이름 소지개수:0	사용

아이템
사용

미니게임종료시



등장캐릭터

-청소부 소녀(플레이어) : 항상 웃음을 잃지 않는 착한 마음씨의 소녀.
밝고 명랑하며 귀여운 외모와 다르게 보기보다 힘이 세다.
청소를 하는 직업이니만큼 항상 편한 복장을 하고 있으며 두건과 앞치마는 필수이다.

-마녀(npc): 호기심이 많으며 장난끼가 많고 심술궂어 보이지만 사실은 친절하다.
약을 지어주거나 자잘한 도움을 주는 등 마을사람들과 교류가 많다.

-검은 고양이(상점npc): 검은색 털에 호박색 눈. 목에는 방울이 달린 보라색 리본을 달고 있다.
마녀의 고양이 답게 말을 할 수 있다. 마녀의 소환수이다.

캐릭터 레벨에 따른 MAX경험치

- LV1: 200
- LV2: 500
- LV3: 800
- LV4: 1100
- LV5: 1400
- LV6: 1700
- LV7: 2000
- LV8: 2300
- LV9: 2500
- LV10: 2800

Stage 구성

1층(각 스테이지 제한시간 1분) 소요체력:-10(튜토리얼 제외)

1-1 거미퇴치(튜토리얼) (소요체력:-5)

1-2 물약정리(튜토리얼) (소요체력:-5)

1-3 재료분류(튜토리얼) (소요체력:-5)

1-4 거미퇴치+물약정리

1-5 물약정리+재료분류

1-6 거미퇴치+물약정리+재료분류

Stage 구성

**2층(각 스테이지 제한시간 1분30초) 소요체력:-
15(튜토리얼 제외)**

2-1 책장정리(튜토리얼) (소요체력:-5)

2-2 거미퇴치(LV.2)+책장정리

2-3 재료분류+물약정리(LV.2)

2-4 거미퇴치+재료분류(LV.2)

2-5 재료분류+책장정리(LV.2)

2-6 거미퇴치(LV.2)+책장정리+재료분류

2-7 물약정리(LV.2)+거미퇴치+재료분류+책장정리

Stage 구성

3층(각 스테이지 제한시간 2분00초) 소요체력: -20

3-1 거미퇴치+책장정리(LV.2)+재료분류

3-2 물약정리(LV.2)+재료분류+책장정리(LV.2)

3-3 재료분류(LV.2)+물약정리+거미퇴치(LV.2)

3-4 책장정리(LV.2)+거미퇴치(LV.2)+물약정리(LV.2)

3-5

재료분류(LV.2)+물약정리(LV.2)+책장정리(LV.2)+거미퇴치

3-6

물약정리(LV.2)+거미퇴치(LV.2)+재료분류+책장정리(LV.2)

Stage 구성

- 시간제한은 게이지로 표시(점점 줄어듦)
- 각 스테이지 시작시 “READY?” / “START!” 문구가 뜬 후 게임 시작
- 미니게임 개수가 2개이상인 경우 1가지 종류를 클리어 후 해당 화면에서 “NEXT!” 문구가 뜬 이후 다음 게임으로 진입.
- 각 스테이지의 마지막 미니게임을 클리어 시 “CLEAR!” 문구가 뜬 후 미니게임 종료화면으로 진입
- 스테이지 클리어 실패할 경우 “Fail” 문구가 뜬 후 해당 스테이지를 다시 할건지 묻는 창이 뜬 (이 때 다시하기를 선택할 경우 해당 스테이지에 필요한 만큼 체력 감소, 포기할 경우 스테이지 선택창으로 이동)
- LV.1 플레이어의 최대체력은 25(LV1 씩 오를때마다 최대체력 15씩 늘어남 + 기존체력에 MAX체력추가)
- 스테이지마다 획득 가능한 금화
 - Stage1: 90~110G(9~11개)
 - Stage2: 120~140G(12~14개)
 - Stage3: 140~170G(14개~17개)
- 스테이지마다 획득 가능한 경험치
 - Stage1: 튜토리얼 +250 그 외에는 +200증가
 - Stage2: 튜토리얼 +250 그 외에는 +280증가
 - Stage3: +300 증가

미니게임 레벨

- 거미퇴치(LV1): 검은색거미만 등장. (총10~12마리)
- 거미퇴치(LV2): 검은색거미와 노란색 거미 동시 등장(노란색거미는 새총을 2번 맞아야 사라진다.) (총 15마리)
- 물약정리(LV1): 3가지 조합법만 등장(총 10~15개)
- 물약정리(LV2): 3가지 조합법과 4가지 조합법이 섞어서 등장 (총 20개)
- 책장정리(LV1): 총 40권 등장
- 책장정리(LV2):총 60권 등장
- 재료분류(LV1): 총20~25개 등장
- 재료분류(LV2): 총 40개 등장

미니게임아이템(상점구매)

- 총알다발(거미퇴치에서 사용) (100골드)
: 사용시 새총의 타겟이 3개로 늘어난다.(1회용)
- 수상한 문양의 쪽지(책장정리에서 사용) (100골드)
: 사용시 책장에 한가지 문양만 등장
- 마법의 가루(물약정리에서 사용) (100골드)
: 사용시 한가지 색상의 물약만 등장
- 구슬(재료구분에서 사용) (100골드)
: 재료에 따른 병의 구분이 사라짐
- 시간증가 아이템(제한시간이 20초 증가) (200골드)
- 부활주문서(게임오버시 이어서 하기 가능) (500골드)
- 체력 회복제: 플레이어의 체력을 최대치의 반절 회복시켜준다. (250골드)

미니게임에서 획득 가능한 재료

- 거미줄(거미퇴치시 랜덤 등장)
- 빈 유리병(물약정리에서 랜덤 등장)
- 이슬이 담긴 병(물약정리에서 랜덤 등장)
- 말린 약초(책장정리에서 랜덤 등장)
- 양피지(책장정리에서 랜덤 등장)
- 끈적한 점액(재료분류에서 랜덤 등장)
- 먹물 주머니(재료분류에서 랜덤 등장)

제작품 목록

- 낚시줄(거미줄8개)
- 마시는 진통제(마른약초3개+이슬1개+빈 유리병1개)
- 바르는 상처약(마른약초3개+끈적한점액1개+양피지1개)
- 번지지 않는 잉크(먹물7개+이슬1개+빈 유리병1개)
- 액체 슬라임(끈적한점액6개+이슬1개)
- 검은 염색약(먹물4개+약초1개+빈 유리병1개)
- 공책(양피지20개+거미줄5개)
- 접착제(끈적한점액10개)
- 약주(술)(마른약초5개+이슬4개+끈적한 점액1개+빈 유리병1개)
- 벌레퇴치 끈끈이트랩(끈적한 점액3개+양피지1개)

수집품 목록

- 추억의 수집품

- 낡은 회중시계(시계바늘은 멈춰 있다.)
- 빛 바랜 사진(아이와 남자의 모습이 찍혀 있다. 가족일까?)
- 지팡이(살짝 금이 가 있다.)
- 가락반지(소중한 사람에게 받은 것. 녹슬지 않았다.)
- 일기장(누군가의 일생이 담겨있다.)

보상: 부활주문서1개

- 꿈의 수집품

- 토끼 인형(귀엽고 푹신푹신타다.)
- 목재 장난감(강아지 모양으로 조각되어 있다.)
- 사탕이 담긴 병(형형색색의 달콤한 사탕이 들어있다.)
- 작은 블록조각(밟으면 아프다.)
- 크레파스(짜리몽땅한 것들이 많다.)

보상: 대용량 체력회복제(최대치의 체력 회복)

의뢰인 및 의뢰 내용

- 마을 할아버지

- 낚시줄이 끊어져서 새 낚시줄이 필요해요.(낚시줄 2개)

보상: 빛 바랜 사진

- 달 구경 하면서 마실 술이 떨어졌어요.(약주 3개)

보상: 일기장

- 요즘 따라 관절이 여기저기 아파요.(마시는 진통제 1개)

보상: 낡은 회중시계

의뢰인 및 의뢰 내용

- 마을 할머니

- 머리가 희끗희끗해서 고민이 많아요.(검은 염색약 1개)

보상: 가락반지

- 요즘 집안에 벌레가 자꾸 나와요.(벌레퇴치 끈끈이트랩 5개)

보상: 지팡이

의뢰인 및 의뢰 내용

- 어린 남자아이

- 공책을 다 썼어요.(공책 1개)

보상: 크레파스

- 친구들과 놀다가 넘어져서 무릎이 까졌어요.(바르는 상처약 1개)

보상: 작은 블록조각

의뢰인 및 의뢰 내용

- 어린 여자아이

- 촉감이 좋은 장난감이 갖고 싶어요.(액체슬라임 1개)

보상: 토끼인형

- 집에 잉크가 떨어졌어요.(번지지 않는 잉크 1개)

보상: 목재 장난감

- 종이를 붙이고 싶은데 풀이 없어요.(접착제 1개)

보상: 사탕이 담긴 병