

# Прикладная алгебра и теория чисел

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Вводная информация</b>	<b>3</b>
1.1	Группы . . . . .	3
1.2	Поля и кольца . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Помехоустойчивое кодирование</b>	<b>5</b>
2.1	Метрика Хэмминга . . . . .	5
2.2	Примеры кодов . . . . .	6
2.2.1	С проверкой на четность . . . . .	6
2.2.2	Дублирующий код . . . . .	7
2.3	Код Хэмминга . . . . .	7
2.4	Оптимальность . . . . .	8
2.5	Групповые и линейные коды . . . . .	8

# Глава 1

## Вводная информация

Эта глава содержит определения, утверждения и теоремы о группах, кольцах и полях. Эта информация понадобится для понимания дальнейшего материала.

### 1.1 Группы

**Определение 1** (Группа). *Г р у п п о й  $\mathfrak{G}$  называется четверка  $(G, *, e, -1)$ , где*

$$\begin{cases} x * (y * z) = (x * y) * z, \\ x * e = x, \\ x * x^{-1} = e \end{cases}$$

**Определение 2** (Абелева группа). *А б е л е в о й г р у п п о й называется группа, в которой  $*$  коммутативна ( $x * y = y * x$ ).*

**Определение 3** (Порядок). *П о р я д о к г р у п п ы,  $ord \mathfrak{G}$  — количество элементов.*

**Определение 4** (Циклическая группа).

$$G = \{e, x^1, x^2, x^3, \dots, x^{-1}, x^{-2}, x^{-3}, \dots\}$$

**Определение 5** (Подгруппа).  $\mathfrak{G}$  - группа  $(G, *, e, -1)$ . И множество  $H \subseteq G$ . Тогда  $\mathfrak{H}$  называется н о д г р у п п о й, если замкнута относительно операций  $*, e, -1$ .

Продолжение следует...

## 1.2 Поля и кольца

Будет написано...

## Глава 2

# Помехоустойчивое кодирование

### 2.1 Метрика Хэмминга

#### Рисунок

**Определение 6** (Метрика Хэмминга).  $\Sigma$  - алфавит,  $n$  - длина слова. Слова  $u, v \in \Sigma^n$ . Тогда метрика Хэмминга,  $\rho(u, v)$  — количество позиций в словах  $u, v$ , в которых они различаются.

**Теорема 1.**  $\rho$  — метрика.

*Доказательство.* Проверим все свойства метрик:

- $\rho(u, v) = 0 \Leftrightarrow u = v$
- $\rho(u, v) = \rho(v, u)$
- $\rho(u, v) \geq 0$
- $\rho(u, v) + \rho(v, w) = \rho(u, w)$

#### Отрезки

□

$$\Sigma^m \xrightarrow{f} \Sigma^n \rightsquigarrow \Sigma^n \xrightarrow{g} \Sigma^m$$

$c$  — кодовое слово

$c'$  — слово с ошибками

#### Окружности

**Теорема 2.** Код обнаруживает  $n$  ошибок  $\Leftrightarrow \rho(c_1, c_2) > n$  для любых кодовых слов  $c_1, c_2$ .

*Доказательство.* ( $\Rightarrow$ ) Допустим  $\rho(c_1, c_2) \leq n$ .  $c_1$  и  $c_2$  отличаются не более чем в  $n$  позициях. Можно в  $c_1$  сделать  $n$  ошибок и получить  $c_2$ .

( $\Leftarrow$ )  $\rho(c_1, c_2) > n$ . Слово  $c'$  содержит не больше  $n$  ошибок,  $c$  — исходное слово. Следовательно, если  $c \neq c'$  — ошибки были.  $\square$

**Определение 7** (Наименьшее расстояние). *Наименьшее расстояние между кодовыми словами (минимальное расстояние кода) — число измененных символов, необходимое для перехода одного кодового слова в другое.*

Минимальное расстояние кода является главной характеристикой кода.

**Теорема 3.** Код может исправить  $\leq n$  ошибок  $\Leftrightarrow$  минимальное расстояние этого кода  $> 2n$ .

*Доказательство.* ( $\Rightarrow$ ) Допустим, минимальное расстояние  $\leq 2n$ .

$$\rho(c_1, c_2) \leq 2n$$

Существует  $c'$ :  $\rho(c', c_1) \leq n$  и  $\rho(c', c_2) \leq n$ .

$c'$  — принятое сообщение. Исправление невозможно.

( $\Leftarrow$ )  $\rho(c_1, c_2) > 2n$ .

$c'$  — слово с не более чем  $n$  ошибками. Существует единственное кодовое слово  $c$ , для которого  $\rho(c, c') \leq n$ . Следовательно,  $c$  — единственно возможный результат декодирования.  $\square$

## 2.2 Примеры кодов

### 2.2.1 С проверкой на четность

Алфавит  $\Sigma = \{0, 1\}$ ,  $m$  — длина слов. Тогда  $f$  — кодирующая функция:

$$f(u) = u \left( \sum_{i=1}^m u \right),$$

где  $u \in \Sigma^m$ .

Минимальное расстояние этого кода = 2. Следовательно, он может обнаружить 1 ошибку, но ни одной не может исправить.

### 2.2.2 Дублирующий код

Кодирующая функция  $f$ :

$$f(u) = \underbrace{uu \dots u}_{k \text{ раз}},$$

где  $u \in \Sigma^m$ ,  $k \in \omega$ .

Минимальное расстояние дублирующего кода равен количеству повторений ( $k$ ). Следовательно, он может обнаружить  $k - 1$  ошибку, а исправить  $\left\lfloor \frac{k-1}{2} \right\rfloor$ . Основным минусом этого кода является то, что он порождает слишком длинные кодовые слова.

## 2.3 Код Хэмминга

$r \in \mathbb{Z}^+$ . Числа  $\neq 0$  с двоичной записью длины  $\leq r$ .

Матрица  $r \times (2^r - 1)$ . Пусть  $r = 3$ , получается матрица  $3 \times 8$ :

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$u$  — исходное слово,  $|u| = 2^r - 1 - r$ .  $v$  — проверочная часть,  $|v| = r$ . Тогда кодовое слово -  $uv$ . Получаем  $(2^r - 1 - r, 2^r - 1)$ -код.

$v_i$ :  $i$ -й столбец, просуммировать  $u$  отмеченные 1.

$$v_i = \sum_u u_j \times a_{ij}$$

Минимальное расстояние: 3. **Добавить пояснение**

**Пример**

## 2.4 Оптимальность

$$d > 2$$

Рисунок

$$(m, n)\text{-код. } 2^m(1 + n) \leq 2^n$$

**Определение 8** (Совершенный код). *Совершенный код — «шары» полностью закрывают пространство:  $2^m(1 + n) = 2^n$ .*

Для кода Хэмминга:  $2^{2^r-1-r}(1 + 2^r - 1) = 2^{2^r-1}$ .

## 2.5 Групповые и линейные коды

**Определение 9.** *Код групповой, если множество кодовых слов — аддитивная группа. Код линейный, если множество кодовых слов — подпространство.*