

Тема 7

Работа с массивами

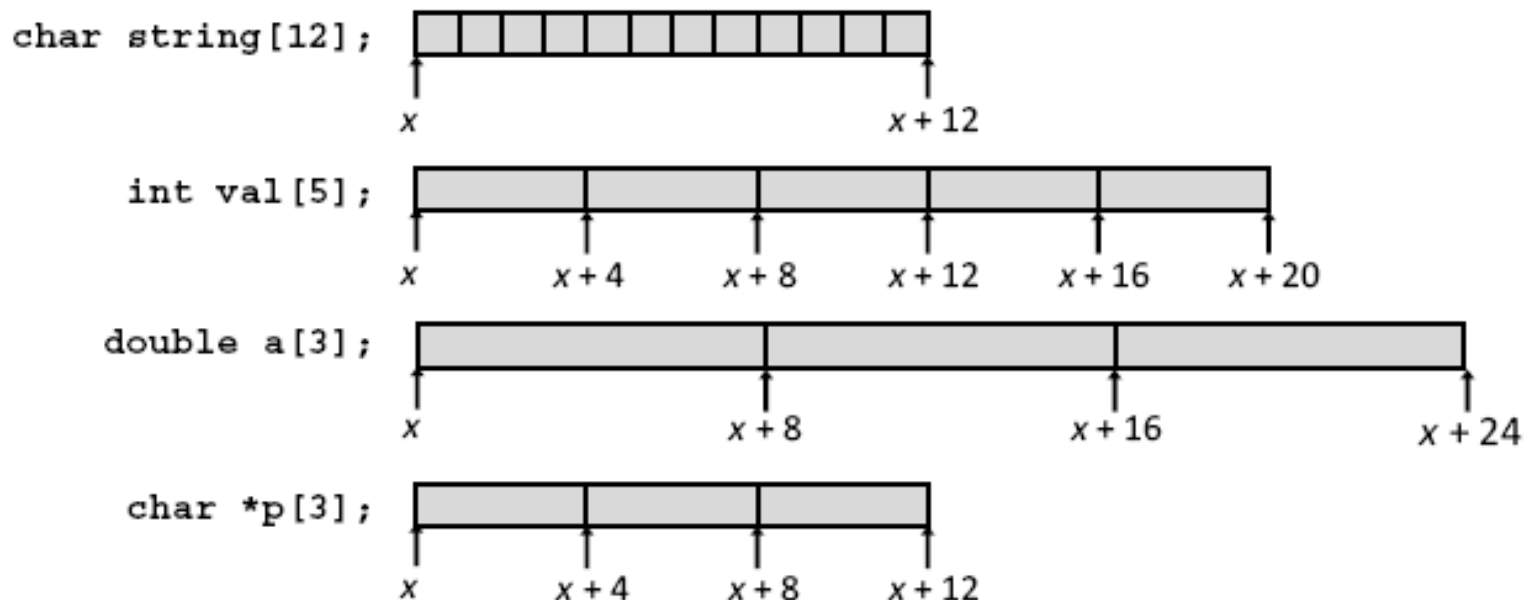
© 2011-2019

Работа с одномерными массивами

- Массивы – размещение в памяти

`T A[L];`

- Массив элементов типа `T`, размер массива – `L`
- Массив располагается в непрерывном блоке памяти размером $L * \text{sizeof}(T)$ байт



Работа с одномерными массивами

- Доступ к элементам массива

`T A[L];`

- Массив элементов типа `T`, размер массива – `L`
- Идентификатор `A` может использоваться как указатель на элемент массива с индексом 0. Тип указателя – `T*`



Ссылка	Тип	Значение
<code>val[4]</code>	<code>int</code>	3
<code>val</code>	<code>int *</code>	<code>x</code>
<code>val+1</code>	<code>int *</code>	<code>x + 4</code>
<code>&val[2]</code>	<code>int *</code>	<code>x + 8</code>
<code>val[5]</code>	<code>int</code>	??
<code>*(val+1)</code>	<code>int</code>	5
<code>val + i</code>	<code>int *</code>	<code>x + 4 i</code>

Работа с одномерными массивами

Для доступа к элементам массива с использованием механизма индексации необходимо хранить индекс в регистре общего назначения. При этом возможны варианты:

- в регистре хранится смещение в байтах относительно начала массива;
- в регистре хранится смещение в байтах относительно начала сегмента;
- в регистре хранится индекс, а смещение рассчитывается при обращении к массиву.

Для доступа к элементу массива допускается использовать два регистра.

Работа со статическими массивами (пример 1)

Задача: найти сумму первых N элементов массива A

```
void main() {  
    int A[] = {21, 4, 32, 45, 67, -21, 34, 56, 21, 3};  
    int N = 10, rezt;  
    _asm {  
        mov     ecx, N  
        xor     ebx, ebx    // смещение относительно  
                             // начала массива  
        xor     eax, eax    // для суммы  
cycle:  
        add     eax, A[ebx] // базовая адресация  
        add     ebx, 4  
        dec     ecx  
        cmp     ecx, 0  
        jne     cycle  
        mov     rezt, eax  
    }  
    cout << rezt << "\n"; }
```

Работа со статическими массивами (пример 2)

Задача: найти сумму первых N элементов массива A

```
void main() {  
    int A[] = {21, 4, 32, 45, 67, -21, 34, 56, 21, 3};  
    int N = 10, rezt;  
    _asm {  
        mov     ecx, N  
        xor     esi, esi //индекс элемента массива  
        xor     eax, eax  
cycle:  
        add     eax, A[4*esi]  
        inc     esi  
        dec     ecx  
        cmp     ecx, 0  
        jne     cycle  
        mov     rezt, eax  
    }  
    cout << rezt << "\n";  
}
```

Работа со статическими массивами (пример 3)

Задача: найти сумму первых N элементов массива A

```
void main() {  
    int A[] = {21, 4, 32, 45, 67, -21, 34, 56, 21, 3};  
    int N = 10, rez;   
    _asm {  
        mov     ecx, N  
        lea     ebx, A           //смещение относительно  
                                // начала сегмента  
  
        xor     eax, eax  
  
cycle:  
        add     eax, [ebx]  
        add     ebx, 4  
        dec     ecx  
        cmp     ecx, 0  
        jne     cycle  
        mov     rez, eax  
    }  
    cout << rez << "\n"; }
```

Работа со статическими массивами(пример 4)

Задача: найти сумму первых N элементов массива A

```
void main() {
    int A[] = {21, 4, 32, 45, 67, -21, 34, 56, 21, 3};
    int N = 10, rezt;
    _asm {
        mov     ecx, N
        lea     ebx, A //смещение относительно начала сегмента
        xor     eax, eax
        xor     edi, edi //смещение относительно
                        //начала массива
cycle:
        add     eax, [ebx][edi] //базово-индексная адресация
        add     edi, 4
        dec     ecx
        cmp     ecx, 0
        jne     cycle
        mov     rezt, eax
    }
    cout << rezt << "\n"; }
```


Работа с динамическими массивами (пример 5)

Задача: найти сумму первых N элементов массива A

```
void main() {  
    int *A = new int[10]; //заполнение массива A  
    int N = 10, rezt;  
    _asm {  
        mov     ecx, N  
        mov     ebx, A //смещение относительно начала сегмента  
        xor     eax, eax  
        xor     edi, edi //смещение относительно начала  
                          //массива  
  
cycle:  
        add     eax, [ebx][edi] //базово-индексная адресация  
        add     edi, 4  
        dec     ecx  
        cmp     ecx, 0  
        jne     cycle  
        mov     rezt, eax  
    }  
    cout <<  rezt <<  "\n";}
```

Работа с динамическими массивами (пример 6)

Задача: найти сумму первых N элементов массива A

```
void main() {  
    int *A = new int[10]; //заполнение массива A  
    int N = 10, rezt;  
    _asm {  
        mov     ecx, N  
        mov     ebx, A      //смещение относительно начала  
                             //сегмента  
        xor     eax, eax    //сумма  
cycle:  
        add     eax, [ebx][4*ecx-4] //расчет справа налево  
        loop    cycle  
end_cycle:  
        mov     rezt, eax  
    }  
    cout << rezt << "\n";  
}
```

Работа с массивами (пример 7)

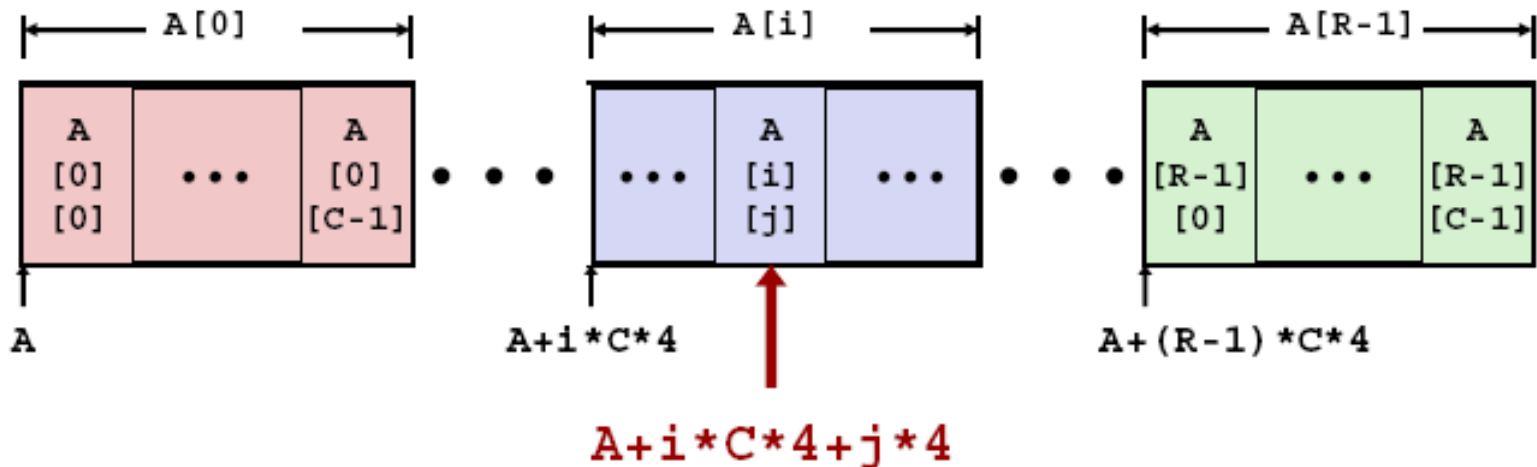
Задача: найти количество элементов беззнакового массива A из N чисел, стоящих перед первым нулем

```
void main() {
    unsigned A[10]; //заполнение массива A
    int N = 10, rezt;
    _asm {
        mov     ecx, N
        xor     ebx, ebx
        xor     eax, eax // для количества
cycle:      cmp     A[ebx], 0
            je      m1
            inc     eax
            add     ebx, 4
m1:         loopne   cycle
            mov     rezt, eax
    }
    cout << rezt << "\n"; }
```

Работа с двумерными массивами

- Элементы массива
 - $A[i][j]$ элемент типа T , который требует K байт
 - Адрес элемента $A + i * (C * K) + j * K = A + (i * C + j) * K$

```
int A[R][C];
```



Работа с двумерными статическими массивами (пример)

Задача: сколько раз число встречается в матрице
(базово-индексная адресация с масштабированием)

```
void main() {  
    short array[5][2]=  
        {{1,2},{3,4},{5,6},{7,3},{9,0}};  
    short elem=3,    //элемент для поиска  
        foundtime=0; //количество  
    __asm  
    {  
        push esi  
        xor  eax, eax
```

Работа с двумерными массивами (пример)

```
lea ebx, array // ebx = строки в матрице
```

```
mov ecx, 5 // внешний цикл
```

```
external: //внешний цикл по строкам
```

```
//сохранение в стеке счётчика внешнего цикла
```

```
push ecx
```

```
//число для внутреннего цикла (по столбцам)
```

```
mov ecx, 2
```

```
mov esi, 0 // esi = столбцы в матрице
```

```
internal: //внутренний цикл по столбцам в строке
```

```
// в ax 1-й элемент матрицы
```

```
mov ax, word ptr [ebx][esi*2]
```

Работа с двумерными массивами (пример)

```
// сравниваем содержимое текущего элемента в ах
// с искомым элементом:
    cmp ax, elem
// если текущий не совпал с искомым,
// то переход на next для продолжения поиска
    jne next
// иначе увеличиваем счётчик совпавших
    inc foundtime
next: // передвижение на следующий элемент в
      строке
      inc esi
      loop internal // цикл по строке esx=2 раз
```

Работа с двумерными массивами (пример)

//продвижение в матрице

```
pop ecx    // восстанавливаем ecx из
           // стека (5-...)
```

```
add ebx, 4  //переводимся на следующую
           // строку
```

```
loop external // цикл (внешний)
```

```
pop esi
```

```
}
```

```
if (foundtime)
```

```
cout << "Такой элемент в массиве
присутствует " << foundtime << " раз " << endl;
```

```
else cout << "Нет такого элемента в массиве!"
<< endl;
```

```
}
```


Решение задачи с динамическими массивами

```
void main() {  
    int n;           //Размерность матрицы  
    short ** matrix; //Указатель на вершину  
    матрицы  
    short elem=3,    //элемент для поиска  
        foundtime=0; //количество  
    cin >> n;  
    //Создание матрицы  
    matrix = new short* [n];  
    for (int i=0; i<n; i++)  
        matrix[i] = new short [n];  
    ... // заполнение
```

Работа с двумерными динамическими массивами

```
__asm
{
    push esi
    xor  eax, eax
    xor  edx, edx
    mov  ebx, matrix    // ebx = адрес матрицы
    mov  ecx, n          // число для внешнего цикла
external:              // внешний цикл по строкам
    mov  edx, [ebx]     // адрес строки в матрице
    push ecx
    mov  ecx, n
    xor  esi, esi       // Итератор столбца
```

Работа с двумерными динамическими массивами

```
internal: //внутренний цикл по столбцам в
          // строке
          mov ax, word ptr [edx][esi*2]
          cmp ax, elem
          jne next
          inc foundtime
next: // передвижение на следующий элемент в
      //строке
      inc esi
      loop internal // цикл по строке
```

Работа с двумерными динамическими массивами

```
pop     ecx          // восстанавливаем ecx из
                    // стека (5-...)
add     ebx, 4        // на следующую строку
loop    external     // цикл (внешний)
pop     esi
}
```

```
if (foundtime)
```

```
    cout << "Такой элемент в массиве
присутствует " << foundtime << " раз " << endl;
else cout << "Нет такого элемента в массиве!"
<< endl;
}
```