

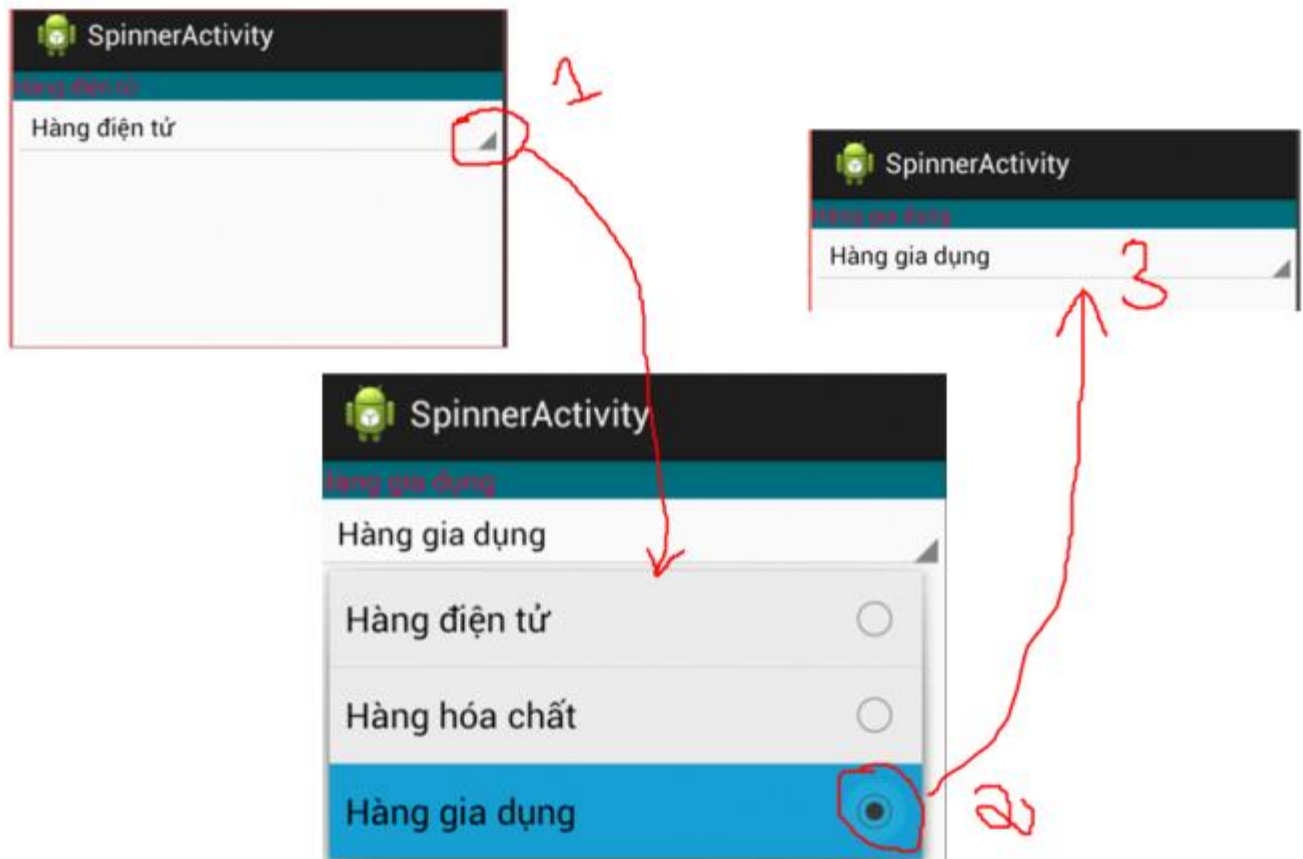
# Bài tập 15: Thực hành về Spinner trong Android

- Trong bài tập này trang bị cho sinh viên cách sử dụng **Spinner** và các thao tác khác liên quan đến điều khiển..

- **Spinner** tương tự như ComboBox trong C#, tương tự như JComboBox trong Java.

- Cách đổ dữ liệu lên **Spinner** giống đổ lên ListView, nó chỉ khác một chỗ duy nhất trong ArrayAdapter đó là ta phải gọi **setDropDownViewResource**.

- Ví dụ dưới đây về Spinner:



- Ví dụ trên làm rất đơn giản, bạn chỉ việc kéo 2 control: TextView và Spinner vào ứng dụng (xem **activity\_spinner.xml**):

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/LinearLayout1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".SpinnerActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/selection"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="#007380"
        android:hint="selected here"
        android:textColor="#ff003c"/>
    <Spinner
        android:id="@+id/spinner1"
        android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"/>
</LinearLayout>
```

- Id cho spinner là **spinner1** (nhìn dòng lệnh 13).

### - Coding SpinnerActivity.java:

```
Public class SpinnerActivity extends Activity {

//Tạo một mảng dữ liệu giả
String arr[]={ "Hàng điện tử", "Hàng hóa chất", "Hàng gia
dụng"};
TextView selection;
@Override
Protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_spinner);

    selection =(TextView) findViewById(R.id.selection);
    //Lấy đối tượng Spinner ra
    Spinner spin=(Spinner) findViewById(R.id.spinner1);
    //Gán Data source (arr) vào Adapter
    ArrayAdapter<String> adapter=new ArrayAdapter<String>(
        this,
        android.R.layout.simple_spinner_item,
        arr
    );
    //phải gọi lệnh này để hiển thị danh sách cho Spinner
    adapter.setDropDownViewResource
        (android.R.layout.simple_list_item_single_choice);
    //Thiết lập adapter cho Spinner
    spin.setAdapter(adapter);
    //thiết lập sự kiện chọn phần tử cho Spinner
    spin.setOnItemClickListener(new MyProcessEvent());
}
//Class tạo sự kiện
Private class MyProcessEvent implements OnItemSelectedListener {
    //Khi có chọn lựa thì vào hàm này
    Public void onItemSelected(AdapterView<?> arg0,
        View arg1,
        Int arg2,
        Long arg3) {
        //arg2 là phần tử được chọn trong data source

        selection.setText(arr[arg2]);
    }
    //Nếu không chọn gì cả
    Public void onNothingSelected(AdapterView<?> arg0) {
        selection.setText("");
    }
}
}
```

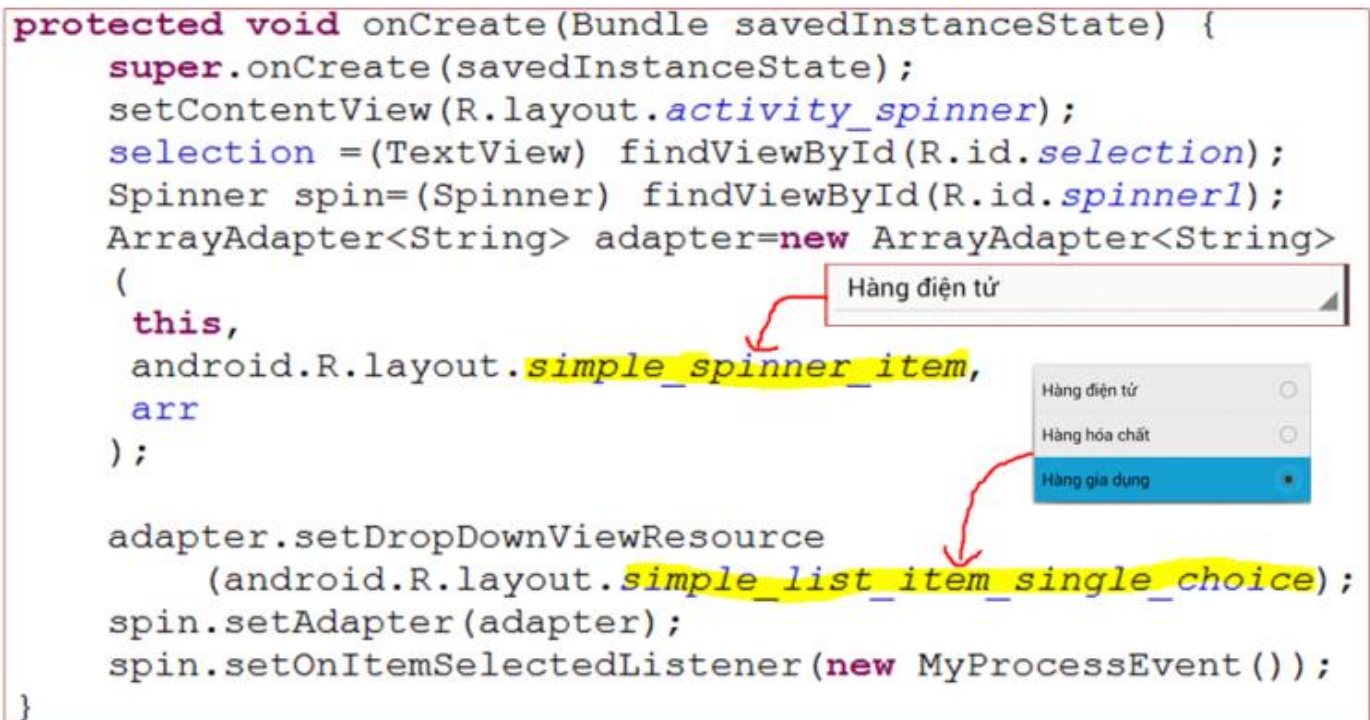
- Chi tiết:

```

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_spinner);
    selection = (TextView) findViewById(R.id.selection);
    Spinner spin = (Spinner) findViewById(R.id.spinner1);
    ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>
    (
        this,
        android.R.layout.simple_spinner_item,
        arr
    );

    adapter.setDropDownViewResource
        (android.R.layout.simple_list_item_single_choice);
    spin.setAdapter(adapter);
    spin.setOnItemClickListener(new MyProcessEvent());
}

```



- **android.R.layout.simple\_spinner\_item** dùng để hiển thị phần tử bạn chọn lên spinner. Tương tự như trong ListView có thể custom lại

- Dòng lệnh dưới: **android.R.layout.simple\_list\_item\_single\_choice** để hiển thị danh sách các phần tử trong Spinner khi nhấn vào xem Spinner. Hàm **setDropDownViewResource** phải được gọi đến nếu không chương trình lỗi khi bạn nhấn vào xem. Mặt khác ta có thể dùng layout khác để minh họa, chẳng hạn có thể thay thế bằng : **android.R.layout.simple\_spinner\_dropdown\_item**