Levelstrukturplan – A World Beyond

Level 1. Prolog

Szenerie :

* Flugzeug

Objectives :

* Cutscene abwarten
* Ausgangstür im Flugzeug finden
* Ausgangstür öffnen

Level 2. Insel

Szenerie :

* Insel

Objectives :

* Sensorgeräte nutzen um 3 Anomalien zu lokalisieren
* Hauptanomalie finden anhand von Beschreibung
* In die „andere Welt“ noclippen

Level 3. Backrooms Tutorial Lvl 0

Szenerie :

* Lvl 0
* Manila Room

Objectives :

* Tutorialsequenz
* Finde den Manila Room
* Escape the Entity
* Finde den Übergang in das nächste Level

Level 4. Backroomslevel

Level 5. Backroomslevel

Level 6. Backroomslevel

Level 7. Backroomslevel

Level 8. Backroomslevel