

Các thành viên

Vũ Minh Công	20184052
Đào Việt Hoàng	20176769
Phạm Trọng Huân	20176771
Bùi Lê Quyết	2018 4184

Project JAVA OOP

Đề tài :

Quản lý quán Cafe

CAFE MANAGER



NỘI DUNG



1. Giới thiệu sản phẩm

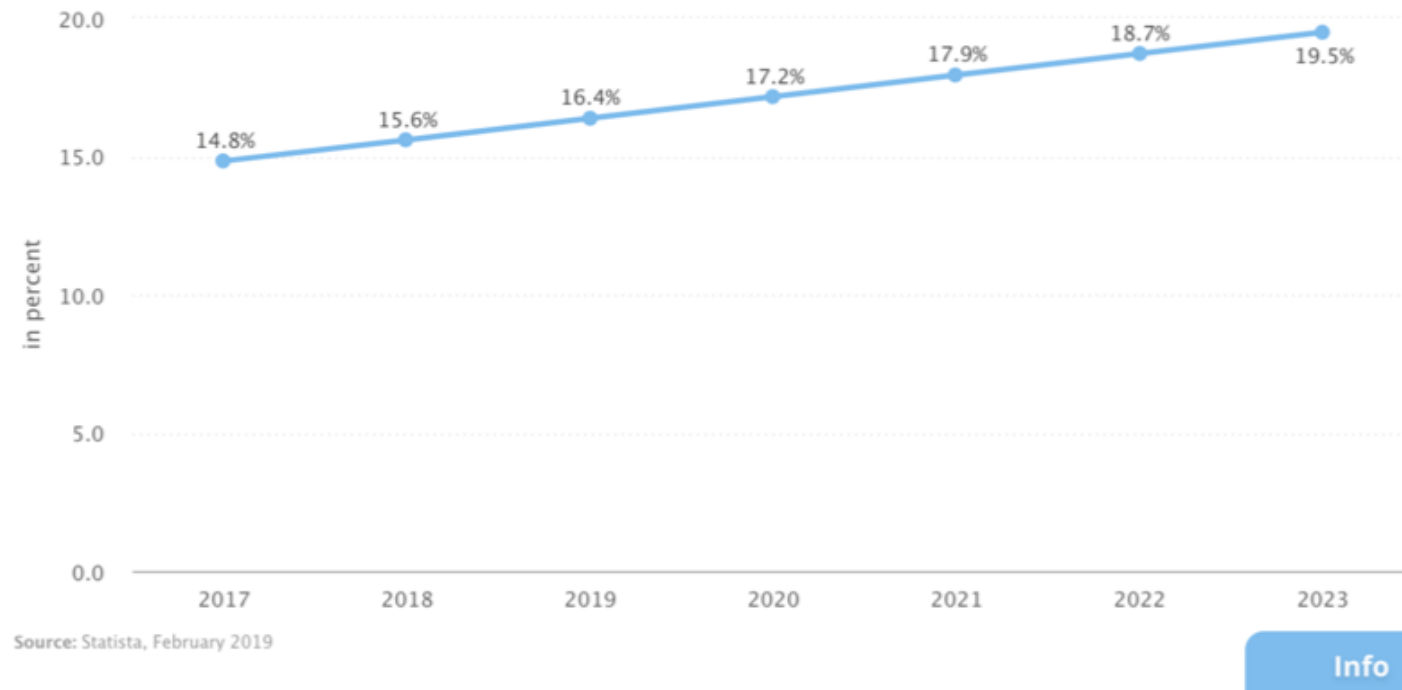
2. Phân tích thiết kế

3. Công nghệ và thuật toán sử dụng

4. Demo sản phẩm

LÝ DO LỰA CHỌN ĐỀ TÀI

Năm 2019 - tại HÀ NỘI: 4000 cửa hàng đồ uống & hơn 5000 cửa hàng kinh doanh quán ăn.



BIỂU ĐỒ THỐNG KÊ DỰ ĐOÁN MỨC ĐỘ TĂNG TRƯỞNG TRONG NGÀNH ĐỒ UỐNG^[1]

GIỚI THIỆU SẢN PHẨM

Ứng dụng quản lý quán cafe

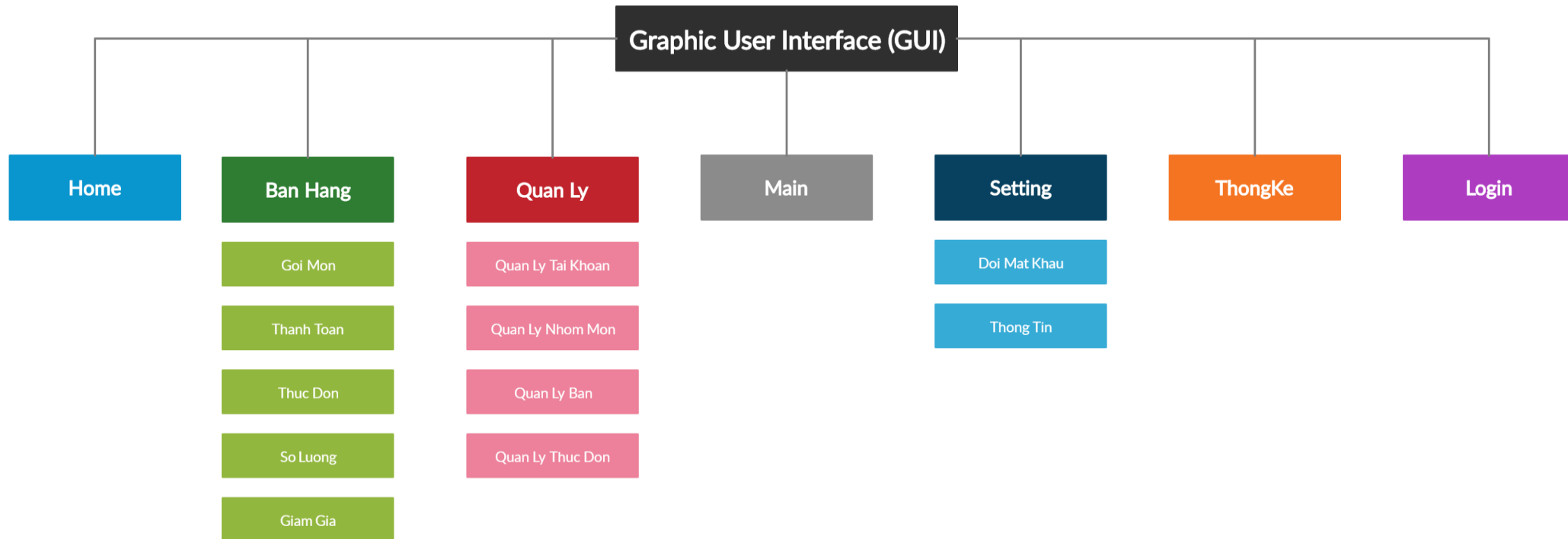
- Phân quyền quản lý ADMIN với Nhân Viên Bán Hàng
 - Nhân Viên : Đặt bàn, gọi đồ , thanh toán , v.v
 - Admin : Quản lý , Thống kê, v.v
- Quản lý lượng bàn trong quán, trạng thái bàn(trống, đã đặt trước hay đang phục vụ)
- Quản lý danh sách thực đơn, lọc ra những món được yêu thích
- Kiểm tra tổng thanh toán và xuất hoá đơn cho khách hàng



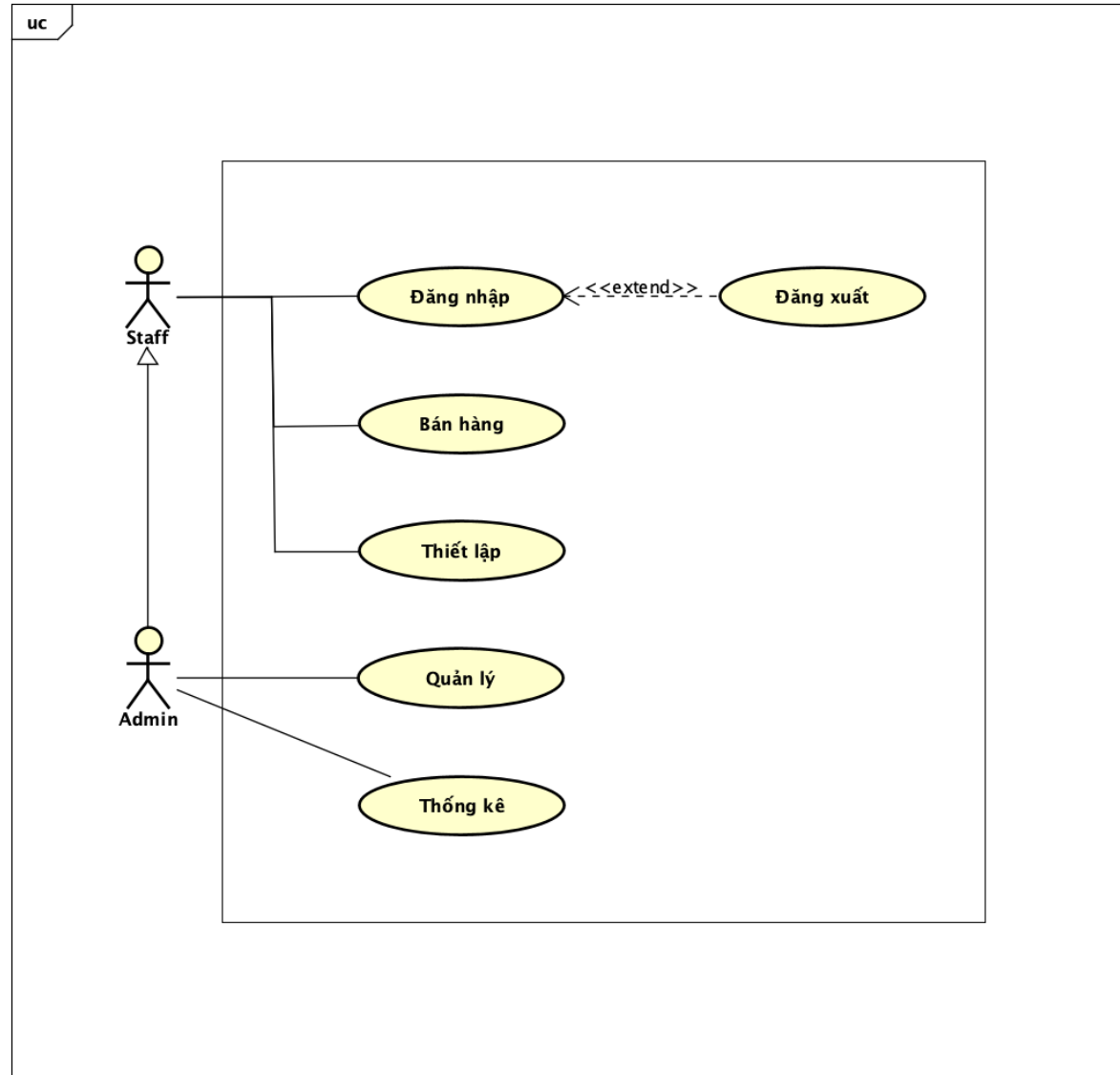
MÔ HÌNH TỔNG QUAN



Cafe Manager Application - Basic Structure

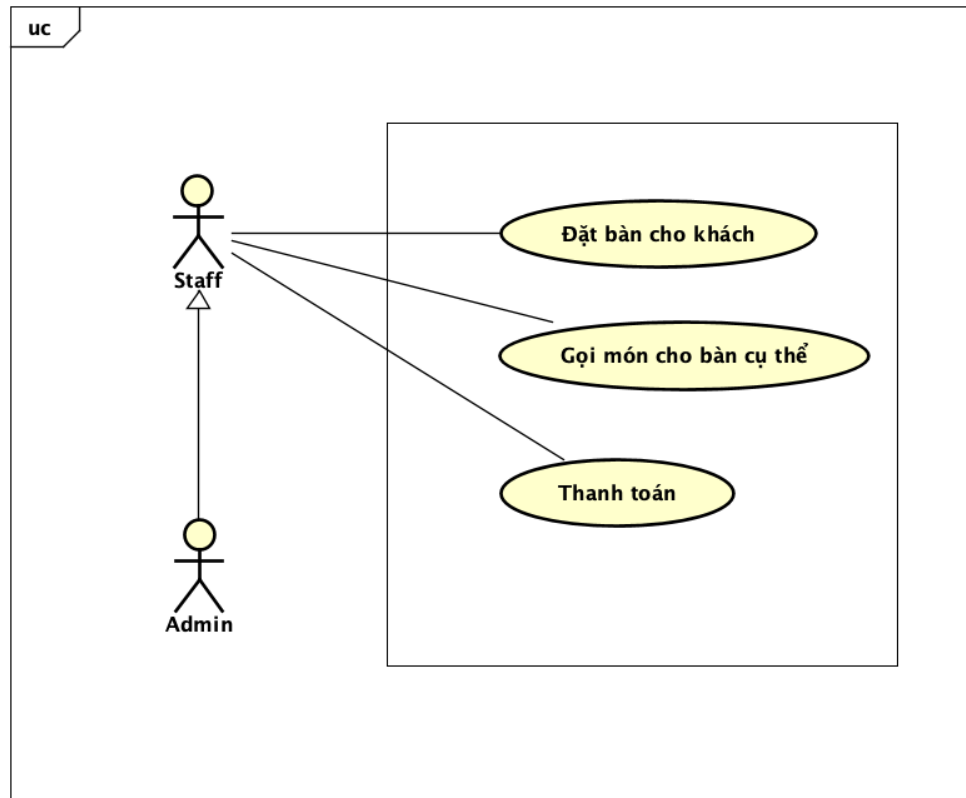


PHÂN TÍCH USECASE

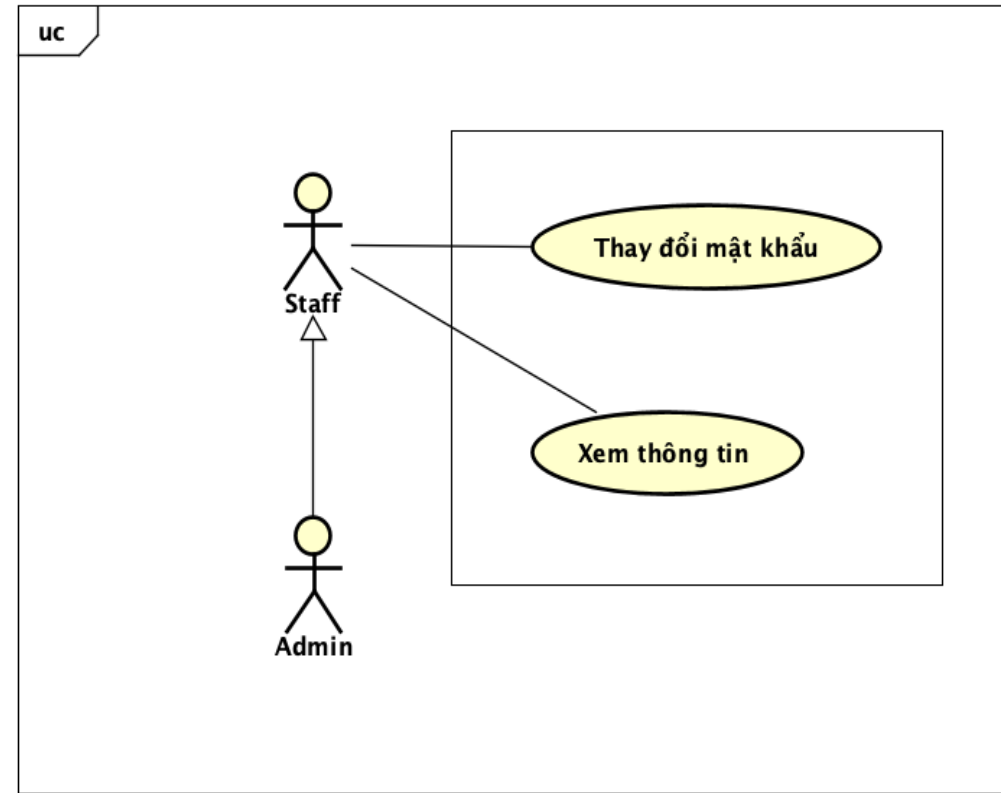


USE CASE TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH USECASE



USE CASE BÁN HÀNG

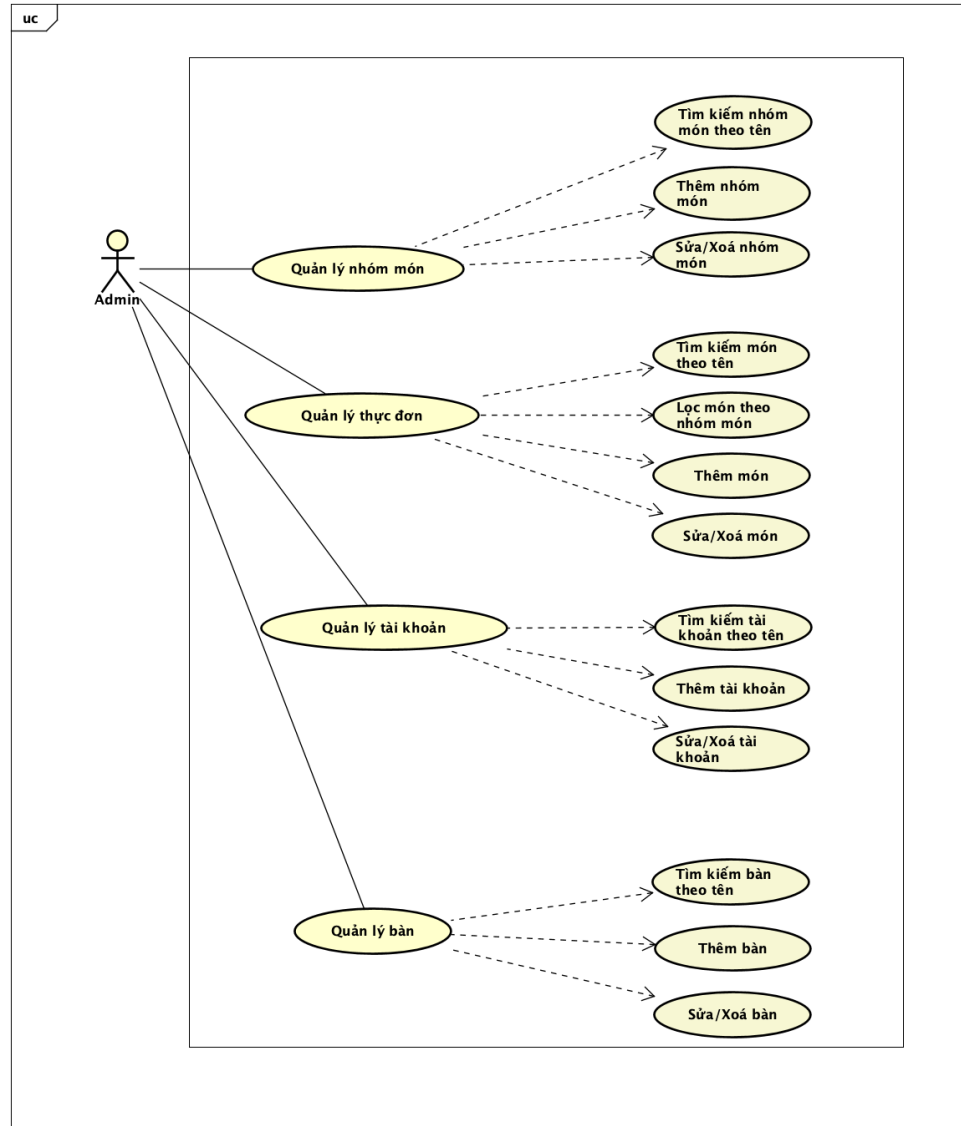


USE CASE THIẾT LẬP

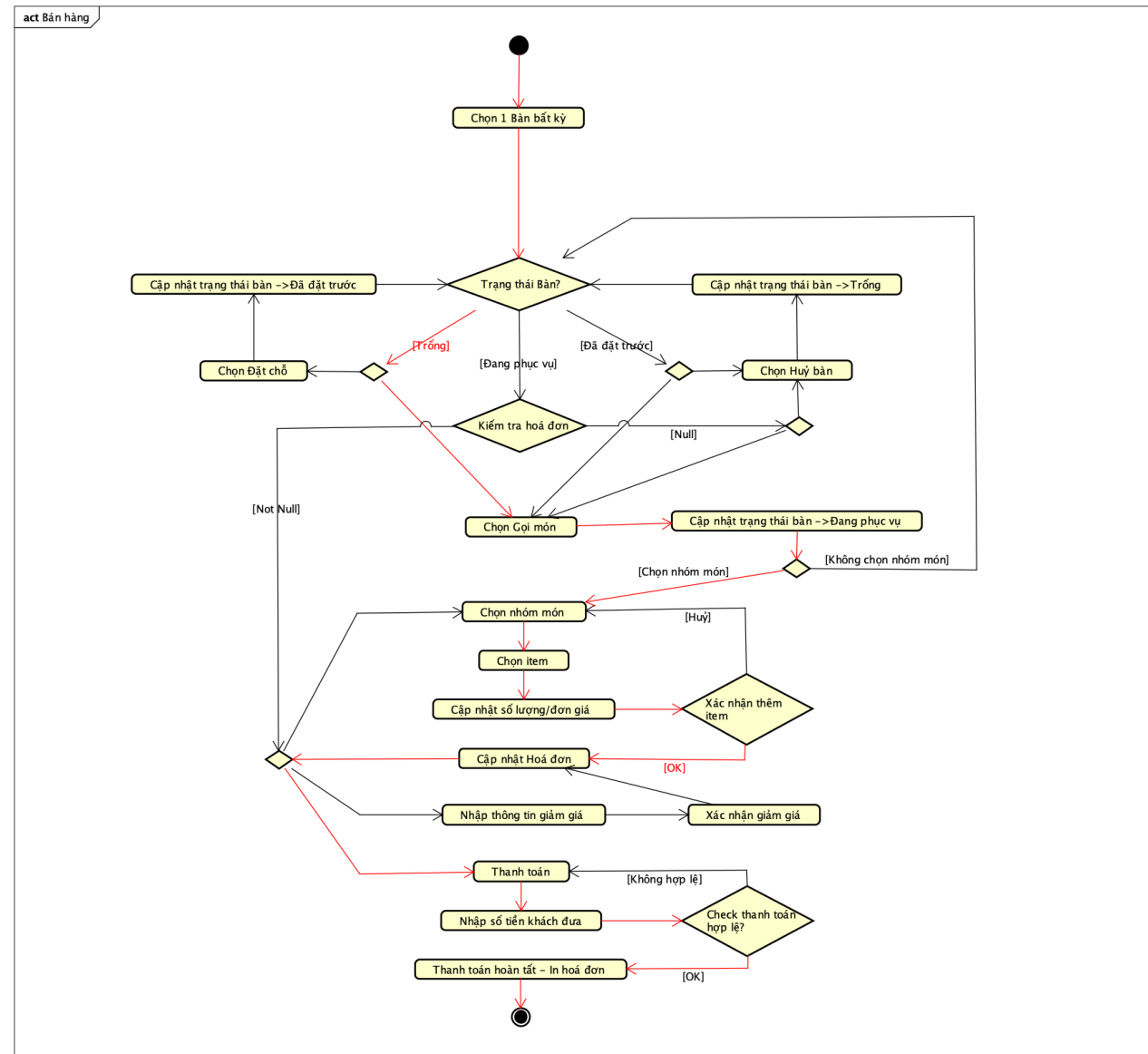
PHÂN TÍCH USECASE



USE CASE QUẢN LÝ



ĐẶC TẢ USECASE

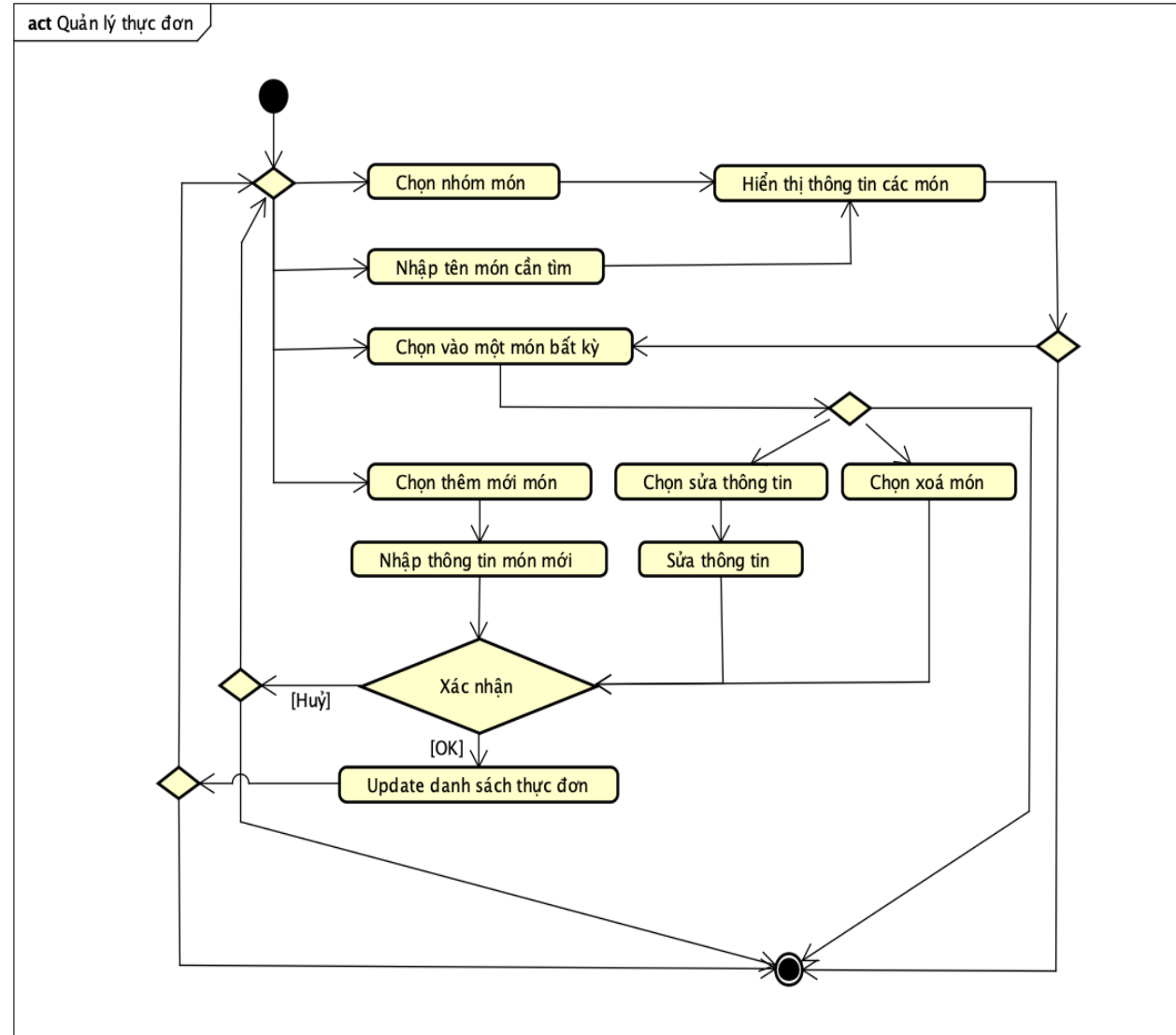


BIỂU ĐỒ HOẠT ĐỘNG
USE CASE BÁN HÀNG

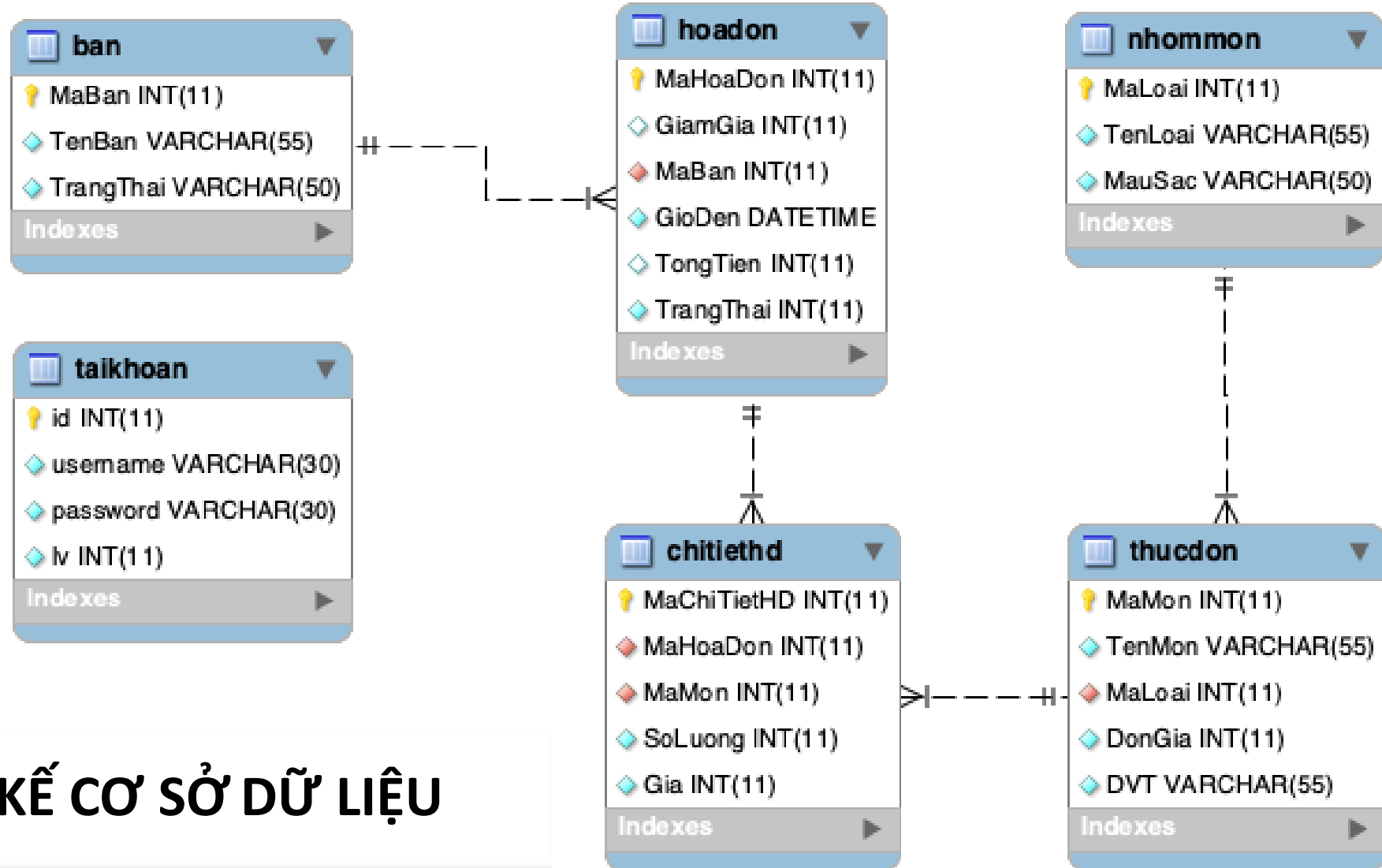
ĐẶC TẢ USECASE



BIỂU ĐỒ HOẠT ĐỘNG
USE CASE QUẢN LÝ THỰC ĐƠN



PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

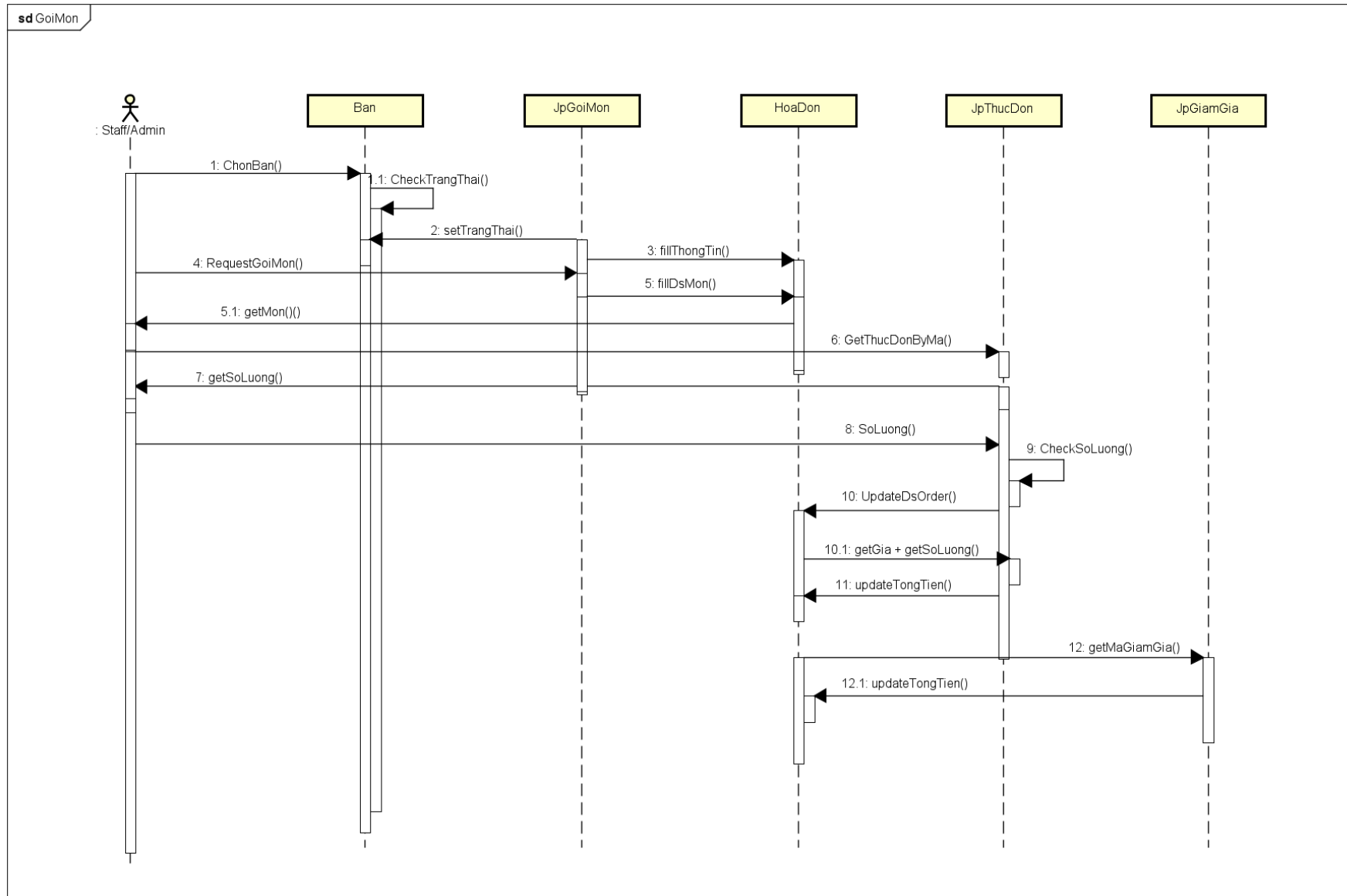


THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

BIỂU ĐỒ TRÌNH TỰ



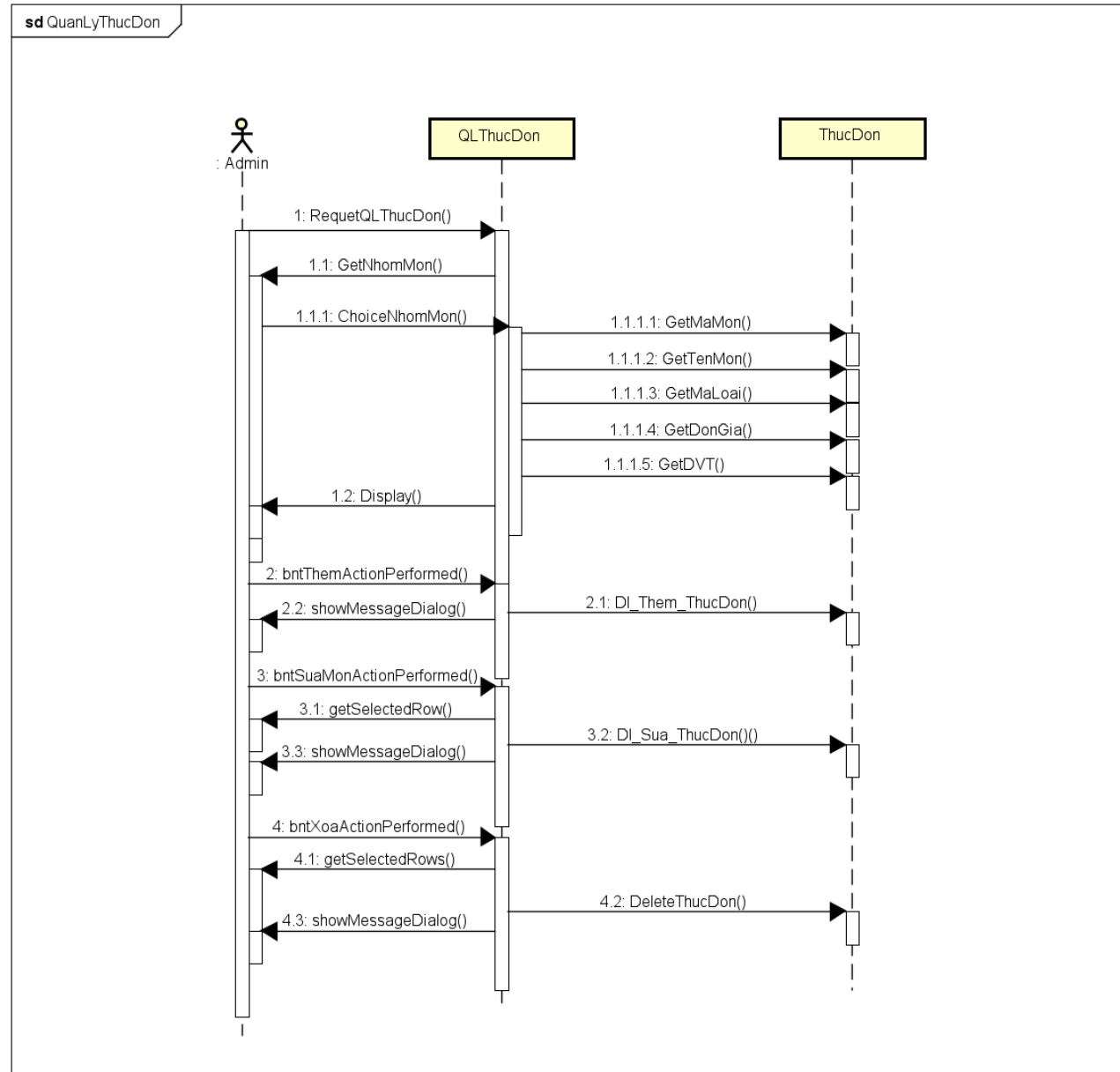
BIỂU ĐỒ TRÌNH TỰ USE CASE BÁN HÀNG – GỌI MÓN



BIỂU ĐỒ TRÌNH TỰ



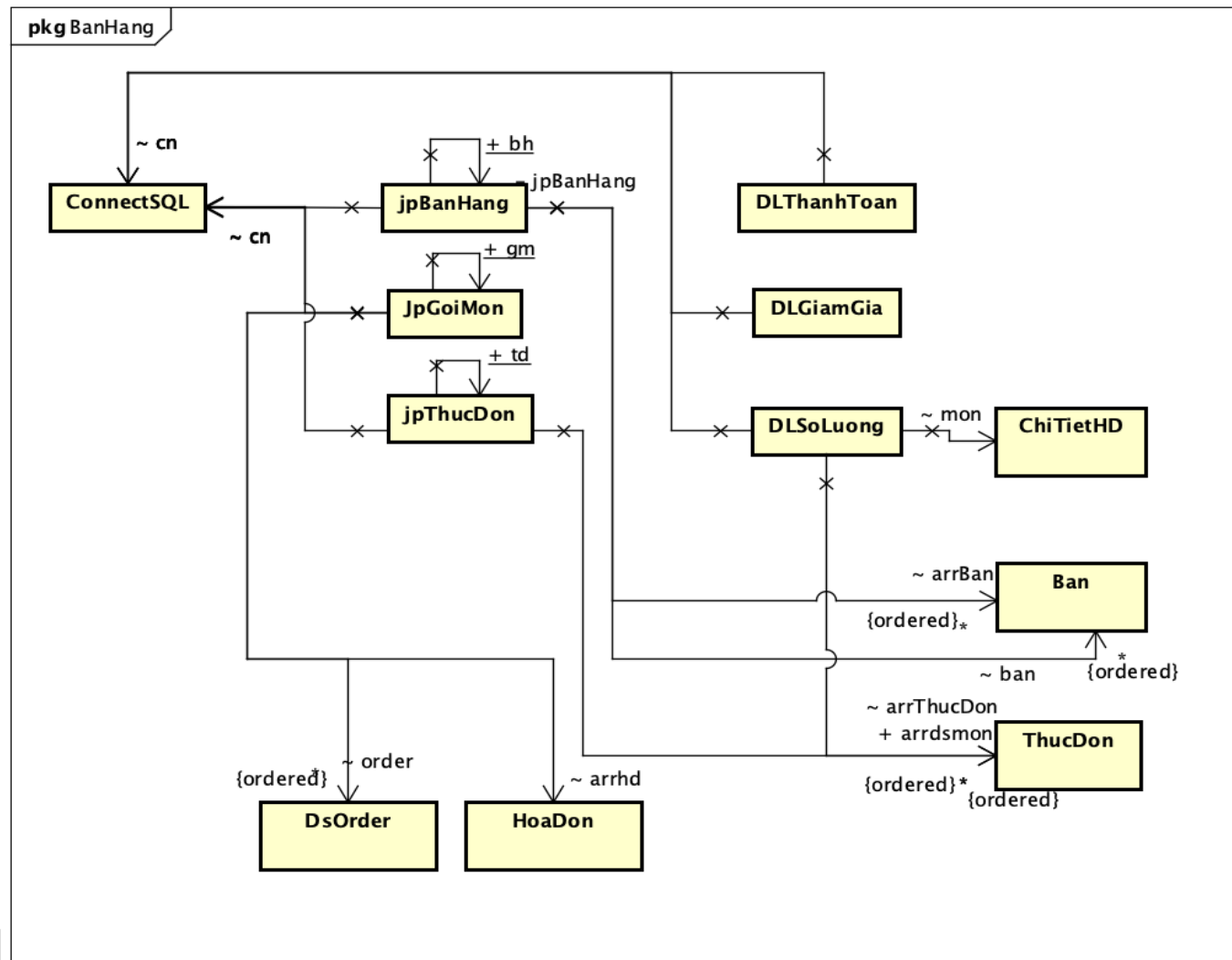
BIỂU ĐỒ TRÌNH TỰ USE CASE QUẢN LÝ THỰC ĐƠN



BIỂU ĐỒ LỚP



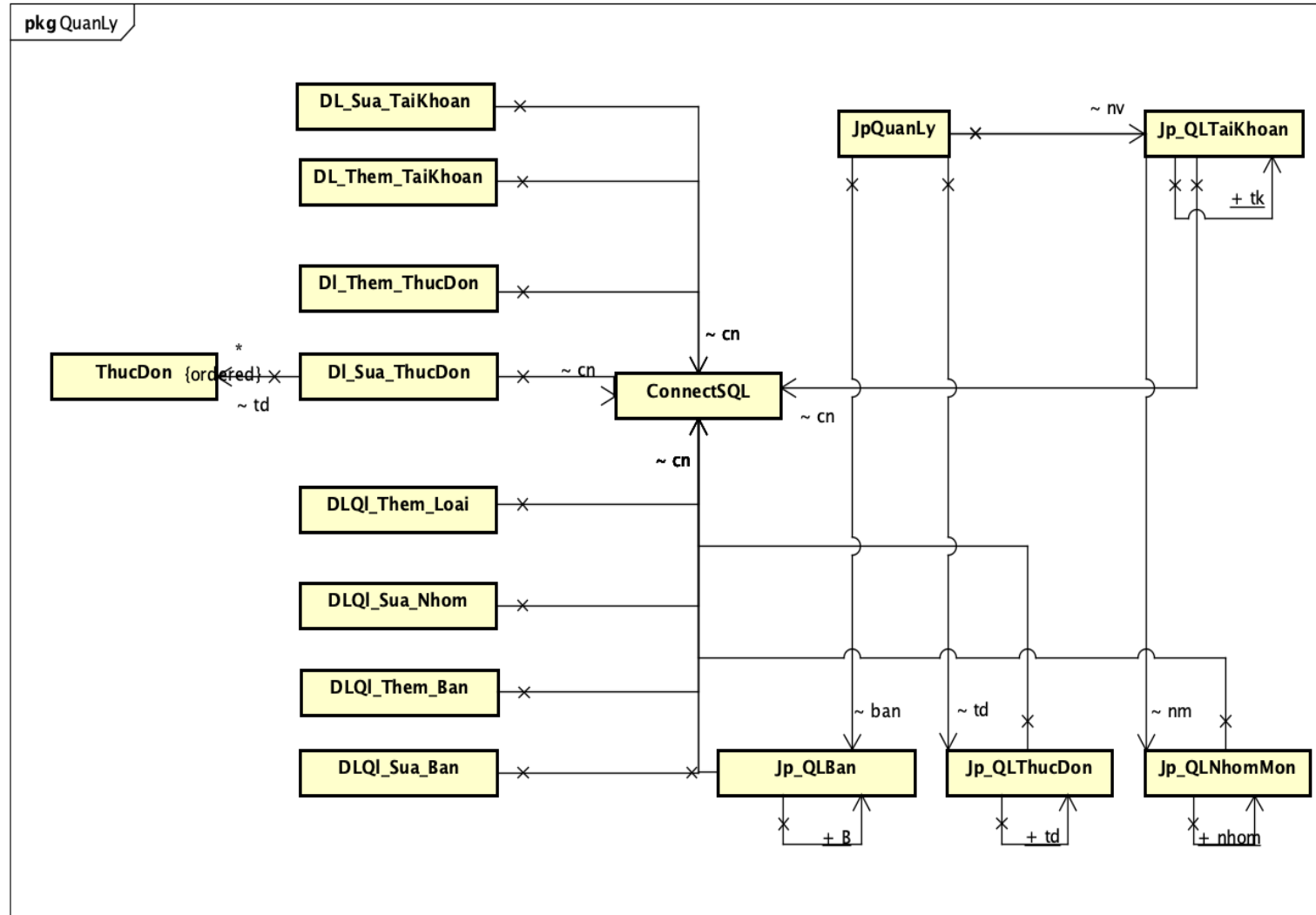
BIỂU ĐỒ CỤ THỂ MỐI QUAN HỆ
GIỮA CÁC LỚP
[PACKAGE INTERFACE-BÁN HÀNG]



BIỂU ĐỒ LỚP



BIỂU ĐỒ CỤ THỂ MỐI QUAN
HỆ GIỮA CÁC LỚP
[PACKAGE INTERFACE-
QUẢN LÝ]



CÔNG CỤ SỬ DỤNG



IDE Apache Netbeans, Công nghệ Swing



MySQL với công cụ quản trị dữ liệu phpMyAdmin



Phần mềm Astah xây dựng UML



Quản lý Source Code Bitbucket



DEMO SẢN PHẨM

CAFE MANAGER

