**1) Какие средства используются для реализации межпроцессного взаимодействия?**

Обмен сообщениями, синхронизация, разделение памяти и удаленные вызовы.

**2) Чем файлы, отображаемые в память, отличаются от разделяемой памяти?**

При отображении в память файлу или его части ставится в соответствие диапазон адресов, с которыми работают процессы. При разделяемой памяти два процесса могут иметь разные адреса для одной и той же ячейки памяти.

**3) Что необходимо учитывать при создании контейнеров в разделяемой памяти?**

Тип указателя и массива одинаков, поэтому получая из shared memory перменные имеем пару из указателя в адресном пространстве рассматриваемого процесса на эти переменные из shared memory и их числа

При динамическом выделениии памяти в shared memory нужно использовать аллокаторы

**4) Чем отличаются анонимные и именованные примитивы синхронизации?**

Анонимные расположены в shared memory, именованные под контролем ОС без ассоциации с shared memory, то есть играют роль глобальных

**5) Как могут быть использованы библиотеки динамической компоновки DLL?**

Чтобы обеспечить возможность обновлять реализации классов и функций без пересборки проекта