Математические основы защиты информации и информационной безопасности

Нирдоши Всеволод Раджендер

07 Декабря 2024

РУДН, Москва, Россия

Лабораторная работа №7

Цель работы

Изучение задачи дискретного логарифмирования в конечных полях и алгоритма p-метода Полларда для её решения. Реализация алгоритма с использованием языка программирования Julia.

- 1. Разобраться с основами конечных полей и их свойствами, включая операции сложения, умножения и нахождения обратных элементов.
- 2. Изучить теоретическую основу p-метода Полларда для решения задачи дискретного логарифмирования.
- 3. Реализовать алгоритм на языке Julia, обеспечивая корректность вычислений на каждом этапе.
- 4. Проверить работоспособность алгоритма на конкретных данных и проанализировать результаты.

Проделанная работа:

1. Теоретическая часть:

- Изучены основные свойства конечных полей и их применение в криптографии.
- Разобрана суть задачи дискретного логарифмирования:

$$a^x \equiv b \pmod{p}$$
,

где p — простое число, a — основание, b — значение, и x — логарифм, который необходимо найти.

• Изучен алгоритм p-метода Полларда, включая использование двух указателей (медленного и быстрого) для обнаружения коллизий.

Проделанная работа:

2. Практическая часть:

- Реализована функция для итеративного обновления значений c, u, и v в соответствии с определённым случайным отображением:
 - \cdot Если c < r: обновляется показатель u, связанный с основанием a.
 - \cdot Если $c \geq r$: обновляется показатель v, связанный с основанием b.
- Реализован поиск коллизий между двумя указателями (медленным и быстрым).
- Разработана функция для решения уравнения:

$$\Delta v \cdot x \equiv \Delta u \; (\bmod \; r),$$

с использованием вычисления обратного элемента через расширенный алгоритм Евклида.

• Проведена проверка правильности найденного значения x путём подстановки в исходное уравнение.

Проделанная работа:

3. Тестирование алгоритма:

• Алгоритм протестирован на следующих данных:

$$10^x \equiv 64 \pmod{107},$$

$$a^x \equiv b \ (\mathrm{mod} \ p),$$

$$p = 107, \quad a = 10, \quad r = 53, \quad b = 64.$$

 \cdot На 11-м шаге обнаружена коллизия, и вычислено значение x.

Скриншоты кода

```
n = 107
                                c, u, v = funf(c, u, v)
                                d, U, V = funf(d, U, V)
                                d. U. V = funf(d. U. V)
                                println("Обновленное значение с: ", с)
                                println("Обновленное значение d: ", d)
                                function second(c, d, u, v, U, V)
                                                                                      c, d, u, v, U, V = second(c, d, u, v, U, V)
                                         c, u, v = funf(c, u, v)
                                         d, U, V = funf(d, U, V)
                                                                                       println("Итоговое значение с: ", c)
                                         d. U. V = funf(d. U. V)
                                                                                       println("Итоговое значение d: ", d)
                                         println("Texymee значение c: $c. d: $d")
                                                                                       println("Итоговое значение u: ", u)
                                                                                       println("Итоговое значение v: ", v)
                                     return c, d, u, v, U, V
                                                                                       println("Итоговое значение U: ". U)
                                                                                       println("Итоговое значение V: ", V)
```

Скриншоты кода

```
Функция для вычисления х из логарифмов
function compute x(u, v, U, V, r)
   delta v = mod(v - V, r)
   delta u = mod(U - u, r)
   if delta v == 0
       return "Решений нет"
   end
   delta v inv = nothing
       delta v inv = invmod(delta v, r)
       return "Решений нет"
   end
   x = mod(delta u * delta v inv, r)
```

```
function invmod(a, m)
    g, x, _ = gcdx(a, m)
    if g != 1
        | throw(ArgumentError("Обратного элемента не существует"))
    else
        | return mod(x, m)
    end
end

x = compute_x(u, v, u, v, r)
println("Логарифм x: ", x)
```

Итог

```
Начальное значение с: 4
Начальное значение d: 4
Обновленное значение с: 40
Обновленное значение d: 79
Текушее значение с: 79. d: 56
Текущее значение c: 27, d: 75
Текущее значение c: 56, d: 3
Текущее значение с: 53, d: 86
Текущее значение с: 75, d: 42
Текущее значение c: 92, d: 23
Текущее значение с: 3, d: 53
Текущее значение с: 30, d: 92
Текущее значение с: 86, d: 30
Текущее значение с: 47, d: 47
Итоговое значение с: 47
Итоговое значение d: 47
Итоговое значение и: 7
Итоговое значение v: 8
Итоговое значение U: 13
Итоговое значение V: 13
Логарифм х: 20
```

Результаты работы:

• Значение дискретного логарифма:

$$x = 20 \; (\bmod \; 53).$$

• Проверка:

$$10^{20} \equiv 64 \pmod{107}$$
,

что подтверждает корректность алгоритма.

- 1. Алгоритм p-метода Полларда успешно реализован и протестирован. Он позволяет эффективно находить дискретный логарифм в конечных полях.
- 2. Вычисленные значения u,v,U,V при коллизии подтверждают корректность обновлений логарифмов в процессе работы алгоритма.
- 3. Реализация функций для работы с конечными полями, включая нахождение обратных элементов, показала высокую точность и стабильность.
- 4. Основная сложность заключалась в правильной реализации и проверке каждого шага алгоритма, включая корректность работы с модульной арифметикой.
- 5. Итоговый результат может быть использован для изучения задач дискретного логарифмирования и в дальнейшем применён в криптографических протоколах.

Спасибо за внимание!