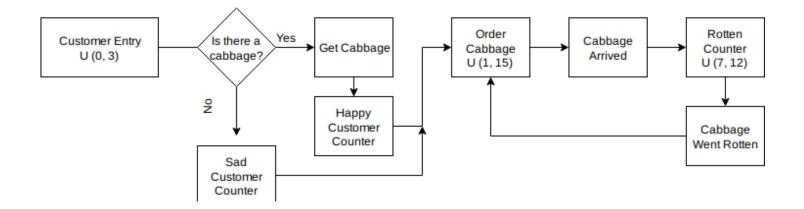


## Goals and Flow Diagram

- I assume cabbage rots in 7-12 days.
- In this simulation they are delivered in 1-15 days.
- Customers purchase cabbage every 0-3
- My goal is to limit the amount of rotting cabbage.



## Uniform Probability Distribution

- Customer arrival U(0, 3) days.
- - Order arrival U(1, 15) days.
- Rotten time for arrived cabbage U(7, 12) days.

```
γρlot as plt
                                                                     ort uniformپ
                                order_cabbage():
                                order_time = uniform(1, 15) # Order arrival time for coming cabbages
                                return order time
                 def order arrived(available cabbages):
                                 available cabbages += 1
                                rotten time = uniform(7, 12) # Rotten time for arrived cabbages
13
                                return available_cabbages, rotten_time
14
15
                 def cus entry(available cabbages, happy cus left, sad cus left):
                                 cus arr time = uniform(0, 3) # Customer arrival time after one customer
                                if (available_cabbages > 0):
                                               available cabbages -= 1
                                               happy_cus_left += 1
                                               return available_cabbages, happy_cus_left, sad_cus_left, cus_arr_time_cus_left, cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus_arr_time_cus
                                               sad_cus_left += 1
                                               return available cabbages, happy cus_left, sad_cus_left, cus_arr_time
                                               'ation(stock, terminators, verbose_fel=False, test_mode=False):
                                                              1 assignments
```

stock



- When one customer left, new one's entry will be added to event list.
- One customer can only buy one cabbage.
- When a customer is arrived, one cabbage will be ordered.
- If there is no available cabbage, customer will be sad.
- If there are available cabbage(s), customer will be happy.
- When a cabbage went rotten, new one will be ordered.
- If one cabbage was bought, delete earliest future rotten cabbage event.
- Serve earliest expiry date cabbage to customer to reduce rotten cabbages and improve efficiency.
- Maximum 0.003 sad customer left rate.
- Minimize number of rotten cabbages.

## Conclusion

- With lower stock size, most customer left the market as sad, because stock size is not enough for continuous customers.
- Increasing the number of stock size results in rotting much more cabbages, and it leads to waste.
- Therefore, we need to use a larger number of trials and Monte Carlo method to calculate average necessary values of each simulation such as stock size, sad customer rate, and total number of rotten cabbages.

