1. **Thue dia**
2. **Bao cao trang thai cua dia**
3. **Ghi nhan tra dia**
4. Sua thong tin KH
5. **Them tieu de**
6. **Them KH**
7. Xoa KH
8. **Them dia**
9. Xem thong tin tieu de
10. Xoa tieu de
11. Them phi tra tre
12. Xoa dia
13. Hien thi phi tra tre chua thanh toan
14. Thanh toan phi tre han
15. Xem thong tin cac khoan phi tre han
16. Huy phi tre han chua thanh toan
17. Dat truoc tieu de
18. Gan dia dat truoc cho khach hang
19. Huy dat truoc tieu de
20. Dat gia thue
21. Dat thoi gian cho thue

Tao bao cao ve Khach hang

1. Bao cao thong tin co ban cua khach hang
2. Bao cao so dia thue cua khach hang
3. Bao cao thong tin dia thue qua han
4. Bao cao phi tre han cua khach hang

Tao bao cao ve tieu de

1. Bao cao thong tin co ban cua tieu de
2. Bao cao so dia cua tieu de
3. Bao cao so luong dat truoc cua tieu de
4. **Dang nhap**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC1A ThueDia** | | |
| Mục đích: | *Khách hàng thuê được đĩa có trong cửa hàng* | |
| Mô tả: | *Khi nhận được yêu cầu thuê đĩa thì nhân viên lễ sẽ thực hiện chức năng thuê đĩa để giúp cho khách hàng thuê được đĩa trong cửa hàng. Nhân viên sẽ dựa vào mã thẻ của khách hàng và mã đĩa để thực hiện việc thuê đĩa cho khách hàng.* | |
| Tác nhân: | *Nhân viên (clerk), người quản lý đóng vai trò là một nhân viên* | |
| Điều kiện trước: | *Khách hàng phải có thẻ, đĩa với tựa đề mà khách hàng muốn thuê phải có sẵn trong cửa hàng* | |
| Điều kiện sau: | *Khách hàng có thể xem các phí trả trễ và thanh toán phí trả trễ (nếu có), đĩa được thuê sẽ cập nhật trạng thái* | |
| Luồng sự kiện chính (Basic flows) | Tác nhân | Hệ thống |
| *1. Nhân viên nhập thông tin: mã khách hàng (nhập tên nếu không nhớ mã thẻ) và nhập mã đĩa DVD, game mà khách hàng muốn thuê*  *3. Nhân viên nhấn nút xác nhận thuê đĩa* | *2. Hệ thống sẽ lưu thông tin thuê đĩa, đồng thời hiển thị thời gian trả đĩa và số tiền cần phải thanh toán, hiển thị phí trả trễ trước đó (nếu có)* |
| Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows): | *1.1 Nếu khách hàng chưa có thẻ thì nhân viên sẽ thực hiện chức năng thêm khách hàng và tạo thẻ cho khách hàng* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC1B GhiNhanTraDia** | | |
| Mục đích: | *Khách hàng trả đĩa cho cửa hàng* | |
| Mô tả: | *Khách hàng thực hiện trả đĩa đã thuê bằng cách đem đĩa tới cửa hàng hoặc có thể để đĩa vào khe nhận đĩa ở trên tường của cửa hàng (nếu của hàng đóng cửa). Nhân viên sẽ nhận đĩa này và nhập mã đĩa được trả vào hệ thống* | |
| Tác nhân: | *Nhân viên (clerk), người quản lý đóng vai trò là một nhân viên* | |
| Điều kiện trước: |  | |
| Điều kiện sau: | *gán đĩa được trả cho khách hàng đặt trước (nếu có khách hàng đặt trước đĩa này), thanh toán phí trễ hạn (nếu có)* | |
| Luồng sự kiện chính (Basic flows) | Tác nhân | Hệ thống |
| *1. Nhân viên nhâp mã đĩa được trả vào hệ thống* | *2. Hệ thống sẽ cập nhật lại trạng thái đĩa, thêm phí trể hạn cho khách hàng (nếu có) và gán đĩa cho khách hàng đã đặt trước (nếu có)* |
| Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows): |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC1B BaoCaoTrangThaiDia** | | |
| Mục đích: | *Nhân viên xem được trạng thái của đĩa* | |
| Mô tả: | *Nhân viên xem được các thông tin của đĩa như: tiêu đề, trạng thái đĩa (đã thuê, đã được đặt trước, chưa được thuê), thông tin khách hàng thuê đĩa và phí trễ hạn nếu đĩa đã được thuê* | |
| Tác nhân: | *Nhân viên (clerk). người quản lý đóng vai trò là một nhân viên* | |
| Điều kiện trước: |  | |
| Điều kiện sau: |  | |
| Luồng sự kiện chính (Basic flows) | Tác nhân | Hệ thống |
| *1. Nhân viên nhâp mã đĩa hoặc tiêu đề của đĩa cần xem* | *2. Hệ thống lấy thông tin của đĩa được chọn và hiển thị lên màn hình* |
| Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows): |  | |
|  |  | |
| **UC2A ThemKhachHang** | | |
| Mục đích: | *Nhân viên thêm khách hàng và tạo thẻ cho khách hàng* | |
| Mô tả: | *Nhân viên lấy thông tin của khách hàng:tên, số điện thoại, địa chỉ và nhập vào trong hệ thống. Hệ thống sẽ tạo mã khách hàng* | |
| Tác nhân: | *Nhân viên (clerk), người quản lý đóng vai trò là một nhân viên* | |
| Điều kiện trước: | *Khách hàng chưa tồn tại trong hệ thống* | |
| Điều kiện sau: | *Khách hàng có thể thuê đĩa trong cửa hàng* | |
| Luồng sự kiện chính (Basic flows) | Tác nhân | Hệ thống |
| *1. Nhân viên nhâp thông tin của khách hàng vào hệ thống* | *2. Hệ thống kiểm tra thông tin*  *3. Hệ thống lưu thông tin khách hàng và tạo mã cho khách hàng* |
| Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows): | *2.1 Trong trường hợp khách hàng đã tồn tại trong hệ thống thì không thể thực hiện chức năng này* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC0 DangNhap** | | |
| Mục đích: | *Truy cập vào hệ thống, thực hiện các chức năng quản lý* | |
| Mô tả: | *Người quản lý cần phải đăng nhập vào hệ thống thì mới có thể thực hiện các chức năng quản lý. Thông tin đăng nhập gồm có user name và password* | |
| Tác nhân: | *Người quản lý (manager)* | |
| Điều kiện trước: | *Phải có user name và password (được cấp mặc định trong hệ thống)* | |
| Điều kiện sau: | *Thực hiện các chức năng như: tạo báo cáo về khách hàng, báo cáo về tiêu đề, xoá khách hàng, huỷ phí trễ hạn chưa thanh toán…* | |
| Luồng sự kiện chính (Basic flows) | Tác nhân | Hệ thống |
| 1. *Người quản lý nhập thông tin đăng nhập: user name và password vào hệ thống* | 1. *Hệ thống sẽ thực hiện kiểm tra user name, password* 2. *Hệ thống sẽ mở khoá các chức năng của người quản lý* |
| Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows): | *2.1 nếu user name và password không hợp lệ thì không thể truy cập vào hệ thống để thực hiện các chức năng quản lý* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC3A ThemTieuDe** | | |
| Mục đích: | *Thêm mới một tiêu đề đĩa DVD, game vào hệ thống* | |
| Mô tả: | *Để thêm một tựa đề mới người quản lý đăng nhập vào hệ thống, chọn chức năng thêm tiêu đề và nhập thông tin về tiêu đề muốn thêm: tên tiêu đề, loại, ….* | |
| Tác nhân: | *Người quản lý (manager)* | |
| Điều kiện trước: | *Đăng nhập thành công vào hệ thống* | |
| Điều kiện sau: | *Thêm đĩa* | |
| Luồng sự kiện chính (Basic flows) | Tác nhân | Hệ thống |
| 1. *Người quản lý nhập thông tin tiêu đề muốn thêm* | 1. *Hệ thống lưu thông tin tiêu đề* |
| Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows): |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UC4A ThemDia** | | |
| Mục đích: | *Thêm mới một đĩa DVD hoặc đĩa game vào hệ thống* | |
| Mô tả: | *Để thêm một đĩa mới người quản lý đăng nhập vào hệ thống, chọn chức năng thêm đĩa và nhập thông tin về đĩa muốn thêm: tên tiêu đề, năm phát hành,…* | |
| Tác nhân: | *Người quản lý (manager)* | |
| Điều kiện trước: | *Đăng nhập thành công vào hệ thống* | |
| Điều kiện sau: | *Đặt giá và thời gian thuê cho đĩa* | |
| Luồng sự kiện chính (Basic flows) | Tác nhân | Hệ thống |
| 1. *Người quản lý nhập thông tin đĩa muốn thêm, và chọn tiêu đề cho đĩa* | 1. *Hệ thống lưu thông tin đĩa* |
| Luồng sự kiện phụ (Alternative Flows): |  | |