Основы Swift Определение Generics

Перегруженный метод

```
func customDescription(_ arg: Int) -> String {
   return "Аргумент: \(arg)"
func customDescription(_ arg: (Double, Bool)) ->
String {
   return "Аргумент: \(arg)"
func customDescription<PlaceholderType>(_
arg: PlaceholderType) -> String {
   return "There is our arg: \(arg)"
```

Определение

func имяФункции<Плейсхолдер1,

Плейсхолдер2>(параметр1: Плейсхолдер1,

параметр2: Плейсхолдер2) -> Плейсхолдер2

Реализация стека

```
struct StackOfInteger {
   var items = [Int]()
   mutating func push(_ item: Int) {
      items.append(item)
   }
   mutating func pop() -> Int {
      return items.removeLast()
   }
}
```

Использование Any

```
struct StackOfAny {
   var items = [Any]()
   mutating func push(_ item: Any) {
      items.append(item)
   mutating func pop() -> Any {
      return items.removeLast()
let item = "Contained info"
var stackOfAny = StackOfAny(items: [item])
let popedAnyItem = stackOfAny.pop() // Any тип
let stringValue: String = popedAnyItem
                          as! String // String тип
```

Дженерик параметры

```
struct StackOfGenerics<ContainedType> {
   var items = [ContainedType]()
   mutating func push(_ item: ContainedType) {
      items.append(item)
   }
   mutating func pop() -> ContainedType {
      return items.removeLast()
   }
}
```

Дженерик параметры

@_specialize

```
struct StackOfGenerics<ContainedType> {
   var items = [ContainedType]()
   @_specialize(where ContainedType == Int)
   mutating func push(_ item: ContainedType) {
      items.append(item)
   @_specialize(where ContainedType == Int)
   mutating func pop() -> ContainedType {
      return items.removeLast()
```