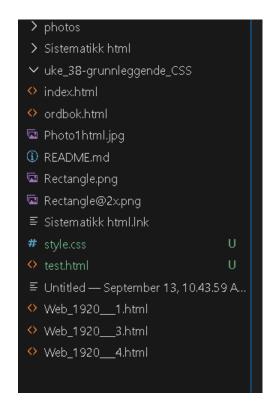
Tymchenko VIktoriia

Opgavene 1

1. Etter å ha installert git-huben og git, begynte vi å jobbe med CSS, vi jobber med CSS, som jeg skrive teg -style.css og test html i begynnelsen av arbeidet var det nødvendig å lage en mappe CSS uke 38.



2. I dette skjermbildet kan du se koden. I begynnelsen av arbeidet er alt som vanlig, men det er en annen mappe. Vi skriver en link, meta og begynner å skrive overskrifter og avsnitt hvis det trengs.

På neste side hvor vi har CSS La oss begynne å skrive en farge og velge en farge, jeg valgte blå og bakgrunnen er svart.

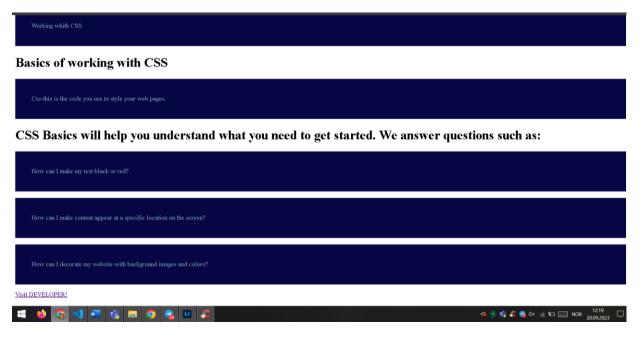
I Padding jeg skrive 20px.

Padding de er - en egenskap som setter polstring/margin på alle sider av et element. Polstringsområdet er mellomrommet mellom tilføyelsen av et element og dets kant. Negative verdier spiller ingen rolle.

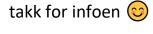
```
*h1{
    color: □black;
    background-color: □rgb(4, 10, 58);
    padding: 40px;
    text-align: center;
}

p{
    color: ■rgb(119, 152, 182);
    background-color: □rgb(6, 6, 68);
    padding: 40px;
    text-align:left;
}
```

Resultatet ble slik, jeg tror at neste gang skal jeg gjøre det helt annerledes og mye bedre.



Det var veldig interessant for meg å jobbe med CSS og jeg vil gjerne jobbe videre med disse, jeg vil også lære Java script, C#, kotlin, swift,Rust.



Skrive - Viktoriia Tymchenko

Oppgavene 2

Den andre oppgaven var å lage en nettside via CSS

Jeg laget en nettside for spillet vårt som vi lager. Et nettsted hvor det er informasjon om karakterene våre.

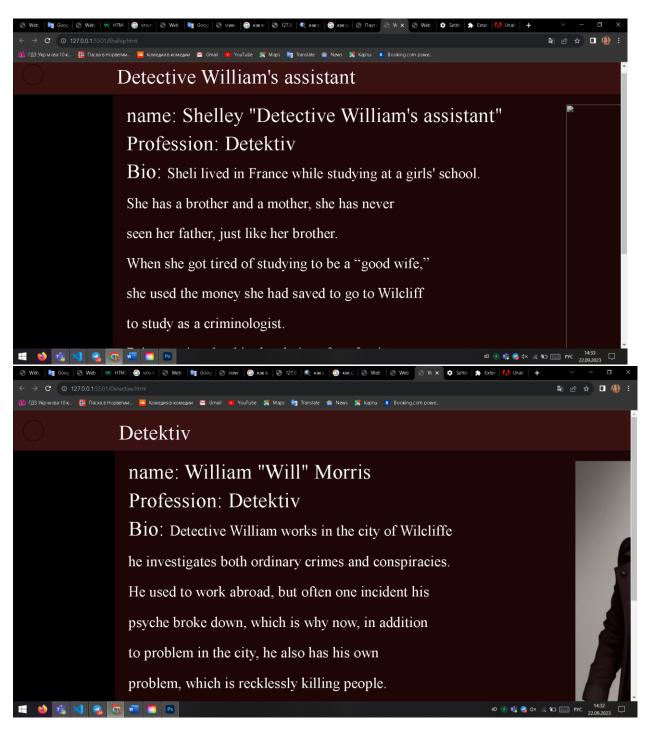
Den første siden er bare en meny der du kan "klikke" på en knapp og karakterene og deres korte biografi vil bli vist der. Men siden jeg tilbakestilte det og det ikke fungerer nå Adoby XD, kan jeg bare vise koden og bildet som var menyen

Dette bildet burde vært en meny hvis Adobe ikke hadde krasjet....









Alt dette ble skrevet i Visual Code. Og jeg vil gjerne fortsette å lage denne nettsiden for spillet vårt, slik at spillet har en egen nettside hvor du kan se litt om karakteren og lære bedre, for en mer forenklet forståelse av hva, hvor, hvor og hvorfor.

