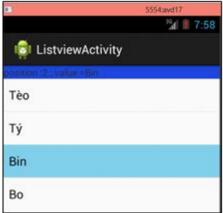
## Bài tập 13: Thực hành về ListView trong Android

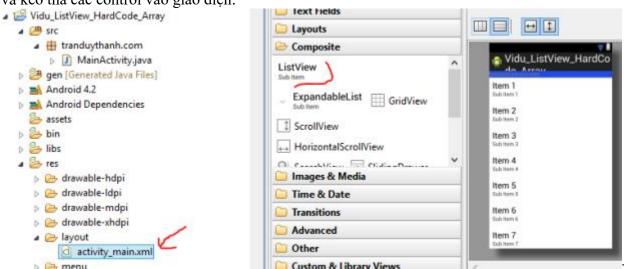
5 trường hợp tương ứng với 5 cách đưa dữ liệu vào listView

1) Trường hợp 1:- Sử dụng ListView control với mảng dữ liệu định sẵn minh họa:



- Giao diên trên có 2 control:
  - +ListView : dùng để hiển thị mảng dữ liệu
  - +**TextView** có màu xanh lục: Dùng để hiển thị vị trí và giá trị của phần tử được chọn trong ListView

- Bạn tạo một Android Project tên là : Vidu\_ListView\_HardCode\_Array, chọn layout phù hợp và kéo thả các control vào giao diên:



Dưới đây là nội dung của activity\_main.xml:

-Đặt id cho Listview là **lyperson**, - Bây giờ bạn mở **MainActivity.java** lên để viết code:

```
public class MainActivity extends Activity {
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
      super.onCreate(savedInstanceState);
      setContentView(R.layout.activity_main);

      //1. Khởi tạo dữ liệu cho mảng arr (còn gọi là data source)
      final String arr[]={"Teo","Ty","Bin","Bo"};

      //2. Lấy đối tượng Listview dựa vào id
      ListView lv=(ListView) findViewById(R.id.lvperson);

      //3. Gán Data source vào ArrayAdapter
      ArrayAdapter<String>adapter= new ArrayAdapter
      ArrayAdapter<String>adapter= new ArrayAdapter
      (this, android.R.layout.simple_list_item_1, arr);

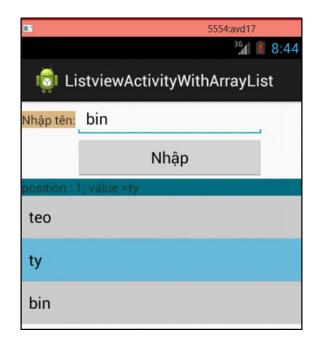
      //4. Đưa Data source vào ListView
      lv.setAdapter(adapter);
      final TextView txt=(TextView) findViewById(R.id.txtselection);

      //5. Thiết lâp su kiên cho Listview, khi chon phần tử nào thì hiển
```

- Giải thích thêm về ArrayAdapter, bạn nhìn vào dòng lệnh:

```
ArrayAdapter<String>adapter=newArrayAdapter<String>(this,
android.R.layout.simple_list_item_1, arr);
```

- Dữ liệu từ Data source (arr) sẽ được gắn vào ArrayAdapter, ArrayAdapter sẽ gắn vào ListView.
  - Đối số đầu tiên của constructor ArrayAdapter : this, chính là context của Activity hiện tại, Nếu viết MainActivity.this thì ở bất kỳ vị trí nào cũng được hiểu là context của MainActivity, do đó đây là cách viết tường minh.
  - Đối số thứ 2 android.R.layout.simple\_list\_item\_1 : Đây chính là layout Listview mà được Android xây dựng sẵn. Như vậy thì simple\_list\_item\_1 lưu ở đâu? và bên trong nó như thế nào?.
    - Nó được lưu trong SDK/platforms/android-api (x) /data/res/layout/
       simple\_list\_item\_1.xml. Chi tiết xem nội dung và vị trí của layout này một cách nhanh chóng bằng Ctrl + click chuột vào dòng lệnh này:
    - Đối số thứ 3: chính là arr (data source), bạn có thể truyền vào ArrayList hay mảng.
- Nhìn vào dòng lệnh gán sự kiện cho ListView (chỉ cần gõ một vài ký tự đầu rồi nhấn Ctrl+ Space Bar thì các lệnh đằng sau sẽ tự động xuất hiện ra):
- + Ta có interface **AdapterView.OnItemClickListener**, dùng để thiết lập sự kiện cho ListView. Interface này có 1 phương thức trừu tượng là **onItemClick** nên người dùng có thể ghi đè (override ) để xử lý . Lưu ý là người viết code không có gõ bằng tay mà chỉ cần nhấn tổ hợp phím **Ctrl** + 1 chọn **add unimplement method** sẽ xuất hiện các phương thức này.
- 3) Trường họp 3: Sử dụng ArrayList và Listview control:
- Trường họp sẽ sử dụng **ArrayList** để lưu trữ dữ liệu và đổ lên ListView :

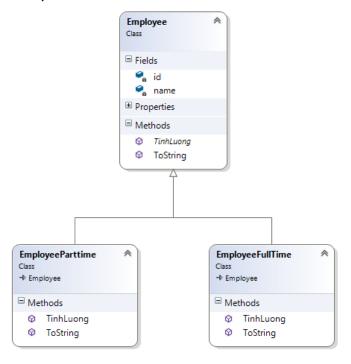


## - Mô tả:

- + Nhập dữ liệu và nhấn nút "Nhập" thì sẽ đưa vào ArrayList và hiển thị lên ListView
- + Nhấn vào phần tử nào thì hiển thị vị trí và giá trị của phần tử đó lên TextView
- + Nhấn thật lâu (long click ) vào phần tử nào đó trên ListView thì sẽ xóa phần tử đó. Thực hiện:
  - 1. Tạo Android Project tên: Vidu\_ListView\_ArrayList,
    - Xem Layout XML của ứng dụng (activity\_main.xml):
       Xem MainActivity.java:

```
public class MainActivity extends Activity {
      EditText txtten;
      TextView txtchon:
     Button btn;
      ListView lv;
     ArrayList<String> arrList = null;
      ArrayAdapter<String> adapter=null;
      @Override
      Protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        txtten=(EditText) findViewById(R.id.txtTen);
        txtchon=(TextView) findViewById(R.id.txtselection);
        lv=(ListView) findViewById(R.id.lvperson);
        //1. Tao ArrayList object
        arrList= new ArrayList<String>();
        //2. Gán Data Source (ArrayList object) vào
        ArrayAdapter
        adapter=newArrayAdapter<String>
        (this, android.R.layout.simple list item 1, arrList);
        //3. gán Adapter vào ListView
        lv.setAdapter(adapter);
        btn=(Button) findViewById(R.id.btnNhap);
         //4. Xử lý sự kiện nhấn nút Nhập
        btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        publicvoidonClick(View arg0) {
           arrList.add(txtten.getText()+"");
           adapter.notifyDataSetChanged();
         });
     //5. Xử lý sự kiện chọn một phần tử trong ListView
    lv.setOnItemClickListener(new
   AdapterView.OnItemClickListener() {
        public void onItemClick(
            AdapterView<?> arg0, View arg1, intarg2, longarg3) {
            txtchon.setText("position : "+ arg2+
            "; value ="+arrList.get(arg2));
         });
     //6. xử lý sự kiện Long click
    lv.setOnItemLongClickListener(new
   AdapterView.OnItemLongClickListener() {
     @Override
        Public boolean onItemLongClick(AdapterView<?> arg0,
        View arg1,
            intarg2, longarg3) {
            arrList.remove(arg2);//xóa phần tử thứ arg2
            adapter.notifyDataSetChanged();
            return false;
 }
}
```

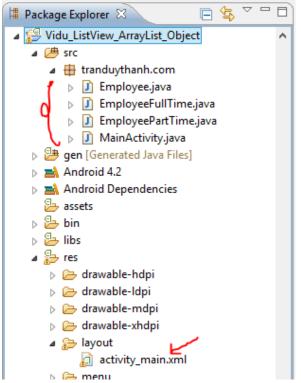
- Hàm adapter.notifyDataSetChanged(); Do ArrayList được gán vào adapter nên mọi sự thay đổi trong ArrayList thì adapter đều nhận biết được. Khi có sự thay đổi trong ArrayList bạn chỉ cần gọi notifyDataSetChanged thì ListView sẽ được cập nhật (bởi vì Adapter được gắn vào ListView).
- Sự kiện setOnItemLongClickListener, được gắn cho ListView Item, khi nhấn lâu từ 2.5 tới 3 giây thì sự kiện này sẽ sảy ra. Tương tự như setOnItemClickListener, đối số có tên arg2được dùng để xác định được vị trí của phần tử nằm trong ArrayList.
- 4) Trường hợp 4: Sử dụng ArrayList và ListView nhưng từng phần tử trong ArrayList là các Object bất kỳ:
- Tôi có một ví du về hiển thi danh sách nhân viên theo mô hình sau:



- Có 2 loại nhân viên : Nhân viên chính thức (EmployeeFullTime ) và nhân viên thời vụ (EmployeePartime).
  - Mỗi nhân viên sẽ có cách tính lương khác nhau (tên phương thức tính lương giống nhau)
  - Mỗi nhân viên có phương thức toString để xuất thông tin, Nội dung xuất khác nhau. Thêm FullTime đằng sau Id và Name đối với nhân viên chính thức. Thêm Partime đằng sau Id và Name đối với nhân viên thời vu.
- Xem giao diện chương trình:



-Tạo một Android Project tên: Vidu\_ListView\_ArrayList\_Object, cấu trúc như bên dưới:



- Xem nội dung từng class:

- Abstract class Employee:

```
public abstract class Employee {
  private String id;
  private String name;

public String getId() {
```

```
returnid;
 }
public void setId(String id) {
     this.id = id;
public String getName() {
 returnname;
public void setName(String name) {
 this.name = name;
public abstract double TinhLuong();
 @Override
Public String toString() {
  returnthis.id+" - "+this.name;
 } }
- class EmployeeFullTime:
Public class EmployeeFullTime extends Employee {
@Override
 Public doubleTinhLuong() { return500; }
@Override
Public String toString() {
    return super.toString() +" -->FullTime="+TinhLuong();
 }
- Class EmployeePartTime:
public class EmployeePartTime extends Employee {
@Override
 Public double TinhLuong() {
   return150;
 @Override
 Public String toString() {
  return super.toString() +" -->PartTime="+TinhLuong();
}
```

- Bạn thấy là 2 class dẫn xuất từ Employee đơn giản là cách tính lương khác nhau. Đối với FullTime thì lương 500, Partime lương 150. và hàm Xuất toString() cũng khác nhau chút ít.
- Ở đây ta sẽ áp dụng tính đa hình thông qua thừa kế, chỉ cần dùng một biến có kiểu Employee, nhưng nó có thể hiểu FullTime hoặc Partime và xuất ra thông tin đúng như mình mong đợi.
- Xem class MainActivity.java:

```
Public class MainActivity extends Activity {

EditText editId,editName;
Button btnNhap;
RadioGroup radgroup;
ListView lvNhanvien;
ArrayList<Employee>arrEmployee=newArrayList<Employee>();
ArrayAdapter<Employee>adapter=null;
//Khai báo 1 employee object
Employee employee=null;
```

```
Protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        editId=(EditText) findViewById(R.id.editMa);
        editName=(EditText) findViewById(R.id.editTen);
        btnNhap=(Button) findViewById(R.id.btnnhap);
        radgroup=(RadioGroup) findViewById(R.id.radiogroud1);
        lvNhanvien=(ListView) findViewById(R.id.lvnhanvien);
        //đưa Data Source là các employee vào Adapter
        adapter=newArrayAdapter<Employee>(this,
        android.R.layout.simple list item 1,
        arrEmployee);
        //đưa adapter vào ListView
        lvNhanvien.setAdapter(adapter);
        btnNhap.setOnClickListener(newOnClickListener() {
            @Override
            publicvoidonClick(View arg0) {
                processNhap();
//Xử lý sự kiện nhập
Public void processNhap()
    //Lấy ra đúng id của Radio Button được checked
    intradId=radgroup.getCheckedRadioButtonId();
    String id=editId.getText()+"";
    String name=editName.getText()+"";
    if (radId==R.id.radChinhthuc)
        //tao instance là FullTime
        Employee = new EmployeeFullTime();
    }
    else
        //Tao instance là Partime
        employee=new EmployeePartTime();
//FullTime hay Partime thì cũng là Employee
//nên có các hàm này là hiển nhiên
employee.setId(id);
employee.setName(name);
//Đưa employee vào ArrayList
arrEmployee.add(employee);
//Cập nhập giao diện
adapter.notifyDataSetChanged();
```

@Override

}