**Міністерство освіти і науки України**

**Національний технічний університет України**

**«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»**

**Факультет інформатики та обчислювальної техніки**

**Кафедра обчислювальної техніки**

**Лабораторна робота №2**

з дисципліни

«Компоненти програмної інженерії. Якість та тестування програмного забезпечення»

на тему

«Unit тестування»

Виконав:

Перевірив:

студент групи ІП-93

Бабарикін Ігор Владиславович

Домінський Валентин Олексійович

номер залікової книжки: 9311

Київ 2021

**Мета:**

Написати Unit тести з використанням методів Black Box Testing

**Завдання:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N п/п | 9311 mod 3 | Library |
| 1 | 0 | PasswordHasher |
| 2 | 1 | BinaryFlag |
| 3 | 2 | FileWorker (any) |

Варіант = 9311 mod 3 = 2, отже провести тестування FileWorker (будь-якого)

Отже, мій вибір для лабораторної:

* .NET 5
* Бібліотека для тестування xUnit
* Бібліотека IIG.Core.FileWorkingUtils

**Хід роботи:**

**Початок роботи:**

Я створив проект “Lab2” на NET 5, додав xUnit Test Project “TestFileWorkingUtils” та бібліотеку IIG.Core.FileWorkingUtils:



Для початку Нам треба зрозуміти, як з цим працювати, тому початок роботи буде у файлі Program. Нам треба підключити простір імен бібліотеки:



Тепер спробую створити екземпляр класу FileWorker:



Бачимо, що конструктор потребує string path. З назви можна зрозуміти, що треба шлях до якогось файлу, тому я створив TempFile.txt та додав його відносний шлях до конструктору:



Тепер я хочу переглянути публічні поля/методи цього екземпляру:  


**FilePath**

Першим полем, що відноситься до Нашого екземпляру є FilePath, яке можна тільки отримати (встановити його значення можна лише при створенні):



При спробі запуску проекту видає помилку:



Отже конструктор вимагає повний шлях:



Результат запуску:



Як Ми бачимо значення поля FilePath ідентичне до того, що Ми писали у конструкторі.

Тепер спробуємо змінити поле:



Отже поле дійсно можна лише отримати.

**GetFileName**





Як можна помітити, метод може працювати без параметрів, тому виклик повинен видати Нам “TempFile.txt”:



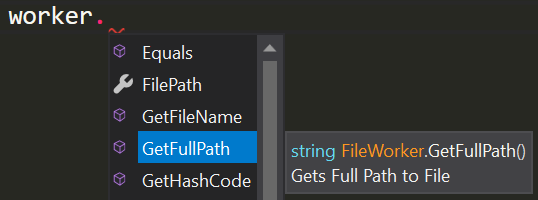
І дійсно, сталося те, про що я і казав.

Також Ми можемо викликати цей метод використовуючи клас (я дізнався про це, бо Visual Studio показує, що метод має одне додаткове перевантаження):

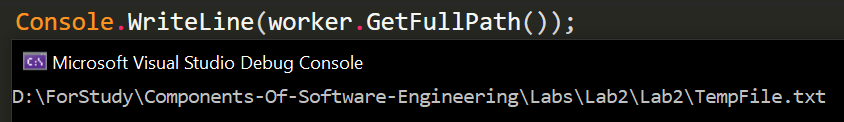




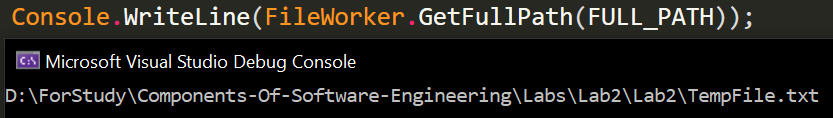
**GetFullPath**



З назви можна здогадатися, що метод повинен повертати повний шлях до файлу, який Ми вказали при створенні екземпляру. Давайте перевіримо це:

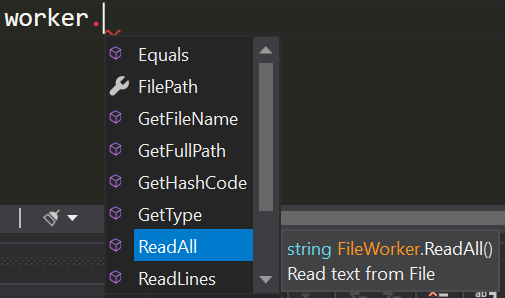


Тут теж є одне перевантаження методу, тому давайте за аналогією з минулою функцією спробуємо його викликати:

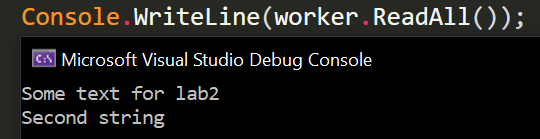
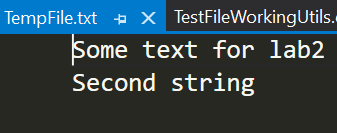


Наша теорія вірна і метод дійсно працює так само. Але викликати його не за допомогою екземпляру немає сенсу, оскільки Ми, по суті, отримуємо той самий результат, що і передали як параметри.

**ReadAll**

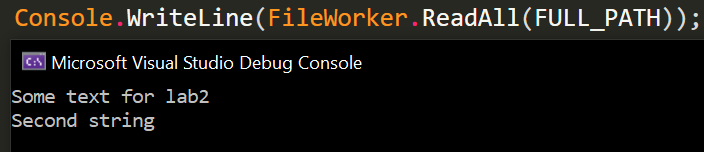


Visual Studio каже Нам, що цей метод може зчитувати дані з файлу, отже створення текстового файлу TempFile не було помилкою і Нам дійсно треба формат, який буде легко читатися.

Як бачимо, метод дійсно читає усі стрічки з файлу, які за допомогою Console.WriteLine() можна вивести на екран.

Перевіримо другий варіант виклику даної функції:



До консолі вивелися дані ідентичні до минулих, які Ми отримали використовуючи екземпляр.

**Тестування:**