# TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

-----

BÁO CÁO HỌC PHẦN: PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG

## GHI TÊN ĐỀ TÀI CHỮ IN HOA

GVHD: ThS. Vũ Thị Dương

Nhóm: ghi số nhóm

Sinh viên: Ghi Họ và tên sinh viên

Họ tên sv1

Ho tên sv2

Lóp: 20201IT602900X Khóa: 12

Hà Nội – Năm 2020

# Hướng dẫn hoàn thành biểu mẫu 3

TÊN FILE BTL .DOC VÀ SLIDE TRÌNH BÀY đề được đặtt giống nhau Số NHÓM-tên lớp- ANDROID- TÓM TẮT TÊN ĐỀ TÀI

(ví dụ: 12-xxxxx-ANDROID-Quản lý thư viện): quyển từ 35 đến 45 trang MÃU MỤC LỤC

| STT | KÝ HIỆU TẮT | NỘI DUNG ĐẦY ĐỦ |
|-----|-------------|-----------------|
|     | CSDL        | Cơ sở dữ liệu   |
|     | CMS         |                 |

Danh muc các ký hiệu. các chữ viết tắt

| PHẦN 1: MỞ ĐẦU                              | Trang |
|---|-------|
| PHÀN 2: KÉT QUẢ NGHIÊN CỨU 2.1              |       |
| PHẦN 3: KẾT LUẬN VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM 3.1 |       |
| DANH MỤC HỈNH ẢNH<br>DANH MỤC BẢNG BIỂU     |       |
| TÀI LIỆU THAM KHẢO<br>PHỤ LỤC               |       |

#### MỤC LỤC TỰ TẠO

| PHẦN 1. MỞ ĐẦU                               |               |  |
|--|---------------|--|
| PHẦN 2. KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU                   | 4             |  |
| 2.1. Tìm hiểu yêu cầu bài toán:              | 4             |  |
| 2.2. Phân tích thiết kế bài toán             | 5             |  |
| 2.2.1. Phân tích yêu cầu người dùng          | 5             |  |
| 2.2.2. Thiết kế hệ thống                     | 5             |  |
| 2.3. Thực hiên bài toán                      | 5             |  |
| 2.3.1. Tên sinh viên 1 -nội dung thực hiện   | 5             |  |
| 2.3.2. Tên sinh viên xx - nội dung thực hiện | 5             |  |
| PHẦN 3. KIẾN THỨC LĨNH HỘI VÀ BÀI HỌC K      | KINH NGHIỆM 6 |  |
| 3.1. Nội dung đã thực hiện                   | 6             |  |
| 3.2. Hướng phát triển.                       | 6             |  |

# PHẦN 1. MỞ ĐẦU

#### Yêu cầu:

Mô tả tổng quát chủ đề nghiên cứu, bao gồm các nội dung:

- tóm lược ý tưởng và chủ đề nghiên cứu (Tại sao phải học theo chủ đề này);
- xác định nội dung học tập; các kiến thức, kỹ năng đã có để thực hiện chủ đề nghiên cứu;
- các kiến thức, kỹ năng then chốt phải học trong chủ đề nghiên cứu để đạt được mục tiêu/chuẩn đầu ra của học phần.

## Hướng dẫn:

- nhóm mô tả tổng quan về lập trình trên thiết bị di động; có bao nhiêu phương pháp lập trình trên thiết bị do động
- Nhóm nêu một số nền tảng lập trình trên thiết bị động phổ biến hiện nay và đặc điểm của nên tảng đó; các yêu cầu phần cứng đáp ứng đi kèm.
- Nhóm mô tả vì sao nhóm lại chọn môn học này và chủ đề đã chọn.

- Bài tập bao gồm mấy nội dung chính và đặc điểm tóm tắt của từng nội dung
- Để thực hiện đề tài, sinh viên đã vận dụng kiến thức nào và sử dụng bao nhiều loại công cụ để hỗ trợ. Bài tập lớn được hoàn thành dựa trên kinh nghiệm cá nhân hay hợp tác nhóm
- Đềt tài thực hiện nhằm hoàn thiện những các kiến thức, kỹ năng then chốt nào để đạt được mục tiêu/chuẩn đầu ra của học phần (tham khảo các biểu mẫu 1,2,4,5,6 cô gửi).

# PHẦN 2. KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU

#### Yêu cầu:

Trình bày những nhiệm vụ, công việc chính khi thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án và kết quả đạt được.

- Mô tả sản phẩm nghiên cứu theo chủ đề được giao trong quá trình thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án, bao gồm:
  - + Tên sản phẩm
- + Xác định hình thức sản phẩm. Ví dụ: sản phẩm dự án là vật thật hoặc lý thuyết,...
- + Cấu trúc, nội dung của sản phẩm. Ví dụ: sản phẩm dự án là « Bài báo khoa học » thì trình bày theo cấu trúc và nội dung sau: Tên bài báo, tên tác giả, đơn vị công tác, tóm tắt, từ khóa, đặt vấn đề, nội dung, kết luận, danh mục tài liệu tham khảo

Hướng dẫn thực hiện theo các mục nhỏ dưới đây:

# 2.1. Tìm hiểu yêu cầu bài toán:

- Trình bày tài liệu khảo sát sơ bộ bài được giao và các biểu mẫu thu được nếu có
  - Phát biểu bài toán của đơn vị nào đơn vị đặt hàng (chương trình sẽ viết)
  - O Bài toán giải quyết các chức năng nhiệm vụ nào

#### 2.2. Phân tích thiết kế bài toán

#### 2.2.1. Phân tích yêu cầu người dùng

- Trình bày tài liệu mô tả yêu cầu người dùng. Mô tả cụ thể các chức năng cần thực hiện (Ai thực hiện, thực hiện ở đâu, thực hiện thế nào, thực hiệnkhi nào, ...). Các yêu cầu chức năng và phi chức năng cần có trong hệ thống.
- Vẽ sơ đồ mô tả chức năng ai làm gì (biểu đồ UC)
- Mô tả biểu đồ lớp dữ liệu ()

## 2.2.2. Thiết kế hệ thống

Mô tả kết quả phần thực hiện của từng người trong nhóm:

- O Thiết kế sơ bộ giao diện:
- o Mô tả giao diện chính
- Mô tả các giao diện thành phần
- Thiết kế dữ liệu- Ánh xạ lớp sang bảng. Sinh viên nêu rõ lớp nào thành bảng nào. Gộp mấy lớp thành 1 bảng, liên kết nào thành thuộc tính nào, vvv. (xây dựng csdl, website, ... liên quan đến mô tả dữ liệu)

#### 2.3. Thực hiên bài toán

#### 2.3.1. Tên sinh viên 1 -nội dung thực hiện

Hướng dẫn: ..

- o Màn hình thực hiện. Mô tả giao diện nếu cần
- Nhiệm vụ của các thực hiện
- Các thư viện sử dụng
- Cắt và dán một số nội dung chính mã nguồn minh họa chức năng thực hiện (đóng khung mã nguồn; font: Courier New; font size 12)

# 2.3.2. Tên sinh viên xx - nội dung thực hiện

Hướng dẫn: ..

- O Màn hình thực hiện. Mô tả giao diện nếu cần
- O Nhiệm vụ của các thực hiện
- Các thư viện sử dụng
- Cắt và dán một số nội dung chính mã nguồn minh họa chức năng thực hiện (đóng khung mã nguồn; font: Courier New; font size 12)

0

# PHẦN 3. KIẾN THỨC LĨNH HỘI VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM

#### 3.1. Nội dung đã thực hiện

#### Hướng dẫn:

- Trình bày những kiến thức và kỹ năng học được thông qua thực hiện Bài tập lớn.
- Những chuẩn đầu ra của học phần đã đạt được trong quá trình thực hiện Bài tập lớn
- O Những bài học kinh nghiệm được rút ra sau khi kết Bài tập lớn

## 3.2. Hướng phát triển.

## Hướng dẫn

- Những đề xuất với giảng viên giảng dạy sau khi thực hiện Bài tập lớn
- Ví dụ: xác định về tính khả thi của chủ đề nghiên cứu; tính vừa sức đối với kiến thức, kỹ năng, kinh nghiệm đã có; những thuận lợi, khó khăn trong quá trình nghiên cứu.