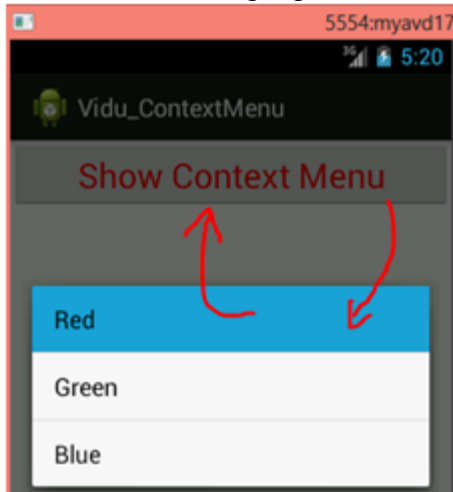


Bài tập 23: Thực hành về Context Menu trong Android

Tiếp nối bài 22, Bài tập này bạn sẽ học về Context Menu một trong những control hữu dụng mà Android cung cấp.

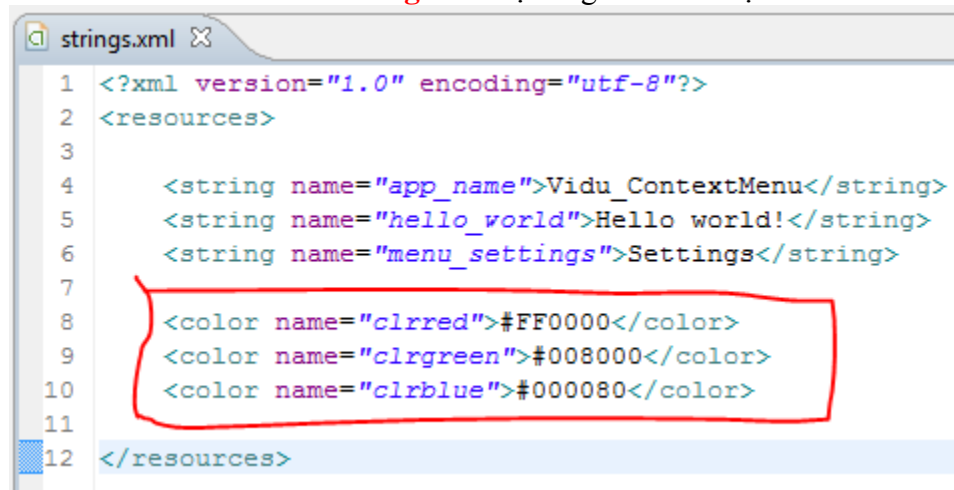
- Đối với C#, VB, hay Java để hiển thị Context Menu : Sau khi thiết lập Context Menu ta chỉ cần bấm chuột phải vào đối tượng thì sẽ có Menu Popup ra theo đúng yêu cầu.
- Đối với Android: Chúng ta cũng phải **đăng ký Context Menu** cho đối tượng sau đó muốn hiển thị lên thì ta nhấn thật lâu vào đối tượng (**long click**).
- Tương tự như với Menu, Ta có thể tạo Context menu trong XML hoặc trong Coding.
- Cách tạo Context Menu bằng XML tương tự như cách tạo Menu. Vậy bài này sẽ trình bày cách đăng ký Context Menu cho đối tượng cũng như cách xử lý sự kiện cho từng Menu Item trong Context Menu.
- Trong bài tập này ta thiết kế Giao diện có 1 Button, khi nhấn thật lâu vào nó thì sẽ hiển thị Context Menu cho phép đổi màu chữ : Màu đỏ, màu xanh lá cây và xanh dương:



- Ở hình trên là khi Context Menu hiển thị ra, Red → Màu của Button sẽ chuyển thành màu đỏ. Cách làm:

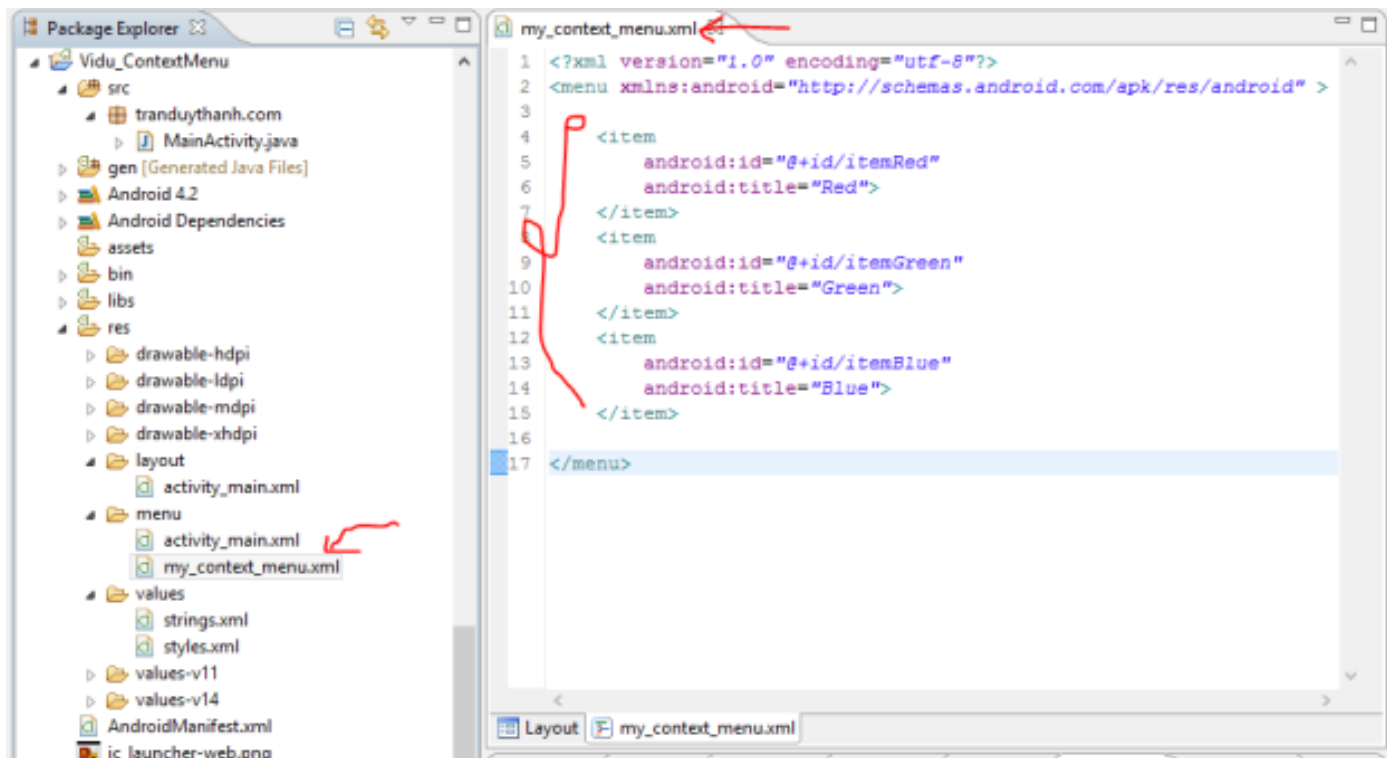
Cách làm:

- Double click vào **strings.xml** định nghĩa thêm một số color:



- Ở trong **strings.xml**, tạo 3 tag color : Red, Green, Blue; Nội dung phải để dạng Hex Color. 3 màu này sẽ được triệu gọi trong hàm xử lý sự kiện khi người sử dụng chọn từng Menu Item trong Context Menu.

- Bạn xem cấu trúc thư mục của Project này và nội dung bên trong của Context menu:



- MainActivity.java:

Public class MainActivity extends Activity {

Button btnCtx;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity_main);

btnCtx = (Button) findViewById(R.id.btnshowcontext);

registerForContextMenu(btnCtx);

}

@Override

Public void onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v,

ContextMenuInfo menuInfo) {

super.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo);

getMenuInflater().inflate(R.menu.my_context_menu, menu);

}

@Override

Public boolean onContextItemSelected(MenuItem item) {

switch(item.getItemId())

{

case R.id.itemRed:

btnCtx.setTextColor(

getResources().getColor(R.color.clrred));

break;

case R.id.itemGreen:

btnCtx.setTextColor(

getResources().getColor(R.color.clrgreen));

break;

case R.id.itemBlue:

```

        btnCtx.setTextColor(
            getResources().getColor(R.color.clrblue));
        break;
    }
    Return super.onContextItemSelected(item);
}
}

```

- + Dòng lệnh **onCreateContextMenu** dùng để nạp Context Menu XML vào ứng dụng
- + Dòng lệnh **onContextItemSelected** dùng để xử lý sự kiện.
- + Để đăng ký Context Menu cho đối tượng nào thì bạn làm giống như dòng:
registerForContextMenu(btnCtx);
- + **getResources().getColor(R.color.clrred)** dùng để lấy màu từ XML Resource

Như vậy bạn đã biết cách sử dụng Context Menu. Bài tập sau các bạn sẽ thực hành về Intent.