

Разработка банкомата

1. Создать класс Пользователь, в котором будет храниться информация о пользователе – номер банковской карты и пароль (минимум 2 карты у пользователя, соответственно и минимум 2 пароля), имя и фамилия.
2. Создать класс Банкомат, у которого будут следующие методы – оплата мобильной связи (проверить пароль на валидность), снятие наличных, пополнение счета, просмотр баланса пользователя, изменение пароля, а также метод ввода и проверки корректности пароля. И реализовать эти методы.
3. Создать несколько объектов класса Пользователь, сохранить их в массив пользователей. Далее, предусмотреть метод класса Банкомат по переводу средств между объектами класса пользователь по номеру карты пользователя.
4. Графический интерфейс сверстать на ваш выбор.