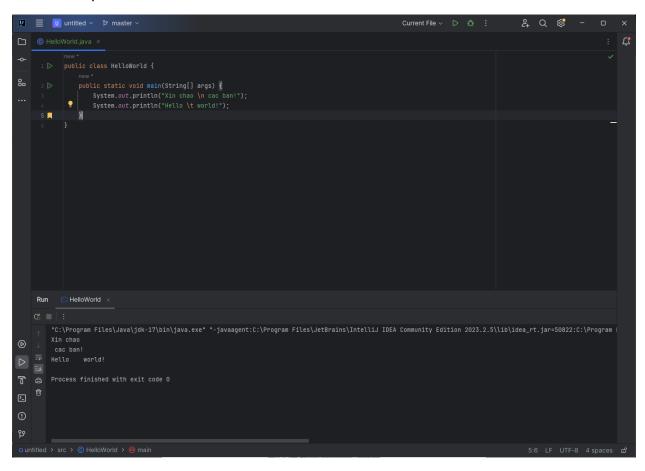
BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 1-LAB 1 REPORT LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG - Object oriented programming

The Very First Java Programs

2.2.1 Write, compile the first Java application:

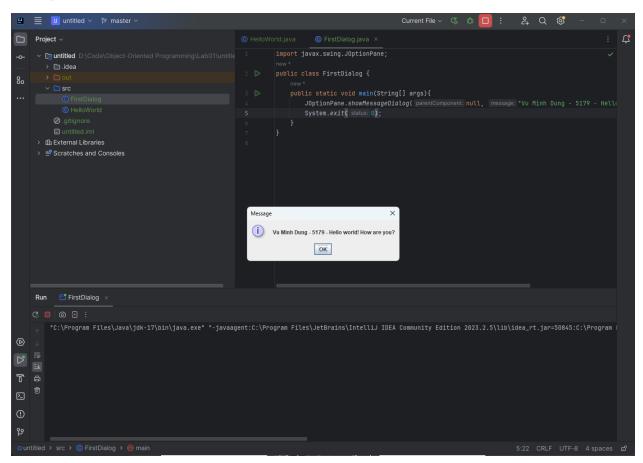
```
1 //Example 1: HelloWorld.java
2 //Text-printing program
3 public class HelloWorld {
4
5    public static void main(String args[]){
6        System.out.println("Xin chao \n cac ban!");
7        System.out.println("Hello \t world!");
8
9    } // end of method main
10 }
```

Result-Kết quả



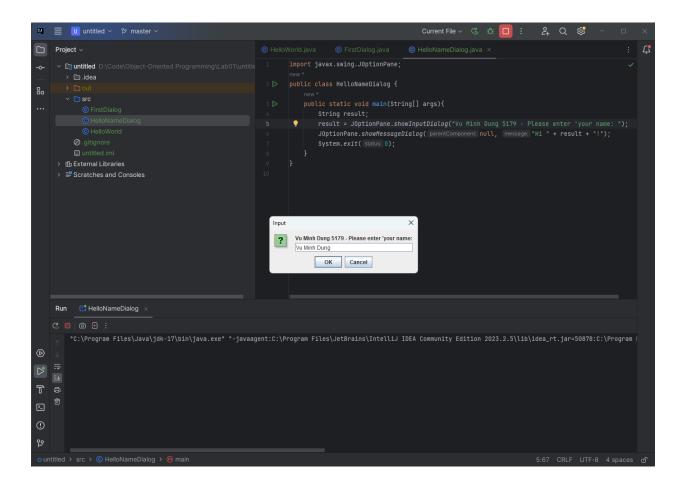
2.2.2 Write, compile the first dialog Java program

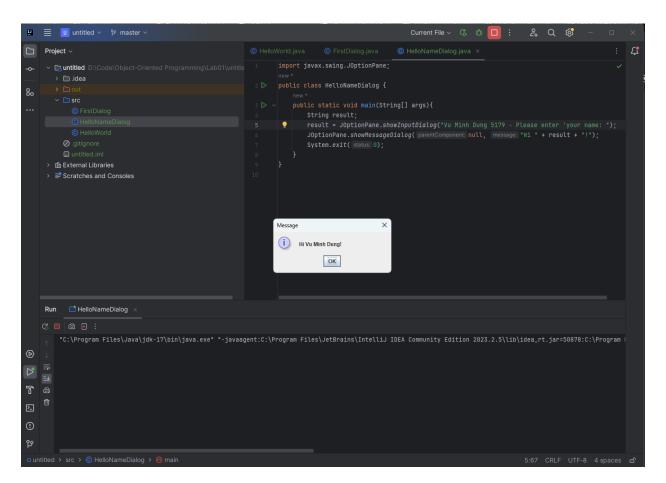
```
1 // Example 2: FirstDialog.java
2 import javax.swing.JOptionPane;
3 public class FirstDialog{
4  public static void main(String[] args){
5     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hello world! How are you?");
6     System.exit(0);
7  }
8 }
```



2.2.3 Write, compile the first input dialog Java application

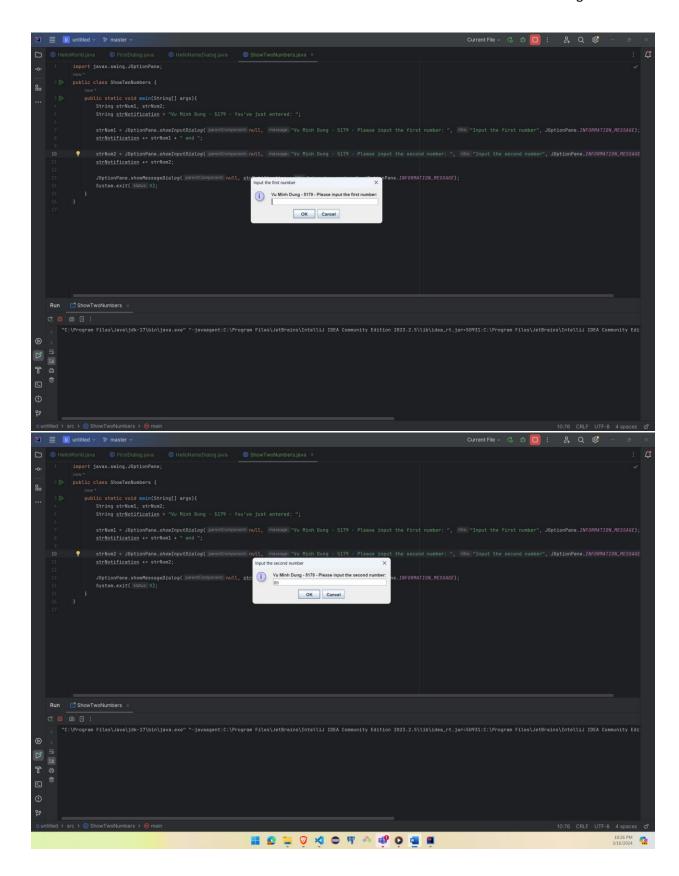
```
1 // Example 3: HelloNameDialog.java
2 import javax.swing.JOptionPane;
3 public class HelloNameDialog{{\bar{1}}{\text{4}} \text{ public static void main(String[] args)}{\bar{2}{\text{5}} \text{ String result;} \text{ result = JOptionPane.showInputDialog("Please enter your name:");} \text{ JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hi "+ result + "!");} \text{ System.exit(0);} \text{ } \te
```

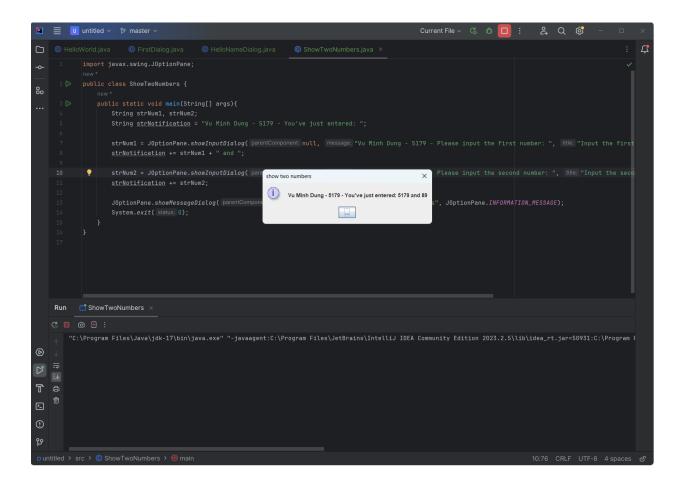




2.2.4 Write, compile, and run the following example:

```
1 // Example 5: ShowTwoNumbers.java
 2 import javax.swing.JOptionPane;
 3 public class ShowTwoNumbers {
40
     public static void main(String[] args){
       String strNum1, strNum2;
 5
       String strNotification = "You've just entered: ";
 6
       strNum1 = JOptionPane.showInputDialog(null,
8
                    "Please input the first number: ", "Input the first number",
9
                    JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
10
       strNotification += strNum1 + " and ";
11
12
13
       strNum2 = JOptionPane.showInputDialog(null,
                    "Please input the second number: ","Input the second number",
14
                    JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
15
       strNotification += strNum2;
16
17
       JOptionPane.showMessageDialog(null,strNotification,
18
                    "Show two numbers", JOptionPane. INFORMATION_MESSAGE);
19
20
       System.exit(0);
21
22 }
```

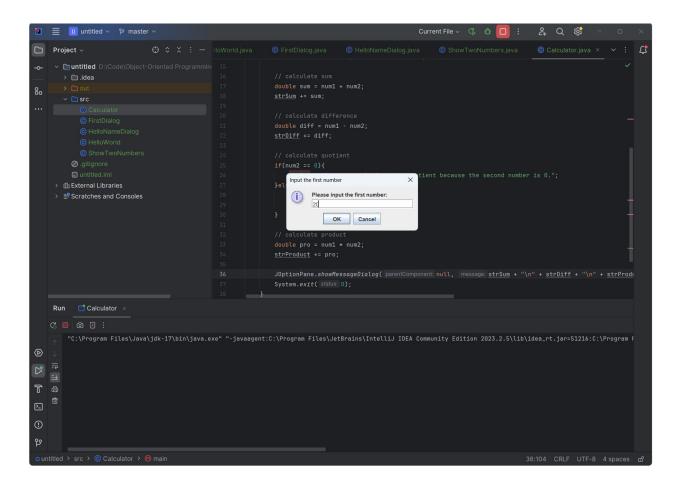


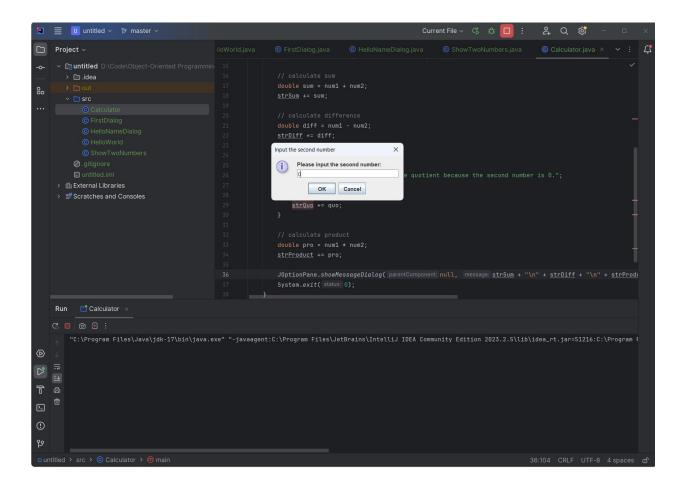


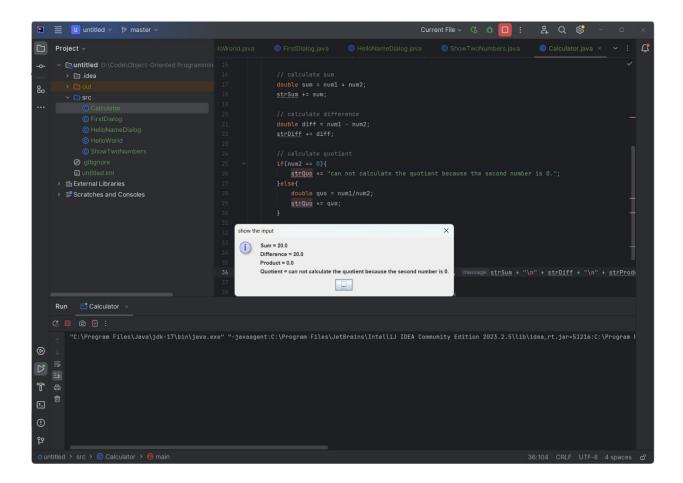
2.2.5 Write a program to calculate sum, difference, product, and quotient of 2 double numbers which are entered by users.

Notes

- To convert from String to double, you can use
 double num1 = Double.parseDouble(strNum1)
- Check the divisor of the division



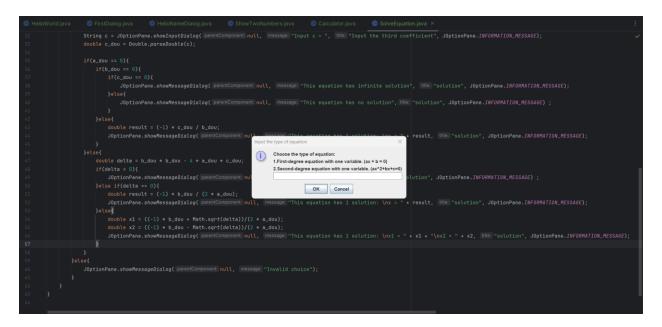




2.2.6 Write a program to solve:

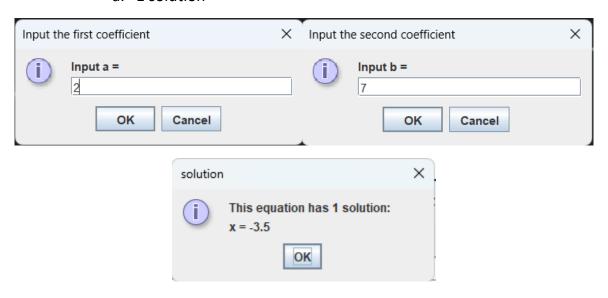
- the first-degree equation (linear equation) with one variable
- the system of first-degree equations (linear system) with two variables
- the second-degree equation with one variable

```
JOptionPane.showMessageDialog( parentC
String a = JOptionPane.showInputDialog( premiComponent null, message "Input a = ", Nee "Input the first coefficient", JOptionPane.INFGRMATION_RESSAGE);
double a_dou = Double.parseDouble(a);
String b = JOptionPane.showInput0ialog( parentComponent null, message "Input b = ", limit "Input the second coefficient", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE); double b_dou = Double.parseDouble(b);
String c = JOptionPane.showInputDialog( page double c dou = Double.parseDouble(c):
                JOptionPane, showMessageDialog( parentComponent null. message "This equation has infinite solution", title "solution", JOptionPane, INFORMATION, MESSAGE):
```

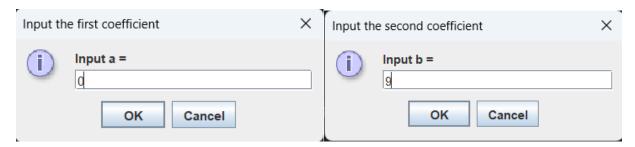


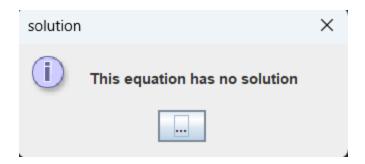
Result

- 1. First equation:
 - a. 1 solution

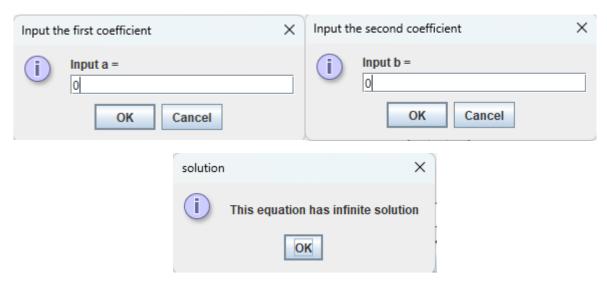


b. No solution

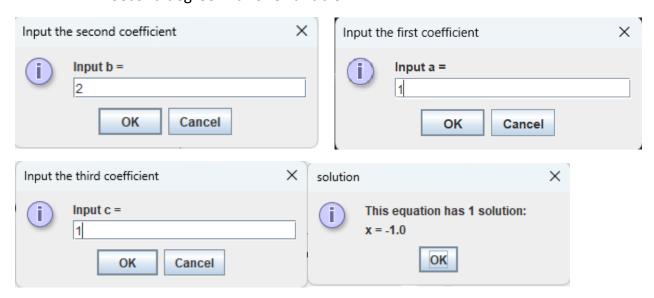




c. Infinite solution



2. Second degree with one variable



6.3 Write a program to display a triangle with a height of n stars (*), n is entered by users:

6.4 Write a program to display the number of days of a month, which is entered by users (both month and year). If it is an invalid month/year, ask the user to enter again.

```
Run DyoMmoth x

C DyoMmoth x

C: Program Files\Javalgdk-17\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\Intellij IDEA Community Edition 2023.2.5\\lib\ideo_rt.jar=51870:C:\Program Files\JetBrains\Intellij IDEA Community Edition 2023.2.2.\\lib\ideo_rt.jar=51870:C:\Program Files\JetBrains\Intellij IDEA Community Edition 2023.2.2.\\lib\ideo_rt.jar=51870:C:\Program Files\JetBrains\Intellij IDEA Community Edition 2023.2.2.\\lib\ideo_rt.jar=51870:C:\Program Files\JetBrains\Intellij IDEA Commun
```

6.5 Write a Java program to sort a numeric array, and calculate the sum and average value of array elements.

```
finally {
    if(n > 0){
        isValid = true;
    }
}

while (!isValid);

int[] inputArray = new int[n];

scanner sc = new Scanner(System.in);

for(int i = 0; i < n; i++){
    inputArray[i] = sc.nextInt();
        sum == inputArray[i];
    }

system.out.println("Array before sorting: " + Arrays.toString(inputArray));

Arrays.sort(inputArray);

system.out.println("Array after sorting: " + Arrays.toString(inputArray));

system.out.println("Sum = " + sum);

system.out.println("Sum = " + sum);

system.out.println("Average = " + sum/n);
}

}

}

}
</pre>
```



1. Default Array

```
Run SortedArray × : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C : : -

C
```

2. Input Array

