Correction

Exercice 1:

- 12. signifie que les informations contenues dans un système informatique ne sont accessibles en lecture que par les personnes autorisées.
 - a. Authentification
 - b. Confidentialité
 - c. Intégrité
 - d. Disponibilité
- 13. signifie que les systèmes actifs informatiques ne peuvent être modifiés que par les personnes autorisées.
 - a. Authentification
 - b. Confidentialité
 - c. Intégrité
 - d. Disponibilité
- 14. Parmi les attaques ci-après, lesquelles vise la disponibilité:
 - a. Usurpation d'identité
 - b. Déni de service
 - c. Modification du journal
 - d. Bombardement et saturation du réseau
- 15. Le rôle de la sécurité en entreprise est de :
 - a. Réduire les risques à niveau acceptable
 - b. Prévenir tout risque
 - c. Empêcher les utilisateurs de travailler librement
 - d. Surveiller le bon fonctionnement des systèmes
- 16. L'une des importantes vulnérabilités dans le SI d'entreprises :
 - a. L'inexpérience et risque lié aux utilisateurs
 - b. La présence de ports USB sur les PCs
 - c. L'utilisation des mots de passe au lieu de méthodes plus sures
 - d. Les connexions à réseau local
- 17. Un risque:
 - a. est un danger éventuel plus ou moins prévisible.
 - b. Il signifie la probabilité qu'une menace exploitera une vulnérabilité du système.
 - c. est l'ensemble des actions réalisées en prévention de la menace.

- 18. Quelle procédé permettant d'assurer l'intégrité des données?
 - a. Chiffrement symétrique
 - b. Chiffrement asymétrique
 - c. Fonction de hachage
 - d. Certificat numérique
- 19. Quelle est la meilleure manière pour protéger l'information confidentielle ?
 - a. Un bon anti-virus sur mon ordinateur.
 - b. Un bon système de chiffrement du disque dur de mon ordinateur.
 - c. Un pare-feu (firewall) efficace et surtout bien configuré sur mon ordinateur.
 - d. Aucune des techniques ci-dessus ne répond totalement au besoin.
- 20. Parmi les propositions suivantes, laquelle ne concerne pas par les aspects techniques de la sécurité:
 - a. Vol de matériel informatique
 - b. Détection de l'intrusion
 - c. Plan de sauvegarde
 - d. Licence de logiciel
- 21. La sécurité de l'exploitation traite les points suivants:
 - e. Conception du code source de l'application
 - f. Gestion des incidents et leur résolution
 - g. Plan de sauvegarde
 - h. Plan de secours
- 22. Quelle dimension ne fait pas partie de l'architecture de sécurité informatique?
 - e. Dimension technique
 - f. Dimension monétaire
 - g. Dimension organisationnelle
 - h. Dimension juridique

Exercice 2:

1. Donner la différence entre l'identification et l'authentification.

Identification = connaître d'identité d'une entité (qui je suis).

Authentification = prouver d'identité d'une entité (prouver que je suis celui que je prétends être)

2. Quelle est la relation entre : l'authentification, l'intégrité et non-répudiation ?

La relation est d'inclusion: intégrité ⊂ authentification ⊂ Non-repudiation

- 3. Donner des exemples sur les attaquants dans le monde réel.
 - Un gouvernement

- o Un criminel ou un terroriste
- o Espion industriel ou commercial (concurrent) Howawi Samsung
- o Employé interne

4. Pourquoi les pirates s'intéressent-ils aux SI des entreprises?

- Gains financiers: accès à de l'information, puis monétisation et revente (fichiers clients, utilisateur, emails, mots de passe, ...)
- Utilisation de ressource: bande passante et espace de stockage, Zombies (botnets).
- Chantage: empêcher l'accès aux ressources
- Récupérer des informations sur le système: espionnage industriel/concurrentiel, étatique.

5. Quelle est la différence entre la sécurité informatique et la cybersécurité ?

- la sécurité informatique concerne l'ensemble des systèmes informatisés liés ou non à internet ou à des réseaux.
- la cybersécurité concerne par les systèmes informatisés liés à internet ou en réseau.

Niveau: 3^{ème} Licence – SI Module: Sécurité Informatique

TD N°02

Cryptographie Classique

Exercice N° 01:

1. Trouver les coefficients *u*, *v* et le *PGCD* des nombres entiers suivants:

- (a, b)= (60, 19)

$$60 = 19*3 + 3 \Rightarrow 3=60-19*3$$

 $19 = 3*6 + 1 \Rightarrow 1=19-3*6 = 19- (60-19*3)*6$
 $1= 19*19 - 60*6$
 $u=-1, v=19, PGCD=1$
- (a, b)= (280, 11)

- (a, b)= (280,11) u=-2, v=51, PGCD=1
- (a, b)= (38, 26) u=-2, v=3, PGCD=2
- 2. Calculer l'inverse de :
 - 41⁻¹ mod 53.

Pour calculer l'inverse modulaire de 41 mod 53, on utilise l'algorithme Eclude étendu afin de trouver le PGCD(53,41) et le coefficient v. La condition est PGCD=1

$$\underbrace{(53)}_{A} imes \underbrace{-17}_{u} + \underbrace{(41)}_{B} imes \underbrace{22}_{v} = \underbrace{1}_{\operatorname{PGCD}(A,B)}$$

v=22, alors $41^{-1} \mod 53 = 22$

- 317⁻¹ mod 521

$$\underbrace{(521)}_{A} \times \underbrace{-101}_{u} + \underbrace{(317)}_{B} \times \underbrace{166}_{v} = \underbrace{1}_{\mathrm{PGCD}(A,B)}$$

v=166, alors 317⁻¹ mod 521=166

- 24⁻¹ mod 512

$$\underbrace{(512)}_{A} \times \underbrace{1}_{u} + \underbrace{(24)}_{B} \times \underbrace{-21}_{v} = \underbrace{8}_{\operatorname{PGCD}(A,B)}$$

PGCD(512,24)=8 \neq 1. Alors, il n'existe pas

- 3. Résoudre les équations suivantes:
 - $19x \equiv 10 \mod 60$

 $19x \equiv 10 \mod 60$ $x=10*19^{-1} \mod 60$

On calcule tout d'abords $19^{-1} \mod 60 = 19$ (voir la première question)

 $x=10*19 \mod 60 = 10$

Exercice N° 02: (Chiffrement par décalage)

1. Ecrire un pseudo-code de chiffrement/déchiffrement d'un texte avec César.

Chiffrement:

```
char indtolettre (int ind)
int j=0;
while j<26
{ if j== ind
    return alph[j] j
  else j++
}
Déchiffrement:
I = length(p);
k1=chartoindex (k)
for (i:=0; i< l; i=i+1)
p[i] = indtolettre (lettretoind (p[i]) - k1 + 26 % 26)
char p[], c[], k
char alph[] = {'A','B','C', ...., 'Z'} % tableau de l'alphabet
int I, I, k1
I = length(p);
k1=chartoindex (k)
for (i:=0; i< l; i=i+1)
c[i]= indtolettre (lettretoind (p[i]) + k1 % 26)
int lettretoind (char lettre)
int j=0;
while j<26
{ if t[j]== lettre
    return j
  else j++
}
```

2. Prouver que $D_k(E_k(m))=m$.

```
Soient c=E_k(m)=m+k \mod 26 et m=D_k(c)=c-k \mod 26

D_k(E_k(m))=D_k(m+k \mod 26)=(m+k \mod 26)-k \mod 26

=m
```

3. Chiffrer le texte «CRYPTOGRAPHIE» avec la clé K.

On applique la fonction de chiffrement $E_k(m) = m + k \mod 26$ où k = 10

Texte clair	С	R	Υ	Р	т	0
Indice. Clair	2	17	24	15	19	14
Clé	K	K	K	K	K	K
Indice. Clé	10	10	10	10	10	10
Ind. Chiff	12	1	8	25	3	24

Texte chiffré M B I Z D Y

Ek(CRYPTOGRAPHIE) = MBIZDYQBKZRSO

4. Déchiffrer le texte « JOPMMYLTLUAZFTLAYPXBLJSHZZPXBL » avec la clé H.

On applique la fonction de déchiffrement $D_k(c) = c - k \mod 26$ où k = 7 (Dans le tableau, chiffrer seulement le mot "CHIFFREMENT") $D_k(JOPMMYLTLUAZFTLAYPXBLJSHZZPXBL) = CHIFFREMENTSYMETRIQUECLASSIQUE$

Exercice N° 04: (Chiffrement Vigenère)

1. Ecrire un pseudo-code de chiffrement/déchiffrement d'un texte avec Vigenère.

Input: char p[], chair k[]

Output: chair c[]

I= length(cle)

For i=0 to length(p)-1

c[i]= indtolettre(lettretoind(p[i]) + lettretoind(k[i%lc]) % 26)

2. Chiffrer le texte «CRYPTOGRAPHIE » avec la clé « SECRET ».

On applique la fonction de chiffrement $\mathbf{E}_{\mathbf{k}}(\mathbf{x}_{1},\mathbf{x}_{2},...,\mathbf{x}_{n}) = (\mathbf{x}_{1} + \mathbf{k}_{1}, \mathbf{x}_{2} + \mathbf{k}_{2},...,\mathbf{x}_{n} + \mathbf{k}_{n})$ $\mathbf{E}_{\mathbf{k}}(\mathbf{CRYPTOGRAPHIE}) = \mathbf{UVAGXHYVCGLBW}$

3. Déchiffrer le texte «ORABCNDIBDIVD» avec la clé « KEY»:

On applique la fonction de déchiffrement $D_k(y_1,y_2,...,y_n) = (y_1 - k_1, y_2 - k_2,..., y_n - k_n)$ $D_k(ORABCNDIBDIVD) = ENCRYPTEDTEXT$

Exercice N°05: (Chiffrement affine)

Soit K= (5,11)

- 1. Prouver que $D_k(E_k(m))=m$
- $E_k(x) = a.x + b \mod 26$
- $D_k(y) = a^{-1}$. (y-b) mod 26

 $D_k(y) = a^{-1}$. (y-b) mod 26 = a^{-1} . (a.x + b -b) mod 26 = a^{-1} . a.x mod 26

2. Calculer les fonctions de chiffrement et de déchiffrement,

Soit K=(5,11)

$$\begin{split} E_k(x) &= 5x + 11 \text{ mod } 26 \\ \text{On calcule } 5^{-1} \text{ mod } 26 \\ 26 &= 5 * 5 + 1 \Rightarrow 1 = 26 - 5 * 5 \\ 5^{-1} \text{ mod } 26 &= -5 = -5 + 26 = 21 \\ \text{Alors } D_k(y) &= 21(y - 11) \text{ mod } 26 = 21y - 21 * 11 \text{ mod } 26 = 21y - 23 \text{ mod } 26 = (21y + 3 \text{ mod } 26) \end{split}$$

3. Chiffrer le mot suivant: "AFFINE"

Utilise un tableau comme l'exercice 2 et en appliquant la fonction $E_k(x) = 5x + 11 \mod 26$

																•									Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Niveau: 3^{ème} Licence – SI Module: Sécurité Informatique

TD N°03

Chiffrement symétrique moderne

Exercice N° 01: schéma de Feistel

1. Ecrire les formules de chiffrement avec le schéma de Feistel selon l'itération i,

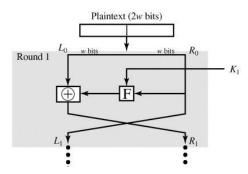
$$L_{i}=R_{i-1}$$
,
 $R_{i}=L_{i-1}\bigoplus F_{K}\left(R_{i-1}\right)$

2. Ecrire les formules de déchiffrement avec ce schéma selon l'itération i,

$$R_{i-1} = L_i$$

$$L_{i-1} = R_i \oplus F(R_i, K_i)$$

3. Dessiner ce schéma pour le chiffrement



- 4. Appliquer ce schéma sur:
 - Le bloc: 11010110
 - La clé: 1010
 - F(x,k)= x or k
 - K_i= k_{i-1} xor 1011
 - Nombre d'itérations: 3.

i	1	2	3
L	0110	1111	1101
R	1111	1101	0110
K	1010	1011	1011

Le bloc chiffré est: 11010110

Exercice N° 02: AES

1. Définir les quatre transformations de l'AES

SubByte: substitution d'octets dans le tableau d'état

ShiftRow: décalage de rangées dans le tableau d'état

MixColumn: déplacement de colonnes dans le tableau d'état (sauf à la dernière ronde)

AddRoundKey: addition d'une "clé de ronde " qui varie à chaque ronde.

2. Appliquer SubBytes à l'octet (01001001).

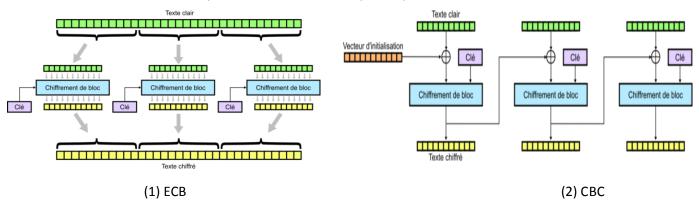
Niveau: 3^{ème} Licence – SI Module: Sécurité Informatique

0100 1001

4 9 → on utilise la matrice S-box pour trouver la valeur de ligne 4 et la colonne 9 Le résultat est **3b**, alors le nouveau octet est: **00111011**

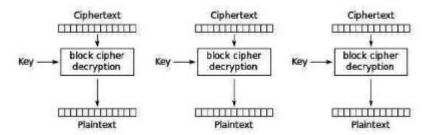
Exercice N° 03: Modes d'opération

Soient les schémas des modes d'opération de chiffrement symétrique :



1. Le mode ECB:

- Dessiner le schéma de déchiffrement.



- Déduire les fonctions de chiffrement / déchiffrement.

Chiffrement: Ci = EK(Pi)
Déchiffrement: Pi = DK(Ci)

Quel est le problème de ce mode ?

Le problème de reconnaître du message en clair dans celui chiffré.

- Calculer le texte chiffré:

M = 101100011011101

On découpe le texte clair en blocs. Nous avons une clé de taille 4 bits, alors la taille du bloc est 4 bits. B1=1011, B2=0001, B3=1011, B4=1010 (ajouter un bit dans le bit de poids faible (LSB) de valeur 0)

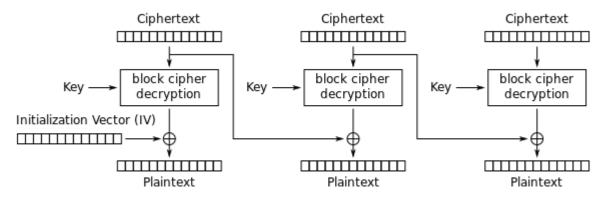
Le texte chiffré est: 0111001001110101

Université de M'sila Faculté des MI Département d'informatique

Niveau: 3^{ème} Licence – SI Module: Sécurité Informatique

2. Le mode CBC:

- Dessiner le schéma de déchiffrement.



- Déduire les fonctions de chiffrement / déchiffrement.

Chiffrement: C1 = EK(P1 $\bigoplus VI$) Ci = EK(Pi \bigoplus Ci-1)

Déchiffrement: C0 = VI Pi = DK(Ci) \oplus Ci-1

- Calculer le texte chiffré:

On applique la fonction de chiffrement après découper le message en blocks.

0010011010110010

Niveau: 3^{ème} Année Licence – SI Module : Sécurité Informatique

TD N°04

Exercice N° 01: (Chiffrement RSA)

```
Soit p = 7 et q = 19
```

1. Décrire le schéma de génération de clés, schéma de chiffrement, et schéma de déchiffrement.

Voir le cours

2. Montrer que D(E(m)) = m.

```
D(E(m))=D(m^e \bmod n)=(m^e)^d \bmod n=m^{ed} \bmod n sachant que ed= 1 mod \Phi (n) = k \Phi (n)+1 alors D(E(m))=m^{k\Phi(n)+1} \bmod n=m
```

3. Calculer N et Φ (n).

N = pq = 133 et
$$\Phi$$
 (n) = (p-1)(q-1) = 108

4. On propose e = 5. Calculer la clé privée d.

d.e = 1 mod
$$\Phi$$
 (n) _ d = e^{-1} mod Φ (n) d=5⁻¹ mod 108 = 65

5. Chiffrer le message clair m =6.

$$C = m^e \mod n = 6^5 \mod 133 = 62$$

6. Déchiffrer le message chiffré c= 62.

$$M = c^d \mod n = 62^{65} \mod 133 = 6$$

Exercice N°02: (Protocole Diffie-Hellman)

1. Quel est le but du protocole Diffie-Hellman?

Echange de clés

2. Déterminer la clé de session Diffie-Hellman, si Alice communique à Bob les nombres g = 3 et p = 23.

Sachant qu'Alice tire le nombre aléatoire a = 5 et Bob le nombre b = 7 ?

La clé de session calculée dans le protocole Diffie-Hellman est $K = g^{xy} \mod p$ $K=3^{5*7} \mod 23 = 9$

3. Expliquez les faiblesses de protocole Diffie-Hellman.

Le protocole de Diffie-Hellman est vulnérable aux attaques de milieu (man-in-the-middle)

4. Proposer un scenario d'attaque de type MITM.

Vous pouvez faire une application numérique en utilisant les valeurs prédéfinies.

Niveau: 3^{ème} Année Licence – SI Module: Sécurité Informatique

