

IES Gran Capitán Módulo: Programación



Ciclo Formativo de Grado Superior "Desarrollo de Aplicaciones Web"

Trabajo final. Anteproyecto

Fecha entrega: 25/04/2017

Autor: Victoriano Sevillano Vega

Trabajo final. Anteproyecto.

Biblioteca en Java

En este proyecto vamos a gestionar las diferentes publicaciones de una biblioteca, en la cual podremos encontrar diferentes revistas, periódicos, novelas y libros de texto.

Nuestra biblioteca podrá ser gestionada de forma se puedan añadir, eliminar, listar o buscar dichas publicaciones.

Además, en nuestra biblioteca se podrán prestar y devolver todas las publicaciones, teniendo estos diferente tiempo de préstamo en función de diferentes factores en la publicación a prestar.

También podremos realizar las opciones de listar solamente aquellos libros que estén prestados, así como listar solo los libros a devolver hoy.

1. ArrayList (estructura de datos)

La estructura de datos que va a contener este proyecto, va a ser una estructura de libros, de diferentes tipos (novelas, revistas, periódicos, libros de texto, etc.)

Con esta estructura de libros se podrán realizar varias funciones:

- Añadir publicación → novela, revista, periódico, libro de texto.
- Borrar publicación (por índice o identificador)
- Listar publicaciones.
- Listar novelas, periódicos, revistas o libros de texto.
- Buscar publicación por título o identificador.

Todos los libros se pueden prestar, para ello además, implementaremos otro menú donde podamos:

- Prestar libro
- Devolver libro

- Listar prestados
- Libros a devolver hoy

2. Enumeraciones

Habrá una enumeración para las diferentes temáticas (Enum GeneroNovela):

- Policial
- Romántica
- Aventura
- Terror
- Ciencia Ficción
- Investigación

Enumeración para el género de los periódicos

(Enu GeneroPeriodico):

- Política
- Sociedad
- Deportes
- Otros

Enumeración para el género de los periódicos

(Enu GeneroRevista):

- Política
- Economía
- Sociedad
- Deportes

- Cultura
- Varios

Habrá una enumeración para el periodo de publicación de revistas y periódicos (Enum Periodo):

- Diaria
- Semanal
- Mensual
- Anual

Habrá una enumeración para la temática de los libros de texto (Enum Materia):

- Lenguaje
- Matemáticas
- Física
- Química
- Historia
- Filosofía

3. Herencia

El proyecto contendrá herencia, pues toda publicación puede ser una revista, un periódico, una novela o un libro de texto. Podrían hacerse más clases, pero lo dejaremos para subir nota.

Objeto/Clase Publicación:

- Identificador único
- Titulo
- Numero páginas
- Fecha de ingreso en nuestra biblioteca.
- Estado (prestado o no)
- Fecha de devolución
- Fecha de publicación
- Contendrá un contador estático para la generación de los id únicos.

Objeto/Clase novela:

- Autor
- Editorial
- GeneroNovela (Enum Temática)
- Edicion

Objeto/Clase periódico:

- Genero del Periódico (Enum GeneroPeriodico)
- Periodo Publicación (Enum Periodo)

Objeto/Clase libro de texto:

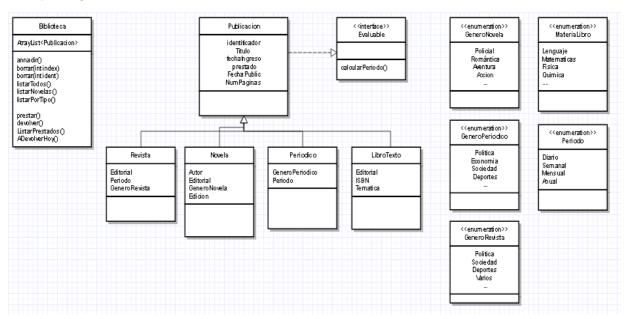
- Editorial
- ISBN
- Materia a la que pertenece (Enum Materia)
- Edicion

Objeto/Clase revista:

- Editorial
- Periodo de publicación
- Género de la revista (Enum GeneroRevista)

Esquema general:

Gliffy / *Esquema Biblioteca, v3 🔒



4. Interfaces

Serializable y comparable obligatoriamente

- Interfaz Evaluable:

Todas las publicaciones serán evaluables, es decir, cada publicación tendrá una puntuación, la cual se determina por diferentes factores según cada tipo de publicación, por ejemplo:

Se determinará el tiempo de préstamo en función de:

- Novela: número de páginas y fecha de ingreso en la biblioteca.
- Revista: en función de la fecha de publicación y número de páginas
- Periódico: periodo de publicación y fecha de publicación
- Libro de texto: en función del número de páginas solamente.

4.1 Tiempos de préstamo

Tiempo de préstamo para novela:

 Por cada página, se multiplicara por 0,1 y se sumara a una puntuación, y a esto se le sumará 0,5 por cada año que lleve en nuestra biblioteca, de forma que: Una novela de 200 páginas que lleva 3 años en nuestra biblioteca:
 Puntuación: (200 (paginas) x 0,1) + (3 x 0,5) = 20 + 1,5 = 21,5 puntos.

Tiempo de préstamo para una revista:

- Por cada año que haya pasado desde que se publicó, se multiplicara por 0,5 y por cada página, se multiplicará por 0,7. La suma de ambos determinará la puntuación.
 - Una revista que lleva 5 años publicada y tiene 50 páginas:
 Puntuación: (5 años x 0,5) + (50 paginas x 0,7)= 2,5 + 35 = 37,5 puntos.

Tiempo de préstamo para un periódico:

- Los periódicos diarios sumaran una puntuación de 30 más 0,5 por cada año trascurrido de su publicación.
- Los periódicos semanales sumaran una puntuación de 40 más 0,5 por cada año trascurrido.
- Los mensuales sumaran 50 puntos más 0,5 por cada año trascurrido
- Y los anuales sumaran 60 puntos más 0,5 por cada año trascurrido.
 - Por ejemplo, un periódico que tiene más de 30 años y es diario:
 Puntuación: (30 años x 0,5) + (30 diario) = 15 + 20 = 45 puntos.

Tiempo de préstamo para un libro de texto:

- La puntuación se calculara multiplicando cada página por 0,3, por ejemplo:
 - Un libro de texto de 200 páginas:

Puntuación: $200 \times 0.3 = 60$ puntos

Calculo de los días de préstamo en función de la puntuación:

Puntuación de 0 a 20: 30 días

Puntación de 20 a 40: 15 días

Puntación de 40 a 60: 7 días

Puntación de 60 a 100: 1 día

• Puntación de 100 hasta infinito: 12 horas

5. Flujos de datos

Nuestra biblioteca se podrá guardar y recuperar con opciones como:

- Nuevo
- Abrir
- Guardar
- Guardar como...

6. Ficheros

Guardaremos la biblioteca completa como un objeto serializable.

Nuestra biblioteca se podrá guardar y recuperar en un archivo con extensión .obj.

7. Excepciones

- CampoVacioException → Para cuando un campo esté vacío
- LibroNoExisteException → Para cuando un libro no exista.
- FechaNoValidaException → Para el control del formato de una fecha
- ISBNIncorrectoException → Para el formato del ISBN de los libros de texto.
- NullPointerException → Habrá otras excepciones que deberemos controlar

Algunas otras excepciones irán surgiendo a medida que vayamos realizando la programación.

8. Expresiones regulares

- Expresión regular para comprobar que los títulos de los libros no están en blanco:
 - Comprueba que el campo contiene un mínimo de dos letras y no está vacío ni contiene espacios al principio ni final.
- Expresión regular para el control del ISBN de los libros de texto.
 - Un ISBN compuesto por 10 dígitos de longitud

 Un ISBN también puede contener 13 dígitos, donde los tres primeros pueden ser 978 o 979. Por ejemplo:

ISBN-10: 8481812277

ISBN-13: 9788481812275

- Expresión regular para la fecha:
 - La fecha de ingreso, asi como la fecha de la publicación, tendrá el formato dd/mm/aaaa, es decir, dos dígitos para los días, otros dos para el mes y cuatro para el año.

9. Fechas

Tendremos un uso y control de fechas para nuestras publicaciones:

- Ingreso de un nuevo libro
- Realización de un préstamo
- Realización de una devolución.
- Calculo de periodo de préstamo en función de su puntuación (Interfaz Evaluable).

10. GUI

Contendrá su entorno gráfico, con una ventana principal donde habrá un menú que nos permitirá las siguientes funciones:

- Archivo:
 - Nuevo
 - Abrir
 - Guardar
 - Guardar como...
 - Salir (controlando si está guardada la biblioteca actual).
- Edición
 - Añadir libro
 - Borrar libro → Por título o por identificador

- Buscar libro → Por título o por identificador
- Listar
 - Listar todo
 - Listar novelas
 - Listar periódicos
 - Listar libros de texto
 - Listar revistas
- Prestamos / Devoluciones
 - Prestar libro
 - Devolver libro

El entorno gráfico podrá gestionarse mediante mnemonics y aceleradores