



THỰC HỌC – THỰC NGHIỆP



Conceive Design Implement Operate

DỰ ÁN C# MẪU

BÀI 1: TỔNG QUAN DỰ ÁN MẪU

- ⊙ Giới thiệu mục tiêu môn học
- ⊙ Giới thiệu quy trình thực hiện dự án
- ⊙ Chạy và giới thiệu phần mềm
- ⊙ Liệt kê yêu cầu dữ liệu và yêu cầu chức năng

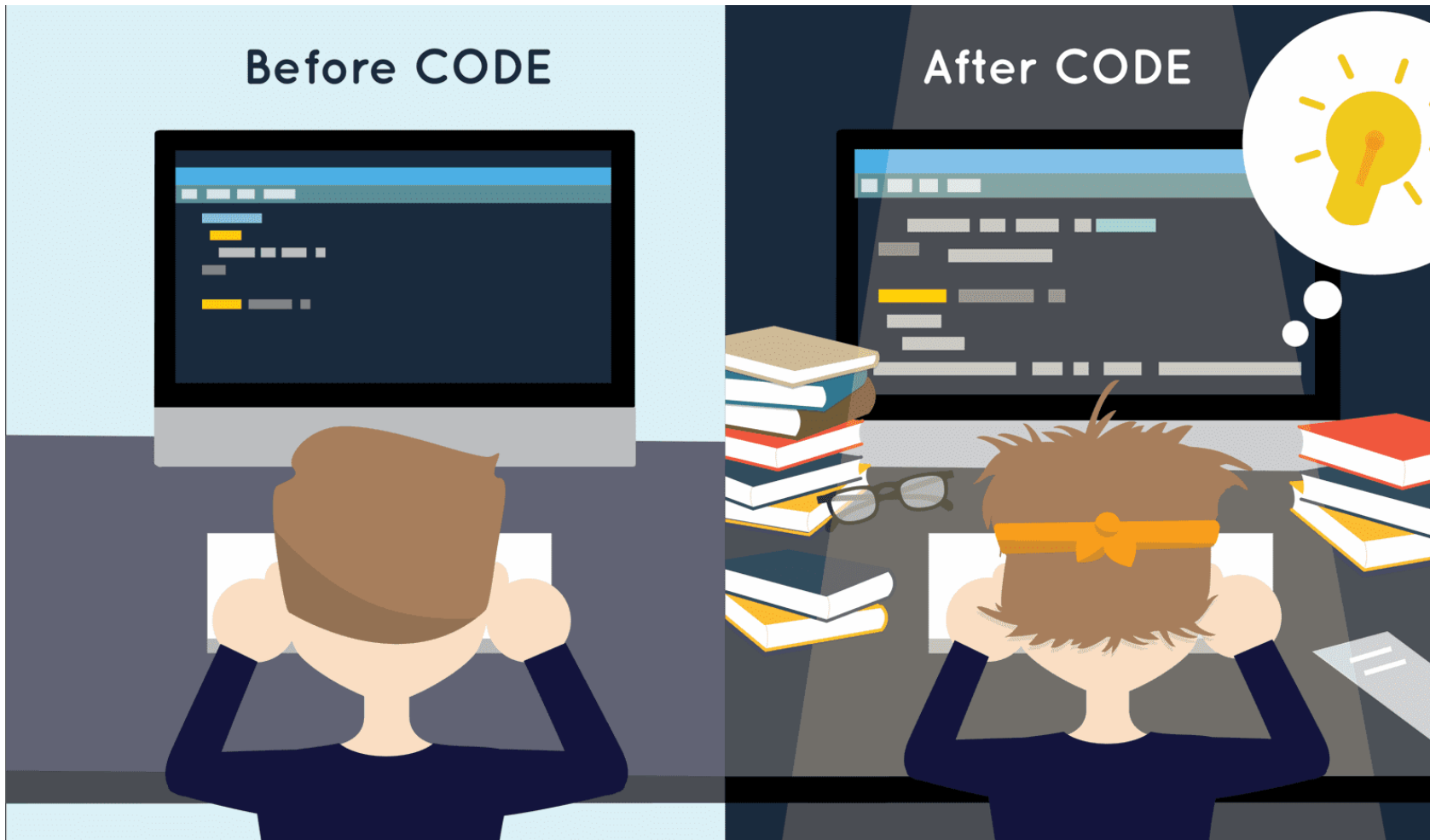




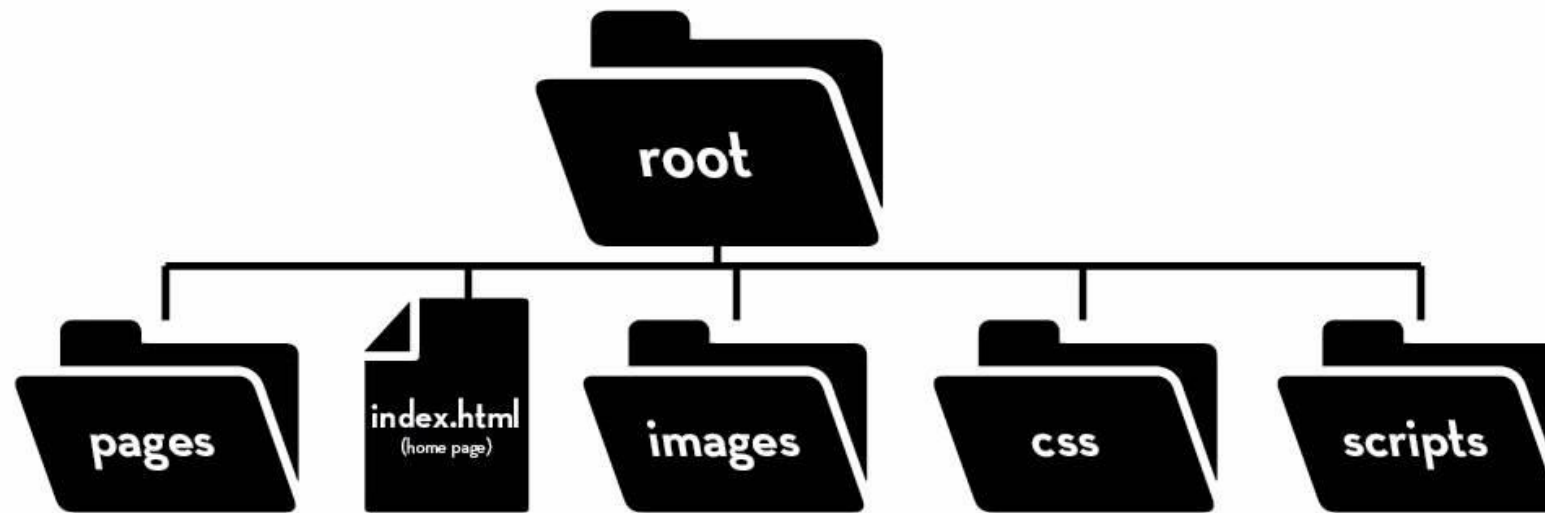
PHẦN 1

MỤC TIÊU MÔN HỌC

- ❑ Không biết bắt đầu code từ đâu

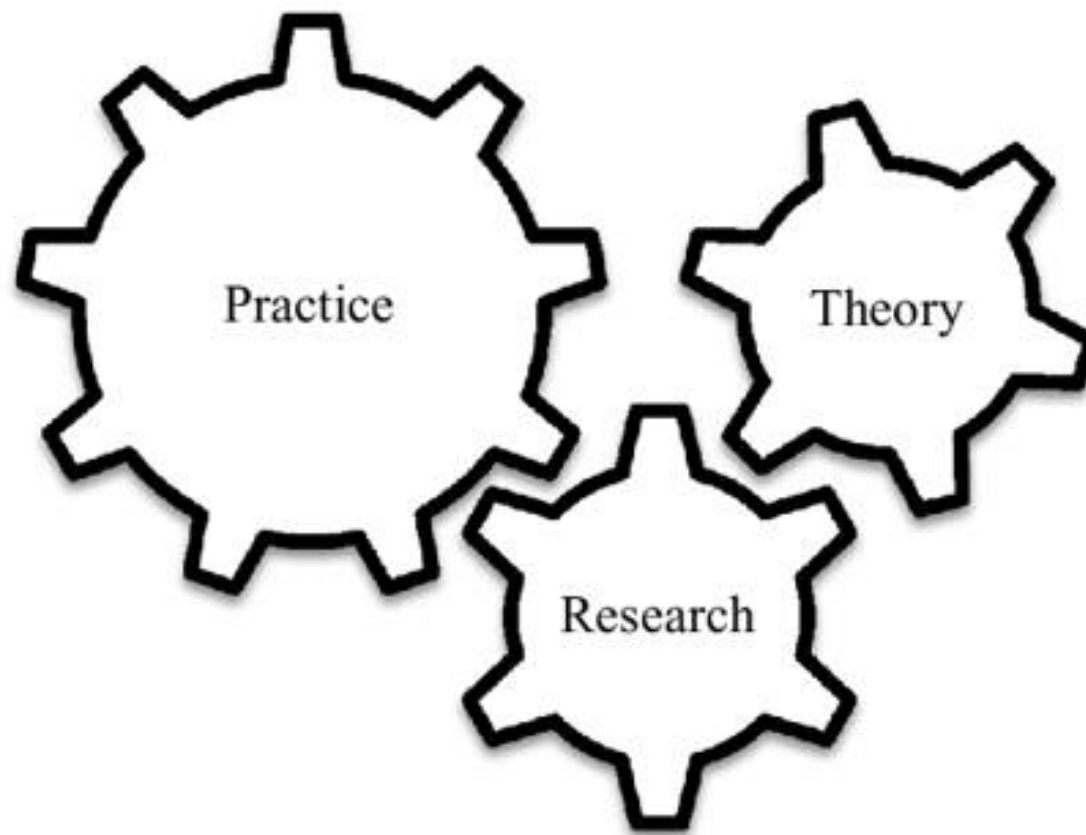


- ❑ Không biết cách tổ chức code của chương trình

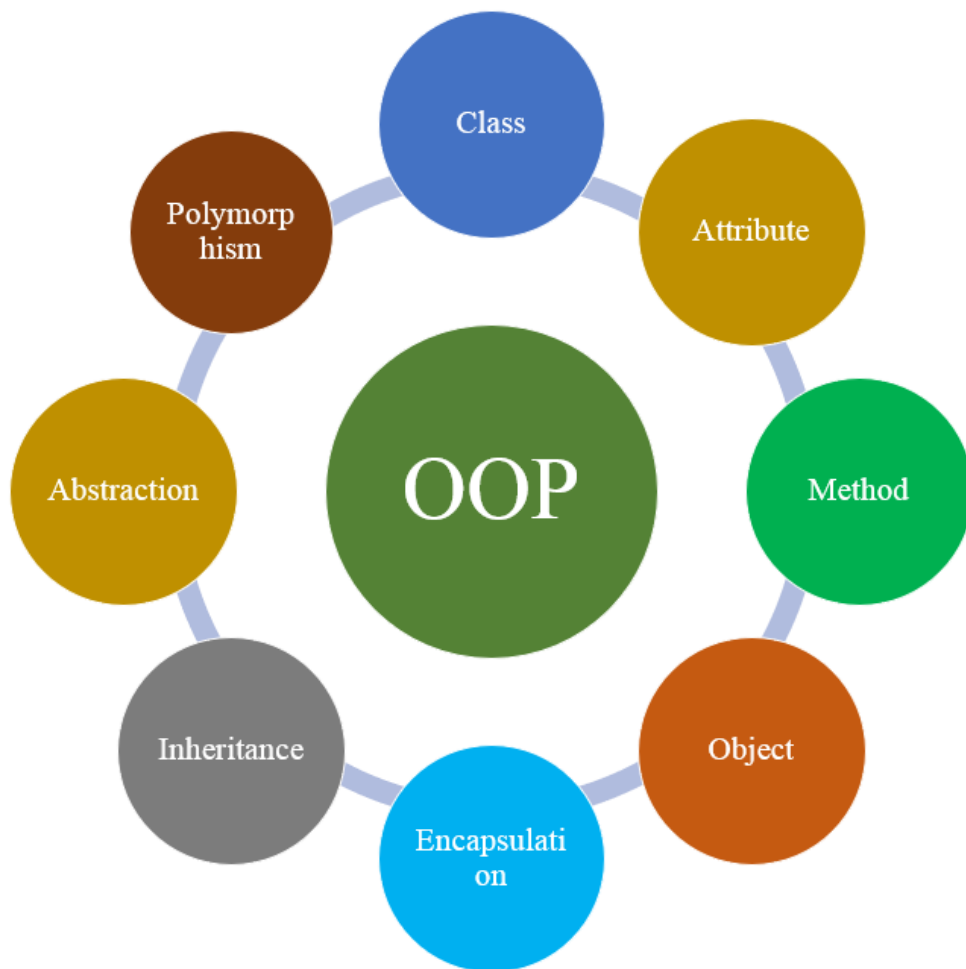


Page.html
fancy.js
myStyles.css
one_big_turtle.jpg
i-love-design.html

- ❑ Không biết cách vận dụng và kết hợp các kỹ thuật đã học vào bài toán thực tế

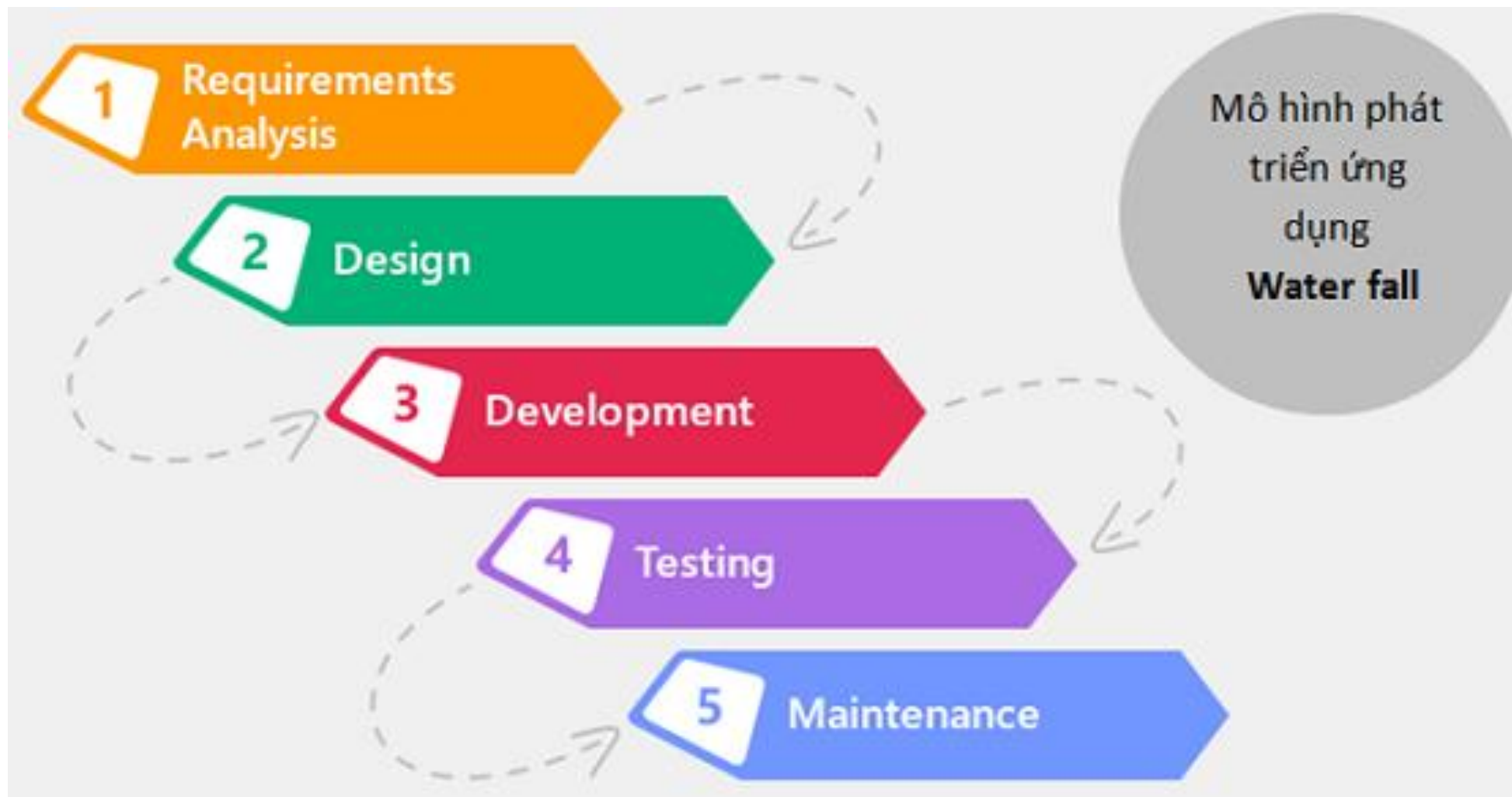


- ❑ Mắc lỗi trong quá trình xây dựng và sử dụng lập trình hướng đối tượng



- ❑ Quy trình thực hiện dự án
- ❑ Mục đích và mục tiêu của dự án (mục tiêu môn học)
- ❑ Ràng buộc thời gian thực hiện dự án (lịch trình môn học)
- ❑ Ràng buộc tài nguyên: con người, phần cứng, chuyên môn...
- ❑ Ràng buộc công nghệ phát triển (công nghệ chuyên ngành học)
- ❑ Viết báo cáo





- ☐ Quy trình phát triển phần mềm
- ☐ Tổ chức dự án phần mềm theo mô hình phân lớp
- ☐ Vận dụng được kiến thức lập trình, thiết kế giao diện và CSDL đã học ở các học kỳ trước vào dự án
- ☐ Viết được tài liệu dự án phần mềm
- ☐ Chuẩn bị cho thực hiện dự án 1 và kiến thức cho các học kỳ tiếp sau

❑ Yêu cầu về nghiệp vụ

- ❖ Yêu cầu cần xuất phát từ thực tiễn vừa sức cho một môn học
- ❖ Cần ít nhất 2 vai trò sử dụng (có tài khoản admin)

❑ Yêu cầu về kỹ thuật

- ❖ Thêm, xóa, sửa, tìm kiếm
- ❖ Tổng hợp thống kê
- ❖

❑ Yêu cầu dữ liệu

- ❖ Thiết kế ERD
- ❖ Chọn hệ quản trị csdl, các store procedure, trigger...

❑ Yêu cầu về thẩm mỹ

- ❖ Giao diện dễ nhìn (chọn look and feel phù hợp)
- ❖ Bố trí các chức năng thuận tiện cho người dùng





PHẦN 2

CHẠY VÀ GIỚI THIỆU PHẦN MỀM
GIỚI THIỆU CÁC BƯỚC THỰC HIỆN DỰ ÁN

Cửa hàng ABC cần xây dựng phần mềm Quản Lý Bán Hàng, qua khảo sát phân tích yêu cầu ghi nhận

❑ Yêu cầu chức năng:

- ❖ Quản lý sản phẩm: danh sách, thêm, xóa, sửa, tìm kiếm...
- ❖ Quản lý nhân viên: danh sách, thêm, xóa, sửa, tìm kiếm, gửi mail, đổi mật khẩu, quên mật khẩu
- ❖ Quản lý khách hàng: danh sách, thêm, xóa, sửa, tìm kiếm...
- ❖ Thống kê số lượng sản phẩm được nhập theo mã nhân viên
- ❖ Thống kê số lượng sản phẩm tồn kho

Cửa hàng ABC cần xây dựng phần mềm Quản Lý Bán Hàng, qua khảo sát phân tích yêu cầu ghi nhận

❑ Yêu cầu về bảo mật:

- ❖ Tất cả mọi thành viên phải đăng nhập mới sử dụng được phần mềm
- ❖ Mật khẩu phải được mã hóa
- ❖ Nhân viên đăng nhập lần đầu phải đổi mật khẩu
- ❖ Quản trị được thực hiện tất cả các thao tác
- ❖ Nhân viên không được phép thêm mới hoặc xóa nhân viên khác, không được tạo và xem thống kê
- ❖ Lưu giữ thông tin khách hàng cho những chiến lược phát triển cửa hàng

☐ Yêu cầu về công nghệ:

- ❖ .Net Framework 4.5 (C#)
- ❖ Sql server 2012
- ❖ Lập trình C#
- ❖ Ado.net

❑ Màn hình chính

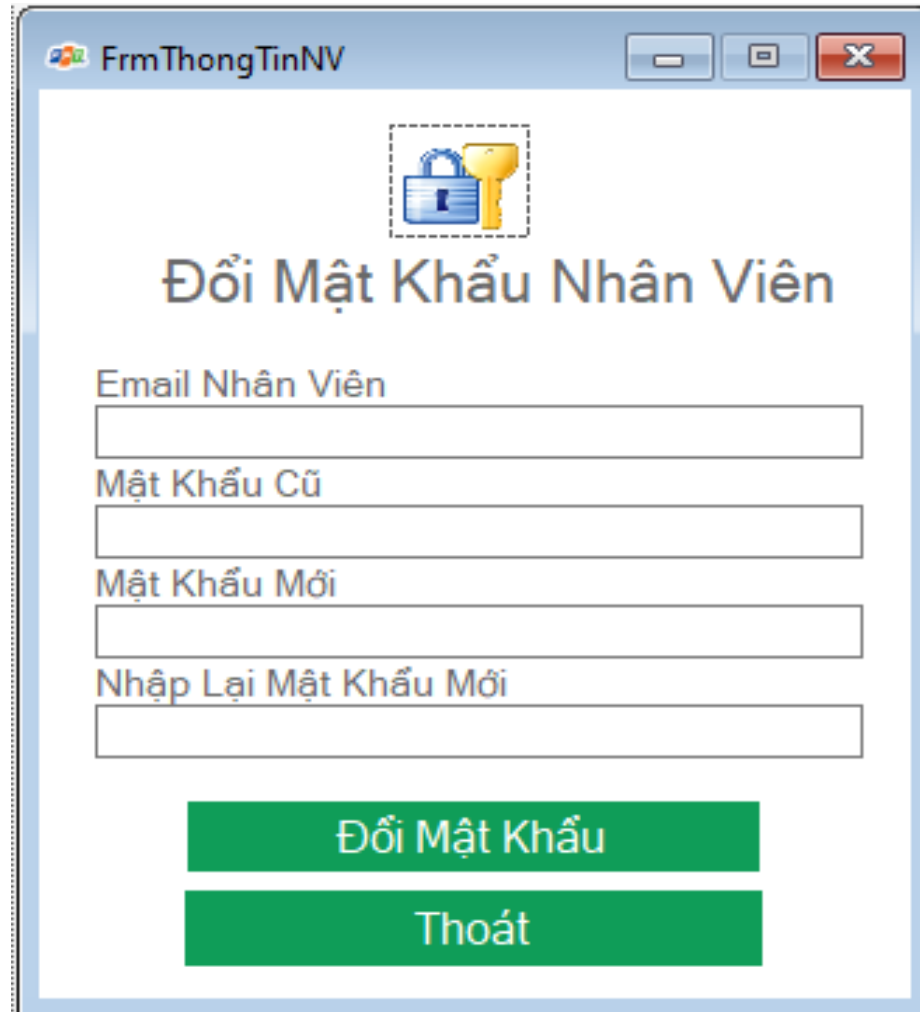


❑ Màn hình đăng nhập



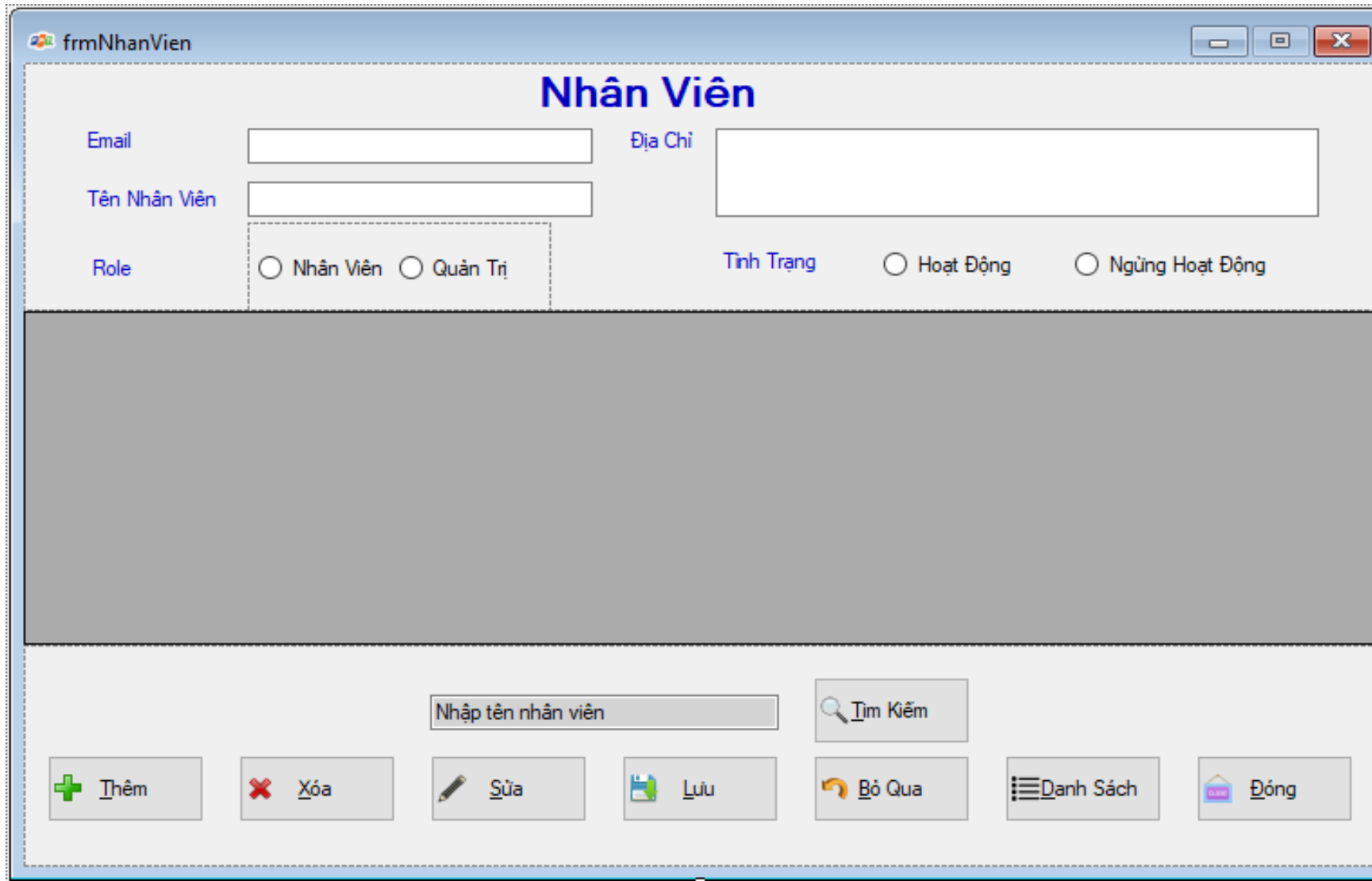
The screenshot shows a Windows-style application window titled "Frmdangnhap". Inside the window, the title "Đăng Nhập Hệ Thống" is centered. Below the title, there are two input fields: "Email Đăng Nhập" and "Mật Khẩu". Below these fields, there is a checkbox labeled "Ghi Nhớ Tài Khoản" and a link "Quên Mật Khẩu?". At the bottom of the window, there are two green buttons: "Đăng Nhập" and "Thoát".

❑ Màn hình đổi mật khẩu



The screenshot shows a software window titled "FrmThongTinNV" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there is a dashed box containing an icon of a padlock and a key. Below the icon, the title "Đổi Mật Khẩu Nhân Viên" is displayed. The form consists of four labeled input fields: "Email Nhân Viên", "Mật Khẩu Cũ" (Old Password), "Mật Khẩu Mới" (New Password), and "Nhập Lại Mật Khẩu Mới" (Re-enter New Password). At the bottom of the form, there are two green buttons: "Đổi Mật Khẩu" (Change Password) and "Thoát" (Exit).

❑ Màn hình quản lý nhân viên



frmNhanVien

Nhân Viên

Email Địa Chỉ

Tên Nhân Viên

Role ☐ Nhân Viên ☐ Quản Trị

Tình Trạng ☐ Hoạt Động ☐ Ngừng Hoạt Động

Nhập tên nhân viên

❑ Màn hình quản lý sản phẩm

Sản Phẩm

Mã Hàng

Tên Hàng

Số Lượng

Đơn Giá Nhập

Đơn Giá Bán

Hình

Ghi Chú

Mô Hình

Nhập tên sản phẩm

+

Thêm

×

Xóa

✎

Sửa

💾

Lưu

↶

Bỏ Qua

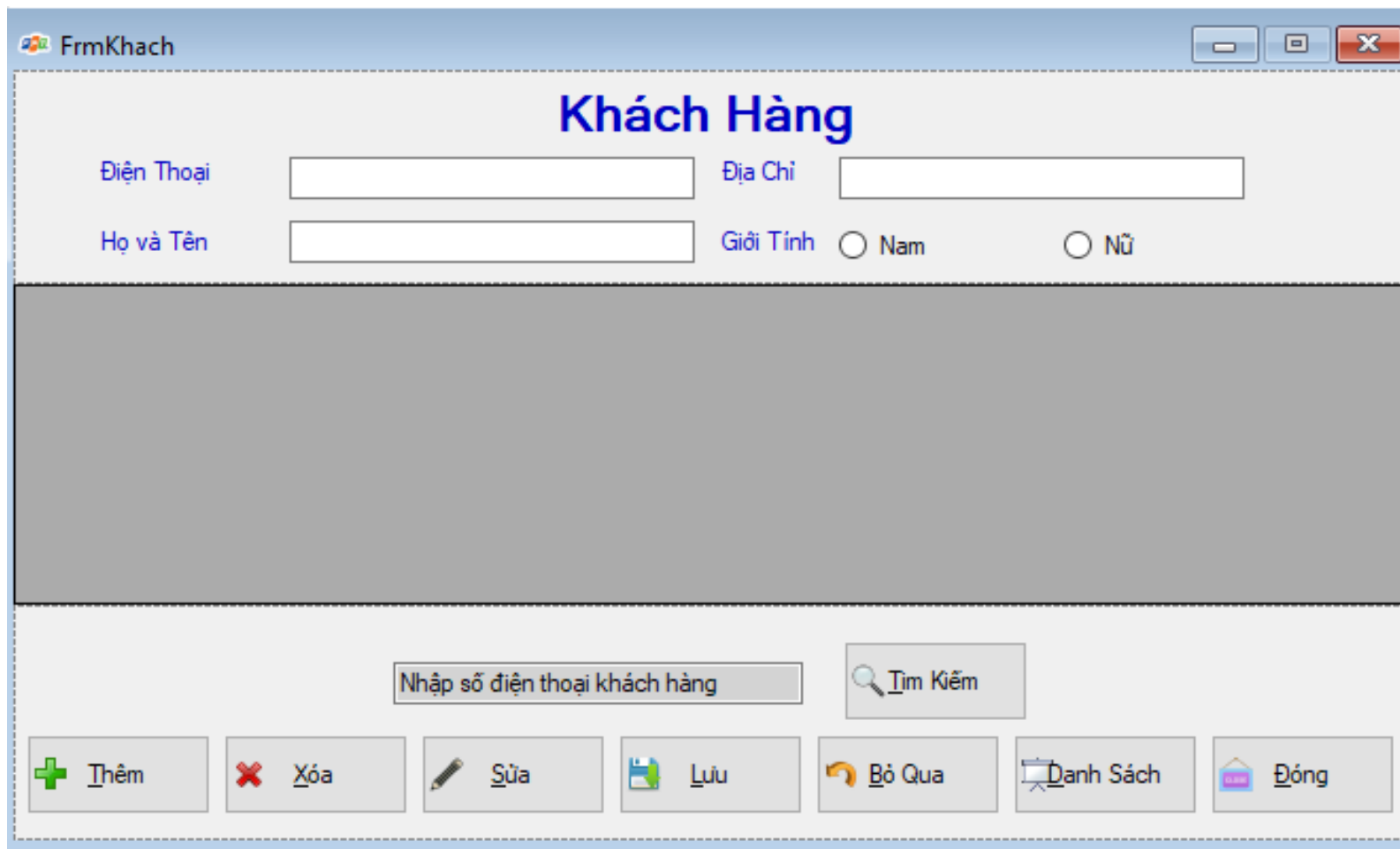
📄

Danh Sách

🏠

Đóng

❑ Màn hình quản lý khách hàng



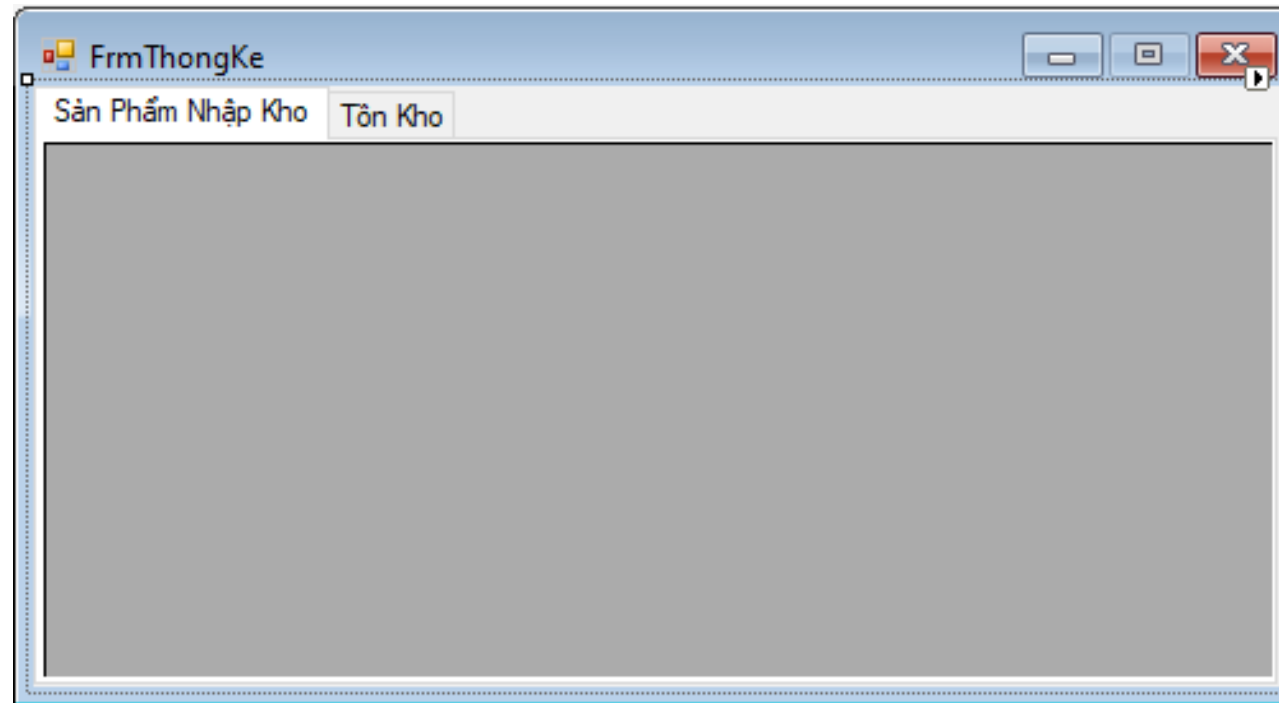
Khách Hàng

Điện Thoại Địa Chỉ

Họ và Tên Giới Tính ☐ Nam ☐ Nữ

Nhập số điện thoại khách hàng

❑ Màn hình quản lý thống kê



☐ Chuẩn bị kiến thức cần thiết

- ❖ Thiết kế và lập trình giao diện
- ❖ Thiết kế CSDL và SQL Server
- ❖ Lập trình C#, ADO.NET
- ❖ Microsoft Office

☐ ***Tổ chức mã nguồn dự án***

☐ ***Tìm hiểu quy trình thực hiện dự án phần mềm***

- ☐ Phân tích vẽ sơ đồ User case
- ☐ Phân tích vẽ sơ đồ ERD
- ☐ Phân tích thiết kế cơ sở dữ liệu
- ☐ Phân tích vẽ mockup giao diện
- ☐ Tổ chức quản lý code
- ☐ Thiết kế các màn hình
- ☐ Thiết kế các lớp đối tượng
- ☐ Xây dựng các chức năng
- ☐ Kiểm thử
- ☐ Đóng gói và bàn giao sản phẩm
- ☐ Thực hiện viết báo cáo song song tại các giai đoạn

- ☐ Học bài online và trả lời câu hỏi sau mỗi bài
- ☐ Thực hiện công việc theo hướng dẫn của mỗi bài
- ☐ Chuẩn bị hỏi đáp trong các buổi hỗ trợ của giảng viên
- ☐ Thi trắc nghiệm cuối môn
- ☐ Bảo vệ dự án cuối môn



PHẦN 3

LIỆT KÊ YÊU CẦU DỮ LIỆU VÀ YÊU CẦU CHỨC NĂNG

- ❑ Dựa vào yêu cầu của khách hàng chúng ta sẽ tìm thấy các thành phần thực thể:



- ❑ Nhân viên là người dùng phần mềm, tùy thuộc vào vai trò quản lý hay nhân viên bình thường sẽ có khả năng sử dụng các chức năng khác nhau trong phần mềm
- ❑ Sản phẩm là các sản phẩm được quản lý trong cửa hàng
- ❑ Khách hàng được cửa hàng lưu giữ thông tin nhằm phục vụ chiến lược mua bán

Nhân Viên
Mã nhân viên
Họ và tên
Email
Địa chỉ
Vai trò
Tình trạng
Mật khẩu

Khách Hàng
Điện thoại
Tên Khách
Địa chỉ
Mã nhân viên
Phái

Hàng
Mã hàng
Tên hàng
Số lượng
Đơn giá nhập
Đơn giá bán
Hình ảnh
Ghi chú
Mã nhân viên

QUẢN LÝ

- **QUẢN LÝ NHÂN VIÊN**
- **QUẢN LÝ SẢN PHẨM**
- **QUẢN LÝ KHÁCH HÀNG**

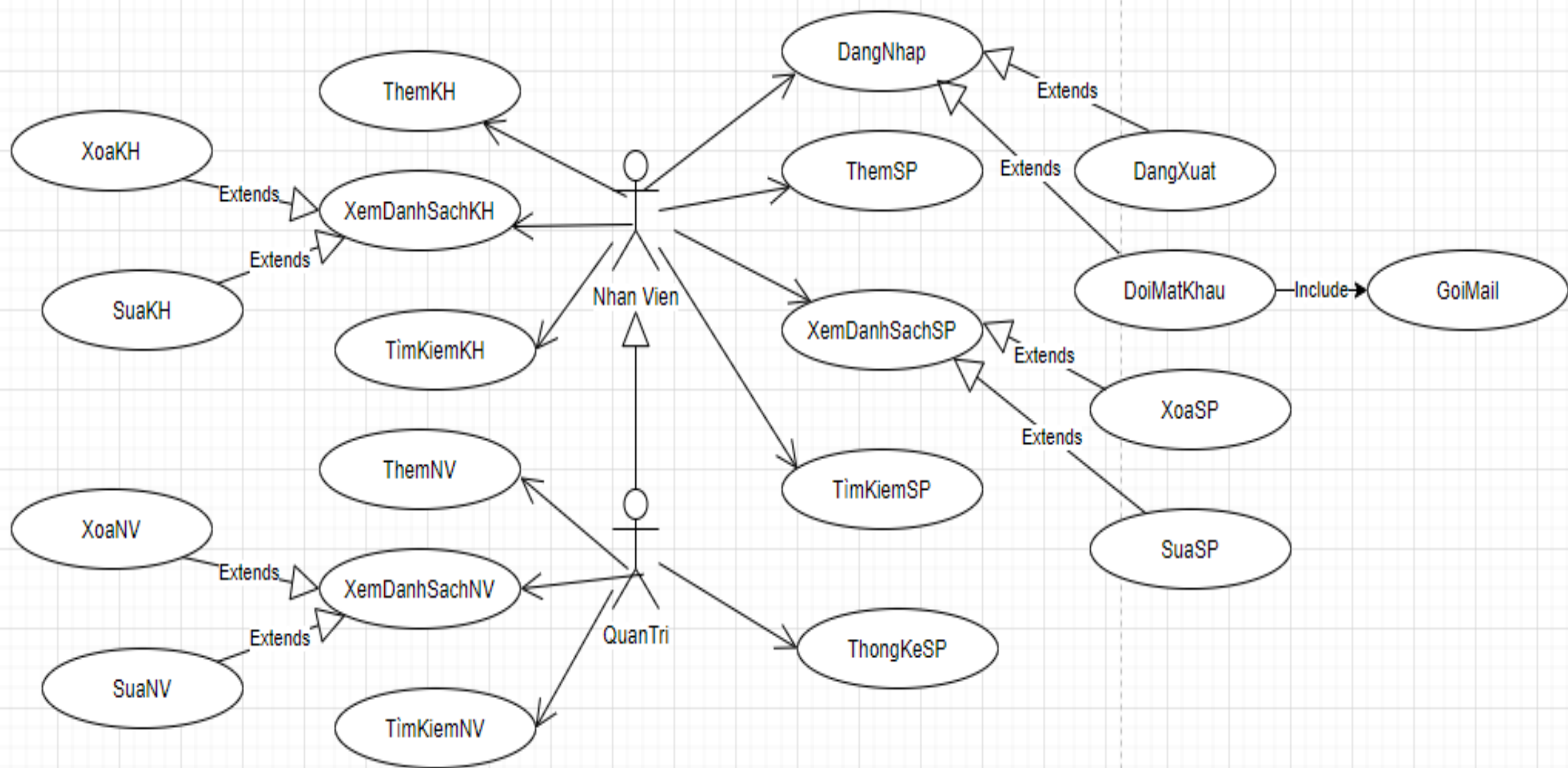
TỔNG HỢP – THỐNG KÊ

- **THỐNG KÊ TỒN KHO**
- **THỐNG KÊ NHẬP KHO**

TÀI KHOẢN

- **ĐĂNG NHẬP**
- **ĐỔI MẬT KHẨU**
- **QUÊN MẬT KHẨU**
- **MÃ HÓA MẬT KHẨU**
- **GỬI MAIL MẬT KHẨU**

YÊU CẦU PHẦN MỀM-USE CASE



- ☑ Giới thiệu mục tiêu môn học
- ☑ Chạy và giới thiệu phần mềm
- ☑ Giới thiệu quy trình thực hiện dự án
- ☑ Liệt kê yêu cầu dữ liệu và yêu cầu chức năng



thank
you!