

# Системы линейных алгебраических уравнений

Прямые методы

# Метод вращений

[illegible]

$$c_1 = \frac{a_{11}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}} \quad \text{и} \quad s_1 = \frac{a_{21}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}} \quad c_1^2 + s_1^2 = 1$$

$$a_{1j}^{(1)} = c_1 a_{1j} + s_1 a_{2j}, \quad b_1^{(1)} = c_1 b_1 + s_1 b_2, \quad j = 1, 2, \dots, n$$

$$a_{2j}^{(1)} = -s_1 a_{1j} + c_1 a_{2j}, \quad b_2^{(1)} = -s_1 b_1 + c_1 b_2, \quad j = 2, 3, \dots, n$$

# Метод вращений: второй шаг

$$\begin{cases} a_{11}^{(1)}x_1 + a_{12}^{(1)}x_2 + \dots + a_{1n}^{(1)}x_n = b_1^{(1)} \\ \quad \quad \quad a_{22}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}^{(1)}x_n = b_2^{(1)} \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + \dots\dots\dots + a_{3n}x_n = b_3 \\ \dots\dots\dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots\dots\dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

$$c_2 = \frac{a_{11}^{(1)}}{\sqrt{(a_{11}^{(1)})^2 + a_{31}^2}} \quad \text{и} \quad s_2 = \frac{a_{31}}{\sqrt{(a_{11}^{(1)})^2 + a_{31}^2}}.$$

$$a_{1j}^{(2)} = c_2 a_{1j}^{(1)} + s_2 a_{3j}, \quad b_1^{(2)} = c_2 b_1^{(1)} + s_2 b_3, \quad j = 1, 2, \dots, n.$$

$$a_{3j}^{(2)} = -s_2 a_{1j}^{(2)} + c_2 a_{3j}, \quad b_3^{(2)} = -s_2 b_1^{(2)} + c_2 b_3, \quad j = 2, 3, \dots, n.$$

[illegible]

## Метод вращений: обратный ход

[illegible]

[illegible]

[illegible]

# Характеристика метода

- Прямой метод. Применяется для решения СЛАУ с плотно заполненных квадратных матриц.
- Преобразует матрицу коэффициентов к верхнему треугольному виду с произвольной диагональю.
- Не требует перестановок строк для выбора главного элемента.
- Метод не допускает роста элементов матрицы.
- Сокращает погрешность вычислений путем нормирования элементов матрицы.
- Процедура позволяет построить обратную матрицу и вычислить определитель матрицы.
- Неактуальна проверка определителя матрицы коэффициентов для определения единственности решения СЛАУ.
- Вычислительные затраты оцениваются как  $\frac{4}{3}n^3$  операций.

# Пример

$$\begin{cases} 2x_1 - 3x_2 - 4x_3 - x_4 = 15 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 - 5x_4 = -12 \\ -6x_1 + 3x_2 - 5x_3 + 2x_4 = 10 \\ 7x_1 + 5x_2 - 4x_3 + 2x_4 = 18 \end{cases}$$

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	B	E1	E2	E3	E4	C	S
Прямой ход Шаг 1	2	-3	-4	-1	15	1	0	0	0	0,5547	0,8321
	3	2	1	-5	-12	0	1	0	0		
	-6	3	-5	2	10	0	0	1	0		
	7	5	-4	2	18	0	0	0	1		
Шаг 2	3,6056	0,0000	-1,3868	-4,7150	-1,6641	0,5547	0,8321	0	0	0,5151	-0,8571
	0	3,6056	3,8829	-1,9415	-19,1372	-0,8321	0,5547	0	0		
	-6	3	-5	2	10	0	0	1	0		
	7	5	-4	2	18	0	0	0	1		
Шаг 3	7,0000	-2,5714	3,5714	-4,1429	-9,4286	0,2857	0,4286	-0,8571	0	0,7071	0,7071
	0	3,6056	3,8829	-1,9415	-19,1372	-0,8321	0,5547	0	0		
	0	1,5452	-3,7640	-3,0112	3,7244	0,4755	0,7132	0,5151	0		
	7	5	-4	2	18	0	0	0	1		
Шаг 4	9,8995	1,7173	-0,3030	-1,5152	6,0609	0,2020	0,3030	-0,6061	0,7071		
	0	3,6056	3,8829	-1,9415	-19,1372	-0,8321	0,5547	0	0	0,9191	0,3939
	0	1,5452	-3,7640	-3,0112	3,7244	0,4755	0,7132	0,5151	0		
	0	5,3538	-5,3538	4,3437	19,3949	-0,2020	-0,3030	0,6061	0,7071		
Шаг 5	9,8995	1,7173	-0,3030	-1,5152	6,0609	0,2020	0,3030	-0,6061	0,7071		
	0	3,9227	2,0862	-2,9707	-16,1227	-0,5775	0,7908	0,2029	0	0,5910	0,8066
	0	0	-4,9892	-2,00298	10,9618	0,7648	0,4370	0,4734	0		
	0	5,3538	-5,3538	4,3437	19,3949	-0,2020	-0,3030	0,6061	0,7071		
Шаг 6	9,8995	1,7173	-0,3030	-1,5152	6,0609	0,2020	0,3030	-0,6061	0,7071		
	0	6,6371	-3,0856	1,7481	6,1159	-0,5043	0,2229	0,6088	0,5704		
	0	0	-4,9892	-2,0030	10,9618	0,7648	0,4370	0,4734	0	-0,7172	-0,6968
	0	0	-4,8471	4,9635	24,4684	0,3464	-0,8170	0,1945	0,4179		
Шаг 7	9,8995	1,7173	-0,3030	-1,5152	6,0609	0,2020	0,3030	-0,6061	0,7071		
	0	6,6371	-3,0856	1,7481	6,1159	-0,5043	0,2229	0,6088	0,5704		
	0	0	6,9561	-2,0220	-24,9123	-0,7899	0,2558	-0,4751	-0,2912		
	0	0	0	-4,9558	-9,9116	0,2844	0,8905	0,1904	-0,2998		
Обратный ход	1					0,0287	-0,0102	-0,0808	0,0698	det	-2265
		-1				-0,1214	0,0737	0,0649	0,0587		
			-3			-0,1302	-0,0155	-0,0795	-0,0243		
				2		-0,0574	-0,1797	-0,0384	0,0605		

# LU-разложение

[illegible]

$$A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} \quad L = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{12} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{13} & l_{32} & 1 & \cdots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ l_{1n} & l_{n2} & l_{n2} & \cdots & 1 \end{vmatrix} \quad U = \begin{vmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \cdots & u_{2n} \\ 0 & 0 & u_{33} & \cdots & u_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & u_{nn} \end{vmatrix}$$

$$Ax = b$$

$$LUx = b$$

$$Ly = b$$

$$Ux = y$$

# LU-разложение

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{12} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{13} & l_{32} & 1 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ l_{1n} & l_{n2} & l_{n3} & \cdots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \cdots & u_{2n} \\ 0 & 0 & u_{33} & \cdots & u_{3n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & u_{nn} \end{pmatrix}$$

$$a_{11} = u_{11} \qquad a_{12} = u_{12} \qquad \cdots \qquad a_{1n} = u_{1n}$$

$$a_{21} = l_{21}u_{11} \qquad a_{22} = l_{21}u_{12} + u_{22} \qquad \cdots \qquad a_{2n} = l_{21}u_{1n} + u_{2n}$$

$$a_{31} = l_{31}u_{11} \qquad a_{32} = l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} \qquad \cdots \qquad a_{3n} = l_{31}u_{1n} + l_{32}u_{2n} + u_{3n}$$

$$\cdots \qquad \cdots \qquad \cdots \qquad \cdots$$

$$a_{n1} = l_{n1}u_{11} \qquad a_{n2} = l_{n1}u_{12} + l_{n2}u_{22} \qquad \cdots \qquad a_{nn} = l_{n1}u_{1n} + l_{n2}u_{2n} + \cdots + u_{nn}$$



# Характеристики метода

- Применяется для решения СЛАУ, вычисления обратной матрицы и определителя.
- Прямой метод. Применяется для плотно заполненных квадратных матриц.
- Представляет матрицу коэффициентов в виде двух треугольных матриц.
- Метод работает в пределах одной матрицы, моделируя отдельную обработку данных для каждой треугольной матрицы.
- Вычислительные затраты оцениваются как  $n^3$  операций.
- Метод позволяет построить несложный алгоритм вычислений.
- Неактуальна проверка определителя матрицы коэффициентов для определения единственности решения СЛАУ.

# Пример

$$\begin{cases} 2x_1 - 3x_2 - 4x_3 - x_4 = 15 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 - 5x_4 = -12 \\ -6x_1 + 3x_2 - 5x_3 + 2x_4 = 10 \\ 7x_1 + 5x_2 - 4x_3 + 2x_4 = 18 \end{cases}$$

X <sub>1</sub>	X <sub>2</sub>	X <sub>3</sub>	X <sub>4</sub>	B	E1	E2	E3	E4	det
2	-3	-4	-1	15	1	0	0	0	
3	2	1	-5	-12	0	1	0	0	
-6	3	-5	2	10	0	0	1	0	
7	5	-4	2	18	0	0	0	1	
Шаг 1									
2	-3	-4	-1	15	1	0	0	0	
1,5	6,5	7	-3,5	-34,5	-1,5	1	0	0	
-3	-6	-17	-1	55	3	0	1	0	
3,5	15,5	10	5,5	-34,5	-3,5	0	0	1	
Шаг 2									
2	-3	-4	-1	15	1	0	0	0	
1,5	6,5	7	-3,5	-34,5	-1,5	1	0	0	
-3	-0,92308	-10,5385	-4,23077	23,15385	1,615385	0,923077	1	0	
3,5	2,384615	-6,69231	13,84615	47,76923	0,076923	-2,38462	0	1	
Шаг 3									
2	-3	-4	-1	15	1	0	0	0	
1,5	6,5	7	-3,5	-34,5	-1,5	1	0	0	
-3	-0,92308	-10,5385	-4,23077	23,15385	1,615385	0,923077	1	0	
3,5	2,384615	0,635036	16,53285	33,06569	-0,94891	-2,9708	-0,63504	1	-2265
Решение					Обратная матрица				
1					0,028698	-0,01015	-0,08079	0,069757	
	-1				-0,12141	0,073731	0,064901	0,05872	
		-3			-0,13024	-0,01545	-0,07947	-0,02428	
			2		-0,0574	-0,17969	-0,03841	0,060486	