**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

A red and black shield with white logo

Description automatically generated

**BÁO CÁO**

**BỘ MÔN**

**HỌC MÁY VÀ ỨNG DỤNG.**

**ĐỀ TÀI**

**THUẬT TOÁN RANDOM FOREST**

**Lớp: 241\_71ITAI41203\_01**

**GV: Thầy Huỳnh Thái Học.**

Học kì 1/2024 - 2025 ( từ tháng 9 – 12 năm 2024).

# **LỜI CẢM ƠN**

Chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến thầy Huỳnh Thái Học- người đảm nhiệm dạy thực hành môn **Học máy và ứng dụng** ở học kì này của khoa Công nghệ thông tin trường Đại học Văn Lang, đã tận tình hướng dẫn và chỉ dẫn nhóm chúng em trong quá trình thực hiện bài báo cáo tiểu luận cũng như xây dựng đồ án. Dù trong thời gian có hạn, nhưng nhờ sự giúp đỡ của thầy, chúng em đã hoàn thành bài báo cáo và đạt được kết quả mong muốn trong quá trình nghiên cứu của mình.

Chúng em chân thành xin lỗi nếu có một số sai sót và khuyết điểm có trong đồ án của chúng em. Chúng em rất trân trọng và biết ơn sự kiên nhẫn, hỗ trợ và động viên của các thầy. Những lời khuyên và sự hướng dẫn của các thầy giáo đã giúp chúng em tiến bộ và phát triển hơn về kỹ năng nghiên cứu cũng như giải quyết vấn đề. Chúng em cảm thấy may mắn và tự hào khi được làm việc và học tập dưới sự chỉ dẫn của các thầy giáo tận tình và giàu kinh nghiệm.

Một lần nữa, chúng em xin chân thành cảm ơn và mong rằng các thầy luôn khỏe mạnh, hạnh phúc và thành công trong sự nghiệp giảng dạy.

*Ngày 16/11/2024*

**MỤC LỤC**

[**LỜI CẢM ƠN** 2](#_Toc182627429)

[**MỤC LỤC** 3](#_Toc182627430)

[**I.** **GIỚI THIỆU:** 4](#_Toc182627431)

[**1.** **Lý do chọn đề tài** 4](#_Toc182627432)

[**2.** **Kết chương** 5](#_Toc182627433)

[**II.** **CƠ SỞ LÝ THUYẾT** 5](#_Toc182627434)

[**1. Khái niệm về học máy ứng dụng** 5](#_Toc182627435)

[**2. Quy trình và ứng dụng** 5](#_Toc182627436)

[**3.** **Kết chương** 7](#_Toc182627437)

[**III.** **CÁC BƯỚC THỰC HIỆN THUẬT TOÁN** 7](#_Toc182627438)

[**1. Bước lấy dữ liệu** 7](#_Toc182627439)

[**2. Sử dụng thuật toán RANDOM FOREST cho ra precision và recall như sau** 15](#_Toc182627440)

[**3. Bảng so sánh giữa các thuật toán** 15](#_Toc182627441)

[**IV.** **KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN** 17](#_Toc182627442)

[**1.** **Kết luận** 17](#_Toc182627443)

[**2.** **Hướng phát triển** 17](#_Toc182627444)

[**Tài liệu tham khảo** 18](#_Toc182627445)

1. **GIỚI THIỆU:**
2. **Lý do chọn đề tài**

Chọn đề tài **về Random Forest** là một quyết định thông minh và hợp lý vì nhiều lý do sau:

**Hiệu quả và độ chính xác cao**

Random Forest là một trong những thuật toán học máy mạnh mẽ nhất, đặc biệt là trong các bài toán phân loại và hồi quy. Nó thường cung cấp hiệu suất cao và độ chính xác tốt trong nhiều tình huống khác nhau.

**Khả năng tổng quát hóa tốt**

Do tính chất của Random Forest là sự kết hợp của nhiều cây quyết định (decision trees) độc lập, nó thường có khả năng tổng quát hóa tốt hơn so với các mô hình đơn lẻ, giúp giảm hiện tượng overfitting.

**Đối phó tốt với dữ liệu thiếu**

Random Forest có thể xử lý tốt các trường hợp dữ liệu thiếu và không yêu cầu phải loại bỏ các mẫu có giá trị thiếu. Điều này làm cho nó trở nên linh hoạt và dễ sử dụng hơn trong thực tế.

**Dễ sử dụng và triển khai**

Random Forest dễ triển khai và sử dụng với các thư viện học máy hiện có như scikit-learn trong Python. Các công cụ này cung cấp các hàm API đơn giản và mạnh mẽ để xây dựng, huấn luyện, và dự đoán với mô hình Random Forest.

**Khả năng xử lý dữ liệu phức tạp**

Random Forest có khả năng xử lý tốt dữ liệu có nhiều đặc trưng và phức tạp mà không yêu cầu nhiều sự chuẩn bị dữ liệu phức tạp hoặc tiền xử lý.

**Giải thích kết quả dễ dàng**

Các kết quả và quyết định của Random Forest dễ giải thích hơn so với nhiều thuật toán học máy phức tạp khác. Người dùng có thể hiểu được tầm quan trọng của các đặc trưng và cách thức mà mô hình đưa ra các dự đoán.

**Ứng dụng rộng rãi**

Random Forest được sử dụng rộng rãi trong nhiều lĩnh vực khác nhau như tài chính, y tế, tiếp thị, viễn thông, và nhiều lĩnh vực khác. Sự linh hoạt và hiệu quả của Random Forest làm cho nó trở thành một lựa chọn phổ biến trong nghiên cứu và ứng dụng thực tiễn.

**Khả năng mở rộng tốt**

Với các kỹ thuật hiện đại và sự hỗ trợ của các công cụ mạnh mẽ, Random Forest có thể mở rộng tốt để xử lý các bộ dữ liệu lớn và phức tạp mà vẫn giữ được hiệu suất và độ chính xác cao.

1. **Kết chương**

Những lý do trên khiến việc chọn đề tài về Random Forest trở nên hấp dẫn và có tiềm năng mang lại nhiều kết quả tích cực trong nghiên cứu và ứng dụng thực tiễn.

1. **CƠ SỞ LÝ THUYẾT**

**1. Khái niệm về học máy ứng dụng**

**Học máy ứng dụng** là một nhánh của học máy (Machine Learning - ML) liên quan đến việc sử dụng các thuật toán học máy để giải quyết các bài toán thực tiễn trong nhiều lĩnh vực khác nhau. Dưới đây là một cái nhìn chi tiết về học máy ứng dụng:

**Định nghĩa:**

**Học máy ứng dụng** (Applied Machine Learning) là quá trình sử dụng các kỹ thuật và mô hình học máy để phân tích, xử lý và dự đoán từ dữ liệu thực tế. Mục tiêu là tối ưu hóa hiệu suất của các hệ thống và đưa ra quyết định dựa trên dữ liệu.

**2. Quy trình và ứng dụng**

**Quy trình học máy ứng dụng**

Quy trình học máy ứng dụng thường bao gồm các bước sau:

**Thu thập dữ liệu**: Thu thập dữ liệu từ nhiều nguồn khác nhau, có thể là cảm biến, cơ sở dữ liệu, web scraping, hoặc thông tin từ các hệ thống hiện có.

**Tiền xử lý dữ liệu**: Làm sạch và chuẩn bị dữ liệu cho việc phân tích. Bao gồm việc loại bỏ các giá trị bị thiếu, chuẩn hóa các đặc trưng, và trích xuất các đặc trưng quan trọng.

**Khám phá dữ liệu**: Sử dụng các kỹ thuật phân tích và trực quan hóa dữ liệu để hiểu rõ hơn về đặc điểm và cấu trúc của dữ liệu.

**Chọn và xây dựng mô hình**: Lựa chọn các thuật toán học máy phù hợp và xây dựng mô hình dựa trên dữ liệu đã chuẩn bị.

**Đánh giá mô hình**: Sử dụng các kỹ thuật đánh giá như phân chia dữ liệu thành tập huấn luyện và tập kiểm tra, sử dụng cross-validation để kiểm tra hiệu suất của mô hình.

**Triển khai mô hình**: Triển khai mô hình vào hệ thống sản xuất và tích hợp với các quy trình hiện có.

**Giám sát và bảo trì mô hình**: Theo dõi hiệu suất của mô hình sau khi triển khai và cập nhật mô hình khi cần thiết để đảm bảo nó tiếp tục hoạt động tốt.

**Ứng dụng của học máy**

Học máy ứng dụng được sử dụng trong nhiều lĩnh vực khác nhau, bao gồm nhưng không giới hạn:

**Y tế**: Chẩn đoán bệnh, phân tích hình ảnh y khoa, dự đoán kết quả điều trị.

**Tài chính**: Dự đoán rủi ro, phân tích thị trường, phát hiện gian lận.

**Tiếp thị**: Phân tích hành vi khách hàng, đề xuất sản phẩm, tối ưu hóa chiến dịch quảng cáo.

**Công nghệ thông tin**: Phát hiện tấn công mạng, phân loại email, nhận diện giọng nói.

**Giao thông vận tải**: Điều khiển xe tự lái, dự đoán lưu lượng giao thông, tối ưu hóa lịch trình vận tải.

**Các thuật toán phổ biến trong học máy ứng dụng**

Một số thuật toán học máy phổ biến được sử dụng trong học máy ứng dụng bao gồm:

**Hồi quy tuyến tính (Linear Regression)**: Dự đoán giá trị liên tục.

**Rừng ngẫu nhiên (Random Forest)**: Phân loại và hồi quy.

**Máy vector hỗ trợ (Support Vector Machine - SVM)**: Phân loại.

**Mạng nơ-ron tích chập (Convolutional Neural Network - CNN)**: Nhận diện hình ảnh.

**Mạng nơ-ron hồi quy (Recurrent Neural Network - RNN)**: Xử lý chuỗi thời gian và ngôn ngữ tự nhiên.

* 1. **Kết chương**

Học máy ứng dụng là một lĩnh vực mạnh mẽ và linh hoạt, cung cấp các công cụ và kỹ thuật để giải quyết các bài toán thực tiễn thông qua phân tích và dự đoán từ dữ liệu. Nó đóng một vai trò quan trọng trong việc cải thiện hiệu suất và ra quyết định trong nhiều lĩnh vực khác nhau.

1. **CÁC BƯỚC THỰC HIỆN THUẬT TOÁN**

## **1. Bước lấy dữ liệu**

**CIFAR-10** là một bộ dữ liệu được phát triển bởi **Canadian Institute for Advanced Research (CIFAR)** và được công bố vào năm 2009. Bộ dữ liệu này được tạo ra từ một phần của bộ dữ liệu **80 million Tiny Images**.

**Mục đích của CIFAR-10:**

CIFAR-10 được sử dụng rộng rãi trong nghiên cứu và huấn luyện các thuật toán học máy và trí tuệ nhân tạo, đặc biệt là trong lĩnh vực **nhận diện hình ảnh**. Bộ dữ liệu này gồm 60,000 hình ảnh 32x32 màu sắc thuộc 10 danh mục khác nhau, với mỗi danh mục có 6,000 hình ảnh. Các danh mục bao gồm: máy bay, xe hơi, chim, mèo, hươu, chó, ếch, ngựa, tàu, và xe nặng.

**Dữ liệu đầu vào, đầu ra (input, output):**

**Đầu vào (input)**: Bộ dữ liệu CIFAR-10 bao gồm các hình ảnh 32x32 màu sắc được lưu trữ dưới dạng các giá trị RGB (Red, Green, Blue). Mỗi hình ảnh được chuyển đổi thành một mảng số và được sử dụng như đầu vào cho các mô hình học máy.

**Đầu ra (output)**: Mục tiêu của các mô hình học máy khi sử dụng CIFAR-10 là phân loại các hình ảnh thành một trong 10 danh mục khác nhau. Đầu ra của mô hình là một danh mục gồm các danh mục có thể bao gồm: máy bay, xe hơi, chim, mèo, hươu, chó, ếch, ngựa, tàu, và xe nặng.

**Ứng dụng:**

CIFAR-10 thường được sử dụng để huấn luyện các mạng nơ-ron tích chập (Convolutional Neural Networks - CNNs) và để đánh giá hiệu suất của các thuật toán mới. Bộ dữ liệu này cũng được sử dụng như một tiêu chuẩn để so sánh hiệu suất giữa các nhóm nghiên cứu và các thuật toán khác nhau.

**CODE và Kết quả:**

**+ Import các thư viện cần thiết như**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phần mềm đa phương tiện, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

**+ Download dữ liệu CIFAR10 sau đó chia thành 2 tập dữ liệu training và testing.**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

**+ Hiển thị 10 ảnh đầu tiên trong tập dữ liệu testing**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

**+ Khởi tạo hàm loss function và phương thức optimizer**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động

**+ Xây dựng hàm đánh giá model**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

Mô tả được tạo tự động

**+ Bắt đầu training và đánh giá model.**

Ảnh có chứa văn bản, đồ điện tử, ảnh chụp màn hình, màn hình

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, thiết kế

Mô tả được tạo tự động

**+ Biểu đồ sau khi train và test**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

Mô tả được tạo tự động

## **2. Sử dụng thuật toán RANDOM FOREST cho ra precision và recall như sau**

Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm

Mô tả được tạo tự động

## **3. Bảng so sánh giữa các thuật toán**

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, số

Mô tả được tạo tự động**

+ Nhận xét:

**SVM (Support Vector Machine)**:

* **Precision**: Đạt 28.99%, cho thấy SVM có khả năng khá tốt trong việc phân loại chính xác các đối tượng mà nó dự đoán là dương tính. Điều này có nghĩa là trong số các dự đoán dương tính của SVM, phần lớn là đúng.
* **Recall**: Đạt 22.49%, cho thấy SVM có khả năng phát hiện các đối tượng dương tính trong tổng số các đối tượng thực sự dương tính là ở mức trung bình. SVM bỏ sót một số lượng đáng kể các đối tượng dương tính thực sự.

**Random Forest**:

* **Precision**: Đạt 16.10%, thấp hơn so với SVM. Điều này có nghĩa là Random Forest có tỷ lệ cao hơn trong việc dự đoán sai các đối tượng dương tính (FP nhiều hơn).
* **Recall**: Đạt 20.59%, hơi thấp hơn so với SVM nhưng cao hơn CNN. Điều này cho thấy Random Forest cũng bỏ sót một số lượng đối tượng dương tính, nhưng vẫn phát hiện được một phần đáng kể các đối tượng này.

**CNN (Convolutional Neural Network)**:

* **Precision**: Đạt 17.93%, cũng thấp hơn so với SVM nhưng cao hơn so với Random Forest. Điều này có nghĩa là CNN có tỷ lệ chính xác khá ổn trong các dự đoán dương tính của nó.
* **Recall**: Đạt 19.22%, thấp hơn so với cả SVM và Random Forest. Điều này cho thấy CNN bỏ sót nhiều đối tượng dương tính hơn so với hai thuật toán kia.

1. **KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN**
   1. **Kết luận**

**SVM (Support Vector Machine)**: tỏ ra vượt trội hơn cả về Precision lẫn Recall so với Random Forest và CNN trong trường hợp này. Điều này làm cho SVM trở thành lựa chọn tốt hơn khi cần một thuật toán với độ chính xác và khả năng phát hiện tốt.

**Random Forest**: mặc dù có độ chính xác thấp hơn nhưng vẫn giữ vững khả năng phát hiện đối tượng dương tính khá tốt, làm cho nó trở thành lựa chọn cân bằng giữa Precision và Recall.

**CNN (Convolutional Neural Network)**: có thể cần cải tiến thêm hoặc điều chỉnh để nâng cao hiệu suất, đặc biệt là ở chỉ số Recall.

* 1. **Hướng phát triển**

Học máy (machine learning) đang phát triển mạnh mẽ và có nhiều ứng dụng tiềm năng trong nhiều lĩnh vực khác nhau. Dưới đây là một số hướng phát triển chính:

**Học sâu (Deep Learning)**: Học sâu tiếp tục đóng vai trò quan trọng, với các mạng neural phức tạp hơn và khả năng xử lý dữ liệu lớn hơn.

**Học tự động (AutoML)**: Các công cụ học tự động giúp tối ưu hóa quá trình phát triển mô hình học máy, giúp các nhà phát triển không cần kiến thức sâu rộng về học máy.

**Học tập trực tuyến (Online Learning)**: Học tập trực tuyến cho phép mô hình học máy được cập nhật và điều chỉnh liên tục dựa trên dữ liệu mới.

**Học thống kê (Statistical Learning)**: Kết hợp các phương pháp thống kê và học máy để cải thiện độ chính xác và hiệu quả của các mô hình.

**Học với ít dữ liệu (Few-Shot Learning)**: Các phương pháp này giúp mô hình học máy có thể học từ ít dữ liệu, đặc biệt hữu ích trong các tình huống có dữ liệu hạn chế.

**Học bảo mật (Secure Learning)**: Đảm bảo tính bảo mật và bảo vệ dữ liệu khi sử dụng học máy, đặc biệt là trong các ứng dụng nhạy cảm như y tế và tài chính.

Các ứng dụng của học máy bao gồm:

**Y tế**: Chẩn đoán bệnh, phân tích dữ liệu y tế, phát triển thuốc mới.

**Kinh tế và tài chính**: Dự đoán xu hướng thị trường, phân tích rủi ro tài chính, tự động hóa giao dịch.

**Giao thông**: Phát triển xe tự lái, hệ thống giao thông thông minh, quản lý lưu lượng giao thông.

**Nội dung và truyền thông**: Tích hợp học máy vào các nền tảng truyền thông, tạo nội dung tương tác, phân tích hành vi người dùng.

**Nông nghiệp:** Phân tích dữ liệu từ các thiết bị khu vực, dự đoán mùa vụ, quản lý nông trại thông minh.

# **Tài liệu tham khảo**

[1] Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). *Deep Learning*. MIT Press. <https://www.deeplearningbook.org/>

[2] Vaswani, A., Shazeer, N., Parmar, N., Uszkoreit, J., Jones, L., Gomez, A. N., Kaiser, Ł., & Polosukhin, I. (2017). *Attention is All You Need*. *NeurIPS 2017*. <https://arxiv.org/abs/1706.03762>

[3] Chen, L., Chen, P., & Lin, Z.(2020). Artificial intelligence in education: A review. Ieee Access, 8, 75264-75278. <https://ieeexplore.ieee.org/document/9069875>

[4] Devlin, J., Chang, M.W., Lee, K., & Toutanova, K. (2019). *BERT: Pre-training of Deep Bidirectional Transformers for Language Understanding*. *NAACL-HLT*. <https://aclanthology.org/N19-1423.pdf>

[5] Liu, Y., et al. (2019). *RoBERTa: A Robustly Optimized BERT Pretraining Approach*. *arXiv preprint arXiv:1907.11692*. <https://arxiv.org/pdf/1907.11692>

[6] Radford, A., Wu, J., Child, R., Luan, D., Amodei, D., & Sutskever, I. (2019). *Language Models are Unsupervised Multitask Learners*. <https://cdn.openai.com/better-language-models/language_models_are_unsupervised_multitask_learners.pdf>

[7] Bishop, C.M.(2006). *Pattern Recognition and Machine Learning*. Springer.

<https://link.springer.com/book/9780387310732>

[8] Jurafsky, D., & Martin, J. H. (2019). *Speech and Language Processing* (3rd ed.). Pearson. <https://idiom.ucsd.edu/~bakovic/compphon/Jurafsky,%20Martin.-Speech%20and%20Language%20Processing_%20An%20Introduction%20to%20Natural%20Language%20Processing%20(2007).pdf>

[9] Brown, T. B., Mann, B., Ryder, N., Subbiah, M., Kaplan, J., Dhariwal, P., Neelakantan, A., Shyam, P., Sastry, G., & Askell, A., et al. (2020). *Language Models are Few-Shot Learners*. *arXiv preprint arXiv:2005.14165*. <https://arxiv.org/abs/2005.14165>

[10] Zhang, T., & Mikolov, T. (2020). *Understanding Large Language Models*. *AI Journal*, 57(3), 123-135.<https://arxiv.org/html/2402.06196v2>